

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-REKRUTMEN KARYAWAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
(Studi Kasus RSUD H.Hanafie Muara Bungo)**

SKRIPSI



ELZA EFDININGSIH

NIM. 701190041

**PRODI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTHAN THAHA
SAIFUDDIN JAMBI**

2023

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

HALAMAN JUDUL

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (Studi Kasus RSUD H.Hanafie Muara Bungo)

SKRIPSI



ELZA EFDININGSIH
NIM. 701190041

Skripsi ini ditulis untuk memenuhi
Sebagai persyaratan untuk mendapatkan gelar sarjana

PRODI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTHAN THAHA
SAIFUDDIN JAMBI
2023

HALAMAN PERSETUJUAN



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
Jalan Lintas Jambi-Muaro Bulian Km. 16 Simpang Sungai Duren Kab. Muaro Jambi
36363 Email: fst.uinjambi.ac.id

NOTA DINAS

Kepada
Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

Assalamualaikum. Wr.wb.

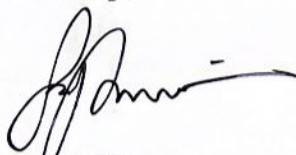
Dengan ini diberitahukan bahwa saya telah melakukan bimbingan, arahan, dan koreksi naskah skripsi dengan :

Judul : Perancangan Sistem Informasi E-Rekrutmen Karyawan Berbasis Web
Menggunakan Framework Laravel (studi kasus RSUD H.Hanafie
Muara Bungo)
Nama : Elza Efdiningsih
NIM : 701190041
Jurusan : Sistem Informasi

Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Sains Dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi untuk diujikan dalam Sidang Munaqasyah.

Wassalamualaikum. Wr.wb.

Pembimbing I,



Septiano, M. Kom
NIDN. 2010098704

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jalan Lintas Jambi-Muaro Bulian Km. 16 Simpang Sungai Duren Kab. Muaro Jambi
36363 Email: fst.uinjambi.ac.id

NOTA DINAS

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

Assalamualaikum. Wr.wb.

Dengan ini diberitahukan bahwa saya telah melakukan bimbingan, arahan, dan koreksi naskah skripsi dengan :

Judul : Perancangan Sistem Informasi E-Rekrutmen Karyawan Berbasis Web
Menggunakan Framework Laravel (studi kasus RSUD H.Hanafie
Muara Bungo)

Nama : Elza Efdiningsih

NIM : 701190041

Jurusan : Sistem Informasi

Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Sains Dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi untuk diujikan dalam Sidang Munaqasyah.

Wassalamualaikum. Wr.wb.

Pembimbing II,



Fatima Felawati, M. Kom

NIDN. 2011059303

HALAMAN PENGESAHAN



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jl. Lintas Jambi Ma. Bulian Km. 16 Sei. Duren Kec. Jaluko Kab. Muaro Jambi 36363
Telp/Fax : (0741) 584118 Web. <https://uinjambi.ac.id>/email : mail@uinjambi.ac.id

PENGESAHAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR

Nomor : B-660 /D. VII/PP.009/08/2023

Skrripsi/ Tugas Akhir dengan Judul : "Perancangan Sistem Informasi E-Rekrutmen Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus RSUD H.Hanafie Muara Bungo)"

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nama : Elza Efdiningsih

NIM : 701190041

Telah dimunaqasahkan pada : 06 Juli 2023

Nilai Munaqasah : 88,98

Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

TIM MUNAQASAH :

Ketua Sidang

↓

Dr. Try Susanti, S.Si., M.Si
NIP. 197603032005012005

Penguji I

Engra, M.Kom
NIP. 199112262019031013

Penguji II

Andro Yudertha, ST., M. Eng
NIP. 198907262020121006

Pembimbing I

Sepriano, M.Kom
NIDN. 2010098704

Pembimbing II

Fatima Felawati, M.Kom
NIDN. 2011059303

Sekretaris Sidang

Fatima Felawati, M.Kom
NIDN. 2011059303

Jambi, 31 Agustus 2023
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi



Agus M.Pd., M.Si., M.H., Ph. D
NIP.197512242009121001

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli;
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alaamiin, segala puji bagi Allah SWT berkat rahmat serta hidayah-Nya akhirnya tercapai juga sebuah perjalanan perjuangan yang penuh tantangan berhasil kutempuh berawal dari suka dan duka, menunduk meski terbentur mengelak meski terjatuh, pahit dan getirnya yang kurasakan saat melangkah dicelah-celah perjalanan studiku, namun seakan hilang tanpa bekas disaat keberhasilan bersamaku. Skripsi ini ku persembahkan kepada:

1. Allah SWT karena hanya atas izin dan karunianya maka skripsi ini dapat dibuat dan diselesaikan pada waktunya.
2. Kedua orang tua saya ayah dan Almarhumah ibu sebagai tanda bukti, hormat yang telah memberikan kasih sayang, semangat, nasehat, secara dukungan ridho, dan terimakasih kepada keluargaku tidak pernah lupa mendoakan ku serta cinta kasih tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang ku tuliskan kata persembahan. Terima kasih Ayah Ibu dan keluargaku.
3. Seseorang yang selalu menemaniku, selalu memberi semangat dan selalu mau berjuang bersama dalam menyelesaikan skripsi ini dan terimakasih juga Sahabat-sahabat seperjuangan yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang selalu memberikan dukungan atas selesainya penulisan skripsi ini khususnya Prodi Sistem Informasi Angkatan 2019 yang telah berjuang Bersama saya untuk mendapatkan gelas Sarjana Komputer.
4. Bapak Sepriano, M.Kom selaku dosen pembimbing I dan Ibu Fatima Felawati, M.Kom selaku pembimbing II saya ucapkan terimakasih banyak atas bimbingannya, kritik dan saran bapak dan ibu telah banyak membantu selama ini, sudah menasehati, sudah mengajari, dan mengarahkan saya sampai skripsi ini selesai. Semoga jerih payahmu terbayarkan dan selalu dilimpahkan Kesehatan.
5. Seluruh Dosen Prodi Sistem informasi yang telah banyak memberikan bimbingan dan ilmu yang bermanfaat dan staff Fakultas Sains dan Teknologi yang telah banyak membantu dalam menjalani masa perkuliahan.

MOTTO

وَمَنْ يَتَّقِ اللَّهَ يَجْعَلْ لَهُ مِنْ أَمْرِهِ يُسْرًا

“Dan barang siapa yang bertakwa kepada Allah, niscaya Allah menjadikan baginya kemudahan dalam urusannya”

(QS. At-Thalaq: 4)

“Jangan terlalu dikejar. Jika memang sudah jalannya allah akan memperlancar karena yang menjadi takdirmu akan mencari jalannya sendiri untuk menemukanmu”

[Ali bin Abi Thalib]

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

PERNYATAAN KEASLIAN NASKAH

PERNYATAAN KEASLIAN NASKAH

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Elza Efdiningsih
NIM : 701190041
Jurusan : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS RSUD H.HANAFIE
MUARA BUNGO)**

Merupakan skripsi yang saya susun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana dari Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi adalah hasil karya sendiri.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan skripsi yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah dan etika penulisan ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian skripsi bukan hasil karya saya sendiri atau terinfikasi adanya unsul plagiasi dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang – undangan yang berlaku.

Jambi, 20 Juli 2023



Elza Efdiningsih
NIM. 701190041

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

ABSTRACT

The employee recruitment process is a strategic stage to identify the right candidates. The current recruitment process still uses paper media, so it takes a lot of time for the application process. H.Hanafie Muara Bungo Hospital as one of the largest hospitals in Muara Bungo still uses a manual recruitment process, arguably less effective and efficient, due to the selection of application files sent by applicants. This study aims to build a web-based employee e-recruitment information system at H.Hanafie Hospital to make it easier for prospective employees to find vacancy information at H.Hanafie Hospital. The research method used in this study is the method of description, description or painting systematically, factually and accurately regarding the facts on the object under investigation. Application testing uses the black box testing method. The programming language used in web development is PHP using the Laravel framework and the RDBMS used is MySQL. The system development model used is the SDLC waterfall model so that the process is gradual and more structured. This research resulted in an employee recruitment web at H.Hanafie Muara Bungo Hospital where employees can apply for jobs online without coming to the hospital and the hospital can recruit prospective employees quickly without piling up application files.

Keywords: Information System, Laravel Framework, Waterfall SDLC, Web, H.Hanafie Hospital

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sulttha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sulttha Jambi

ABSTRAK

Proses Rekrutmen karyawan merupakan tahap yang strategis untuk mengidentifikasi calon yang tepat. Proses rekrutmen yang terjadi saat ini masih banyak menggunakan media kertas sehingga memerlukan banyak waktu untuk proses lamaran. RSUD H.Hanafie Muara bungo sebagai salah satu rumah sakit terbesar di Muara bungo masih menggunakan proses rekrutmen secara manual, dapat dibilang kurang efektif dan efisien, karena seleksi terhadap berkas lamaran yang dikirim pelamar. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi e-rekrutmen karyawan berbasis web di RSUD H.Hanafie sehingga mempermudah calon karyawan dalam menemukan informasi lowongan di RSUD H.Hanafie. metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, factual dan akurat mengenai fakta-fakta pada objek yang diselidiki. Pengujian aplikasi menggunakan metode black box testing. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan web ini adalah PHP dengan menggunakan *framework* Laravel dan RDBMS yang digunakan adalah MySQL. Model pengembangan sistem yang digunakan model *waterfall* SDLC sehingga pengerjaanya bertahap dan lebih terstruktur. Penelitian ini menghasilkan web rekrutmen karyawan di RSUD H.Hanafie Muara Bungo dimana karyawan dapat melamar pekerjaan secara online tanpa datang kerumah sakit dan pihak rumah sakit dapat merekrut calon karyawan dengan cepat tanpa adanya penumpukan berkas lamaran.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Framework* Laravel, *Waterfall* SDLC, Web, RSUD H.Hanafie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sulttha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sulttha Jambi

KATA PENGANTAR

Assamu'alaikum Wr. Wb.

Puji Syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas berkat rahmat serta kasihnyasehingga penulis dapat menyelesaikan Proposal Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi E-Rekrutmen Karyawan Berbasis *Web* Menggunakan *Framework* Laravel (Studi Kasus RSUD H.Hanafie Muara Bungo)”.

Tujuan penulisan Proposal Skripsi ini untuk memenuhi sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi (S.Kom) bagi mahasiswa program S-1 di Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Sistem Informasi Universitas IslamNegeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi. Penulis menyadari bahwa Proposal Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan Proposal Skripsi ini.

Terselesainya Proposal Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis menghatur terima kasih yang sebesar-besarnya bagi semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materil baik langsung maupun tidaklangsung dalam penyusunan Proposal Skripsi ini hingga selesai, terutama kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Su'aidi, MA., Ph.D selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi
2. Bapak Iskandar, S.Ag., M.Pd., M.Si., Ph.D selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi
3. Ibu Dr. Tanti, M.Si selaku Dekan Bidang Akademik dan Kemahasiswaan Fakultas Sains dan Teknologi.
4. Bapak Dr. Abd. Malik, M.Si selaku Wakil Dekan Bidang Administrasi Keuangandan Perencanaan Fakultas Sains dan Teknologi.
5. Ibu Dr. Try Susanti, S.Si., M.Si. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing Akademik

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

6. Bapak Mutamassikin, M.Kom selaku Sekretaris Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan teknologi
7. Bapak Sepriano, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I dan Ibu Fatima Felawati, M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah meluangkan waktu dan pikiran untuk memberi bimbingan, serta arahan kepada penulis sehingga Proposal Skripsi dapat selesai dengan baik.
8. Seluruh Dosen dan Staf Pengajar Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi yang telah membantu penulis dalam masa studi selama ini sehingga dapat memperoleh ilmu yang diberikan sebagai bekal untuk masa depan.
9. Orang tua, teman dan sahabat yang telah memberi dukungan dan motivasi sehingga penulisan proposal ini dapat terselesaikan.

Penulis memohon maaf jika terdapat kesalahan dan kekurangan dalam penyusunan proposal skripsi ini. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan dan perbaikan sehingga proposal skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Wa'alaikumsalam Wr. Wb.

Jambi, 03 Juli 2023

Elza Efdiningsih

701190041

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
PERNYATAAN KEASLIAN NASKAH.....	vii
ABSTRACT	viii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Kajian Teoritis.....	5
2.1.1 Perancangan	5
2.1.2 Sistem.....	5
2.1.3 Informasi	6
2.1.4 Sistem Informasi	6
2.1.5 E-Rekrutmen	6
2.1.6 Website.....	7
2.1.7 Framework Laravel	7

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

2.1.8	PHP	8
2.1.9	MySQL.....	8
2.1.10	XAMPP	10
2.1.11	Visual Studio.....	10
2.1.12	Blackbox Testing	11
2.2	Hasil Penelitian yang Relevan	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		13
3.1	Metode Penelitian.....	13
3.2	Waktu dan Tempat	13
3.3	Alat dan Bahan Penelitian.....	13
3.4	Metode Pengumpulan Data.....	14
3.5	Metode Analisis	15
3.6	Metode Perancangan	16
3.7	Metode Pengembangan Sistem	21
3.8	Tahap Penelitian.....	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		23
4.1	Hasil Penelitian	23
4.1.1	Deskripsi Umum Hasil Penelitian.....	23
4.1.2	Analisis Sistem.....	25
4.1.3	Desain Sistem.....	28
4.1.4	Perancangan Sistem	37
4.1.5	Pengujian Sistem.....	53
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	62
BAB V PENUTUP.....		63
5.1	Kesimpulan	63
5.2	Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA		64
LAMPIRAN.....		68

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Usecase Diagram.....	17
Tabel 3. 2 Class Diagram	18
Tabel 3. 3 Activity Diagram.....	19
Tabel 3. 4 Sequence Diagram	20
Tabel 4. 1 Basis Data User	42
Tabel 4. 2 Basis Data User Aksis.....	43
Tabel 4. 3 Basis Data User Detail	43
Tabel 4. 4 Basis Data Lowongan	44
Tabel 4. 5 Basis Data Pelamar Lowongan	44
Tabel 4. 6 Basis Data Setting	45
Tabel 4. 7 Pengujian Sistem Halaman Admin	54
Tabel 4. 8 Pengujian Sistem Halaman Pelamar	55
Tabel 4. 9 Tabel Skala.....	57
Tabel 4. 10 Kelayakan Kategori.....	57
Tabel 4. 11 Pertanyaan Responden	58
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian	61

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 XAMPP	10
Gambar 3. 1 Kerangka Berfikir.....	22
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi RSUD Hanafie	25
Gambar 4. 2 Flowchart Sistem yang sedang berjalan	27
Gambar 4. 3 Use Case diagram Admin.....	28
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Pelamar	29
Gambar 4. 5 Activity Diagram Login	30
Gambar 4. 6 Activity Diagram Dashboard	30
Gambar 4. 7 Activity Diagram Tambah Lowongan.....	31
Gambar 4. 8 Activity Diagram Data Pelamar	31
Gambar 4. 9 Activity Diagram Pengaturan.....	32
Gambar 4. 10 Activity Diagram Registrasi.....	32
Gambar 4. 11 Activity Diagram Lamar Lowongan	33
Gambar 4. 12 Activity Diagram Data Diri.....	33
Gambar 4. 13 Class Diagram	34
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Login Admin.....	34
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Data Lowongan.....	35
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Registrasi Pelamar	35
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Login Pelamar.....	36
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Daftar Lowongan	36
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Data Diri.....	37
Gambar 4. 20 User Interface Login.....	37
Gambar 4. 21 User Interface Dashboard Admin.....	38
Gambar 4. 22 User Interface Data Lowongan	38
Gambar 4. 23 User Interface Tambah Lowongan.....	39
Gambar 4. 24 User Interface Pengaturan	39
Gambar 4. 25 User Interface Registrasi	40
Gambar 4. 26 User Interface Dashboard Pelamar.....	40
Gambar 4. 27 User Interface Daftar Lowongan.....	41

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Gambar 4. 28 User Interface Data Diri	41
Gambar 4. 29 User Interface Lamar Lowongan.....	42
Gambar 4. 30 Database User.....	45
Gambar 4. 31 Database User Aksis.....	45
Gambar 4. 32 Database User Detail	46
Gambar 4. 33 Database Lowongan	46
Gambar 4. 34 Database Pelamar Lowongan	46
Gambar 4. 35 Database Setting.....	47
Gambar 4. 36 Tampilan Login Admin.....	47
Gambar 4. 37 Tampilan Dashboard Admin	48
Gambar 4. 38 Tampilan Data Lowongan.....	48
Gambar 4. 39 Tampilan Tambah Lowongan	49
Gambar 4. 40 Tampilan Data Pelamar	49
Gambar 4. 41 Tampilan Pengaturan.....	50
Gambar 4. 42 Tampilan Registrasi.....	50
Gambar 4. 43 Tampilan Dashboard Pelamar	51
Gambar 4. 44 Tampilan Daftar Lowongan	51
Gambar 4. 45 Tampilan Lamar Lowongan.....	52
Gambar 4. 46 Tampilan Data Diri.....	52
Gambar 4. 47 Tampilan Edit Profile.....	53

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultaha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultaha Jambi

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Wawancara Narasumber	68
Lampiran 2 Dokumentasi Wawancara	70
Lampiran 3 Pengujian Sistem	71

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

A. Identitas Diri

Nama : Elza Efdiningsih
Jenis Kelamin : Perempuan
Tempat/Tanggal Lahir : Pulau Pekan, 31 Januari 2002
Alamat : Jl. Durian Sungai Tambang RT.
003 Pulau Pekan Kec. Bungo
Dani Kab. Bungo
Email : elzaefdiningsih3101@gmail.com
HP : 082269245343



B. Riwayat Pendidikan

1. SD Negeri 197/II Pulau Pekan Tahun 2013
2. MTS Al-Ikhlas Muara Bungo Tahun 2016
3. SMK Negeri 6 Muara Bungo Tahun 2019

Jambi, 15 Agustus 2023

Elza Efdiningsih
NIM. 701190036

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sumber daya manusia (SDM) merupakan salah satu faktor penting dan melekat pada suatu organisasi, lembaga atau perusahaan. Pengertian sumber daya manusia adalah seseorang yang bekerja sebagai inti dalam suatu organisasi, lembaga atau perusahaan serta merupakan aset yang kemampuannya dapat dilatih dan dikembangkan. “Sumber daya manusia (SDM) merupakan aset yang sangat penting dalam suatu perusahaan karena sumber daya manusia (SDM) merupakan motor penggerak dalam menjalankan suatu perusahaan.” (Wahyudi, 2016). Proses perkembangan informasi sangatlah penting, dengan arus yang begitu cepat dan informatif. Semakin efisien dan efektif proses pendapatan dan pemrosesan informasi, semakin sederhana proses penyampaian.

Pertumbuhan organisasi bisnis yang semakin dinamis saat ini menuntut organisasi bisnis untuk mampu beradaptasi dan mampu merespon berbagai perubahan. Pertumbuhan ini diimbangi dengan penggunaan teknologi informasi dalam organisasi bisnis. (Studi et al., 2020). Teknologi informasi dapat mempermudah pekerjaan dalam berbagai aspek organisasi bisnis menjadi lebih cepat, mudah dan efisien, sehingga membantu meringankan pekerjaan sumber daya manusia dalam organisasi bisnis tersebut.

Perkembangan teknologi informasi dan kebutuhan sumber daya manusia dalam organisasi bisnis saat ini semakin meningkat. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem informasi yang dapat mendukung upaya optimalisasi dalam proses pengelolaan SDM. Salah satu kegiatan dalam manajemen SDM adalah rekrutmen dan seleksi. Rekrutmen adalah keputusan perencanaan manajemen sumber daya manusia mengenai jumlah karyawan yang dibutuhkan, kapan dibutuhkan, dan kriteria apa saja yang dibutuhkan dalam suatu organisasi. (Sunarsi, 2018).

Proses Rekrutmen karyawan merupakan tahap yang strategis untuk mengidentifikasi calon yang tepat. Hal ini diungkap oleh seorang peneliti bahwa proses perekrutan karyawan baru ikut andil dalam mengambil kebijakan organisasi. Perusahaan perlu merekrut orang-orang dengan kemampuan yang tepat untuk mencapai tujuan organisasi, kemudian untuk meningkatkan kinerja organisasi yang lebih baik, perusahaan harus memulai dalam merekrut pelamar yang memiliki pengetahuan dan keterampilan untuk benar-benar dapat melakukan pekerjaan yang dibutuhkan karyawan. Rekrutmen merupakan suatu manifestasi dari kemajuan teknologi yang telah membawa manfaat besar untuk perekrutan perusahaan.

RSUD H. Hanafie Bungo adalah sebuah rumah sakit umum daerah milik pemerintah yang berdiri pada tahun 1980 dan merupakan salah satu rumah sakit tipe B yang terletak di Jl. Teuku Umar No.88, Pasir Putih, Kec. Pasar Muara Bungo, Kabupaten Bungo, Jambi. Dalam kegiatan proses rekrutmen di RSUD H.Hanafie dapat dibidang kurang efektif dan efisien, karena pada umumnya RSUD Hanafie ini masih menggunakan sistem rekrutmen manual yaitu seleksi terhadap berkas lamaran yang dikirim pelamar. Hal tersebut menimbulkan beberapa masalah seperti data pelamar yang hilang dan rusak, maka diperlukan waktu yang lama dalam proses rekrutmen dan seleksi calon karyawan dan juga adanya penumpukan arsip lamaran kerja. Dengan adanya rekrutmen di RSUD Hanafie Bungo maka akan mampu mendukung produktivitas kerja karyawan, dimana produktivitas merupakan salah satu faktor terpenting guna mencapai keberhasilan Rumah Sakit, produktivitas adalah perbandingan antara keluaran (*Output*) dengan masukan (*input*).

Pada penelitian ini penulis merancang sistem informasi berbasis web dengan menggunakan metode SDLC (System Development Life Cycle) menggunakan model Waterfall. Pemilihan metode SDLC didasarkan pada kenyataan bahwa dalam membangun suatu sistem diperlukan proses yang berkesinambungan agar sistem dapat sempurna jika dilihat dari berbagai sisi, seperti kehandalan, kemudahan dan keamanan. Dimana model waterfall



merupakan model yang prosesnya lebih terstruktur, hal ini membuat kualitas software menjadi baik dan terjaga. Dari sisi pengguna juga lebih menguntungkan, karena mereka dapat merencanakan dan mempersiapkan kebutuhan data dan proses yang diperlukan sejak awal. Penjadwalan juga lebih pasti, karena jadwal setiap proses dapat ditentukan dengan pasti (Akbar & Latifah, 2019).

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibutuhkan sistem yang mempermudah dalam pengelolaan data dengan menggunakan sistem terkomputerisasi dan bisa memberikan efisiensi dan efektivitas dalam melakukan rekrutmen calon karyawan, maka penulis mengambil judul “Perancangan Sistem Informasi E-Rekrutmen Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus RSUD H.Hanafie Bungo)”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan di atas maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana rekrutmen dan seleksi karyawan menggunakan system informasi berbasis *web* menggunakan *Framework* Laravel dapat membantu RSUD H. Hanafie dalam mengatasi permasalahan yang ada ?
2. Bagaimana merancang system informasi rekrutmen karyawan berbasis *web* menggunakan *framework* laravel dapat mempermudah pelamar dan pihak rumah sakit melakukan proses rekrutmen karyawan?

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak meluas dan memberikan pembahasan yang lebih terarah dan sesuai dengan diharapkan, maka penulis membatasi permasalahan yaitu sebagai berikut :

1. Perancangan Sistem Informasi rekrutmen karyawan berbasis *web* hanya dilakukan di RSUD H. Hanafie Bungo
2. Informasi yang disajikan meliputi informasi seputar lowongan pekerjaan rumah sakit.

- 3. *Web* ini melakukan proses perekrutan mulai dari melamar, mengirim berkas Persyaratan.
- 4. Hasil *output* yang dihasilkan meliputi laporan jumlah pendaftaran
- 5. *Web* ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML dan database MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan ini adalah :

- 1. Membantu RSUD H.Hanafie dalam mengolah berkas lamaran sehingga mempermudah dalam melakukan proses rekrutmen
- 2. Merancang sistem informasi rekrutmen berbasis *web* sehingga dapat mempermudah pelamar dan pihak rumah sakit dalam melakukan proses rekrutmen karyawan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penulisan ini adalah :

- 1. Manfaat untuk penulis
 - Sebagai sarana untuk menerapkan pengetahuan yang diperoleh selama di bangku kuliah dan dapat memperoleh gambaran praktek kerja langsung dalam prosedur rekrutmen karyawan.
- 2. Manfaat untuk objek penelitian
 - a. Memberikan kemudahan bagi pihak-pihak yang terkait dalam perekrutan karyawan
 - b. Menjadi bahan pertimbangan Rumah Sakit untuk menggunakan sistem yang kita rancang dalam menentukan kebijaksanaan Rumah Sakit dimasa yang akan datang.
- 3. Manfaat bagi Rumah Sakit
 - Penelitian ini dapat dijadikan sebuah usulan atau bahan pertimbangan perusahaan dalam melakukan proses perekrutan dan penyeleksian, serta dapat meningkatkan kualitas sumber daya manusia pada RSUD H. Hanafie Bungo



Halaman ini adalah bagian dari dokumen yang diterbitkan oleh Universitas Sumatera Utara. Seluruh isi dan gambar yang terdapat di dalamnya adalah hak cipta dan milik Universitas Sumatera Utara. Tidak diperkenankan untuk menyalin, mendistribusikan, atau melakukan tindakan lain yang melanggar hukum tanpa izin tertulis dari Universitas Sumatera Utara.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Kajian Teoritis

2.1.1 Perancangan

Perancangan atau yang sering kita sebut dengan rancangan sistem merupakan salah satu elemen atau tahapan dari keseluruhan pengembangan sistem yang terkomputerisasi. Salah satu hal yang harus diperhatikan dalam pembangunan sistem komputerisasi adalah masalah perangkat lunak, karena perangkat lunak yang digunakan harus sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan, selain masalah perangkat keras itu sendiri.

Perancangan adalah spesifikasi umum dan rinci dari pemecah masalah berbasis komputer yang telah dipilih selama tahap analisis (Syukron & Hasan, 2017). Dalam pengembangan sistem tahap perancangan merupakan tahap yang paling penting, di mana pada tahap perancangan akan diadakan identifikasi masalah apa yang akan dijadikan bahan perancangan, sehingga menghasilkan sistem informasi yang baik.

2.1.2 Sistem

Terdapat dua kelompok pendekatan di dalam pendefinisian sistem, yaitu kelompok yang menekankan pada prosedur dan kelompok yang menekankan pada elemen atau komponennya. Pendekatan yang menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja. Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorientasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Sebuah sistem mempunyai tujuan atau sasaran. sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud dan tujuan yang sama, saling berintegrasi dan saling bergantung satu sama lain (EFITRA, S.Kom., 2021).



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

2.1.3 Informasi

Menurut (Ardianto dan Sulisty, 2020) Informasi adalah data yang diolah menjadi suatu bentuk yang berguna bagi pengguna yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi. Kualitas dari suatu informasi tergantung pada tiga hal yaitu : Akurat, tepat pada waktunya, relevan .

Sistem informasi dapat diartikan sebagai suatu sistem di dalam organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur, dan pengendalian yang ditunjukkan untuk mendapatkan jalur kombinasi yang penting (EFITRA, S.Kom., 2021) .

2.1.4 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kombinasi dari suatu teknologi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi tersebut untuk mendukung operasi serta manajemen, misalnya seperti cara memperoleh dan menyebarkan informasi dalam suatu organisasi. System informasi terdiri dari *input* dan *output* dimana mana pengoperasiannya terdiri dari perangkat kesar (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) (Ardianto & Sulisty, 2020).

2.1.5 E-Rekrutmen

Dalam perekrutan pekerja baru tentunya tidak lepas dari kualitas sumber daya manusia (SDM). Sumber daya manusia adalah kunci utama dalam kesuksesan dari sebuah organisasi maupun perusahaan. Sumber daya manusia memiliki peran penting dalam jalannya roda produktivitas. Rekrutmen merupakan proses komunikasi dua arah, para pelamar menghendaki informasi yang akurat mengenai seperti apakah rasanya bekerja di dalam organisasi bersangkutan (Rizky & Ramdhani, 2019). Organisasi organisasi sangat menginginkan informasi yang akurat tentang seperti apakah pelamar pelamar jika kelak mereka diangkat menjadi karyawan.

Agar kualitas tenaga kerja yang diperoleh sesuai dengan keinginan

perusahaan, maka terlebih dahulu harus memilih sumber tenaga kerja yang tersedia. Pemilihan sumber tenaga kerja sangat penting mengingat jika salah dalam pemilihan sumber tenaga kerja maka akan berakibat fatal yaitu memperoleh tenaga kerja yang tidak sesuai dengan harapan (Fajarwati et al., 2020).

2.1.6 Website

Website atau yang dikenal juga dengan istilah *web* adalah suatu sistem yang digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, suara, video, dan yang lainnya pada jaringan internet. *World wide web consortium* (W3C) adalah organisasi dunia yang mengatur standar *World Wide Web* (WWW). Beberapa standar hasil pengembangan dari (W3C) antara lain: HTML, CSS, XHTML, dan lainnya.

Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan *homepage*. *Homepage* berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada dibawahnya. Biasanya setiap halaman dibawah *homepage* disebut *child page*, yang berisi *hyperlink* ke halaman lain dalam web (Anisah et al., 2016).

Website adalah jaringan yang mendukung terlaksananya *Hyper Text Transfer Protocol* (HTTP) dalam suatu jaringan internet. Website merupakan sarana informasi yang mudah di akses, *website* hanya dapat diakses melalui aplikasi browser di desktop, tablet, atau pelangat seluler dan juga dapat menjadi sarana komunikasi *online* tanpa ada batasan (Rizal et al., 2022).

2.1.7 Framework Laravel

Laravel adalah *web framework* PHP yang bersifat *open source* dan gratis yang dibuat oleh Taylor Otweel yang dapat digunakan dalam mengembangkan *web applications* dengan menggunakan arsitektur MVC (*Model-View-Controller*). *Framework* Laravel mudah dipahami dan memudahkan dalam hal *authentication*, *routing*, *session manager*, *caching* dan beberapa kegunaan lain dari komponen-komponen di



Laravel. Laravel juga menyediakan fitur seperti *database migration* dan integrasi *unit testing support* yang memudahkan *developer* untuk membangun aplikasi yang kompleks (Chen et al., 2017).

Perancangan *website* dengan Menggunakan *web service* dan laravel sebagai *framework* nya, teknologi *web service* diterapkan pada sistem tersebut agar adanya integrasi data sehingga data dapat disimpan secara terpusat. Arsitektur *web service* yang digunakan adalah REST karena memberikan kemudahan dalam pengaksesan melalui URL pada browser (Susanti et al., 2021).

2.1.8 PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan salah satu bahasa pemrograman berbasis web yang ditulis pertama kali oleh dan pengembangan web. PHP pertama kali dikembangkan oleh Rasmus lerdorf, seorang pengembang *software* dan anggota tim Apache, dan dirilis pada akhir tahun 1994. PHP dikembangkan dengan tujuan awal hanya untuk mencatat pengunjung pada *website* pribadi Rasmus Lerdorf. Pada rilis keduanya ditambahkan Form Interpreter, sebuah tools untuk melakukan penerjemahan perintah SQL. Rilis kedua disebut dengan PHP/FI. Sejak itu, PHP diterima sebagai sebuah bahasa pemrograman baru yang sangat diminati (Vivian Siahaan & Rismon Hasiholan Sianipar, 2018).

Dengan bertambah banyaknya pengguna PHP diseluruh dunia, maka PHP tidak memungkinkan lagi untuk dikelola oleh satu orang saja. Sehingga dibentuk sebuah tim pengembang yang mengorganisir kontributor dari seluruh dunia dengan model pengembangan proyek *open source* “benevolent junta”. Tahun 1998 terjadi peningkatan penggunaan PHP yang sangat besar, bersamaan dengan naiknya popularitas penggunaan teknologi *open source* (Efitra, S.Kom., 2021).

2.1.9 MySQL

MySQL merupakan sebuah perangkat lunak atau *software* sistem manajemen basis data SQL atau DBMS *Multithread* dan *Multi user*.



MySQL sebenarnya merupakan turunan dari salah satu konsep utama dalam *database* untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan secara mudah dan otomatis (Vivian Siahaan & Rismon Hasiholan Sianipar, 2018).

MySQL merupakan turunan salah satu konsep utapa dalam basis data yaitu bahasa SQL (*Structured Query Language*) yang merupakan sebuah konsep pengoperasian basis data terutama untuk seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah dan cepat secara otomatis. Bahasa SQL terlihat seperti perintah sederhana yang berisi intruksi dalam bahasa inggris, seperti *SELECT*, *UPDATE*, *DELETE*, *INSERT*, dan lainnya (Limbong & Fauzi, 2021).

a. MySQL

MySQL mempunyai 3 (tiga) sub bahasa yaitu DDS, DMS, DAS. Adapun penjelasan ketiga sub bahasa tersebut sebagai berikut :

- 1) Data Defenition Statement (DDS), berfungsi pada objek database seperti membuat tabel, mengubah tabel dan menghapus tabel dan bertugas untuk membuat objek SQL dan menyimpan definisinya datam tabel. Perintah-perintah yang digolongkan dalam DDS adalah create, alter dan drop.
- 2) Data Manipulation Statement (DMS), untuk objek tabel seperti melihat, menambah, menghapus dan mengubah isi tabel. Perintah perintah yang digolongkan dalam DMS adalah select, update, insert, dan delete.
- 3) Data Administration Statement (DAS), untuk kepentingan sekuritas database, seperti memberikan hak akses ke database dan menghapus hak tersebut dari database. DAS sebagai alat kontrol keamanan terhadap database dan tabelnya. Dua perintah utama dalam DMS adalah grant dan revoke. Grant digunakan untuk mengijinkan user mengakses tabel dalam database tertentu, sedangkan revoke mencabut kembalin ijin yang sudah pernah



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

diberikan sebelumnya oleh grant.

2.1.10 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan campuran dari beberapa program. Yang mempunyai fungsi sebagai server yang berdiri sendiri (*Localhost*), yang terdiri dari program MySQL database, Apache HTTP Server, dan penerjemah ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl (Vivian Siahaan dan Rismon Hasiholan Sianipar, 2018).

Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi) Apache, MySQL, PHP, dan Perl. Program ini tersedia dibawah GNU General Public License dan bebas, adalah mudah untuk menggunakan web server yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.



Gambar 2. 1 XAMPP

2.1.11 Visual Studio

Visual studio code adalah perangkat pemrograman aplikasi secara visual. Program Visual Studio Code merupakan salah satu perangkat lunak untuk membuat dan merancang suatu *website* sederhana. Kemampuan Visual Studio Code ini menyediakan template sebuah *website* sederhana, mudah digunakan dan dapat dipahami secara berkala (Zainy et al., 2022).

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi (TI) yang pesat, kebutuhan Sistem Informasi Rekrutmen sangat diperlukan. Dalam pembuatan *Website* Rekrutmen Karyawan ini menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Markup Language* (HTML). HTML adalah salah satu bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan *website*.

2.1.12 Blackbox Testing

Dalam proses perancangan perangkat lunak, salah satu proses yang digunakan untuk mengukur keberhasilan perancangan itu sendiri adalah proses pengujian. Digunakan untuk melihat seberapa sukses dan lemahnya sistem yang perlu diperbaiki atau dikembangkan oleh penulis (Maringan, 2020). Pengujian *black box* memiliki beberapa keunggulan, salah satunya adalah bahwa pengguna tidak diharuskan untuk memahami bahasa pemrograman digunakan untuk menguji sistem dari sudut pandang mereka. Pengujian kotak hitam adalah salah satu tes yang lebih terkonsentrasi spesifikasi fungsi (modul) yang dibangun, baik dari segi struktur data atau mengakses data database, dan kesalahannya dapat dilihat dari kinerja yang ditawarkan (Suwirmayanti et al., 2020).

Alih-alih mengevaluasi kode dan desain program, pengujian kotak hitam untuk perangkat lunak sebagai gantinya menguji fungsionalitas, masukan dan keluaran perangkat lunak sesuai kebutuhan. Tugas kotak hitam adalah mendemonstrasikan cara kerja program, apakah *output* data telah sesuai dengan yang diharapkan, dan apakah informasinya arus disimpan dan dipertahankan secara eksternal terus menerus. Lebih banyak kotak hitam adalah alat pengujian tambahan untuk area yang tidak terjangkau kotak putih dari pengganti (Krismadi et al., 2019).



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



2.2 Hasil Penelitian yang Relevan

1. Berdasarkan penelitian terdahulu oleh (Alamsyah, 2020) dengan judul **“Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Berbasis Web menggunakan Algoritma SAW (Simple Additive Weighting)”** metode yang digunakan dalam penelitian ini metode SAW (*Simple Additive Weighting*). Penelitian ini menghasilkan sebuah Sistem Informasi yang dapat menyediakan ujian psikotes secara online, sehingga memudahkan para pelamar untuk melakukan ujian dimanapun. Serta penilaian yang sudah terotomatisasi membuat perusahaan tidak memerlukan waktu untuk memeriksa hasil psikotes pelamar kerja.
2. Berdasarkan penelitian terdahulu oleh (Permana et al., 2020) dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi rekrutmen Tenaga Kerja Kontrak Berbasis Web pada RS.dr.Sitanala Tenggerang”** metode yang digunakan dalam penelitian ini metode analisis SWOT (*Strenghts, Weakness, Opportunity, Threath*). Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem Informasi berbasis web yang membantu para Staf SDM dalam penyusunan data berkas lamaran, data CV dan dokumen-dokumen lainnya agar menjadi teratur dan tersimpan dengan baik.
3. Berdasarkan penelitian terdahulu oleh (Pastorius & Sihotang, 2018) dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web pada PT. Meerkats Flecipack Indonesia”** metode yang digunakan dalam penelitian ini metode *Waterfall*. Penelitian ini menghasilkan sebuah Sistem Informasi penerimaan berbasis web dengan adanya web ini perusahaan dapat dengan mudah menyajikan informasi penerimaan karyawan dan memilih pelamar yang diinginkan.
4. Berdasarkan penelitian terdahulu oleh (Yanah et al., 2022) dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Dengan Metode RUP”** metode yang digunakan dalam penelitian ini metode RUP (*Rational Unified Process*). Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem user yang dapat manage data dengan mudah dan cepat melakukan rekrutmen karyawan, dan mengolah laporan secara lengkap.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Pendekatan yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu menggunakan pendekatan kualitatif, penelitian kualitatif merupakan yang bermaksud untuk memahami fenomena tentang. Apa yang dialami oleh subjek penelitian, dengan cara deskripsi dalam bentuk kata-kata dan bahasa, pada suatu konteks khusus yang alamiah dan memanfaatkan berbagai metode alamiah (Parulian et al., 2019).

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, factual dan akurat mengenai fakta-fakta pada objek yang diselidiki kemudian merancang sistem dari data-data masukan kriteria dan persyaratan yang harus dipenuhi oleh calon karyawan yang mendaftar (Rizal et al., 2022).

3.2 Waktu dan Tempat

1. Waktu

Peneliti melakukan penelitian ini dimulai sejak tanggal dikeluarkannya surat izin riset dalam waktu kurang lebih 3 Bulan, dimulai dari tanggal 16 Desember 2022 hingga 16 Maret 2023.

2. Tempat

Tempat pelaksanaan penelitian ini yaitu pada Rumah Sakit Umum Daerah H. Hanafie Muara Bungo yang ber Alamat di Jl. Teuku Umar No.88 Kel. Pasir Putih, Kec. Rimbo Tengah, Kab. Bungo.

3.3 Alat dan Bahan Penelitian

1. Alat Penelitian

Alat bantu yang digunakan dalam pengembangan sistem terdiri dari perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) sebagai berikut:

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

- Laptop Macbook Air
- Spesifikasi Prosesor : 1,7 GHz Core i5
- Ram : 4 GB
- b. Perangkat Lunak (*Software*)
 - PHP sebagai teknik dan bahasa pemrogram yang digunakan untuk membangun *website*
 - MySQL sebagai media penyimpanan data
 - XAMPP sebagai aplikasi server
 - Visual Studio sebagai aplikasi untuk merancang dan membuat *website*.

2. Bahan Penelitian

Peneliti telah menggunakan data penelitian yang dikumpulkan dari pengamatan langsung di Rumah Sakit Hanafie Muara Bungo di antara sumber penelitian lainnya. Kemudian berdasarkan temuan observasi tersebut, dapat ditentukan apa saja yang diperlukan untuk membuat sistem informasi E-Rekrutmen karyawan khusus di RSUD Hanafie Muara Bungo.

3.4 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh informasi yang berhubungan dengan penelitian ini, penulis melakukan pengumpulan data-data yang diperlukan untuk melakukan pembangunan system informasi.

Metode pengumpulan data melalui 2 cara yaitu :

1. Pengambilan data secara langsung (*Fields Research*)

Untuk pelaksanaan pengambilan data secara langsung ini menggunakan 2 cara yaitu :

- a. Observasi Langsung, yaitu mengamati langsung ke lapangan untuk mengetahui dan mempelajari permasalahan yang ada dilapangan yang erat kaitnya dengan objek yang diteliti.
- b. Wawancara, yaitu dengan mengadakan komunikasi langsung dengan kepala HRD RSUD Hanafie Bungo yang tentunya dapat memberikan informasi dan data-data yang diperoleh mengenai prosedur yang ada



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

pada RSUD Hanafie.

- c. Dokumentasi adalah suatu cara yang digunakan untuk menangkap suatu peristiwa yang telah berlalu. Bisa berbentuk tulisan, gambar atau bentuk lainnya. Dokumentasi diambil untuk mendokumentasikan bukti-bukti kegiatan yang dilakukan dapat digunakan sebagai sumber penelitian.

2. Studi Literatur (*Studi Pustaka*)

Selain pengambilan data secara langsung, demi tercapainya tujuan pembangunan *website* sehingga memenuhi kriteria pembangunan *website* yang baik dan sistematis, maka penyusun juga melakukan studi literatur. Studi Literatur merupakan penelitian dengan mengumpulkan bahan-bahan pustaka yang mendukung dalam pendefinisian masalah melalui buku-buku dan internet yang erat kaitnya dengan permasalahan.

3.5 Metode Analisis

Analisis data adalah sebuah kegiatan analisis penelitian yang dilakukan dengan cara memeriksa segala bentuk data dari komponen penelitian. Dalam penelitian kualitatif data diperoleh dan dikumpulkan melalui hasil observasi, wawancara dan dokumentasi. Analisis data kualitatif merupakan suatu analisis berdasarkan data yang diperoleh kemudian menafsirkan dan menghasilkan pemikiran dan pendapat yang baru (Dianingrum, 2019).

Analisis data yang digunakan dalam analisis kualitatif untuk penelitian ini menggunakan Teknik analisis data model miles dan Huberman, 1992 yang terdiri dari 3 alur kegiatan (Hardani, 2020). yaitu sebagai berikut :

1. Reduksi Data (*Data Reduction*)

Reduksi data yaitu merangkum, memilih hal-hal pokok, memfokuskan pada hal-hal penting, dicari tema dan polanya, serta membuang yang tidak perlu. Dengan kata lain, peneliti merangkum kembali data-data untuk memilih dan memfokuskan pada bagian yang penting dan memberikan gambaran yang jelas mengenai solusi untuk proses pengintegrasian data masjid.





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

2. Penyajian Data (*Data Display*)

Penyajian data bisa dilakukan dalam bentuk uraian singkat, bagan, hubungan antar kategori, flowchart, dan sejenisnya. namu penyajian yang paling sering digunakan adalah dengan teks yang bersifat naratif. Penyajian data ini akan mempermudah peneliti dalam memahami apa yang terjadi, merencanakan hasil kerja selanjutnya berdasarkan apa yang telah dipahami.

3. Penarikan Kesimpulan

Kesimpulan merupan jawaban terhadap masalah, pada bagian ini peneliti mengutarakan kesimpulan atas data-data yang telah diperoleh dari hasil wawancara, observasi, dan dokumentasi sehingga menjadi penelitian yang dapat menjawab permasalahan yang ada.

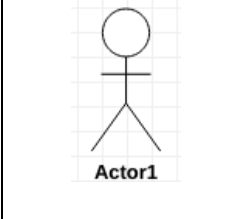
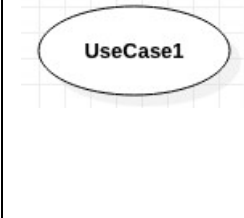
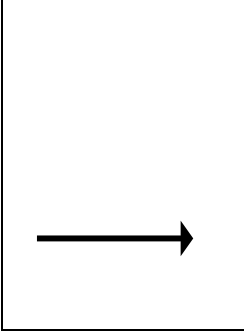
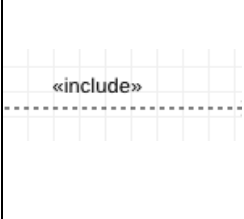
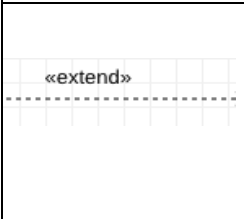
3.6 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan yaitu *Unified Modeling Language* (UML). UML merupakan salah satu metode pemodelan visual yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan sebuah software yang berorientasi pada objek (Darmansah & Raswini, 2022). UML disebut juga sebuah bahasa berbasis grafis untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, mengkonstruksikan, dan mendokumentasikan sesuatu dari sistem *software*. Dengan UML komunikasi dapat dilakukan dengan mudah dan efektif antara developer dan *user*.

1. *Use Case Diagram*

Use Case adalah abstraksi dari interaksi antara sistem dan actor. *Use case* bekerja dengan cara mendeskripsikan tipe interaksi antara user sebuah system dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. *Use case* merupakan kontruksi untuk mendeskripsikan bagaimana sistem akan terlihat di mata user, sedangkan *use case diagram* memfasilitasi komunikasi diantara analisis dan pengguna serta antara analis dan client (Efitra, S.Kom., 2021).

Tabel 3. 1 Usecase Diagram

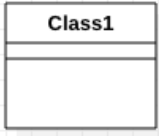
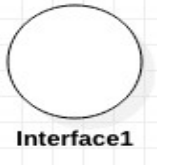

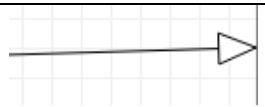


Simbol	Nama	Keterangan
	Actor	Actor menggambarkan manusia atau suatu hal yang menggunakan atau berinteraksi dengan sistem.
	Use Case	Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elipstersebut
	Relasi Association	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor dengan use case. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara actor dengan use case.
	Include Relationship	Relasi cakupan memungkinkan suatu use case untuk menggunakan fungsional yang disediakan oleh use case yang lainnya.
	Extend Relationship	Memungkinkan suatu use case memiliki kemungkinan untuk memperluas fungsional yang disediakan use case yang lainnya.

2. Class Diagram

Class adalah dekripsi kelompok obyek-obyek dengan property, perilaku (operasi) dan relasi yang sama. Sehingga dengan adanya *Class Diagram* dapat memberikan pandangan global atas sebuah system, hal tersebut tercermin dari *class-class* yang ada dan relasinya satu dengan

yang lainnya. Sebuah sistem biasanya mempunyai beberapa *Class Diagram*, *Class Diagram* sangat membantu dalam visualisasi struktur kelas dari suatu system.

Tabel 3. 2 Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Class	Himpunan dari objek- objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
	Interface	Sama dengan konsep interface dalam sebuah pemrograman berorientasi objek
	Dependency	Kebergantungan antara komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai
	Realization	Operasi yang dilakukan oleh suatu objek
	Assosiation	Apa yang menghubungkan antara objek lainnya (contohnya : one-to-one, one-to-many, many-to-many)
	Generalization	Relasi antara kelas dengan makna (umum khusus)



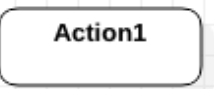
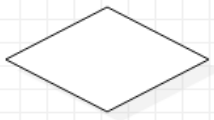

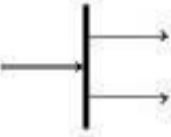
3. Activity Diagram

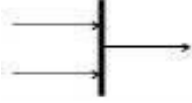
Activity Diagram menggambarkan rangkaian aliran dari aktifitas, digunakan untuk mendeskripsikan aktivitas yang dibentuk dalam suatu operasi sehingga dapat juga digunakan untuk aktivitas lainnya seperti *Use*

Case atau interaksi. Sebuah aktivitas banyak digunakan untuk mendefinisikan hal-hal sebagai berikut :

- a. Rancangan proses dimana seluruh aktivitas digambarkan menjadi proses sistem yang didefinisikan.
- b. Pengelompokan dimana setiap aktivitas memiliki sebuah rancangan tatap muka.
- c. Rancangan pengujian dimana setiap aktivitas dianggap sebuah pengujian memerlukan sebuah pengujian khusus.

Tabel 3. 3 Activity Diagram





Simbol	Nama	Keterangan
	Start Point	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
	End Point	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri
	State	Menambahkan state untuk objek
	Decision	Pilihan untuk mengambil keputusan
	activity	Mengambarkan langkah-langkah dalam aliran kerja.
	Fork	Percabangan untuk memecah sebuah behaviour menjadi activity atau action yang paralel

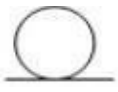
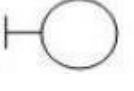

	<p>Join</p>	<p>Penggabungan digunakan untuk menggabungkan activity atau action yang paralel</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	-------------------------------------------------------------------------------------

4. *Sequence Diagram*

Diagram Sequence adalah gambaran interaksi antar objek dengan sistem pada *Use Case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. Banyaknya *Diagram Sequence* yang harus digambarkan adalah sebanyak pendefinisian *Use Case* yang memiliki proses sendiri atau yang pentingsemua *Use Case* yang telah didefinisikan interaksi jalannya pesansudah dicakup pada *Diagram Sequence* sehingga semakin banyak *Use Case* yang didefinisikan maka *Diagram Sequence* yang harus dibuat juga semakin banyak.

Tabel 3. 4 Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<p>Actor</p>	<p>Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem</p>
	<p>A Focus of Control and A Lifeline</p>	<p>Menggambarkan tempat mulai dan berakhir sebuah message</p>
	<p>Activation</p>	<p>Menggambarkan eksekusi objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah sistem</p>
	<p>Message</p>	<p>Menggambarkan pesan antara objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi</p>

	Entity Class	Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan
	Boundary Class	Menggambarkan sebuah penggambaran dari form
	Control Class	Menggambarkan antara boundary dan

3.7 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam membuat perancangan system informasi ini adalah Metode SDLC (*System Development Life Cycle*) menggunakan model *Waterfall*. Pemilihan metode SDLC didasari bahwa dalam membangun sebuah system, diperlukan proses yang terus menerus agar system dapat menjadi sempurna jika ditinjau dari berbagai sisi, seperti kehandalan, kemudahan dan keamanan (Trisnawati, 2016).

Sedangkan Model *Waterfall* dipilih karena model ini mengharuskan pekerjaan pada suatu proses diselesaikan terlebih dahulu sebelum menyelesaikan pekerjaan yang lain. Dan apabila ada perbaikan pada satu proses sebelumnya, maka hal tersebut dapat dimungkinkan dilaksanakan (Irnawati & Darwati, 2020).

Berikut tahap – tahap *Waterfall* :

1. Analisa merupakan suatu kegiatan yang dimulai dari proses awaldi dalam mempelajari sesuatu serta mengevaluasi suatu bentuk permasalahan yang ada.
2. Desain merupakan kegiatan dalam penggambaran, perencanaan, dan perancangan, atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah didalam sistem menjadi kesatuan dan berfungsi dengan baik.
3. Pengkodean merupakan upaya dalam pengimplementasian desain menjadi perangkat lunak, atau penulisan dengan menggunakan bahasapemrograman java.
4. Pengujian merupakan upaya dalam menelusuri lebih lanjut terhadap

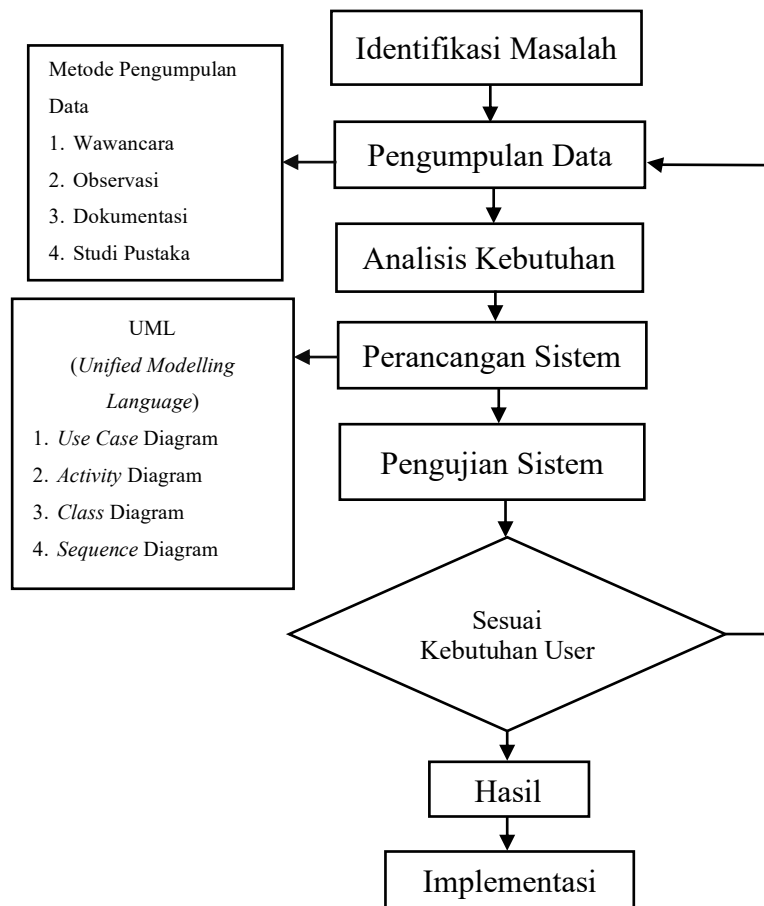
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

- perangkat lunak yang telah dibuat untuk mendapatkan informasi mengenai kualitas perangkat lunak yang sedang di uji.
5. Pendukung (*support*) merupakan kegiatan yang dilakukan dalam perawatan dan perubahan atau pengembangan dari perangkat lunak yang telah dibuat dan tidak terdeteksi saat tahapan pengujian.

3.8 Tahap Penelitian

Penyusunan dalam kerangka berpikir penelitian berisi tentang tahapan proses mengerjakan penelitian. Tujuannya untuk mempermudah pencapaian hasil penelitian, dapat menyelesaikan penelitian tepat waktunya dan penelitian dapat berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan.



Gambar 3. 1 Kerangka Berfikir

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

4.1.1 Deskripsi Umum Hasil Penelitian

RS H. Hanafie Muara Bungo didirikan pada tahun 1980 dan pada tahun 1982 RS H. Hanafie Muara Bungo mulai beroperasi sebagai RS kelas D dengan kapasitas 50 tempat tidur. Pada tahun 1989, dengan dana APBN diperluas lagi dengan mengakuisisi beberapa gedung rawat inap dan UGD. Sejak tahun 1993 H RS Hanafie Muara Bungo naik status menjadi Rumah Sakit Kelas C dengan Surat Keputusan (Kepmenkes no 195/menkes/SK/II/1993) kapasitas 70 tempat tidur dilengkapi dengan dokter spesialis dengan 4 pelayanan dasar (Spesialis Anak, Spesialis Penyakit) Spesialis Penyakit Dalam, Spesialis Obstetri dan Ginekologi dan Spesialis Bedah). Pada tahun berikutnya yaitu tahun 2001 terjadi perubahan pengelolaan keuangan menjadi swadana dengan status swadana uji coba dan karena adanya ketentuan baru dalam mengelola otonomi daerah maka penetapan status swadana oleh H. Hanafie RS Muara Bungo dicabut dan status RS H. Hanafie Muara Bungo dikembalikan menjadi SKPD dan pada tahun 2003 dilaksanakan pelayanan swadana.

Pada tahun 2009 nama RS Muara Bungo diubah menjadi “RS H. Hanafie Muara Bungo” yang diresmikan oleh Bupati Bungo pada tanggal 28 Januari 2009 dengan SK Bupati Bungo No. 410/Kesra Tahun 2008 pertengahan tahun 2009 RSUD H. Hanafie Muara Bungo menjadi Badan Layanan Umum Daerah (BLUD) binaan (BLUD bertahap). Penetapan Rumah Sakit H. Hanafie Muara Bungo Nomor 01/RSUD Tahun 2010 sebagai satuan kerja perangkat daerah yang sepenuhnya melaksanakan Pola Pengelolaan Badan Layanan Umum Daerah (PPK BLUD).

Terakreditasi 5 (lima) pelayanan dasar dari Komisi Akreditasi Rumah Sakit Nomor KARS-SERT/02/VII/0431/2011. Tahun 2011 peresmian gedung poliklinik rawat jalan, tahun berikutnya tahun 2012 pembangunan gedung UGD rawat inap, tahun 2013 penggunaan gedung UGD dan penggunaan gedung poliklinik untuk rawat inap. Pada tahun 2013 dilakukan penambahan sarana dan prasarana seperti pembangunan instalasi pengelolaan air limbah (IPAL), insinerator, genset dan penambahan tenaga listrik. Pada tahun 2013 mendapatkan rekomendasi dari Gubernur Jambi dengan SK Gubernur No. 71 tentang Rumah Sakit Rujukan, tahun 2014 difasilitasi oleh Kementerian Kesehatan RI untuk evaluasi RS H. Hanafie Muara Bungo menjadi RS Kelas B. Penetapan RS H. Hanafie Muara Bungo menjadi kelas B dari Keputusan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor HK.02.03/ /0431/2015 dan pada tahun 2017 RS H. Hanafie Muara Bungo telah mendapatkan Akreditasi Tingkat Induk.

1. Visi
 - “Menjadi rumah sakit terbaik di Provinsi Jambi”
2. Misi
 - a. Menyelenggarakan Pelayanan Kesehatan Berkualitas Dan Paripurna Untuk Seluruh Lapisan Masyarakat.
 - b. Menyelenggarakan Tata Kelola Dan Manajemen Keuangan RSUD H.Hanafie Muara Bungo

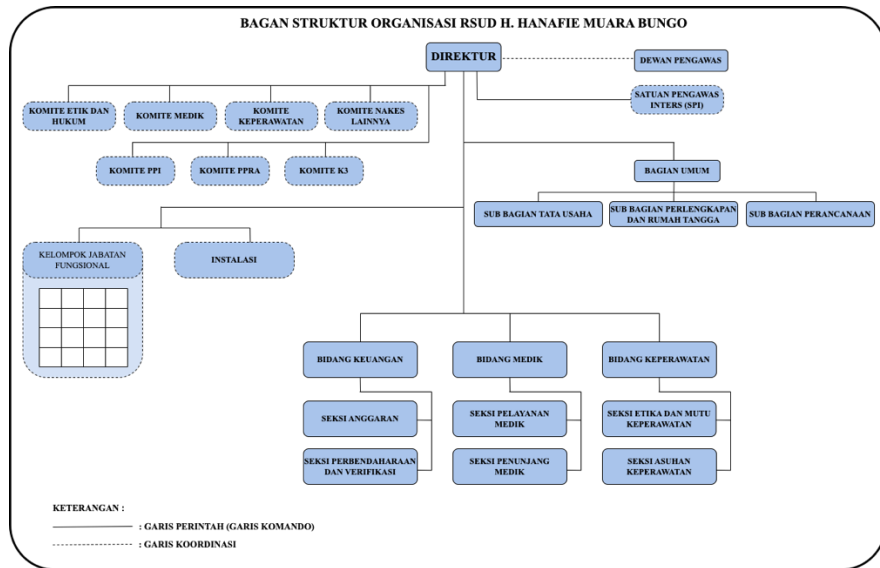


Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

3. Struktur



Gambar 4. 1 Struktur Organisasi RSUD Hanafie

4.1.2 Analisis Sistem

1. Analisis Sedang Berjalan

Analisis suatu sistem yang sedang berjalan adalah salah satu tahap untuk memahami kebutuhan akankah sesuai dengan tujuan utama sistem. Sistem rekrutmen karyawan yang sedang berjalan pada RSUD H.Hanafie Muara Bungo memiliki tahapan-tahapan dalam melakukan proses rekrutmen. Tahapan-tahapan tersebut sebagai berikut:

- a. HRD memberikan informasi mengenai lowongan pekerjaan kepada bagian diklat
- b. Bagian diklat memberitahukan informasi mengenai lowongan secara tertutup atau dari mulut ke mulut
- c. Calon pelamar yang berminat, menyerahkan lowongan pekerjaan melalui email dan juga menyerahkan secara langsung lamaran ke RSUD H.Hanafie Muara Bungo
- d. Bagian diklat melakukan sortir lamaran yang masuk, untuk selanjutnya diteruskan ke pihak HRD

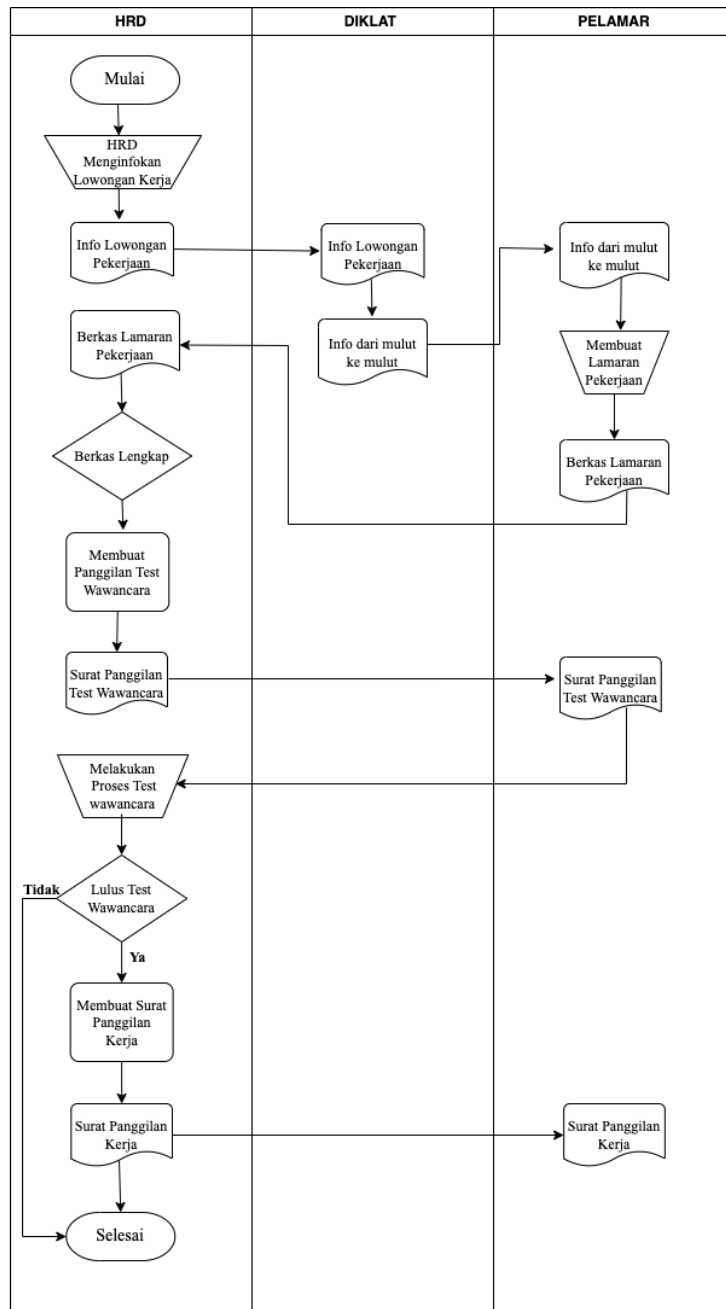
- e. HRD melakukan seleksi awal, dari setiap berkas yang masuk, memeriksa kelengkapan dan kesesuaian berkas dengan strander yang ada.
- f. Dari berkas yang terseleksi, HRD melakukan pemanggilan calon karyawan, untuk dapat melakukan tes wawancara
- g. Karyawan yang mendapatkan panggilan test wawancara, akan di test oleh pihak HRD
- h. HRD melakukan test wawancara terhadap calon karyawan untuk melakukan penyaringan selanjutnya
- i. Calon karyawan yang lolos test wawancara, akan dipanggil untuk melakukan tahap akhir seleksi, yaitu tes Kesehatan
- j. Karyawan yang lolos berhak menjadi karyawan di RSUD H.Hanafie Muara Bungo, sesuai dengan posisi yang telah dilamar.

Berikut *Flowchart* rekrutmen karyawan yang sedang berjalan di RSUD H.Hanafie Muara Bungo dapat dilihat pada gambar 4.2 :



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



Gambar 4. 2 Flowchart Sistem yang sedang berjalan

2. Analisis Kebutuhan

Didalam perancangan web e-rekrutmen karyawan ini ada beberapa hal yang harus dibutuhkan untuk menjadikan web ini lebih menarik, kebutuhan tersebut diantara lain:

- a. Sistem yang dibuat menampilkan lowongan pekerjaan yang ada di rumah sakit



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

- b. Sistem ini juga menampilkan waktu lowongan dibuka, lowongan ditutup, dan Informasi diterima atau Tidak diterimanya pelamar.
- c. Dan sistem ini juga bisa melamar pekerjaan secara online

4.1.3 Desain Sistem

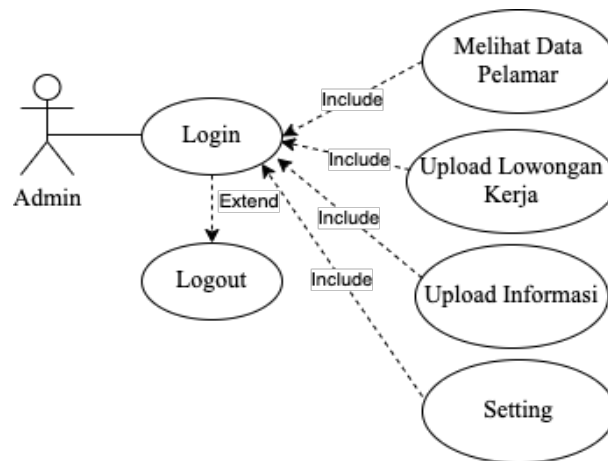
1. Rancangan Model Sistem

Memanfaatkan *Unified Modelling Language* (UML) untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, mengkonstruksikan, dan mendokumentasikan sesuatu dari sistem software. Dengan UML komunikasi dapat dilakukan dengan mudah dan efektif antara developer dan user.

a. Use Case Diagram

1) Use Case Diagram Admin

Berikut ini use case diagram admin web E-Rekrutmen Karyawan RSUD H.Hanafie Muara Bungo



Gambar 4. 3 Use Case diagram Admin

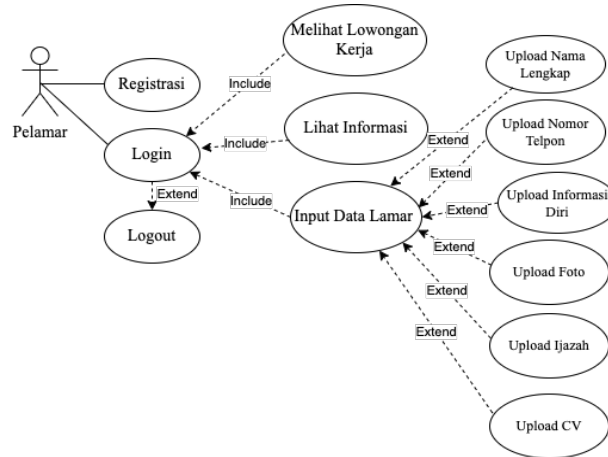
Pada *use case* diagram ini, fungsi admin antara lain melihat data pelamar yang sebelumnya telah diupload oleh pelamar, mengupload lowongan kerja terupdate, dan mengupload informasi hasil seleksi. Syarat untuk mengakses

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

fungsi ini adalah harus melalui fungsi login sebagai admin terlebih dahulu.

2) Use Case Diagram Pelamar

Berikut ini use case diagram Pelamar web E-Rekrutmen Karyawan RSUD H.Hanafie Muara Bungo



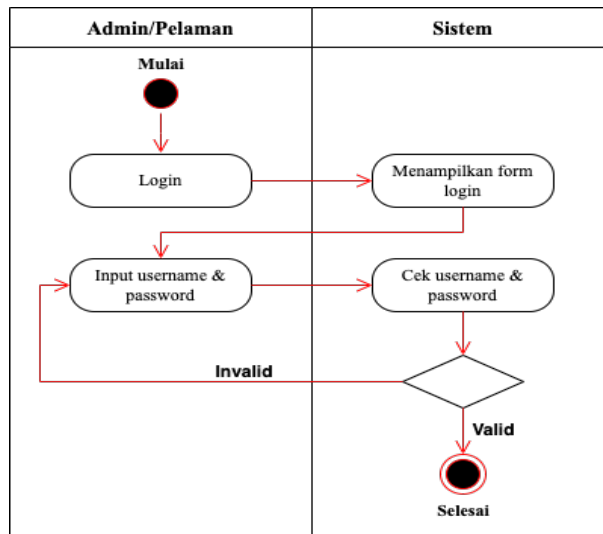
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Pelamar

Pada diagram use case ini, pelamar memiliki hak akses yang terbatas terhadap pengelolaan sistem informasi. Fungsi pelamar antara lain melihat lowongan pekerjaan, melihat cara melamar pekerjaan, melihat informasi dan memasukkan data pelamar kerja. Persyaratan untuk mengakses fungsi ini adalah pelamar harus melalui fungsi pendaftaran dan melanjutkan ke fungsi login sebagai pengguna. Kemudian pada fungsi input data pelamar terdapat beberapa fungsi tambahan sesuai kebutuhan masing-masing.

b. Activity Diagram

1) Activity Login Admin dan Pelamar

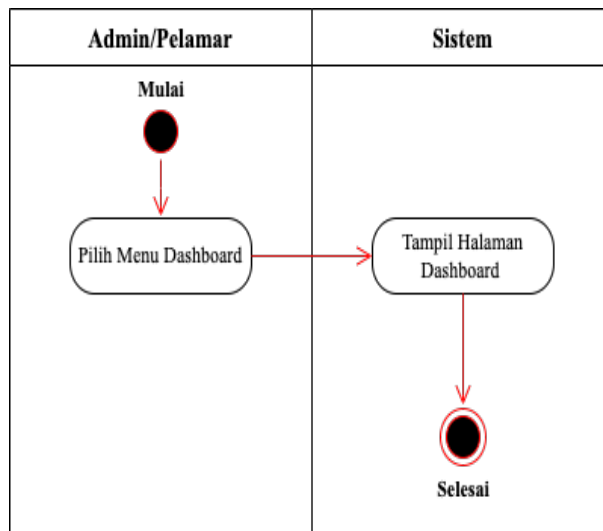
Berikut ini merupakan activity diagram pada login admin dan pelamar yang menggambarkan sebuah alur activity yang dilakukan oleh admin dan pelamar.



Gambar 4. 5 Activity Diagram Login

2) Activity Dashboard Admin dan Pelamar

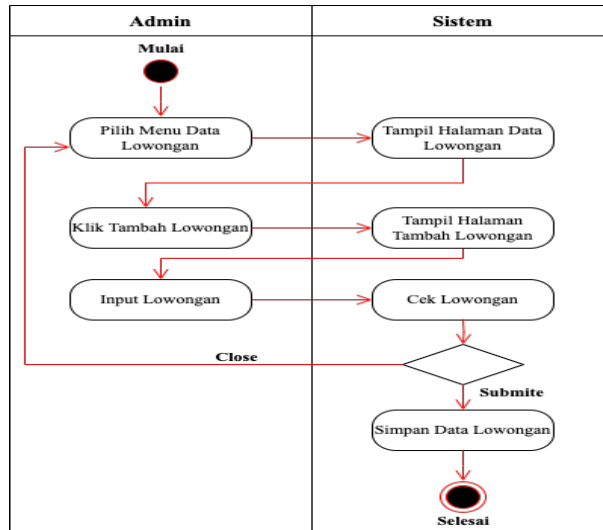
Berikut ini merupakan *activity diagram* pada halaman dashboard admin dan pelamar yang menggambarkan sebuah alur *activity* yang dilakukan oleh admin dan pelamar.



Gambar 4. 6 Activity Diagram Dashboard

3) Activity Tambah Lowongan

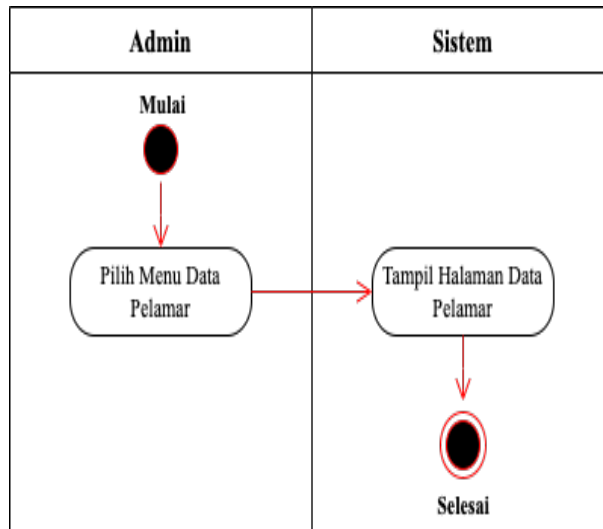
Berikut ini merupakan *activity diagram* pada halaman tambah lowongan yang menggambarkan sebuah alur *activity* yang dilakukan oleh admin.



Gambar 4. 7 Activity Diagram Tambah Lowongan

4) Activity Data Pelamar

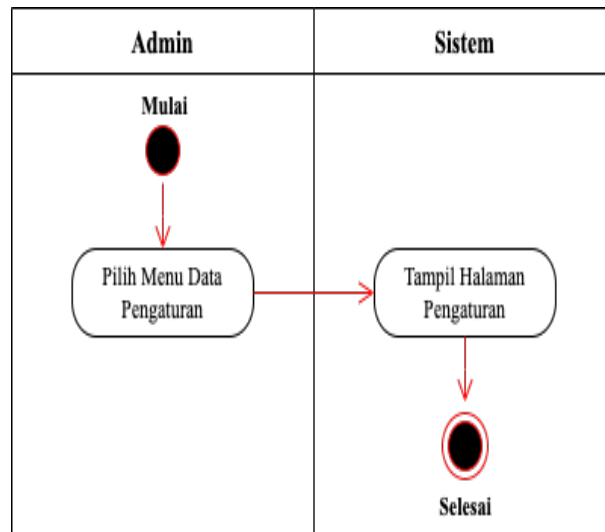
Berikut ini merupakan activity diagram pada halaman data pelamar yang menggambarkan sebuah alur activity yang dilakukan oleh admin.



Gambar 4. 8 Activity Diagram Data Pelamar

5) Activity Pengaturan

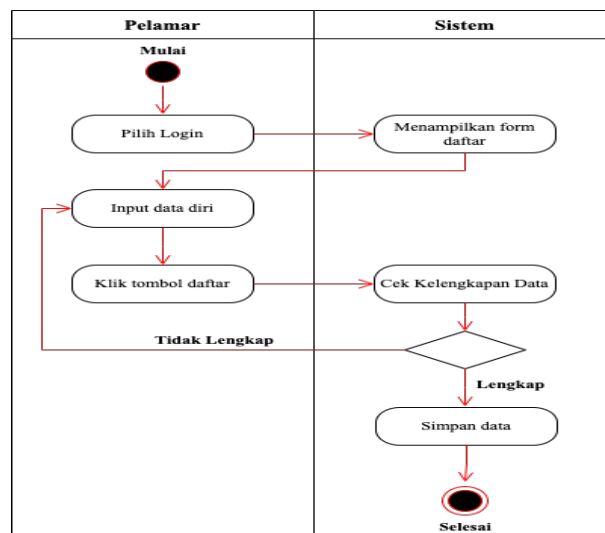
Berikut ini merupakan activity diagram pada halaman Pengaturan yang menggambarkan sebuah alur activity yang dilakukan oleh admin.



Gambar 4. 9 Activity Diagram Pengaturan

6) Activity Registrasi

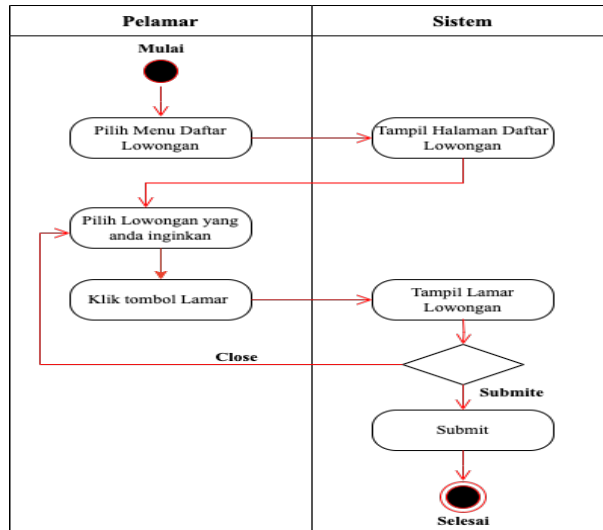
Berikut ini merupakan activity diagram pada halaman registrasi pelamar yang menggambarkan sebuah alur activity yang dilakukan oleh pelamar.



Gambar 4. 10 Activity Diagram Registrasi

7) Activity Lamar Lowongan

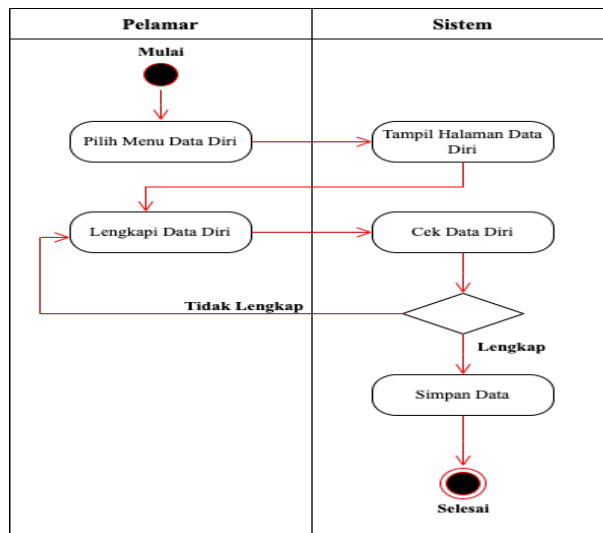
Berikut ini merupakan activity diagram pada halaman Lamar Lowongan pelamar yang menggambarkan sebuah alur activity yang dilakukan oleh pelamar



Gambar 4. 11 Activity Diagram Lamar Lowongan

8) Activity Data Diri

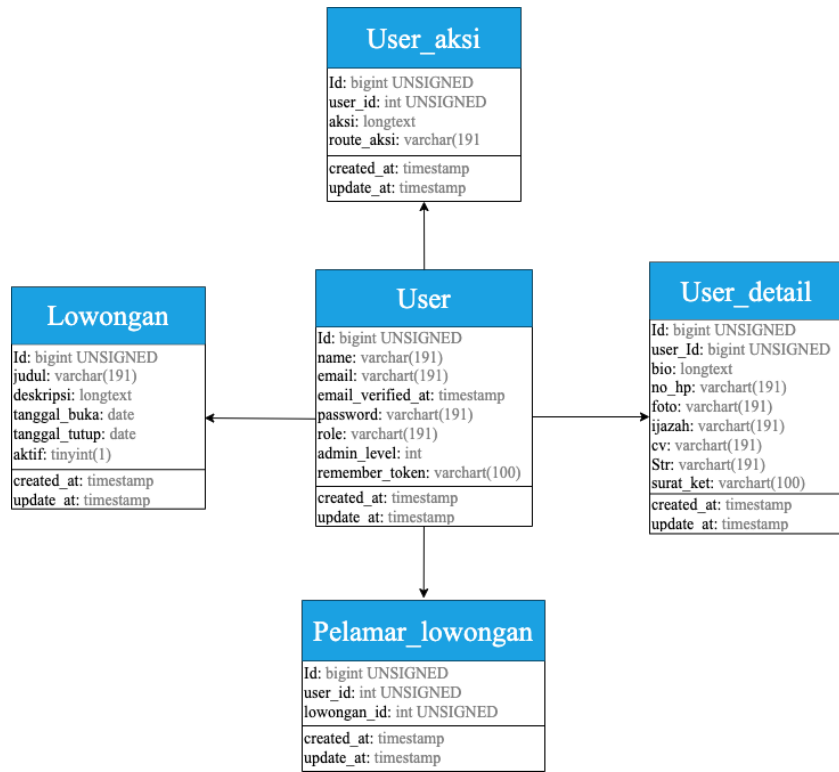
Berikut ini merupakan activity diagram pada halaman data diri pelamar yang menggambarkan sebuah alur activity yang dilakukan oleh pelamar



Gambar 4. 12 Activity Diagram Data Diri

c. Class Diagram

Grafik dibawah ini menunjukan diagram class dari program yang dibuat yang saling terhubung satu sama lain.

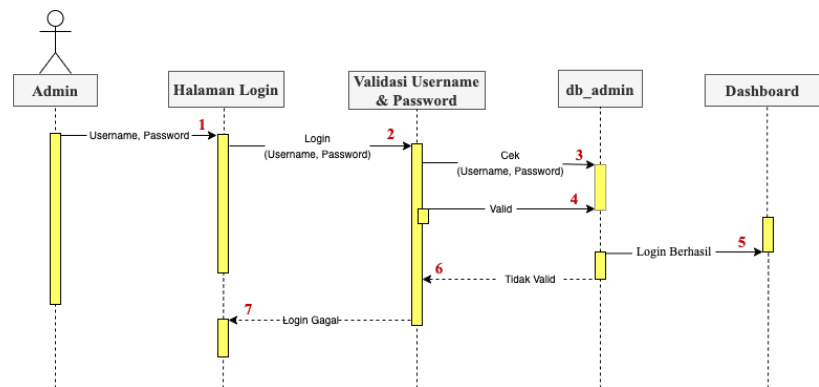


Gambar 4. 13 Class Diagram

d. Sequence Diagram

1) Sequence Diagram Login Admin

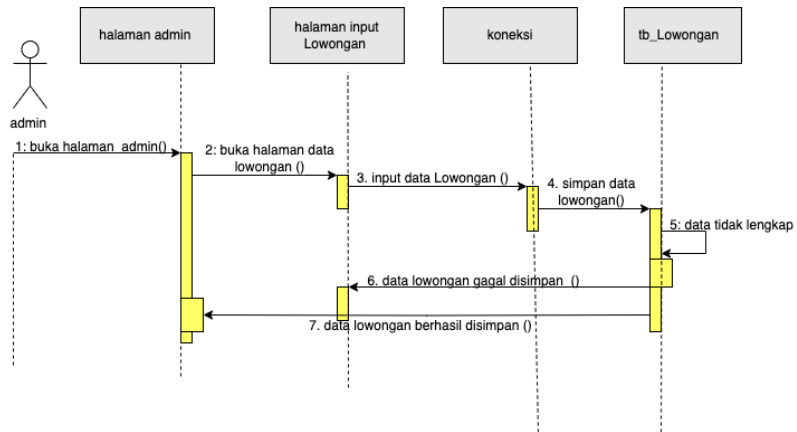
Sequence diagram dibawah ini menggambarkan urutan proses login admin.



Gambar 4. 14 Sequence Diagram Login Admin

2) Sequence Diagram Data Lowongan pada Admin

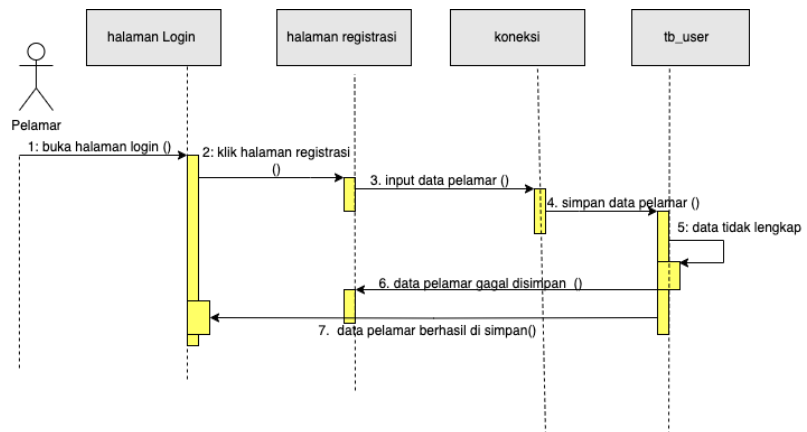
Sequence diagram dibawah ini menggambarkan urutan proses admin dalam mengelola data lowongan



Gambar 4. 15 Sequence Diagram Data Lowongan

3) Sequence Diagram Registrasi Oleh Pelamar

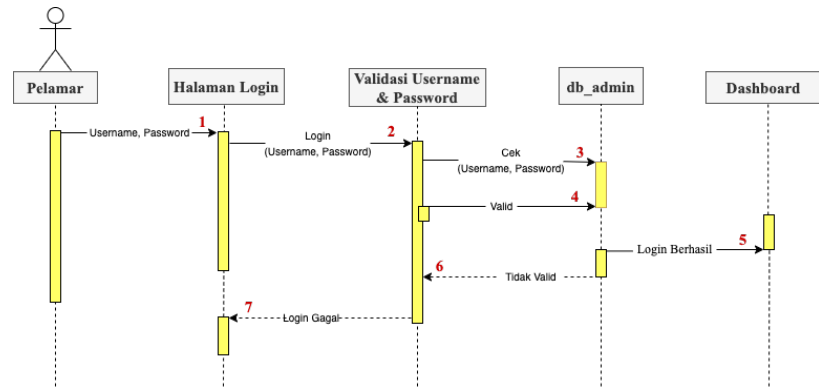
Sequence diagram dibawah ini menggambarkan urutan proses admin dalam mengelola data pelamar



Gambar 4. 16 Sequence Diagram Registrasi Pelamar

4) Sequence Diagram Login pada Pelamar

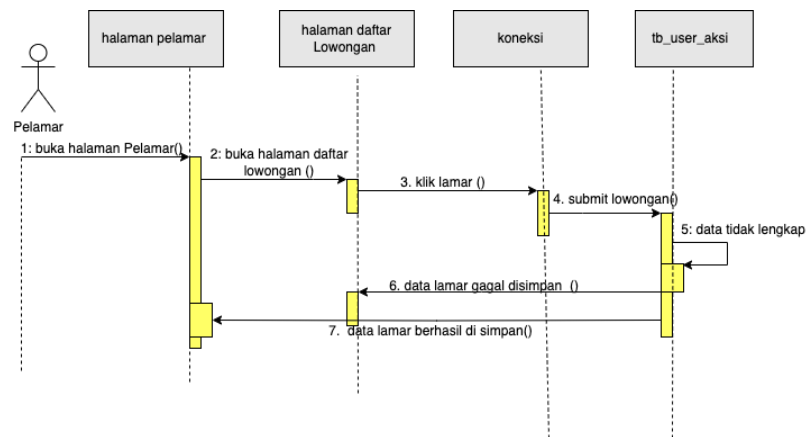
Sequence diagram dibawah ini menggambarkan urutan proses login pelamar.



Gambar 4. 17 Sequence Diagram Login Pelamar

5) Sequence Diagram Daftar Lowongan Pada Pelamar

Sequence diagram dibawah ini menggambarkan urutan proses pelamar dalam mengajukan lamaran .



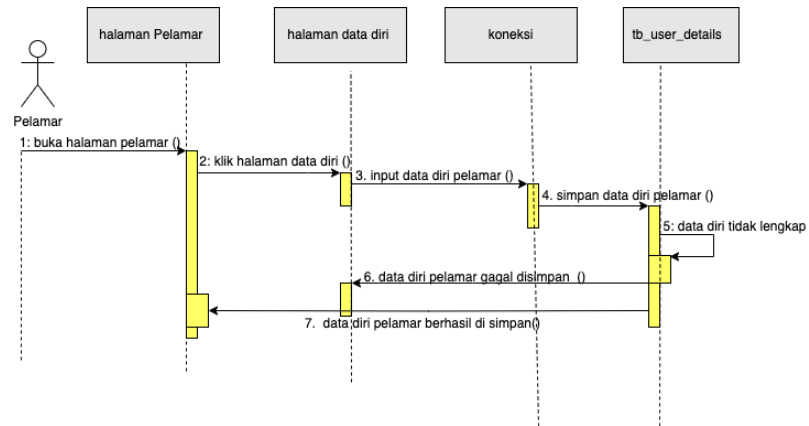
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Daftar Lowongan

6) Sequence Diagram Data Diri pada Pelamar

Sequence diagram dibawah ini menggambarkan urutan proses pelamar mengelola data diri, seperti foto profil, CV dan Ijazah.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



Gambar 4. 19 Sequence Diagram Data Diri

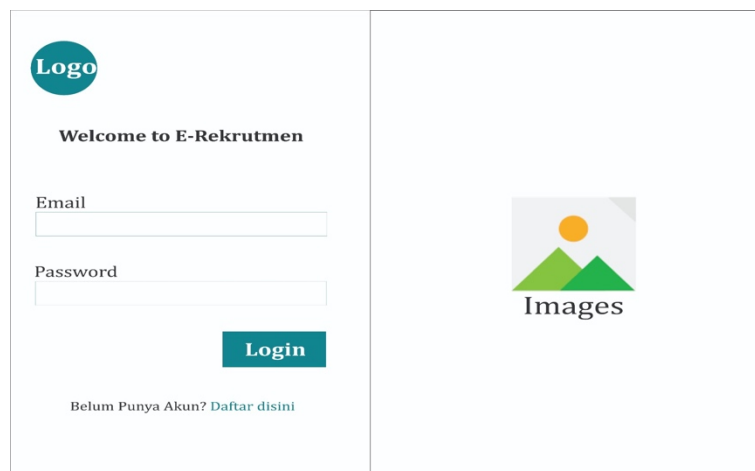
4.1.4 Perancangan Sistem

1. Perancangan User Interface

Desain web ini dibuat untuk RSUD H.Hanafie Muara Bungo. Desain antar muka pengguna diprediksi memiliki efek tertentu, dengan adanya desain antarmuka dapat mempermudah pembuatan E-Rekrutmen karyawan berbasis web. Adapun perancangan antarmuka pengguna ditampilkan sebagai berikut :

a. Halaman Login Oleh Admin

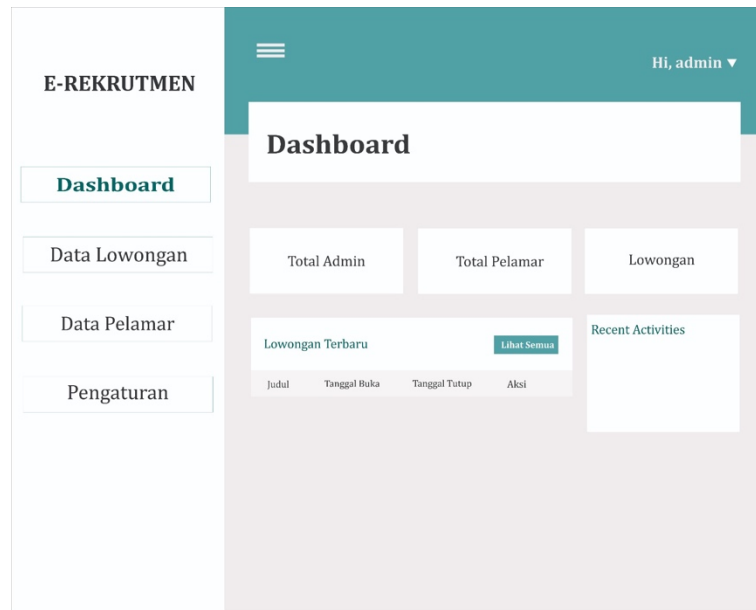
Berikut adalah rancangan halaman login admin untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H.Hanafie Muara Bungo.



Gambar 4. 20 User Interface Login

b. Halaman Dashboard Admin

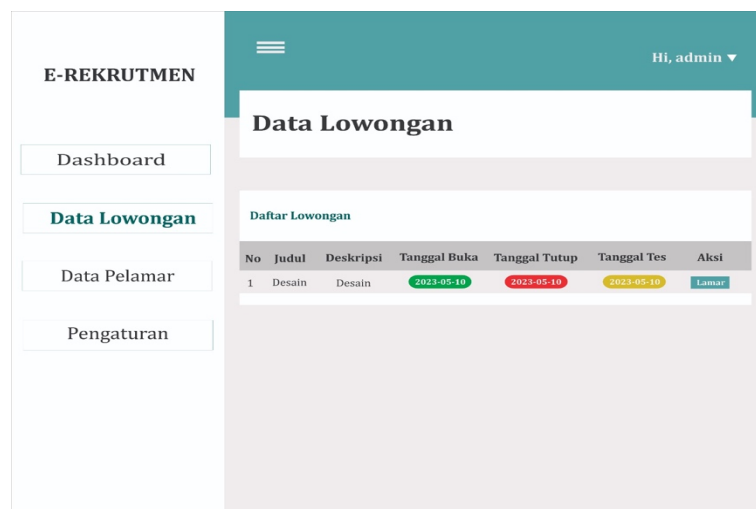
Berikut adalah rancangan halaman dashboard admin untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H.Hanafie Muara Bungo.



Gambar 4. 21 User Interface Dashboard Admin

c. Halaman Menu Data Lowongan Pada Admin

Berikut adalah rancangan halaman Data Lowongan admin untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H.Hanafie Muara Bungo.

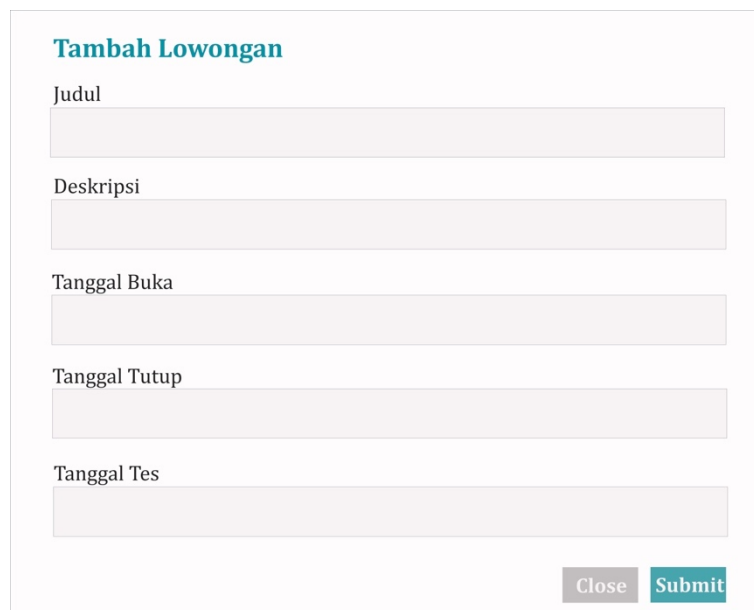


Gambar 4. 22 User Interface Data Lowongan

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber aslinya:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

d. Halaman Tambah Lowongan Pada Admin

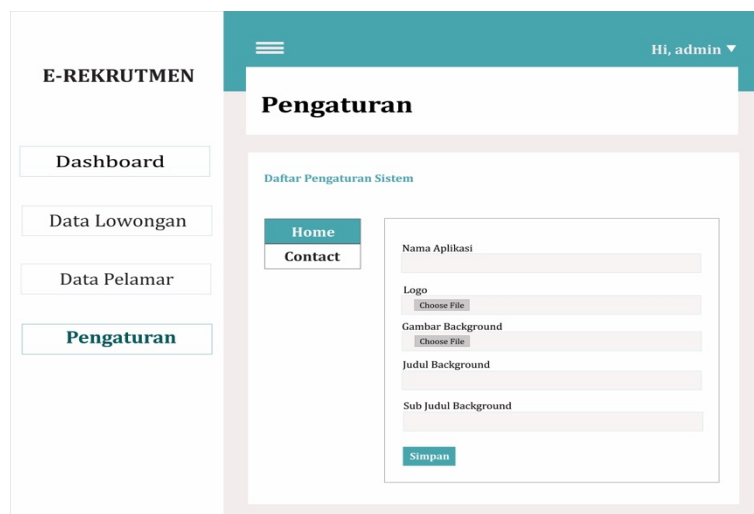
Berikut adalah rancangan halaman Tambah Lowongan untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H. Hanafie Muara Bungo.



Gambar 4. 23 User Interface Tambah Lowongan

e. Halaman Pengaturan Pada Admin

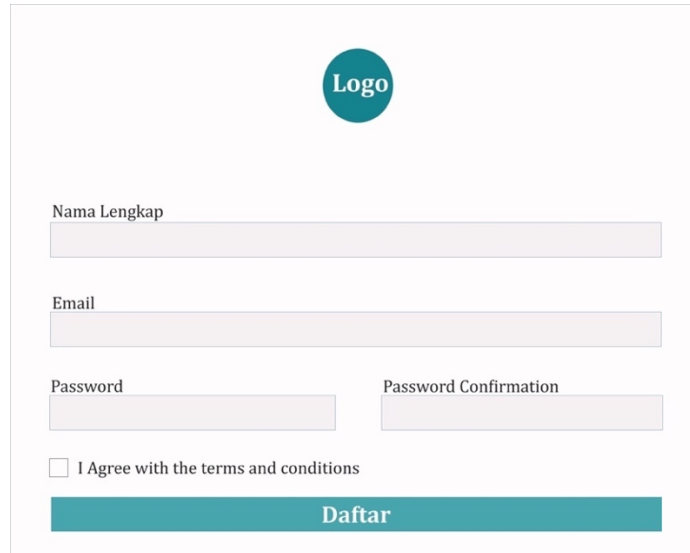
Berikut adalah rancangan halaman Pengatur admin untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H.Hanafie Muara Bungo.



Gambar 4. 24 User Interface Pengaturan

f. Halaman Registrasi Oleh Pelamar

Berikut adalah rancangan Registrasi untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H.Hanafie Muara Bungo.

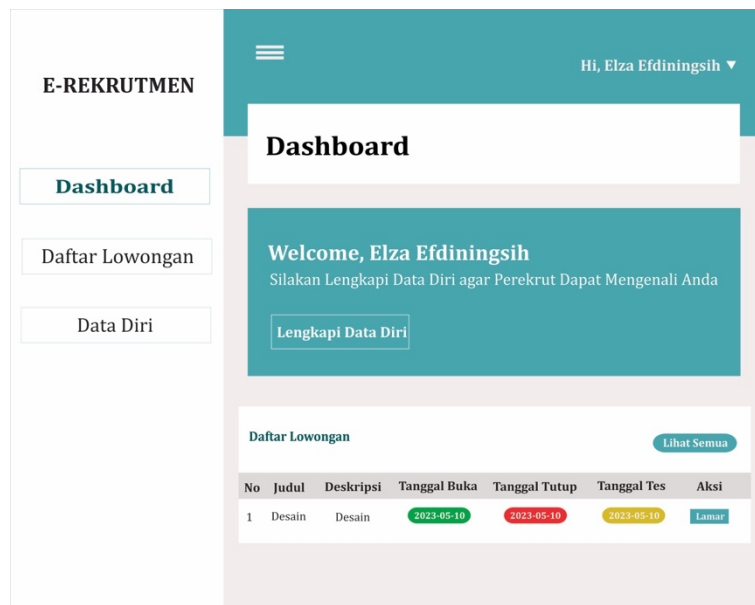


The registration form includes a circular logo placeholder at the top center. Below it are input fields for 'Nama Lengkap', 'Email', 'Password', and 'Password Confirmation'. A checkbox labeled 'I Agree with the terms and conditions' is positioned above a teal 'Daftar' button.

Gambar 4. 25 User Interface Registrasi

g. Halaman Dashboard Pada Pelamar

Berikut adalah rancangan halaman Dashboard User untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H.Hanafie Muara Bungo.



The dashboard features a teal header with a hamburger menu icon and the user's name 'Hi, Elza Efdiningsih'. A left sidebar contains navigation buttons for 'E-REKRUTMEN', 'Dashboard', 'Daftar Lowongan', and 'Data Diri'. The main content area displays a 'Dashboard' title, a welcome message for 'Elza Efdiningsih' with a 'Lengkapi Data Diri' button, and a 'Daftar Lowongan' section with a 'Lihat Semua' button. Below this is a table of job openings.

No	Judul	Deskripsi	Tanggal Buka	Tanggal Tutup	Tanggal Tes	Aksi
1	Desain	Desain	2023-05-10	2023-05-10	2023-05-10	Lamar

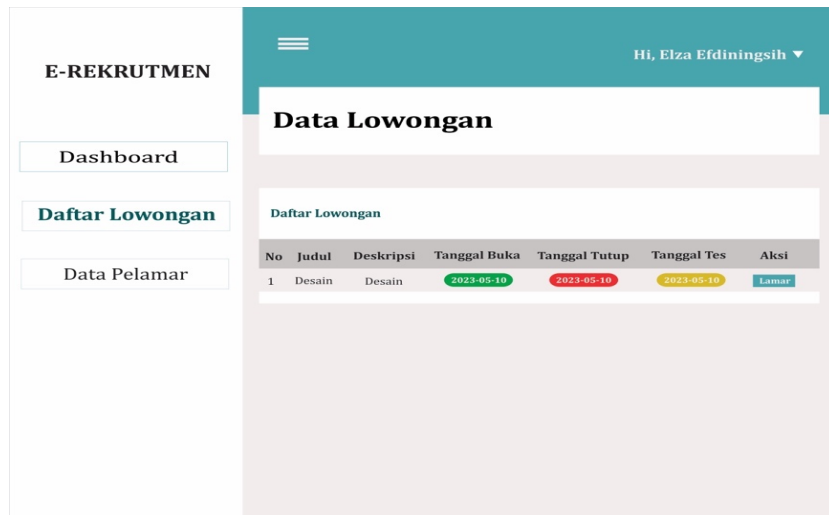
Gambar 4. 26 User Interface Dashboard Pelamar

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

h. Halaman Data Lowongan Pada Pelamar

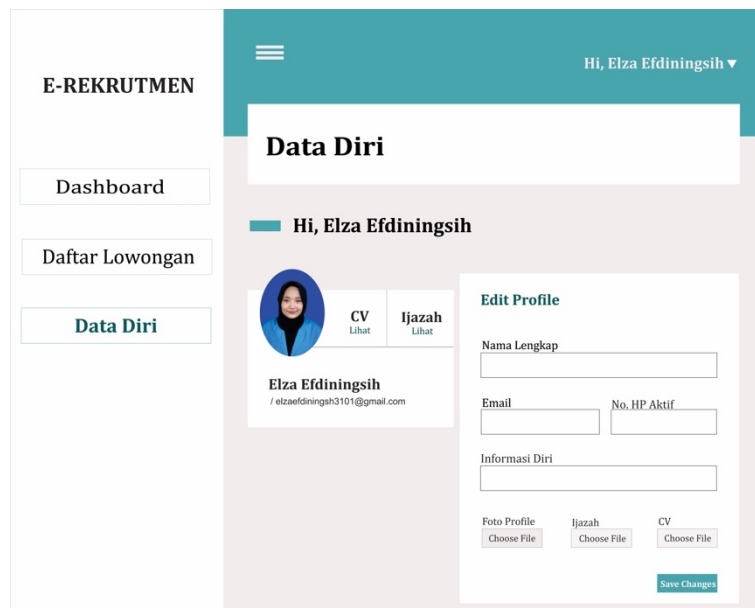
Berikut adalah rancangan halaman Daftar Lowongan pelamar untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H.Hanafie Muara Bungo.



Gambar 4. 27 User Interface Daftar Lowongan

i. Halaman Data Diri Pelamar

Berikut adalah rancangan halaman Data diri Pelamar untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H.Hanafie Muara Bungo.



Gambar 4. 28 User Interface Data Diri

j. Halaman Lamar Lowongan Pelamar

Berikut adalah rancangan halaman Lamar Lowongan Pelamar untuk website E-Rekrutmen karyawan dirumah sakit H.Hanafie Muara Bungo.



Gambar 4. 29 User Interface Lamar Lowongan

2. Rancangan Basis Data

Proses pembuatan tabel database mengarah pada desain pada database saat ini.

a. Tabel User

Rancangan database tabel user adalah tabel yang memuat file-file yang dapat dilihat pada tabel 4.1

Tabel 4. 1 Basis Data User

No	Field Name	Type	Keterangan
1.	Id	Int(20)	Primary key
2.	Nama	Varchar(191)	
3.	Email	Varchar(191)	
4.	Email_verified_at	timestamp	
5.	password	Varchar(191)	
6.	role	Varchar(191)	
7.	Admin_level	Int(11)	

8.	Remember_token	Varchar(100)	
9.	Created_at	timestamp	
10.	Update_at	Timestamp	

b. Tabel User Aksis

Rancangan database tabel user aksis adalah tabel yang memuat file-file yang dapat dilihat pada tabel 4.2

Tabel 4. 2 Basis Data User Aksis

No	Field Name	Type	Keterangan
1.	Id	Bigint(20)	<i>Primary key</i>
2.	User_id	Int(10)	
3.	aksi	longtext	
4.	Route_aksi	Varchar(191)	
5.	Created_at	Timestamp	
6.	Update_at	Timestamp	

c. Tabel User Detail

Rancangan database tabel user detail adalah tabel yang memuat file-file yang dapat dilihat pada tabel 4.3

Tabel 4. 3 Basis Data User Detail

No	Field Name	Type	Keterangan
1.	Id	Bigint(20)	<i>Primary key</i>
2.	User_id	Int(10)	
3.	Bio	longtext	
4.	No_hp	Varchar(191)	
5.	Foto	Varchar(191)	
6.	Ijazah	Varchar(191)	
7.	CV	Varchar(191)	
8.	Created_at	Timestamp	
9.	Update_at	Timestamp	



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

d. Tabel Lowongan

Rancangan database tabel lowongan adalah tabel yang memuat file-file yang dapat dilihat pada tabel 4.4

Tabel 4. 4 Basis Data Lowongan

No	Field Name	Type	Keterangan
1.	Id	Bigint(20)	<i>Primary key</i>
2.	judul	Varchar(191)	
3.	Deskripsi	longtext	
4.	Tanggal_buka	Date	
5.	Tanggal tutup	Date	
6.	Tanggal tes	Date	
7.	Aktif	tinyint(1)	
8.	Created_at	Timestamp	
9.	Update_at	Timestamp	

e. Tabel Pelamar Lowongan

Rancangan database tabel pelamar lowongan adalah tabel yang memuat file-file yang dapat dilihat pada tabel 4.5

Tabel 4. 5 Basis Data Pelamar Lowongan

No	Field Name	Type	Keterangan
1.	Id	Bigint(20)	<i>Primary key</i>
2.	User_id	Int(10)	
3.	Lowongan_id	Int(10)	
4.	Created_at	Timestamp	
5.	Update_at	Timestamp	

f. Tabel Setting

Rancangan database tabel setting adalah tabel yang memuat file-file yang dapat dilihat pada tabel 4.6

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli;
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

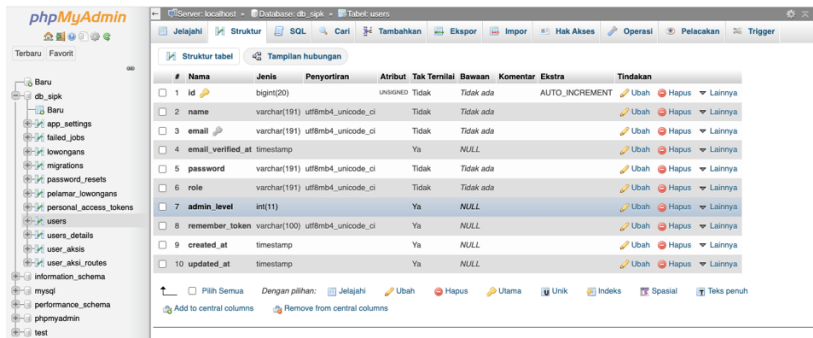
Tabel 4. 6 Basis Data Setting

No	Field Name	Type	Keterangan
1.	Id	Bigint(20)	Primary key
2.	Nama	Varchar(191)	
3.	Value	Longtext	
4.	Keterangan	Longtext	
5.	Created_at	Timestamp	
6.	Update_at	Timestamp	

3. Database

a. Database User

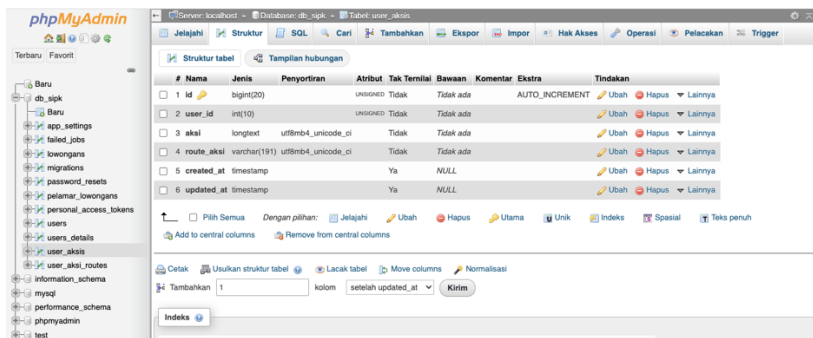
Dapat dilihat dibawah ini gambar halaman yang menampilkan database user.



Gambar 4. 30 Database User

b. Database User Aksis

Dapat dilihat dibawah ini gambar halaman yang menampilkan database user aksis.

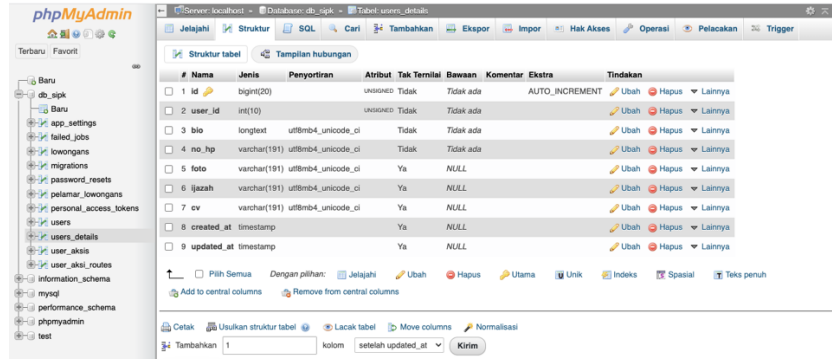


Gambar 4. 31 Database User Aksis

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
 1. Di larang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Di larang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

c. Database User Detail

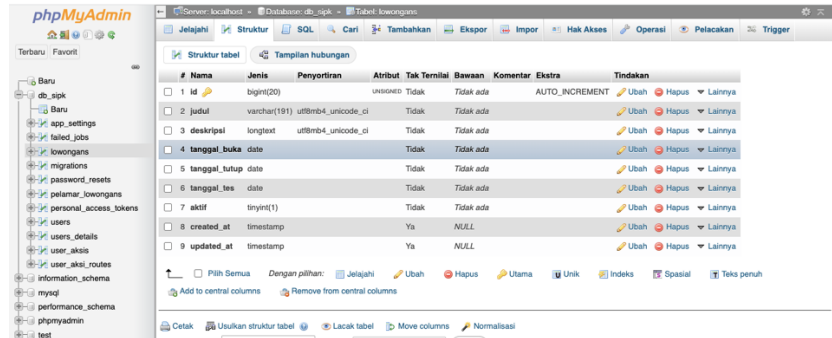
Dapat dilihat dibawah ini gambar halaman yang menampilkan database user detail.



Gambar 4. 32 Database User Detail

d. Database Lowongan

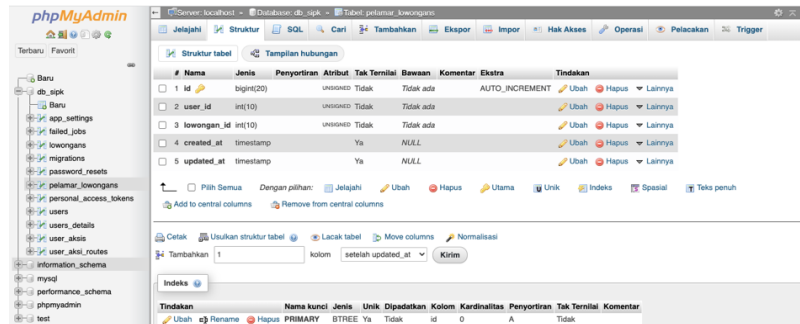
Dapat dilihat dibawah ini gambar halaman yang menampilkan database user detail.



Gambar 4. 33 Database Lowongan

e. Database Pelamar Lowongan

Dapat dilihat dibawah ini gambar halaman yang menampilkan database Pelamar Lowongan.

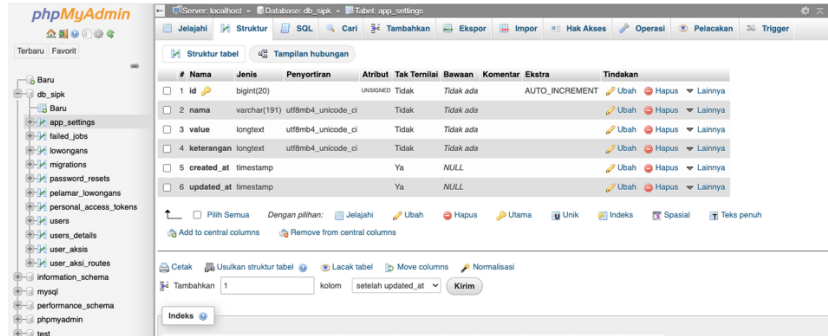


Gambar 4. 34 Database Pelamar Lowongan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

f. Database *setting*

Dapat dilihat dibawah ini gambar halaman yang menampilkan database *setting*.



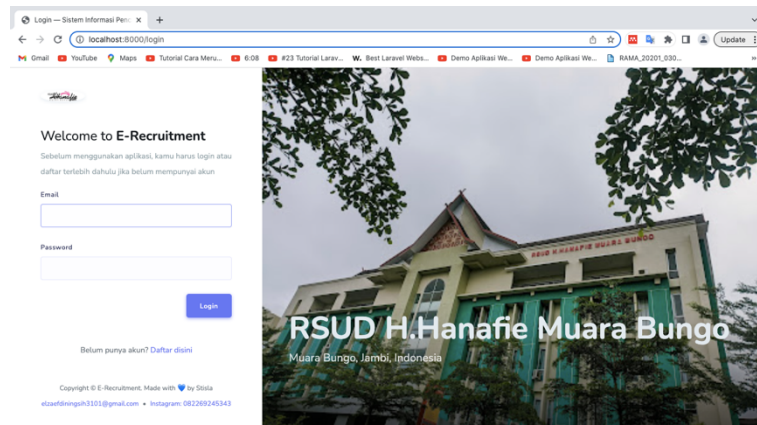
Gambar 4. 35 Database Setting

4. Hasil Perancangan *Interface*

Program web dalam perancangan sistem informasi e-rekrutmen karyawan berbasis web untuk mendapatkan hasil yang baik menggunakan database MySQL sebagai tempat penyimpanan data, *framework* Laravel untuk pengembangan sistemnya, dan PHP bahasa pemrogramannya. Berikut ini hasil sistem informasi e-rekrutmen karyawan RSUD H.Hanafie Muara Bungo berbasis web.

a. Tampilan Admin

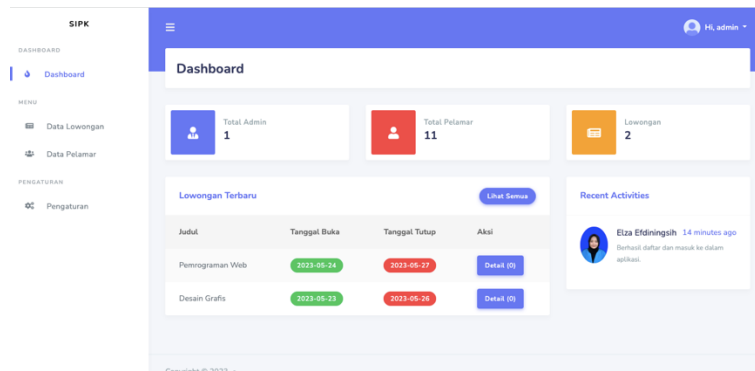
1) Login



Gambar 4. 36 Tampilan Login Admin

Halaman login adalah halaman pertama yang akan admin lihat, dan untuk masuk ke homepage admin, admin masuk nama pengguna dan kata sandi.

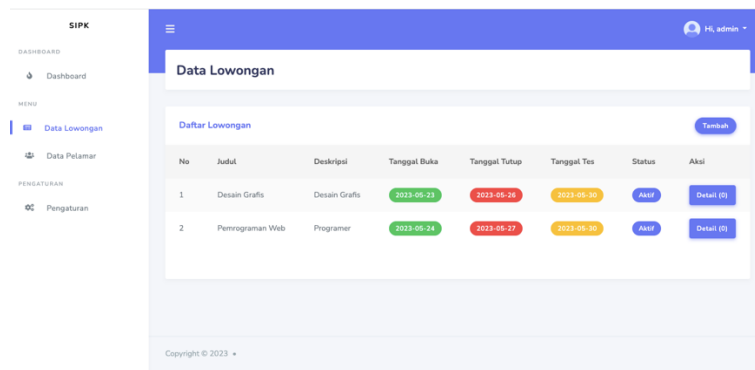
2) Dashboard admin



Gambar 4. 37 Tampilan Dashboard Admin

Halaman Dashboard admin adalah halaman pertama yang akan admin lihat setelah admin login, dan untuk halaman dashboard admin dapat melihat ada beberapa fitur-fitur

3) Data Lowongan Pada Admin



Gambar 4. 38 Tampilan Data Lowongan



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUTHAN THAHA SAIFUDDIN
J E M B E R

Tambah Lowongan

Judul

Deskripsi

B *I* | **¶** | **☰** | **☰** | **☰** | **☰** | **☰** | **?**

Tanggal Buka

Tanggal Tutup

Close Submit

Gambar 4. 39 Tampilan Tambah Lowongan

Halaman Data Lowongan adalah halaman jika admin dapat mengelola informasi lowongan kerja. Admin dapat menambah, maupun memperbarui info lowongan kerja pada halaman ini, selain itu admin juga dapat menentukan tanggal buka dan berakhirnya info lowongan kerja beserta persyaratan yang dibutuhkan untuk masing-masing posisi.

4) Data Pelamar Pada Admin

SIPK

HI, admin

Data Pelamar

Daftar Pelamar

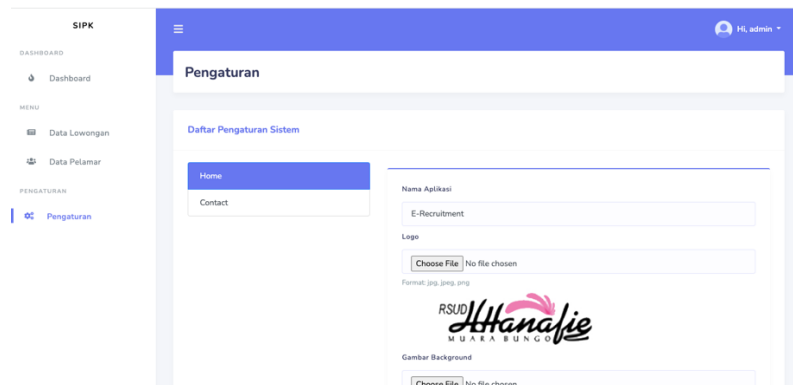
No	Nama	Email	No HP	Bio	Foto	Ijazah	CV
1	Elza Eldingsih	elzaeldingsih3101@gmail.com	082269245343	Desain Grafis		Lihat	Lihat

Copyright © 2023

Gambar 4. 40 Tampilan Data Pelamar

Halaman Data Pelamar adalah halaman untuk melihat jumlah dan data data pelamar ya sudah melamar lowongan.

5) Pengaturan Pada Admin

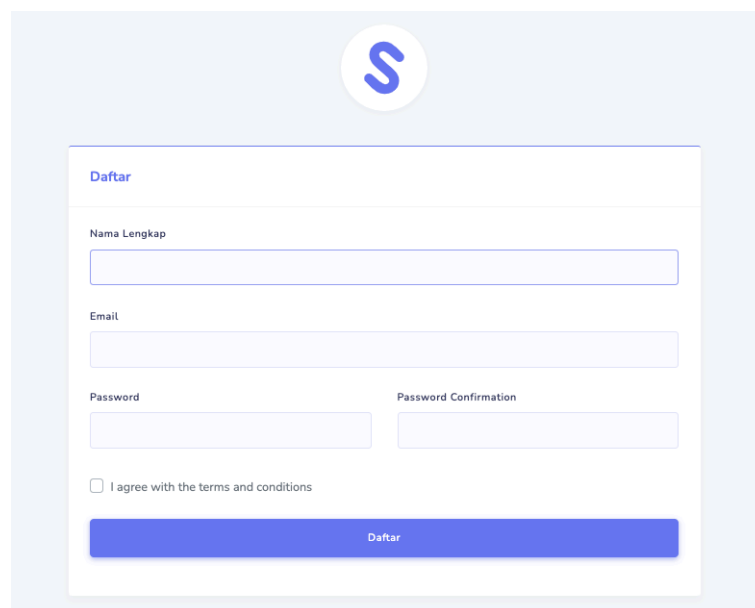


Gambar 4. 41 Tampilan Pengaturan

Halaman Pengaturan adalah halaman jika admin ingin Mengatur isi-isi dari web tersebut, seperti ingin menambahkan logo atau gambar pada web.

b. Tampilan Pelamar

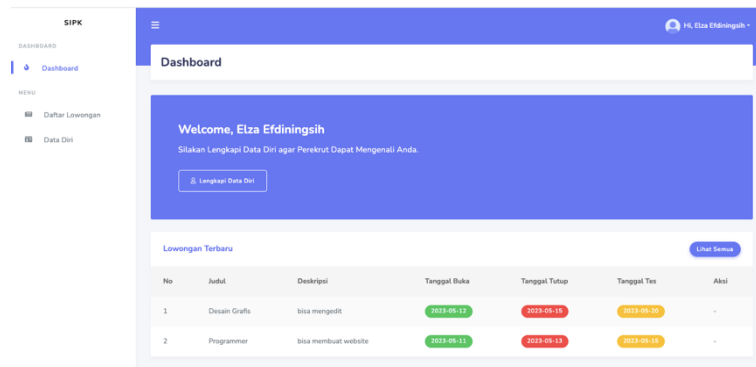
1) Tampilan Registrasi Oleh Pelamar



Gambar 4. 42 Tampilan Registrasi

Halaman Registrasi adalah tampilan web dimana pelamar yang belum memiliki akun dapat melakukan registrasi akun terlebih dahulu dihalaman registrasi ini.

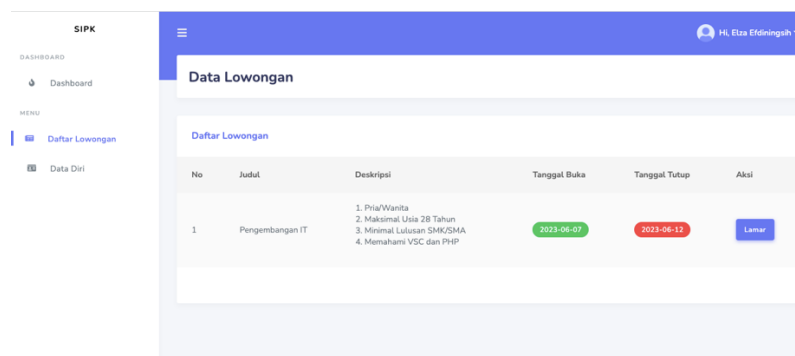
2) Tampilan Dashboard Pelamar



Gambar 4. 43 Tampilan Dashboard Pelamar

Halaman Dashboard pelamar adalah halaman pertama yang akan pelamar lihat setelah login, dan untuk halaman dashboard pelamar dapat melihat ada beberapa lowongan yang sedang dibuka.

3) Tampilan Daftar Lowongan Pada Pelamar



Gambar 4. 44 Tampilan Daftar Lowongan

Menu daftar pelamar merupakan tampilan posisi apa saja yang dibutuhkan perusahaan beserta persyaratannya. Di halaman ini, pelamar dapat memilih posisi sesuai dengan bidangnya masing-masing. Proses ini dimulai dengan mengklik menu daftar lowongan dan mengklik lamar

4) Tampilan Lamar Lowongan Pada Pelamar

Lamar Lowongan

Judul
Pengembangan IT

Deskripsi

B I | | | | | | | ?

1. Pria/Wanita
2. Maksimal Usia 28 Tahun
3. Minimal Lulusan SMK/SMA
4. Memahami VSC dan PHP

Close Submit

Gambar 4. 45 Tampilan Lamar Lowongan

Proses ini dimulai dengan mengklik menu daftar lowongan dan mengklik lamar, dan setelah mengklik lamar klik submit untuk menyelesaikan lamar lowongan yang diinginkan.

5) Tampilan Data Diri Pada Pelamar

SIPK

Hi, Elza Efdiningih

Data Diri

Hi, Elza Efdiningih

Ubah Informasi Pribadi Anda Di Halaman Ini. Informasi Diri Sangat Berguna Bagi Recruter Untuk Melihat Siapa Dirimu.

CV Lihat Lihat

Elza Efdiningih / elzaefdingih3101@gmail.com

DESAN GRASIS

Edit Profile

Nama Lengkap
Elza Efdiningih

Email
elzaefdingih3101@gmail.com

No HP /AAST
082269245343

Informasi Diri
DESAN GRASIS

File Profile
[Choose File] No file chosen

Sosial
[Choose File] No file chosen

CV
[Choose File] No file chosen

Format: jpg, jpeg, png Format: pdf Format: pdf

Save Changes

Gambar 4. 46 Tampilan Data Diri

Gambar 4. 47 Tampilan Edit Profile

Halaman data diri adalah halaman form kelengkapan data, form ini berisikan data diri yang Sebagian sudah diisi Ketika melakukan pendaftaran, sisanya pelamar akan menginputkan data dirinya pada menu diatas.

4.1.5 Pengujian Sistem

Dalam proses perancangan perangkat lunak, salah satu proses yang digunakan untuk mengukur keberhasilan perancangan itu sendiri adalah proses pengujian. Digunakan untuk melihat seberapa sukses dan lemahnya sistem yang perlu diperbaiki atau dikembangkan oleh penulis. Pada penelitian ini, pengujian berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian ini memperhatikan masukan kedalam sistem dan keluaran dari masukan tersebut (Achmad & Yulfitri, 2020). Berikut ini merupakan rancangan pengujian yang dilakukan pada sistem E-Rekrutmen karyawan RSUD H.Hanafie Muara Bungo berbasis web. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah sistem berfungsi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

dengan benar. Berikut ini hasil dari pengujian program menggunakan *black box testing* yang dilakukan sendiri oleh penulis :

1. Tabel Pengujian Sistem Halaman Admin

Tabel 4. 7 Pengujian Sistem Halaman Admin

Model yang di uji	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Keterangan
Pengujian login admin	- Input username dan password - Klik button login	Tampil halaman admin	Masuk ke halaman admin	Berhasil
Pengujian Menu Dashboard	Klik menu dashboard	Menampil halaman dashboar	Tampil halaman dashboard	Berhasil
Pengujian Menu Data Lowongan	Klik menu data lowongan	Menampil halaman data lowongan	Tampil halaman data lowongan	Berhasil
Pengujian Button Tambah lowongan	- Klik button tambah lowongan - Input data lowongan - Simpan data lowongan	Menampil data tambah lowongan	Tampil halaman tambah lowongan	Berhasil
Pengujian Menu Data pelamar	Klik menu data pelamar	Menampil halaman data pelamar	Tampil halaman data pelamar	Berhasil



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Pengujian menu setting	Klik menu setting	Menampil halaman setting	Tampil halaman setting	Berhasil
------------------------	-------------------	--------------------------	------------------------	----------

2. Tabel Pengujian Sistem Halaman Pelamar

Tabel 4. 8 Pengujian Sistem Halaman Pelamar

Model yang di uji	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Keterangan
Pengujian Registrasi	- Masuk ke halaman login - Klik button daftar - Input data registrasi - Simpan data	Tampil halaman registrasi	Masuk ke halaman registrasi	Berhasil
Pengujian login Pelamar	- Input username dan password - Klik button login	Tampil halaman admin	Masuk ke halaman admin	Berhasil
Pengujian Menu Dashboar	Klik menu dashboar	Menampil halaman dashboar	Tampil halaman dashboar	Berhasil
Pengujian menu Daftar lowongan	Klik menu daftar lowongan	Menampil halaman daftar lowongan	Tampil halaman daftar lowongan	Berhasil



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Pengujian button lamar	- Klik button lamar - Klik button submit	Menampil halaman lamar lowongan	Tampil halaman lamar lowongan	Berhasil
Pengujian menu data diri	- Klik menu data diri - Input data pelamar - Simpan data pelamar	Menampil halaman data diri	Tampil halaman data diri	Berhasil

Dapat dilihat Berdasarkan hasil tabel diatas pengujian perancangan sistem informasi e-rekrutmen karyawan berbasis web menggunakan *framework* laravel dapat dikatakan valid atau berhasil bekerja dengan maksimal. Selanjutnya untuk mengetahui hasil presentasi kelayakan sistem maka dilakukan pengujian menggunakan skala *likert*. Menurut (Taluke et al., 2019) Skala *Likert* adalah skala psikometri umum digunakan dalam kuesioner, dan merupakan skala yang paling banyak digunakan penelitian survei. Skala *likert* biasa digunakan untuk mengukur pendapat, sikap, dan persepsi seseorang terhadap fenomena sosial, pilihan atas tanggapan responden ini akan mempengaruhi kualitas kepuasan seorang pengguna.

Responden memilih salah satu alternatif yang tersedia untuk menunjukkan seberapa besar mereka setuju atau tidak dengan setiap item saat menjawab pertanyaan pada sekala *likert*. Biasanya dapat disediakan lima pilihan skala dan skor yang dapat dilihat pada table dibawah ini:



Tabel 4. 9 Tabel Skala

No	Kategori	Skor
1.	Sangat Setuju (SS)	5
2.	Kurang Setuju (KS)	4
3.	Cukup Setuju (CS)	3
4.	Kurang Setuju (KS)	2
5.	Tidak Setuju (TS)	1

Berikut merupakan kategori kelayakan yang memiliki nilai 100% dan nilai 0%. Pembagian kelayakan kategori sebagai berikut :

Tabel 4. 10 Kelayakan Kategori

No	Kategori	Presentase
1.	Sangat Layak	81%-100%
2.	Layak	61%-80%
3.	Cukup Layak	41%-60%
4.	Tidak Layak	21%-40%
5.	Sangat Tidak Layak	<20%

Perhitungan jumlah skor dari hasil kuesioner kemudian dihitung menggunakan perhitungan berikut (Rizal Dwi Saputro, Patmi Kasih, 2022) :

$$\text{Rumus} = T \times P_n$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{Total Skor}}{Y} \times 100$$

Keterangan T = Total jumlah responden yang memilih

P_n = Pilihan skor *likert*

Y = Skor tertinggi *likert* X jumlah Responden

Tabel pertanyaan responden dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 4. 11 Pertanyaan Responden

No	Pertanyaan	TS	KS	CS	S	SS
1.	Apakah tampilan web E-Rekrutmen Karyawan menarik ?					
2.	Apakah fitur web E-Rekrutmen Karyawan mudah dipahami?					
3.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan berjalan dengan Baik?					
4.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan Mudah digunakan?					
5.	Apakah Web E-Rekrutmen Karyawan dapat membantu Pekerjaan?					
6.	Apakah web E-Rekrutmen karyawan sesuai dengan kebutuhan?					

Setelah dilakukan pengujian sistem terhadap sistem informasi presensi mahasiswa berbasis web ini maka dapat disimpulkan bahwa hasil yang diperoleh dalam pengujian sistem adalah valid.

Setelah jawaban responden sudah terkumpul melalui penyebaran kuesioner, selanjutnya seluruh data kuesioner tersebut diolah menjadi informasi. Pengujian ini melibatkan 5 responden dan 6 pertanyaan Adapun responden yang terlibat dalam pengujian terdiri dari, 3 responden dari bagian Diklat dan 2 responden dari Bagian IT.

Berikut ini perhitungan kelayakan untuk pernyataan kuesioner, dapat dilihat pada perhitungan dibawah ini :

Pertanyaan Nomor 1 : a. Responden yang memilih (SS)

$$\begin{aligned} \text{Skor T x Pn} &= 3 \times 5 \\ &= 15 \end{aligned}$$

b. Responden yang memilih (S)

$$\begin{aligned} \text{Skor T x Pn} &= 2 \times 4 \\ &= 8 \end{aligned}$$

$$\text{Total Skor} = 15 + 8$$

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

$$= 23$$

$$\begin{aligned} \text{Index Kelayakan} &= \frac{\text{Total Skor}}{Y} \times 100 \\ &= \frac{23}{5 \times 5 = 25} \times 100 \\ &= 92\% \end{aligned}$$

Pertanyaan Nomor 2 : b. Responden yang memilih (SS)

$$\begin{aligned} \text{Skor T x Pn} &= 5 \times 5 \\ &= 25 \end{aligned}$$

$$\text{Total Skor} = 25$$

$$\begin{aligned} \text{Index Kelayakan} &= \frac{\text{Total Skor}}{Y} \times 100 \\ &= \frac{25}{5 \times 5 = 25} \times 100 \\ &= 100\% \end{aligned}$$

Pertanyaan Nomor 3 : b. Responden yang memilih (SS)

$$\begin{aligned} \text{Skor T x Pn} &= 5 \times 5 \\ &= 25 \end{aligned}$$

$$\text{Total Skor} = 25$$

$$\begin{aligned} \text{Index Kelayakan} &= \frac{\text{Total Skor}}{Y} \times 100 \\ &= \frac{25}{5 \times 5 = 25} \times 100 \\ &= 100\% \end{aligned}$$

Pertanyaan Nomor 4 : a. Responden yang memilih (SS)

$$\begin{aligned} \text{Skor T x Pn} &= 4 \times 5 \\ &= 20 \end{aligned}$$

b. Responden yang memilih (S)

$$\begin{aligned} \text{Skor T x Pn} &= 1 \times 4 \\ &= 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Total Skor} &= 20 + 4 \\ &= 24 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Index Kelayakan} &= \frac{\text{Total Skor}}{Y} \times 100 \\ &= \frac{24}{5 \times 5 = 25} \times 100 \end{aligned}$$



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

$$= 96\%$$

Pertanyaan Nomor 5 : a. Responden yang memilih (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 5 \times 5$$

$$= 25$$

$$\text{Total Skor} = 25$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{Total Skor}}{Y} \times 100$$

$$= \frac{25}{5 \times 5 = 25} \times 100$$

$$= 100\%$$

Pertanyaan Nomor 6 : a. Responden yang memilih (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 2 \times 5$$

$$= 10$$

a. Responden yang memilih (S)

$$\text{Skor T x Pn} = 3 \times 4$$

$$= 12$$

$$\text{Total Skor} = 10 + 12$$

$$= 22$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{Total Skor}}{Y} \times 100$$

$$= \frac{22}{5 \times 5 = 25} \times 100$$

$$= 88\%$$

Tabel 4. 12 Hasil Pengujian

No	Pertanyaan	Jawaban					Presentase	Kategori
		SS 5	S 4	CS 3	KS 2	TS 1		
1.	Apakah tampilan web E-Rekrutmen Karyawan menarik ?	3	2				92%	Sangat Layak
2.	Apakah fitur web E-Rekrutmen Karyawan mudah dipahami?	5					100%	Sangat Layak
3.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan berjalan dengan Baik?	5					100%	Sangat Layak
4.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan Mudah digunakan?	4	1				96%	Sangat Layak
5.	Apakah Web E-Rekrutmen Karyawan dapat membantu Pekerjaan?	5					100%	Sangat Layak
6.	Apakah web E-Rekrutmen karyawan sesuai dengan kebutuhan?	2	3				88%	Sangat Layak

$$\begin{aligned}
 \text{Rata-rata Presentase} &= \frac{\text{jumlah Presentase}}{\text{Jumlah Soal Kuesioner}} \\
 &= \frac{92 + 100 + 100 + 96 + 100 + 88}{6} \\
 &= \frac{576}{6} = 96\%
 \end{aligned}$$





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

4.2 Pembahasan Hasil Penelitian

Berdasarkan penjabaran dari sub bab sebelumnya penelitian sistem informasi web dalam perancangan sistem informasi e-rekrutmen karyawan berbasis web di RSUD H.Hanafie merupakan sebuah sistem yang baru ingin diterapkan. Selain terdapat keunggulan tentunya juga memiliki kekurangan. Adapun keunggulan yang dimiliki yaitu Sistem ini bisa melamar pekerjaan secara online dan menampilkan waktu lowongan dibuka, lowongan ditutup, dan Informasi diterima atau Tidak diterima nya pelamar. Sedangkan kekurangan sistem ini yaitu tidak adanya fitur tes ujian secara online. Adanya e-rekrutmen karyawan berbasis web ini dapat mempermudah dan mengurangi permasalahan dalam melamar pekerjaan di RSUD H.Hanafie Muara Bungo.

Web ini didesain dan dibuat menggunakan XAMPP dan *Visual Studio Code* dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk databasenya. Untuk pengembangan web menggunakan *framework* Laravel dan untuk model pengembangan sistemnya menggunakan model *waterfall* SDLC sehingga pengerjaanya bertahap dan lebih terstruktur.

Perancangan sistem informasi e-rekrutmen karyawan berbasis web melakukan proses pengujian menggunakan blackbox testing dengan menggunakan skala likert untuk mengetahui presentase kelayakan. Maka responden diminta untuk mengisi kuesioner pernyataan, responden yang terlibat terdiri dari 5 responden yaitu 3 responden dari bagian Diklat dan 2 responden dari bagian IT. Dalam pengujian tersebut mendapatkan hasil presentase dengan rata-rata 96%, maka masuk dalam kategori “Sangat Layak”. Dengan hasil pengujian tersebut dapat dikatakan bahwa tujuan penelitian ini sudah tercapai yaitu menghasilkan sistem informasi e-rekrutmen karyawan berbasis web menggunakan *framework* laravel untuk memudahkan proses rekrutmen karyawan di RSUD H.Hanafie Muara Bungo.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya terhadap sistem informasi e-rekrutmen karyawan berbasis web di RSUD H.Hanafie Muara Bungo penulis dapat mengambil kesimpulan diantaranya :

1. Sistem informasi e-rekrutmen karyawan dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL untuk databasanya, dan untuk pengembangan web aplikasinya menggunakan *framework* Laravel. Hal tersebut cukup membantu dalam perancangan sistem informasi e-rekrutmen karyawan berbasis web di RSUD H.Hanafie Muara Bungo.
2. Dari hasil pengujian *black box testing* dengan menggunakan *skala* likert mendapatkan hasil presentase rata-rata 96% maka dapat dikatakan web rekrutmen karyawan masuk dalam kategori sangat layak.
3. Penelitian ini menghasilkan web rekrutmen karyawan di RSUD H.Hanafie Muara Bungo dimana karyawan dapat melamar pekerjaan secara online tanpa datang kerumah sakit dan pihak rumah sakit dapat merekrut calon karyawan dengan cepat tanpa adanya penumpukan berkas lamaran

5.2 Saran

Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka penulis memberikan saran agar dapat dimanfaatkan untuk Langkah pengembangn selanjutnya, antara lain sebagai berikut :

1. Diharapkan nantinya sistem ini terintegrasi dengan company profile dan data karyawan, sehingga sistem yang digunakan bisa mencakup seluruh kepentingan yang ada di RSUD H.Hanafie Muara Bungo.
2. Disaat proses pengembangan web perlu dimasukan fitur-fitur, seperti tes ujian untuk calon pelamar agar lebih memaksimalkan fungsi web itu sendiri.
3. Untuk keamanan data diperlukan adanya backup data secara rutin, supaya untuk mencegah terjadinya kerusakan atau kehilangan data akibat kelalaian.

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, Y. F., & Yulfitri, A. (2020). Pengujian Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Black Box Testing Studi Kasus E-Wisudawan Di Institut Sains Dan Teknologi Al-Kamal. *Jurnal Ilmu Komputer*, 5, 42.
- Akbar, S., & Latifah, F. (2019). Implementasi Framework Laravel Pada Sistem Informasi Sekolah Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Web. *Jisamar*, 3(4), 45–53.
- Alamsyah, N. (2020). Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Berbasis Web Menggunakan Algoritma Saw (Simple Additive Weighting). *Nuansa Informatika*, 14(2), 31. <https://doi.org/10.25134/nuansa.v14i2.2976>
- Anisah, N., Anton, & Radiyah, U. (2016). Rancangan Sistem Informasi E-Recruitment Berbasis Web Pada PT. Geoservices. *Jurnal PROSISKO*, 3(2), 48–54.
- Ardianto, R., & Sulisty, G. B. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Pada PT Yogya Indah Sejahtera Yogyakarta*. 9(5), 1–8.
- Chen, X., Ji, Z., Fan, Y., & Zhan, Y. (2017). Restful API Architecture Based on Laravel Framework. *Journal of Physics: Conference Series*, 910(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/910/1/012016>
- Darmansah, & Raswini. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype pada Pasar Wage. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 6(1), 340–350.
- Dianingrum, S. (2019). *Sella dianingrum*.
- Efitra, S.Kom., M. K. (2021). *Pengantar Pratikum Basis Data*. Guepedia: Jakarta.
- EFITRA, S.Kom., M. K. (2021). *Belajar Dasar Pemrograman Java Via Smartphone Android*. Guepedia: Jakarta.
- Fajarwati, L., Hidayat, R., & Budiarti, Y. (2020). Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru pada PT Karya Putra Sapta Manunggal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(4), 237. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i4.7468>
- Hardani, dkk. (2020). Buku Metode Penelitian Kualitatif dan Kualitatif. In

Repository.Uinsu.Ac.Id (Issue April).

- Irnawati, O., & Darwati, I. (2020). Penerapan Model Waterfall Dalam Analisis Perancangan Sistem Informasi Inventarisasi Berbasis Web. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 6(2), 109–116.
<https://doi.org/10.33330/jurteks.v6i2.406>
- Krismadi, A., Lestari, A. F., Pitriyah, A., Mardangga, I. W. P. A., Astuti, M., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box berbasis Equivalence Partitions pada Aplikasi Seleksi Promosi Kenaikan Jabatan. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 2(4), 155. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v2i4.3771>
- Limbong, H. A., & Fauzi, R. (2021). Aplikasi Rekrutmen Berbasis Web Dengan Metode Prototyping Menggunakan Framework Yii2. *Jurnal COMASIE*, 04(04), 87–97.
- Maringan, R. P. P. (2020). Sistem Informasi Perkrutan Karyawan Berbasis WEB Pada PT.Soprama Cakrawala Menggunakan Metode Prototype. *Kementrian Pendidikan Dan Kebudayaan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Plaomtech*, 44–104.
- Parulian, R. A., Munandar, D. R., & Ruli, R. M. (2019). Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dalam Menyelesaikan Materi Bilangan Bulat Pada Siswa SMP. *Prosiding Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika Sesiomadika 2019*, 345–354.
- Pastorius, J., & Sihotang, J. I. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web pada PT. Meerkats Flexipack Indonesia. *TeIka*, 8(1), 51–60. <https://doi.org/10.36342/teika.v8i1.2240>
- Permana, H. J., Supriyanti, D., & Kurnia, N. (2020). Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Tenaga Kerja Kontrak Berbasis Web Pada RS.dr.Sitanala Tangerang. *SENSI Journal*, 6(1), 38–48.
<https://doi.org/10.33050/sensi.v6i1.938>
- Rizal, C., Supiyandi, & Sanjaya, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web (Studi Kasus PT. Transdata Satkomindo Medan). *Jurnal Manajemen Sistem Informasi (JMASIF)*, 1(1), 1–11.
<https://doi.org/10.35870/jmasif.v1i1.28>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

- Rizal Dwi Saputro, Patmi Kasih, S. R. (2022). Pengujian Black Box dan Kuesioner Pada Game Gems Advanture. *Rizal Dwi Saputro1, Patmi Kasih2, Siti Rochana3 1,2,3Teknik*, 47–52.
- Rizky, A. A., & Ramdhani, I. (2019). Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL DI PT. Ria Indah Mandiri. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 9(1), 49–57. <https://doi.org/10.34010/jamika.v9i1.1651>
- Sunarsi, D. (2018). Pengaruh Rekrutmen, Seleksi Dan Pelatihan Terhadap Produktivitas Kerja Karyawan. *Jurnal KREATIF : Pemasaran, Sumberdaya Manusia Dan Keuangan*, 6(1), 14–31.
- Susanti, T., Rahmawati, R., Efdiningsih, E., Studi, P., Informasi, S., Negeri, U. I., Thaha, S., & Jambi, S. (2021). *PERANCANGAN WEBSITE PONPES DAN PENGGUNAAN GOOGLE FORM DALAM PEMBELAJARAN SECARA DARING*. 1(3), 50–59.
- Suwirmayanti, N. L. G. P., Aryanto, I. K. A. A., Putra, I. G. A. N. W., Sukerti, N. K., & Hadi, R. (2020). Penerapan Helpdesk System dengan Pengujian Blackbox Testing. *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, 2(02). <https://doi.org/10.46772/intech.v2i02.290>
- Syukron, A., & Hasan, N. (2017). Perancangan Sistem Rawat Jalan Berasis web Pada Puskesmas Winong. *Bianglala Informatika*, 3(1), 28–34.
- Taluke, D., Lakat, R. S. M., Sembel, A., Mangrove, E., & Bahwa, M. (2019). Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Spasial*, 6(2), 531–540.
- Trisnawati, L. (2016). Rancangan Sistem Rekrutmen Karyawan Berbasis Web. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 1(1), 25–30. <https://doi.org/10.36341/rabit.v1i1.12>
- Vivian Siahaan, & Rismon Hasiholan Sianipar. (2018). Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL - Google Books. *Penerbit SPARTA, January 2005*, 1–122.
- Wahyudi, A. D. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Staff

Administrasi Menggunakan Metode Profile Matching. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 44. <https://doi.org/10.33365/jti.v10i2.13>

Yanah, L., Hardani, S., Suharyanto, S., & Muthia, E. (2022). Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Dengan Metode RUP. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 6(1), 32. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v6i1.672>

Zainy, A., Lubis, A. A., Mariana, D., Ramadiah, I., Irnanda, T., & Pakpahan, Z. H. (2022). *PENGENALAN MEDIA PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN MEMBUAT WEBSITE PADA HTML SMK SWASTA HARAPAN*. 1(2), 335–338.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Wawancara Narasumber

- A. Identitas Narasumber
- Nama : Ruswanto
- Tempat tugas : RSUD H. Hanafie Muara Bungo
- Jabatan :
- B. Waktu Pelaksanaan : 30 Desember 2022 – 30 Januari 2023
- C. Pukul : 10.00 WIB - Selesai
- D. Pertanyaan yang diusulkan :
1. Kapan rumah sakit Hanafie mulai beroperasi?
 2. Bagaimana system perekrutan karyawan yang saat ini digunakan oleh rumah sakit hanafie?
 3. Apa permasalahan pada system perekrutan karyawan saat ini?
 4. Perlukah dilakukan pengembangan system perekrutan karyawan?
 5. Pengembangan apa yang diinginkan pada system rekrutmen karyawan di rumah sakit hanafie ini?
 6. Apa harapan bapak/ibu jika telah menggunakan rekrutmen karyawan berbasis teknologi informasi?
 7. Kebutuhan apa saja yang di perlukan untuk sistem kedepannya?
- E. Jawaban :
1. RSUD H. Hanafie Muara Bungo ini mulai beroperasi pada tahun 1982 sebagai rumah sakit kelas D dengan kapasitas 50 tempat tidur. Lalu singkatnya RSUD H. Hanafie ini terus berkembang hingga saat ini yang telah dilakukan vasilitasi menjadi kelas B dari Keputusan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor HK.02.03/ /0431/2015 dan dan pada Tahun 2017 Rsud H. Hanafie Muara Bungo sudah mendapatkan Akreditasi Tingkat Utama
 2. Sistem rekrutmen pada saat ini masih manual, perekrutannya kapan ada kebutuhan barulah dilakukan.
 3. Cukup memakan waktu lebih lama, kemudian pelamar juga terbatas karena

- secara tertutup yang berakibatkan orang yang tahu saja jika ada lowongan di rumah sakit ini.
4. Sangat dibutuhkan, karena untuk mempermudah dan efisien dalam melakukan rekrutmen pekerjaan ini.
 5. - Pelamar bisa mengirimkan lamaran secara *online*
- Pihak RS bisa mewawancarai via online
- Kalaupun ada ujian juga bisa secara *online*
 6. Dengan adanya sistem informasi rekrutmen ini nantinya penerimaan lowongan semakin terbuka, sehingga dapat merekrut tenaga kerja yang terbaik.
 7. Pihak RS mengharapkan kebutuhan untuk kedepannya pada sistem rekrutmen ini dilakukan secara online sehingga pelamar yang sudah diterima di RS ini dapat datang dan langsung bisa bekerja.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Lampiran 2 Dokumentasi Wawancara



@ Hak cipta milik UIN Sutha Jambi

State Islamic University of Suthan Thaha Saifuddin Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Lampiran 3 Pengujian Sistem

ANGKET PENGUJIAN BLACK BOX PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS RSUD H.HANAFIE MUARA BUNGO)

Nama : Ruswanto
Jabatan : Kasubag Diklat

PETUNJUK PENGISIAN

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

No	Pertanyaan	TS	KS	CS	S	SS
1.	Apakah tampilan web E-Rekrutmen Karyawan menarik ?				✓	
2.	Apakah fitur web E-Rekrutmen Karyawan mudah dipahami?					✓
3.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan mudah dioperasikan?					✓
4.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan menampilkan/memberikan informasi dengan baik?					✓
5.	Apakah Web E-Rekrutmen Karyawan dapat membantu Pekerjaan?					✓
6.	Apakah web E-Rekrutmen karyawan sesuai dengan kebutuhan?					✓

Keterangan

TS = Tidak Setuju
KS = Kurang Setuju
CS = Cukup setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju

ANGKET PENGUJIAN BLACK BOX PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS RSUD H.HANAFIE MUARA BUNGO)

Nama : Arwati
Jabatan : Staff Diklat

PETUNJUK PENGISIAN

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

No	Pertanyaan	TS	KS	CS	S	SS
1.	Apakah tampilan web E-Rekrutmen Karyawan menarik ?					✓
2.	Apakah fitur web E-Rekrutmen Karyawan mudah dipahami?					✓
3.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan mudah dioperasikan?					✓
4.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan menampilkan/memberikan informasi dengan baik?				✓	
5.	Apakah Web E-Rekrutmen Karyawan dapat membantu Pekerjaan?					✓
6.	Apakah web E-Rekrutmen karyawan sesuai dengan kebutuhan?				✓	

Keterangan

TS = Tidak Setuju
KS = Kurang Setuju
CS = Cukup setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju

ANGKET PENGUJIAN BLACK BOX PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS RSUD H.HANAFIE MUARA BUNGO)

Nama : Ridho Irawan
Jabatan : Staff IT

PETUNJUK PENGISIAN

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

No	Pertanyaan	TS	KS	CS	S	SS
1.	Apakah tampilan web E-Rekrutmen Karyawan menarik ?					✓
2.	Apakah fitur web E-Rekrutmen Karyawan mudah dipahami?					✓
3.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan mudah dioperasikan?					✓
4.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan menampilkan/memberikan informasi dengan baik?					✓
5.	Apakah Web E-Rekrutmen Karyawan dapat membantu Pekerjaan?					✓
6.	Apakah web E-Rekrutmen karyawan sesuai dengan kebutuhan?				✓	

Keterangan

TS = Tidak Setuju
KS = Kurang Setuju
CS = Cukup setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju

ANGKET PENGUJIAN BLACK BOX PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS RSUD H.HANAFIE MUARA BUNGO)

Nama : Sherly
Jabatan : Staff Bagian Diklat

PETUNJUK PENGISIAN

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

No	Pertanyaan	TS	KS	CS	S	SS
1.	Apakah tampilan web E-Rekrutmen Karyawan menarik ?					✓
2.	Apakah fitur web E-Rekrutmen Karyawan mudah dipahami?					✓
3.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan mudah dioperasikan?					✓
4.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan menampilkan/memberikan informasi dengan baik?					✓
5.	Apakah Web E-Rekrutmen Karyawan dapat membantu Pekerjaan?					✓
6.	Apakah web E-Rekrutmen karyawan sesuai dengan kebutuhan?					✓

Keterangan

TS = Tidak Setuju
KS = Kurang Setuju
CS = Cukup setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju

ANGKET PENGUJIAN BLACK BOX PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS RSUD H.HANAFIE MUARA BUNGO)

Nama : Hendriyanto
Jabatan : Kepala IT

PETUNJUK PENGISIAN

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

No	Pertanyaan	TS	KS	CS	S	SS
1.	Apakah tampilan web E-Rekrutmen Karyawan menarik ?					✓
2.	Apakah fitur web E-Rekrutmen Karyawan mudah dipahami?					✓
3.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan mudah dioperasikan?					✓
4.	Apakah web E-Rekrutmen Karyawan menampilkan/memberikan informasi dengan baik?					✓
5.	Apakah Web E-Rekrutmen Karyawan dapat membantu Pekerjaan?					✓
6.	Apakah web E-Rekrutmen karyawan sesuai dengan kebutuhan?				✓	

Keterangan

TS = Tidak Setuju
KS = Kurang Setuju
CS = Cukup setuju
S = Setuju
SS = Sangat Setuju