



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

@ Hak cipta milik UIN Sultha Jambi

State Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

# PERANCANGAN SISTEM RESERVASI STUDIO FOTO (STUDI KASUS SUMMERSHINE STUDIO LAB) BERBASIS WEBSITE



SKRIPSI

RAHMAT SEPTIAN MUBAROK

701190020

PRODI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTHAN THAHA SAIFUDDIN

JAMBI

2023



Hak Cipta dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

@ Hak cipta milik UIN Suha Jambi

State Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

**HALAMAN JUDUL**

**PERANCANGAN SISTEM RESERVASI STUDIO FOTO  
(STUDI KASUS SUMMERSHINE STUDIO LAB) BERBASIS  
WEBSITE**

**SKRIPSI**



**RAHMAT SEPTIAN MUBAROK**

**701190020**

**Skripsi ini Ditulis Untuk Memenuhi**

**Sebagian Persyaratan Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Komputer**

**PRODI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTHAN THAHA SAIFUDDIN**

**JAMBI**

**2023**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

## HALAMAN PERSETUJUAN

### NOTA PEMBIMBING

Jambi, 10 Agustus 2023

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

Assalamualikum. Wr. Wb

Dengan ini diberitahukan bahwa saya telah melakukan bimbingan, arahan dan koreksi naskah skripsi dengan:

Judul : perancangan sistem reservasi studio foto (studi kasus  
summershine studio lab) berbasis website  
Nama : Rahmat Septian Mubarok  
NIM : 701190020  
Jurusan : Sistem Informasi

Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sultan Thaha Saifuddin Jambi untuk diujikan dalam sidang Munaqasyah.

Wassalamualaikum. Wr. Wb.

Pembimbing I,



Mutamassikin, M.kom

NIP. 19900409 201903 1 014

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

## NOTA PEMBIMBING

Jambi, 10 Agustus 2023

**Kepada**

**Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi**

**Assalamualikum. Wr. Wb**

**Dengan ini diberitabukan bahwa saya telah melakukan bimbingan, arahan dan koreksi naskah skripsi dengan:**

**Judul : perancangan sistem reservasi studio foto (studi kasus  
summershine studio lab) berbasis website**  
**Nama : Rahmat Septian Mubarak**  
**NIM : 701190020**  
**Jurusan : Sistem Informasi**

**Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sultan Thaha Saifuddin Jambi untuk diujikan dalam sidang Munaqasyah.**

**Wassalamualaikum. Wr. Wb.**

**Pembimbing II,**



**Bastomi Baharsyah, M.Kom**  
**NIP. 19940414010122050**



## HALAMAN PENGESAHAN

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jl. Lintas Jambi Ma. Bulian Km. 16 Sei. Duren Kec. Jaluko Kab. Muaro Jambi 36363  
Telp/Fax : (0741) 584118 Web. <https://uinjambi.ac.id/email> : mail@uinjambi.ac.id

### PENGESAHAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR

Nomor : B- /D.VII/PP.009/08/2023

Skripsi/ Tugas Akhir dengan Judul : "Perancangan sistem reservasi studio foto (studi kasus summershine studio lab) berbasis website"

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nama : Rahmat Septian Mubarak

NIM : 701190020

Telah dimunaqasahkan pada : 07 September 2023

Nilai Munaqasah : 88,88

Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

TIM MUNAQASAH :

Ketua Sidang



Dr. Try Susanti, S.Si., M.Si  
NIP. 197603032005012005

Penguji I



M. Yusuf S. Kom., M.S.I  
NIDN: 2014028804

Penguji II



Yeri Ramadhani, M.Kom  
NIDN: 2014068504

Pembimbing I



Mutamassikin, M.Kom  
NIP.199004092019031014

Pembimbing II



Bastomi Baharsyah, M.Kom  
NIP. 19940414010122050

Sekretaris Sidang



Bastomi Baharsyah, M.Kom  
NIP. 19940414010122050  
Jambi, 18-09-2023

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi



Iskandar, S.Ag., M.Pd., M.SI., MH., Ph. D  
NIP.197512242009121001

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli.  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
  2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

## HALAMAN KEASLIAN NASKAH

### PERNYATAAN KEASLIAN NASKAH

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Rahmat Septian Mubarak

NIM : 701190020

Jurusan : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul:

#### **PERANCANGAN SISTEM RESERVASI STUDIO FOTO (STUDI KASUS SUMMERSHINE STUDIO LAB) BERBASIS WEBSITE"**

Merupakan skripsi yang saya susun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana dari Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi adalah hasil karya sendiri.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan skripsi yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian skripsi bukan hasil karya saya sendiri atau terindikasi adanya unsur plagiat dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.



Jambi, 18 September 2023

Rahmat Septian Mubarak

701190020

## MOTO

عَنْ أَنَسِ بْنِ مَالِكٍ رَضِيَ اللَّهُ عَنْهُ مَرُفُوعًا  
«يَسِّرُوا وَلَا تُعَسِّرُوا، وَبَشِّرُوا وَلَا تُنْفِرُوا»  
صحيح - متفق عليه

Permudah lah dan jangan dibuat sulit, dan berilah kabar  
gembira, jangan ditakut-takuti.

State Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

## PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur skripsi ini saya persembahkan untuk orang-orang yang sangat berarti di dalam kehidupan saya, teruntuk:

1. Cinta pertama penulis, ibunda wargini yang tidak henti-hentinya mendukung memberi kasih sayang, semangat dan melangitkan doa doa keramatnya sampai akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Tidak juga saya lupakan ayahanda Sukirman yang telah memberi dukungan baik moril maupun materil. Terimakasih atas doa, cita dan cinta yang telah diberikan sehingga satu perjalanan ini usai menuju awal perjalanan yang lain.
2. Yang tersayang mbak ku Puji sholeha yang selalu menghibur, memberikan semangat, memberikan doa serta motivasi selama ini sehingga terselesaikan skripsi ini.
3. Almamater tercinta tempat saya menimba ilmu yaitu UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, Khususnya Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Sistem Informasi yang telah mendidik saya baik dari segi ilmu dan maupun agama.
4. Untuk seseorang yang belum bisa saya tuliskan jelas Namanya di sini Namun sudah tertulis jelas di Lauhul mahfudz untukku. Kamu adalah salah satu alasan penulis menyelesaikan skripsi ini, Terimakasih sudah menjadi sumber motivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Ada beberapa kejadian yang meskipun masih terus berputar dalam ingatan, tapi harus dikendalikan, wahai skripsiku kamu juga sama sepertiku kamu sama sama makhluk yang diciptakan dengan perantara seorang mahasiswa yang ingin menyelesaikan studinya, maafkan aku jika aku sering memarahimu maafkan aku jika aku sering menangis keberadaanmu, ada beberapa maaf yang harus ditunjukkan agar hati jauh lebih tenang dan terima kasih kepadamu karena sudah ingin berteman saat penulis sedang berjuang berdarah dalam kesendirian dan tidak selalu berjalan lancar, tapi pendakian pendakian ini yang nanti bisa diceritakan.





UNIVERSITAS ISLAM SUMATERA UTARA  
SULTHAN THAHA SAIFUDDIN  
J A M B I

@ Hak cipta milik UIN Sutha Jambi  
Sulthan Thaha Saifuddin University of Suthan Thaha Saifuddin Jambi

## ABSTRACT

*Photo studio is a business in the service sector that offers photography services. A photo studio is inseparable from promotion, sales, and management. However, the need for information that is not fast enough and the absence of a website-based system makes Summershine Studio Lab experience problems in scheduling services and reservations. One way to overcome this is to utilize website-based technology, where consumers can make reservations online and also make it easier for consumers to find out the rates in reservations. In building this system the author uses the PHP programming language with the Laravel framework and MySQL database. The system development method used in this study is the waterfall with the data collection method carried out through observation and interviews. After carrying out various tests on the data processing system at the Summershine Studio Lab using Black Box Testing, an evaluation of the performance capabilities of this system was obtained. The results of this study have advantages and disadvantages, therefore it can be concluded that this software can minimize data loss, data input errors, save more time, and be processed more quickly and accurately so that it can assist in making reports.*

**Keywords :** Website, Waterfall, Reservation



## ABSTRAK

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang  
1. Dilarang memperjualbelikan atau menyewakan atau meminjamkan karya ini untuk tujuan komersial atau untuk tujuan lain tanpa izin penulis.  
a. Pengutipan harus mencantumkan nama penulis, judul karya tulis, nama jurnal/jurnal, penerbit, dan tahun terbit.  
b. Pengutipan tidak mengizinkan penggunaan karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultan Thaha Saifuddin Jambi

Studio foto merupakan salah satu usaha di bidang jasa yang menawarkan jasa fotografi. Studio foto tidak terlepas dari promosi, penjualan, dan pengelolaan Namun kebutuhan informasi yang kurang cepat dan belum adanya sistem berbasis *website* membuat Summershine Studio Lab mengalami masalah dalam melakukan penjadwalan tentang jasa dan *reservasi*. Salah satu cara untuk mengatasi hal tersebut adalah dengan memanfaatkan teknologi berbasis *website*, Dimana para konsumen dapat melakukan *Reservasi* secara online dan juga mempermudah bagi konsumen untuk mengetahui tarif dalam *Reservasi*. Dalam membangun sistem ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework laravel* dan *database MySql*. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *waterfall* dengan metode pengumpulan datanya dilakukan melalui observasi dan wawancara. Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem *reservasi* data pada Summershine Studio Lab menggunakan *Black Box Testing*, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampihan sistem ini. hasil dari penelitian ini terdapat kelebihan dan kekurangan maka dari itu dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.

Kata kunci : *Website, Waterfall, Reservasi*

## KATA PENGANTAR

*Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Puji syukur kepada tuhan yang maha esa atas berkat rahmat serta kasihnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Reservasi Studio Foto (Studi Kasus Summerhsine Studio Lab) Berbasis Website”**. Tujuan penulisan skripsi ini untuk memenuhi sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi (S.Kom) bagi mahasiswa S-1 Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

Tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Su’aidi, MA., Ph.D selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi
2. Bapak Iskandar, S.Ag., M.Pd., M.Si., Ph.D selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi
3. Ibu Dr. Tanti, M.Si selaku Dekan Bidang Akademik dan Kemahasiswaan Fakultas Sains dan Teknologi.
4. Bapak Dr. Abd. Malik, M.Si selaku Wakil Dekan Bidang Administrasi Keuangan dan Perencanaan Fakultas Sains dan Teknologi.
5. Ibu Dr. Try Susanti, S.Si., M.Si. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
6. Bapak Mutamassikin, M.Kom selaku Sekretaris Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan teknologi dan sekaligus Dosen Pembimbing 1 saya
7. Bapak Bastomi baharsyah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah meluangkan waktu dan pikiran untuk memberi bimbingan, serta arahan kepada penulis sehingga Skripsi dapat selesai dengan baik.
8. Seluruh Dosen dan Staf Pengajar Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi yang telah membantu penulis

dalam masa studi selama ini sehingga dapat memperoleh ilmu yang diberikan sebagai bekal untuk masa depan.

Orang tua, teman dan sahabat yang telah memberi dukungan dan motivasi sehingga penelitian ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan dan perbaikan sehingga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

*Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Jambi, 15 februari 2023

Rahmat Septian Mubarak

701190020

## DAFTAR ISI

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
MOTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
ABSTRACT .....	viii
ABSTRAK .....	ix
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL .....	xviii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
BAB II .....	4
LANDASAN TEORI .....	4
2.1 Kajian Teori .....	4
2.1.1 Perancangan .....	4
2.1.2 Sistem .....	5
2.1.3 Reservasi .....	5
2.1.4 Studio Foto .....	5
2.1.5 Website .....	5
2.1.6 Use case Diagram .....	6

2.1.7 Activity diagram .....	7
2.1.8 Class Diagram .....	7
2.2 Alat Bantu Pembuatan Pemrograman .....	8
2.2.1 PHP .....	8
2.2.2 Framework Laravel .....	8
2.2.3 Mysql .....	9
2.2.4 XAMPP .....	9
2.2.5 Waterfall.....	10
2.2.6 Visual Studio Code .....	10
2.2.7 Black Box Testing .....	11
2.3 Kajian Pustaka .....	11
<b>BAB III .....</b>	<b>13</b>
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>13</b>
4.1 Metode Penelitian .....	13
4.2 Waktu Dan Tempat Penelitian.....	13
4.3 Alat Bantu Dalam Penelitian .....	13
4.4 Metode Pengumpulan Data .....	14
4.5 Metode Analisis .....	14
4.6 Metode Perancangan Sistem .....	15
4.7 Kerangka Kerja Penelitian .....	16
<b>BAB IV .....</b>	<b>20</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>20</b>
4.1.1 Gambaran Umum Summershine Studio Lab .....	20
4.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	20
4.1.3 Ilustrasi Sistem Yang Sedang Berjalan .....	21
4.1.4 Flowchart Document.....	21
4.1.5 Analisis Sistem Yang Sedang Dirancang .....	23
4.1.6 Ilustrasi Sistem Yang Sedang Dirancang .....	24
4.1.7 Flowchart Document Sistem Yang Sedang Dirancang .....	24
4.1.8 Masalah Berdasarkan Hasil Pengamatan.....	26

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli;  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli;  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

4.1.9 Solusi Pemecahan Masalah .....	26
4.1.10 Analisis Kebutuhan Sistem .....	27
4.1.11 Analisis Proses Sistem .....	27
4.1.12 Use case Diagram .....	30
4.1.13 Deskripsi Use case .....	33
4.1.14 Activity Diagram .....	58
4.1.15 Activity Diagram Admin.....	58
4.1.16 Activity Diagram Pengunjung Web dan Konsumen .....	78
4.1.17 Analisis Output Dan Input .....	86
4.1.18 Analisis Keluaran ( Output ) .....	86
4.1.19 Analisis Masukan ( Input ) .....	87
4.1.20 Class Diagram .....	88
4.1.21 Rancangan .....	90
4.1.22 Rancangan Input .....	90
4.1.23 Rancangan Struktur Data .....	103
4.1.24 Rancangan Struktur Program .....	107
4.1.25 Hasil Implementasi .....	108
4.1.26 Pengujian System Perangkat Lunak .....	121
BAB V .....	136
PENUTUP .....	136
DAFTAR PUSTAKA .....	138
LISTING PROGRAM.....	141

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model <i>Waterfall</i> .....	15
Gambar 3.2 Kerangka Kerja Penelitian .....	17
Gambar 4.1 Ilustrasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	21
Gambar 4.2 Bagan Alir Dokumen Pemesanan Jasa Fotografi.....	22
Gambar 4.3 Ilustrasi Sistem Yang Sedang Dirancang .....	24
Gambar 4. 4 Bagan Alir Dokumen Sistem Yang Sedang Dirancang .....	25
Gambar 4.5 <i>Use case</i> Diagram Admin .....	31
Gambar 4.6 <i>Use case Diagram</i> Pengunjung Web dan Konsumen .....	32
Gambar 4.7 Activity Diagram Login.....	59
Gambar 4.8 Activity Diagram Tambah Data Konsumen .....	60
Gambar 4.9 Activity Diagram Edit Data Konsumen.....	61
Gambar 4.10 Activity Diagram Hapus Data Konsumen .....	62
Gambar 4.11 Activity Diagram Tambah Data Jam booking .....	63
Gambar 4.12 Activity Diagram Edit Data Jam booking.....	64
Gambar 4.13 Activity Diagram Hapus Data Jam booking .....	65
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi List transaksi .....	66
Gambar 4.15 Activity Diagram Tambah Data Booking.....	67
Gambar 4.16 Activity Diagram Edit Data Booking .....	68
Gambar 4.17 Activity Diagram Hapus Data Booking .....	69
Gambar 4.18 Activity Diagram Tambah Data Paket .....	70
Gambar 4.19 Activity Diagram Edit Data Paket .....	71
Gambar 4.20 Activity Diagram Hapus Data Paket .....	72
Gambar 4. 21 Activity Diagram Edit Data Admin.....	73
Gambar 4.22 Activity Diagram Edit Data Aplikasi .....	74
Gambar 4.23 Mencetak Laporan Data Booking .....	75
Gambar 4.24 Mencetak Laporan Data Konsumen .....	76
Gambar 4.25 Activity Diagram Logout.....	77
Gambar 4.26 Activity Diagram Login.....	78



Gambar 4.27 Activity Diagram Melihat Informasi Paket.....	79
Gambar 4.28 Activity Diagram Melihat Informasi Kelender booking .....	80
Gambar 4.29 Activity Diagram Melihat Informasi Galeri.....	81
Gambar 4.30 Activity Diagram Melakukan pendaftaran .....	82
Gambar 4.31 Activity Diagram Melihat Informasi Melakukan Booking .....	83
Gambar 4.32 Activity Diagram Melihat Informasi Seting data konsumen.....	84
Gambar 4.33 Activity Diagram Logout.....	85
Gambar 4.34 Analisis Input Data Bukti transaksi .....	86
Gambar 4.35 Analisis Input Data Paket transaksi .....	87
Gambar 4. 36 Class Diagram.....	89
Gambar 4.37 Rancangan Input Login .....	90
Gambar 4.38 Rancangan Input Form Menu Utama .....	91
Gambar 4.39 Rancangan Input Form Menu Konsumen .....	92
Gambar 4.40 Rancangan Input Form Tambah Konsumen.....	92
Gambar 4.41 Rancangan Input Form Menu Jam booking.....	93
Gambar 4.42 Rancangan Input Form Tambah Jam booking.....	94
Gambar 4.43 Rancangan Input Form Menu List Transaksi .....	94
Gambar 4.44 Rancangan Input Form Menu Booking .....	95
Gambar 4.45 Rancangan Input Form Tambah Booking .....	96
Gambar 4.46 Rancangan Input Form Menu Paket.....	97
Gambar 4.47 Rancangan Input Form Tambah Paket .....	98
Gambar 4.48 Rancangan Input Form Menu Profil Admin.....	99
Gambar 4.49 Rancangan Input Form Password Admin .....	99
Gambar 4. 50 Rancangan Input Form Menu Aplikasi .....	100
Gambar 4.51 Rancangan Laporan Data Booking.....	101
Gambar 4.52 Rancangan Laporan Data Konsumen .....	101
Gambar 4. 53 Rancangan Input Form Menu utama.....	101
Gambar 4.54 Rancangan Input Form Paket.....	102
Gambar 4. 55 Rancangan Input Form Kelender booking .....	102
Gambar 4.56 Rancangan Input Form Galeri.....	103

2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

Hak cipta dilindungi undang-undang. Dilarang memperjualbelikan, mengutip, menyalin, atau menjiplak sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa izin penerbit. Dilarang memperjualbelikan, mengutip, menyalin, atau menjiplak sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa izin penerbit. Dilarang memperjualbelikan, mengutip, menyalin, atau menjiplak sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa izin penerbit.

Gambar 4.57 Struktur Program Halaman Utama.....	107
Gambar 4.58 Struktur Program Halaman Utama.....	108
Gambar 4.59 Tampilan Input Form Menu utama.....	109
Gambar 4.60 Tampilan Input Form Paket.....	109
Gambar 4.61 Tampilan Input Form Kelender booking .....	110
Gambar 4. 62 Tampilan Input Form Galeri .....	110
Gambar 4.63 Tampilan Login .....	111
Gambar 4.64 Tampilan Input Form Menu Utama.....	112
Gambar 4.65 Tampilan Input Form Menu Konsumen .....	112
Gambar 4.66 Tampilan Input Form Tambah Konsumen .....	113
Gambar 4.67 Tampilan Input Form Menu Jam Booking.....	114
Gambar 4.68 Tampilan Input Form Tambah Jam Booking.....	114
Gambar 4.69 Tampilan Input Form Menu List transaksi .....	115
Gambar 4.70 Tampilan Input Form Menu Booking.....	115
Gambar 4.71 Tampilan Input Form Tambah Booking.....	116
Gambar 4.72 Tampilan Input Form Menu Paket.....	117
Gambar 4.73 Tampilan Input Form Tambah Paket.....	118
Gambar 4.74 Tampilan Input Form Menu Profil Admin .....	119
Gambar 4.75 Tampilan Input Form Password Admin .....	119
Gambar 4.76 Tampilan Input Form Menu Setting aplikasi .....	120
Gambar 4.77 Laporan Data Booking.....	120
Gambar 4.78 Laporan Data Konsumen .....	121

## DAFTAR TABEL

Table 4.1	Analisa Kebutuhan Fungsional Admin .....	28
Table 4.2	Analisa Kebutuhan Fungsional Pengunjung Web dan Konsumen ....	29
Table 4.3	Analisa Kebutuhan Non Fungsional .....	30
Table 4.4	Deskripsi Use case login .....	33
Table 4.5	Deskripsi Use case Mengelola Data Konsumen.....	34
Table 4.6	Deskripsi Use case Mengelola Data Jam booking.....	37
Table 4.7	Deskripsi Use case Melihat informasi List transaksi.....	40
Table 4.8	Deskripsi Use case Mengelola Data Booking .....	41
Table 4.9	Deskripsi Use case Mengelola Data Paket .....	44
Table 4.10	Deskripsi Use case Mengelola Data Admin.....	47
Table 4.11	Deskripsi Use case Mengelola Data Aplikasi .....	48
Table 4.12	Deskripsi Use case Mencetak Laporan .....	49
Table 4.13	Deskripsi Use case Logout.....	50
Table 4.14	Deskripsi Use case login .....	51
Table 4.15	Deskripsi Use case Melihat informasi Paket .....	52
Table 4.16	Deskripsi Use case Melihat informasi Kelender booking .....	53
Table 4.17	Deskripsi Use case Melihat informasi Galeri.....	54
Table 4.18	Deskripsi Use case Melakukan pendaftaran .....	54
Table 4.19	Deskripsi Use case Melakukan booking .....	55
Table 4.20	Deskripsi Use case Seting data konsumen .....	57
Table 4.21	Deskripsi Use case Logout.....	58
Table 4.22	Rancangan Tabel User.....	103
Table 4.23	Rancangan Tabel booking .....	104
Table 4.24	Rancangan Tabel Transaksi .....	105
Table 4.25	Rancangan Tabel Jam Booking.....	105
Table 4.26	Rancangan Tabel Paket.....	105
Table 4.27	Rancangan Tabel Aplikasi.....	106
Table 4.28	Pengujian Halaman Menu Login .....	121



Halaman ini dilindungi undang-undang. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada halaman 100. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada halaman 100. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada halaman 100.

1. Dilarang menyalin, mengutip, atau menjiplak sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli.  
 2. Pengutipan tidak mengizinkan kepenjiplakan yang wajar UIN Sunthha Saifuddin Jambi.  
 3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunthha Saifuddin Jambi.

Table 4.29	Pengujian Halaman Menu Utama .....	122
Table 4.30	Pengujian Halaman Menu Konsumen .....	123
Table 4.31	Pengujian Halaman Menu Jam Booking .....	125
Table 4.32	Pengujian Halaman Menu List transaksi .....	126
Table 4.33	Pengujian Halaman Menu Booking .....	128
Table 4.34	Pengujian Halaman Menu Paket .....	129
Table 4.35	Pengujian Halaman Menu Admin .....	131
Table 4.36	Pengujian Halaman Menu Setting aplikasi .....	132
Table 4.37	Pengujian Halaman Menu Laporan .....	134



@ Hak cipta milik Universitas Islam Sultan Thaha Sarifuddin Jambi

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP (*CURRICULUM VITAE*)

Hak Cipta dilindungi undang-undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mengutip sumbernya.  
a. Pengutipan harus mencantumkan nama penulis, penerbit, dan tahun terbit.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultan Thaha Jambi.  
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultan Thaha Jambi.

### A Identitas Diri

**Nama** : Rahmat Septian Mubarok

**Jenis Kelamin** : Laki-Laki

**Tempat/Tanggal Lahir** : Jambi, 05 September 2001

**Alamat** : Jl.Kh.M.Zuhdi Rt 08 Kecamatan Pelayangan Mudung Laut Seberang Kota Jambi

**Email** : Mubarok0509@gmail.com

**HP** : 085839900524



### B Riwayat Pendidikan

**Pendidikan Formal :**

a. SD NEGERI 10 KOTA JAMBI	Tahun : 2007-2013
b. PONPES SA'ADATUDDAREN TSANAWIYAH	Tahun : 2013-2016
c. PONPES SA'ADATUDDAREN ALIYAH	Tahun : 2016-2019

**Motto hidup:**  
Bukanlah seorang pemuda (gentleman) mereka berkata “Aku anak si anu, aku cucu si anu ” Tapi pemuda yang sejati itu adalah yang berani berkata “inilah aku”

Jambi, 29 September 2023

**Rahmat Septian Mubarok**  
NIM: 701190020

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Studio foto adalah salah satu usaha di bidang jasa yang menawarkan jasa fotografi. Usaha ini menawarkan jasa untuk mengabadikan momen-momen tertentu dalam bentuk foto seperti: Foto Keluarga, Foto Wisuda Dan Pas Foto. Usaha ini banyak menarik perhatian masyarakat, sehingga pasar yang ditargetkan semakin luas. Studio Foto tidak terlepas dari promosi, penjualan, dan pengelolaan. (Rosdiana, Kurniadi and Huda, 2019)

Seiring dengan berkembangnya era ekonomi dan teknologi masa kini yang semakin canggih maka dunia usaha pun secara langsung mengalami perkembangan yang luar biasa. Muncul perusahaan-perusahaan studio foto baru yang menciptakan produk maupun jasa untuk memenuhi seluruh kebutuhan dan permintaan konsumen. Dari sekian banyaknya studio foto yang ada tersebut, masing-masing dari studio foto menawarkan kelebihan, baik dalam hal fasilitas layanan maupun harga yang bisa dibilang cukup bersaing. Persaingan harga tersebut dikarenakan masyarakat menginginkan studio foto dengan harga yang terjangkau tetapi kualitas pelayanan yang maksimal. (Widiawam and Wiksana, 2022)

Teknologi Informasi saat ini sudah merambah dan banyak digunakan di berbagai bidang. Sistem yang terkomputerisasi telah menjadi salah satu alat yang wajib dimiliki oleh perusahaan maupun instansi untuk dapat mempercepat proses bisnis serta menghasilkan informasi yang akurat, tepat dan terintegrasi. Salah satu contoh sistem yang telah banyak digunakan saat ini yakni sistem informasi berbasis *web*. Banyak pelaku bisnis menggunakan *website* sebagai sarana promosi bisnis ataupun sekedar menyediakan informasi bagi para calon konsumen mereka. (Kaunang, 2020)

Kemajuan teknologi tidak hanya mempermudah urusan manusia, akan tetapi lebih dari itu, teknologi telah mengubah struktur dan ruang gerak baru bagi kehidupan

masyarakat. Teknologi digital telah mengubah struktur sosial dan keagamaan masyarakat dari yang hanya bersifat konvensional atau tradisional kini secara perlahan ke arah digital (Qudsy, 2019).

Kebutuhan informasi yang kurang cepat dan belum adanya sistem berbasis *website* membuat *summershine studio lab* mengalami masalah dalam melakukan penjadwalan tentang jasa dan *reservasi*. Untuk melakukan *reservasi* jasa pada *Summershine Studio Lab* saat ini dapat dilakukan dengan datang langsung, cara tersebut tentunya masih memiliki kekurangan yaitu jika konsumen harus datang langsung ke lokasi dimana *summershine studio lab* berada dan konsumen tidak memiliki banyak waktu luang atau bertempat tinggal jauh dari lokasi *summershine studio lab* dan belum tentu hal itu dapat membuat kesepakatan antara kedua belah pihak disaat ingin melakukan *reservasi*, selain itu hal ini rentan terjadinya kesalahan. Kesalahan dalam menyampaikan informasi paket jasa yang akan berakibat pada kesalahan pembuatan laporan, tingkat keamanan data yang rendah dan proses pencarian data yang lama. Salah satu cara untuk mengatasi hal tersebut adalah dengan memanfaatkan teknologi berbasis *website*. Dimana dapat mempermudah para konsumen untuk melakukan *reservasi* secara *online* dan juga mempermudah bagi konsumen untuk mengetahui tarif dalam *reservasi*. Tujuan dari penelitian ini diharapkan mampu meminimalisir kesalahan dan mengoptimalkan promosi jasa yang ditawarkan oleh penyedia jasa. Sistem Informasi juga dapat menghasilkan laporan *reservasi* secara berkala bagi penyedia jasa. Sistem Informasi dirancang menggunakan metode *waterfall* dan dikembangkan dengan bahasa pemrograman *php*, *framework laravel* dan *database mysql*. (Rosdiana, Kurniadi and Huda, 2019)

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka penulis tertarik untuk menjadikan permasalahan tersebut sebagai bahan penelitian dalam tugas akhir Maka dari itu penulis memilih judul " **Perancangan Sistem Reservasi Studio Foto (Studi Kasus Summershine Studio Lab) Berbasis Website**"

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di uraikan di atas, rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah “Bagaimana Merancang Sistem Reservasi Studio Foto Berbasis Web?”

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penelitian ini akan difokuskan pada :

1. Website ini dibuat hanya untuk reservasi studio foto dan jasa lainnya.
2. Fitur yang menjadi konten dalam website dibatasi hanya berupa transaksi pemesanan, riwayat pemesanan, jenis pemesanan dan struk pembayaran otomatis.
3. Perancangan website ini hanya menggunakan *php, framework laravel dan mysql*
4. Perancangan ini bersifat *prototype* dan tidak sampai ke tahap *maintenance*

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan ini adalah :

1. Untuk merancang sistem *reservasi* studio foto berbasis web menggunakan *php, framework laravel dan MySql*.
2. Memudahkan untuk mencatat jadwal pemotretan
3. Memudahkan konsumen untuk menjadwalkan pelaksanaan sesi foto

## 1.5 Manfaat Penelitian

Dengan tercapainya tujuan di atas, manfaat yang diharapkan oleh peneliti dari pelaksanaan penelitian ini yaitu:

1. Dengan adanya website ini, diharapkan dapat mendukung proses usaha khususnya di bidang manajemen jasa yang lebih efektif dan efisien
2. Penulis dan pembaca dapat mengetahui cara pembuatan sistem reservasi studio foto berbasis *web* (Studi kasus summershine studio lab) menggunakan *php,framework laravel dan mysql*



## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Kajian Teori

##### 2.1.1 Perancangan

Perancangan merupakan sebuah proses yang berkepanjangan dari analisa serta didalamnya melaksanakan identifikasi hasil analisa dan menciptakan konsep dasar untuk kepentingan pengembangan fitur perangkat lunak (Kholifah et al., 2022). Perancangan atau yang sering kita sebut dengan rancangan sistem merupakan salah satu unsur atau tahapan dari keseluruhan pembangunan sistem komputerisasi.

Perancangan secara umum bertujuan untuk memberikan gambaran dari sistem yang dibentuk, perencanaan dan pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan lengkap kepada *programmer* atau *user*.

Indyah Hartami santi (Santi, 2020) dalam bukunya yang berjudul Analisa Perancangan Sistem mengungkapkan: "Perancangan adalah suatu kegiatan membuat desain teknis berdasarkan evaluasi yang telah di lakukan pada kegiatan analisis"

Soetam Rizky Wicaksono (Wicaksono, 2011) Dalam bukunya yang berjudul Rekayasa Perangkat Lunak mengungkapkan bahwa: "Perancangan adalah sebuah proses mendefinisikan sesuatu yang dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya".

Dari beberapa definisi di atas dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah suatu penggambaran penerjemahan dan penyatuan komponen yang dibutuhkan sehingga dapat memenuhi fungsi untuk mencapai tujuan tertentu



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli.  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak mengizinkan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

## 2.1.2 Sistem

Secara umum Pengertian sistem adalah suatu kesatuan, baik objek nyata atau abstrak yang terdiri dari berbagai komponen atau unsur yang saling berkaitan, saling tergantung, saling mendukung, dan secara keseluruhan Bersatu dalam satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu secara efektif dan efisien.(Ginting *et al.*, 2022)

## 2.1.3 Reservasi

Reservasi merupakan serapan kata berasal dari Bahasa Inggris *reservation*, reservasi menurut kamus besar bahasa Indonesia (KBBI) Memiliki arti pembuatan, proses atau cara memesan seperti hotel, villa, barang, tempat atau yang lainnya kepada orang lain.

Pemesanan dalam bahasa Inggris adalah *Reservation* yang berasal dari kata “to reserve” yaitu menyediakan atau mempersiapkan tempat sebelumnya. Sedangkan *reservation* yaitu pemesanan suatu tempat fasilitas.(Mardiastuti, 2022)

Reservasi atau pemesanan berasal dari kata pesan yang artinya adalah setiap pemberitahuan, kata, atau komunikasi baik lisan maupun tertulis, yang dikirimkan dari satu orang ke orang lain. Pesan menjadi inti dari setiap proses komunikasi yang terdalin.

## 2.1.4 Studio Foto

Studio Foto merupakan tempat yang di gunakan oleh fotografer untuk mengambil gambar atau foto. Tempat yang cocok untuk mengabadikan momen special dalam bentuk foto Bersama orang terdekat adalah studio foto (septyandani, dkk.,2020)

Studio Foto berperan dalam pelaksanaan foto *prewedding*. Studio foto menyiapkan hal-hal untuk menunjang proses foto *prewedding*. Foto *prewedding* memerlukan fotografer, make up artist (MUA), *background* untuk pengambilan gambar, dan sebagainya (Sabardila *et al.*, 2022)

## 2.1.5 Website

Website adalah kumpulan dokumen berupa halaman web yang berisi teks dalam format *hyper text markup language* (HTML). *Website* disimpan di *server hosting* yang dapat diakses menggunakan browser dengan jaringan internet



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli.  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

melalui alamat Internet berupa *uniform resource locator* (URL).

Website diakses menggunakan *browser* melalui *hyper text transfer protocol* (*HTTP*) atau melalui *HTTP Secure (HTTPS)*. *HTTP* merupakan jalur terenkripsi untuk memberikan keamanan dan privasi untuk konten yang ada di dalam *website*. Ketika pengguna mengakses sebuah halaman *web* melalui *browser*, *browser* akan mengirimkan *HTTP request* yang terhubung ke *web server* melalui *Internet Service Provider* (jasa penyediaan akses internet) (Lopez, 2016).

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa *web* adalah sebuah sistem yang memungkinkan pengaksesan informasi dalam internet yang dapat diakses dengan adanya jaringan internet.

## 2.16 Use case Diagram

*Use case diagram* adalah rangkaian/uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur yang dilakukan atau diawasi oleh sebuah aktor. *Use case* digunakan untuk membentuk tingkah laku benda dalam sebuah mode serta direalisasikan oleh sebuah *collaborator*, umumnya *use case* digambarkan dengan sebuah elipse Dengan garis yang solid, biasanya mengandung nama. Dan ada pula beberapa pengertian menurut para ahli antara lain

Menurut (Kurniawan, 2018) *use case* merupakan langkah pertama dalam memodelkan sebuah sistem. *Use case* merupakan pemodelan untuk kebutuhan sebuah sistem fungsional, setiap *use case* digambarkan sebagai kunci dari suatu skenario yang dilakukan oleh aktor dan diringkas dalam sebuah batas sistem, setiap *use case* dihubungkan dengan sebuah garis notas

Menurut (Ismail, 2020) *use case diagram* merupakan diagram yang bekerja dengan mendeskripsikan tipikal interaksi antara user (pengguna) sebuah sistem dengan suatu sistem tersendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. *Use case diagram* terdiri dari sebuah aktor dan interaksi yang dilakukannya, aktor tersebut dapat berupa manusia, perangkat keras, sistem lain, ataupun yang berinteraksi dengan sistem.

dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa *use case diagram* adalah suatu gambaran yang mendeskripsikan sebuah interaksi antara aktor dan aktor yang lain



untuk menentukan kegiatan yang diperlukan untuk sistem yang akan di buat

### 2.1.7 Activity diagram

Setelah membuat model *use case*, maka setiap scenario yang ada di *use case* akan dideskripsikan lebih jelas di dalam *activity diagram*.

Menurut (Kurniawan, 2018) Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. activity diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi

Menurut (Triandini and Suardika, 2012) dalam bukunya menyatakan bahwa *activity diagram* adalah sebuah diagram alur kerja yang menjelaskan berbagai kegiatan pengguna (sistem), orang yang melakukan masing masing aktivitas dan aliran sekuensial dari aktivitas aktivitas tersebut

Dari kutipan-kutipan di atas dapat disimpulkan *activity diagram* adalah sebuah proses menggambarkan alur kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis dalam bentuk grafik.

### 2.1.8 Class Diagram

*Class diagram* merupakan diagram yang selalu ada di pemodelan sistem berorientasi objek. *class diagram* menunjukkan hubungan antar class dalam sistem yang sedang dibangun dan bagaimana mereka saling berkolaborasi untuk mencapai suatu tujuan

Menurut (Rachmat Destriana *et al.*, 2021) *class diagram* adalah bentuk visual dari sebuah struktur atau sistem program pada jenis-jenis yang dibentuk dimana *class diagram* merupakan alur jalannya *database* pada sebuah sistem. *class diagram* juga merupakan penjelasan proses *database* dalam suatu program dimana dalam sebuah proses sistem maka *class diagram* ini harus ada.

Menurut (Luthfi and Riasti, 2017) *class diagram* adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek.

Dari Definisi diatas dapat disimpulkan bahwa *class diagram* adalah suatu



model yang digunakan untuk menggambarkan sebuah struktur sistem yang memiliki atribut, metode atau operasi untuk membangun sistem

## 2.2 Alat Bantu Pembuatan Pemrograman

Alat bantu dalam pembuatan program yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

### 2.2.1 PHP

PHP adalah singkatan dari *hypertext preprocessor* yaitu bahasa pemrograman web server side yang bersifat open source. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan html dan berada pada *server (server side html embedded scripting)*.

Menurut (Dr. Rusli, Ansari Saleh Ahmar and Prof. Dr. Abdul Rahman, 2019) php adalah bahasa *scripting server* dan alat yang ampuh untuk membuat halaman *web* dinamis dan interaktif

Menurut (Prof. Ir. Hening Widi Oetomo and Ir. Pontjo Bambang Mahargiono, 2020) *php* adalah singkatan dari *hypertext preprocessor*, yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan, pembuatan, dan pengembangan sebuah situs *web* dan biasanya digunakan bersamaan dengan *html*

Menurut (Rahmasari, 2019) PHP ialah bahasa pemrograman yang berbasis *web*, untuk membangun sebuah sistem *web php* akan berhubungan dengan *mysql*. *My Structured Query Language* ) berperan sebagai tempat menyimpan data ( *basis data*

Jadi dapat disimpulkan bahwa *php* merupakan sebuah bahasa pemrograman *web* yang memiliki sintak atau aturan dalam menuliskan *script* atau kode-kodenya

### 2.2.2 Framework Laravel

*Laravel* adalah sebuah *framework php* yang di rilis di bawah lisensi *mit* dan dibangun dengan konsep *mvc (model view controller)*. *Laravel* adalah pengembangan website berbasis *MVP* yang ditulis dalam *php* yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, serta untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif,



UNIVERSITAS ISLAM SUMATERA UTARA  
SULTHAN THAHYA SAIFUDIN  
J A M B I

jelas, dan menghemat waktu. (Prasetyo, 2019)

### 2.2.3 Mysql

*Mysql* adalah suatu database populer dengan pengembang *web* (*web developers*), kecepatan dan ukuran yang kecil membuat *mysql* ideal untuk *website*. Ditambah lagi dengan fakta bahwa *mysql open source*, yang berarti gratis.

Menurut (Miftakhul Huda, 2010) *mysql* adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *sql* atau yang dikenal dengan *dbms* (*database management system*), database ini *multithread*, *multi-user*

Menurut (Weni Lestari Putri, 2022) *Mysql* adalah suatu *relational database management system (rdbms)* yang mendukung database yang terdiri dari sekumpulan relasi atau tabel.

Menurut (Ayu Manik Dirgayusari *et al.*, 2022) *Mysql* adalah jenis *software* yang portable, *software portable* ini berarti *mysql* bisa dijalankan untuk mengolah database multi platform. seperti *windows*, *linux*, *mac*, dan sebagainya bisa menggunakan *mysql* dalam konsep *dbms*.

Jadi dapat disimpulkan bahwa *Mysql* adalah sebuah database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya dengan sangat cepat, *multi user* serta menggunakan perintah standar *sql*. (*structured query language*)

### 2.2.4 XAMPP

Untuk membuat suatu aplikasi berbasis *web* dengan menggunakan bahasa *php*, tentu saja diperlukan sebuah *server* dan *interpreter php*. *Server* tidak harus sebuah komputer khusus dengan kinerja tinggi dan berukuran sangat besar, tetapi bisa dibuat dari pc yang mempunyai fungsi layaknya sebuah *web server*, yaitu dengan menginstal *xampp*. Berikut adalah beberapa definisi *xampp* :

*Xampp* adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis *php* dan menggunakan pengolah data *mysql* di komputer lokal. *Xampp* berperan sebagai *server web* pada komputer (Membangun Bisnis Online dg Mambo+CD, 2008)

*Xampp* adalah perangkat lunak sumber terbuka yang dikembangkan oleh teman-teman *Apache*. Paket perangkat lunak *xampp* berisi distribusi *apache* untuk

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli.  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

@ Hak Cipta Milik UIN Suha Jambi  
State Islamic University of Sunan Gunung Djati



*server apache, mariadb, php, dan perl.* dan itu pada dasarnya adalah tuan rumah lokal atau *server* lokal. (Aprilian and Saputra, 2020)

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa *xampp* adalah ‘sebuah *software* yang mencakup *php, apache dan mysql* dalam melakukan instalasinya’.

## 2.2.5 Waterfall

Model *Waterfall* yang sering juga dikenal sebagai model air terjun adalah model proses pertama yang diperkenalkan. Ia sangat mudah dimengerti dan digunakan. Dalam model *waterfall*, setiap fase harus diselesaikan sebelum fase berikutnya dapat dimulai dan tidak ada fase yang tumpang tindih. Model *Waterfall* adalah pendekatan *sdlc* paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak. (Indra Rianto, 2021)

*Waterfall* model adalah sebuah contoh dari dari proses perencanaan, dimana semua proses kegiatan harus terlebih dahulu direncanakan dan dijadwalkan sebelum dikerjakan. Penggunaan model *waterfall* dalam pengembangan sistem diharapkan mampu memudahkan pembuatan sehingga pembangunan sistem bisa terstruktur (Rahayu, Fajri and Hambali, 2019)

## 2.2.6 Visual Studio Code

*Visual studio code* diumumkan pada 29 april 2015 oleh *microsoft* pada konferensi build 2015. Sebuah bangunan Pratinjau dirilis tak lama kemudian. pada tanggal 18 november 2015, *Visual Studio Code* dirilis di bawah *Lisensi Expat* dan kode sumbernya dikirim ke *github*. Dukungan perpanjangan juga diumumkan. Pada 14 April 2016, *Visual Studio Code* lulus tahap pratinjau publik dan dirilis ke *web*.

*Visual studio code (vs code)* ini adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh *microsoft* untuk sistem operasi *multi platform*, artinya tersedia juga untuk versi *linux, mac, dan windows*. *teks editor* ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman *javascript, typescript, dan node.js*, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan *plugin* yang dapat dipasang via *marketplace visual studio code* (seperti *c++, c#, python, go, java, dst*). (Ummy Gusti Salamah



and Indonesia, 2021)

### 2.2.7 Black Box Testing

*Blackbox Testing* adalah uji coba fungsionalitas sebuah aplikasi atau program yang sedang dirancang

*Black box testing* atau dapat disebut juga *behavioral testing* adalah pengujian yang dilakukan untuk mengamati hasil input dan output dari perangkat lunak tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan di akhir pembuatan perangkat lunak untuk mengetahui apakah perangkat lunak dapat berfungsi dengan baik. (Setiawan, 2021)

*Black-box testing* merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program. (Mustaqbal, Firdaus and Rahmadi, 2015)

## 2.3 Kajian Pustaka

Pada Penulisan penelitian saat ini menggunakan 3 penelitian sejenis yang sangat bermanfaat sebagai contoh pembuatan penelitian skripsi yang dibuat:

1. Penelitian sejenis yang dilakukan oleh i putu wira cahaya pratama yudha , i made agus dwi suarjaya , i made sunia i program studi *teknologi informasi*, fakultas teknik, universitas udayana 2022 dengan mengambil judul :” **rancang bangun marketplace pemesanan jasa dokumentasi foto dan video pernikahan berbasis web**” Alur penelitian pada penelitian ini memiliki lima proses. Proses pertama yaitu proses analisis proses kedua yaitu perancangan sistem proses ketiga yaitu pembuatan sistem proses keempat yaitu pengujian sistem proses yang kelima yaitu pengambilan kesimpulan. metode pengembangan pada penelitian ini menggunakan *metode Agile*. Hasil dan pembahasan terdiri dari hasil implementasi terhadap dua fitur baru, fitur pengelolaan hasil dokumentasi dan fitur pengelolaan jadwal kerja perbandingannya dengan penelitian ini adalah tidak adanya fitur Struk pembayaran otomatis.





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultan Thaha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultan Thaha Jambi

@ Hak cipta milik UIN Sultna Jambi

State Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

2. Penelitian sejenis yang dilakukan Oleh Eko Budi Mulyono , Benni Purnama Dan Effiyaldi Jurusan Sistem Informasi, STIKOM, Jambi 2019 Dengan mengambil judul :” **Sistem Informasi Jasa Fotografi Berbasis Web Pada Green Photography Jambi**” Metode penelitian yang digunakan meliputi pengumpulan data, identifikasi masalah, *studi literatur*, analisis masalah, perancangan sistem, pembuatan laporan. Menggunakan metode *Waterfall*. Hasil penelitian ini adalah penulis merancang sistem informasi pada *green photography* yang memudahkan user untuk mengelola berbagai data jasa yang ada. Dengan adanya sistem informasi ini mampu membantu aktifitas *green photography* lebih efektif dan efisien dalam pengolahan data. Perbandingannya dengan penelitian ini adalah tidak ada Terdapat modul laporan data booking. Hanya terdapat modul Pembayaran, Pemesanan dan Pembatalan.
3. Penelitian sejenis yang dilakukan Oleh Revaldi Fuad Azhar Dan Novrini Hasti jurusan Sistem Informasi UNIKOM 2019 dengan mengambil judul :” **Sistem Informasi Pemesanan Studio Foto Pada AN Studio Berbasis Website**” Dengan menggunakan Metode penelitian deskriptif, metode pengembangan waterfall dan metode pendekatan terstruktur. Hasil penelitian ini adalah membuat sistem informasi berbasis website. Dengan adanya sistem informasi pemesanan studio foto berbasis website diharapkan dapat mempermudah proses transaksi, promosi, pengolahan data laporan. Sehingga dapat mempermudah pihak studio dan pelanggan dalam melakukan pemesanan secara langsung maupun secara online Perbandingannya dengan penelitian ini adalah tidak adanya jadwal yang ditampilkan pada halaman web sehingga pelanggan yang ingin memesan tidak tahu jadwal yang tersedia.

## BAB III

### METODE PENELITIAN

#### 4.1 Metode Penelitian

Penelitian ini penulis menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif. Penelitian deskriptif kualitatif yaitu suatu rumusan masalah yang memandu penelitian untuk mengeksplorasi atau memotret situasi sosial yang akan diteliti secara menyeluruh, luas dan mendalam.

Penelitian kualitatif deskriptif adalah penelitian yang paling sedikit dukungan teorinya sebagai sebuah pendekatan dalam penelitian, dan juga paling sedikit dibebani untuk mampu merumuskan teori teori baru tentang kehidupan sosial. (Prof. Dr. Dede Rosyada, 2020)

#### 4.2 Waktu Dan Tempat Penelitian

##### 4.2.1 Waktu

Waktu yang digunakan peneliti untuk penelitian ini adalah sejak tanggal pemberian izin studi dengan jangka waktu sekitar 2 (dua) bulan, 1 bulan pengumpulan data, 1 bulan pengolahan data dan Perancangan sistem yang meliputi penyajian dalam bentuk skripsi dan proses bimbingan berlangsung.

##### 4.2.2 Tempat

Tempat pelaksanaan penelitian ini adalah di Summershine Studio lab jl.H.Agus Salim No.71, Handil Jaya Kec. Kota baru, Kota jambi, jambi 36125

#### 4.3 Alat Bantu Dalam Penelitian

Adapun alat bantu atau perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

##### 1. Perangkat keras (*hardware*)

Perangkat keras pendukung yang digunakan oleh peneliti terdiri dari:

- a. Laptop dengan processor Intel® Celeron® cpu @1.10GHz.
- b. Ram 2,00 GB

##### 2. Perangkat lunak (*software*)

Perangkat lunak pendukung yang digunakan oleh peneliti terdiri dari



Hak Cipta Ditanggung Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan sains atau masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
 2. Dilarang mempublikasikan sebagian dari atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

- a. Visual studio code
- b. Google chrome
- c. Xampp

#### 4.4 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan sebagai berikut:

- a. Pengamatan (*Observasi*)

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap objek penelitian dengan mendatangi summershine studio lab untuk mendapatkan informasi dan mengetahui permasalahan yang diteliti juga kondisi di lapangan dan data-data yang dibutuhkan, serta mengamati sistem yang sedang berjalan

- b. Wawancara (*Interview*)

Yaitu mengadakan wawancara dengan pihak atau owner Summerhsine Studio lab yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan penulis dalam melakukan penelitian, wawancara yang ditanya seperti informasi tentang usaha summershine studio lab, jasa apa saja yang ditawarkan, sistem usaha yang sedang berjalan dan permasalahan yang sering terjadi pada pemilik usaha dan yang konsumen keluhkan dalam proses pemesanan. Tahap ini bertujuan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. *Output* dari tahap ini adalah memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan

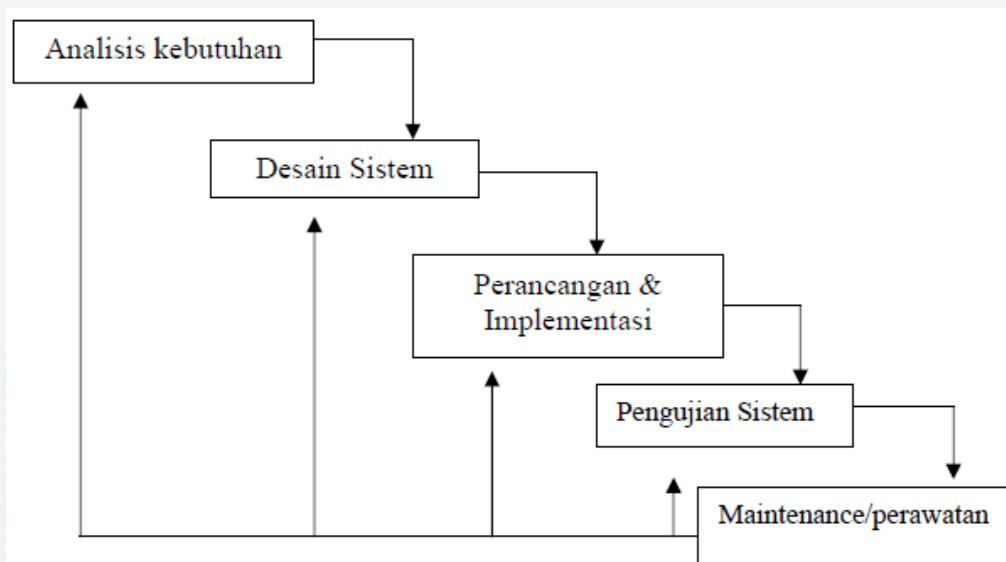
#### 4.5 Metode Analisis

Adapun jenis data yang dikumpulkan yaitu data informasi tentang summershine studio lab, permasalahan customer maupun pemilik usaha tentang proses pemesanan, serta jasa apa saja yang sering dipesan oleh calon peminat tersebut. Sumber data yang diperlukan berasal dari hasil wawancara dan observasi yang dilakukan oleh peneliti secara langsung di summerhsine studio lab.

#### 4.6 Metode Perancangan Sistem

Metode yang digunakan untuk untuk mengembangkan sistem adalah metode *waterfall*, dikarenakan langkah kerja pada metode ini bertahap sehingga Kegiatan penelitian akan terstruktur dengan baik. Model air terjun (*waterfall*) menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dari analisis, desain, pengkodean dan pengujian,

Adapun model *waterfall* yang digunakan dapat dilihat pada gambar 3.1



Gambar 3.1 Model *Waterfall*

Adapun penjelasan dari metode perancangan sistem dengan model *waterfall*

adalah sebagai berikut :

1. Analisis kebutuhan Perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami, perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa *pemrograman*.

2. Desain Sistem



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan atau mosial
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

Dalam tahap ini dilakukan proses multistep yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya, desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu di dokumentasi. Untuk menjelaskan proses fungsi yang dilakukan sistem dan kebutuhan data penulis menggunakan *use case diagram*, *class diagram* dan *activity diagram*.

### 3. perancangan dan implementasi unit Sistem

Pada tahap ini dilakukan implementasi dari perancangan sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman *php* dan *framework laravel*. Kemudian dilakukan pengujian dari tiap unit/modul yang telah selesai.

### 4. Pengujian sistem

Pada tahap ini, dilakukan proses pengujian atau testing terhadap *website* reservasi studio foto *summershine* menggunakan metode pengujian *black box*.

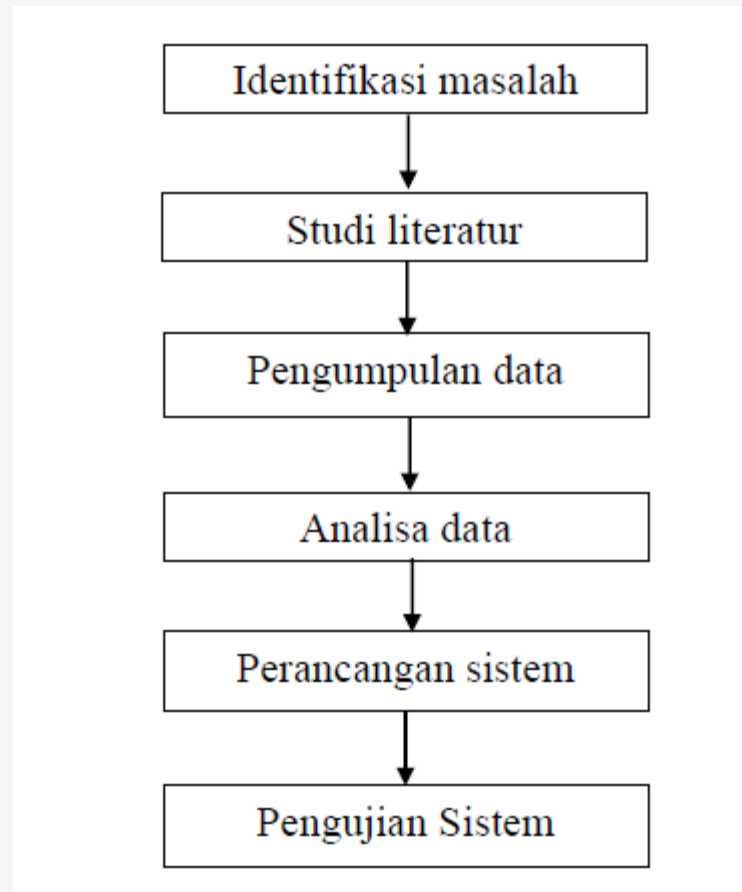
### 5. Maintenance/perawatan

Pada tahap ini peneliti membatasi tahap maintenance/perawatan dan hanya melakukan proses perancangan sistem sampai pada tahap keempat yaitu tahap pengujian sistem. Hal ini dikarenakan peneliti hanya melakukan sebatas *prototype* saja, dan *Prototype* sendiri bukanlah produk final yang nantinya akan diedarkan.

## 4.7 Kerangka Kerja Penelitian

Pembahasan metodologi penelitian yang digunakan dalam proses penyelesaian penelitian ini merupakan urutan langkah-langkah yang harus dilakukan dalam penyelesaian masalah yang dibahas.

Adapun kerangka kerja penelitian ini adalah sebagai berikut :



**Gambar 3.2 Kerangka Kerja Penelitian**

Berdasarkan Gambar 3.2 Diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing masing tahapan dalam penulisan sebagai berikut:

### 1. Identifikasi masalah

Pada tahap ini penulis mengidentifikasi masalah yang terjadi di Summershine Studio Lab dan mencari solusi yang diperlukan untuk memecahkan masalah yang ada, dan permasalahan yang terjadi, yaitu masih sering ada kesalahan-kesalahan dalam pengolahan data jadwal, data jasa dan data pemasukan dalam penulisan nota, sering terjadi kesalahan penulisan harga jasa dan data penjadwalan ataupun kode jenis produk yang ingin dijual sehingga menyebabkan kerugian kepada pihak summershine studio lab,



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

@ Hak cipta milik UIN Suha Jambi

## 2. Studi Literatur

Dalam hal ini peneliti melakukan studi literatur, hal ini dimaksudkan agar dapat memahami masalah yang diteliti, sehingga dalam tahap analisa dan perancangan tidak keluar dari masalah yang diteliti. Pada tahap studi literatur, hal pertama yang dilakukan yaitu merumuskan masalah yang akan diteliti. Tahap ini merupakan tahap yang paling penting dalam penelitian, karena alur penelitian akan diatur jalannya oleh perumusan masalah yang jelas dan terarah, maka peneliti akan mengerti kemana arahnya dalam melakukan penelitian.

## 3. Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan proses pengumpulan data dengan metode pengamatan langsung di summershine studio lab dan wawancara kepada owner dan karyawan yang bekerja di summershine studio lab untuk melakukan pengamatan dan analisa penelitian.

## 4. Analisis Data

Pada tahap ini Berbagai data tentang summershine studio lab yang dikumpulkan penulis untuk mendukung jalannya proses penelitian ini.

## 5. Perancangan Sistem

Pada tahap ini peneliti melakukan perancangan sistem dengan menggunakan model *waterfal* (air terjun). Metode *waterfall* adalah suatu metodologi pengembangan perangkat lunak yang sering juga disebut dengan model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Penulis menggunakan metode ini karena metode ini sudah umum dipakai dan langkah kerja pada pada metode ini bertahap yang dan sesuai dengan kegiatan penelitian.

State Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

## 6. Pengujian Sistem

Pengujian Sistem merupakan hal yang sangat penting bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang akan diuji.

pengujian perangkat lunak (*software*) menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak (*software*) yang dibuat. Adapun tujuannya yaitu pengujian proses eksekusi suatu program dengan maksud menemukan kesalahan. Pengujian Black Box berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut:

- a. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang.
- b. Kesalahan interface.
- c. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal.
- d. Kesalahan kinerja Inisialisasi dan kesalahan terminasi.







## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1 ANALISIS SISTEM

#### 4.1.1 Gambaran Umum Summershine Studio Lab

Summershine Studio lab merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang Photography yang memberikan pelayanan jasa foto kepada Konsumen seperti Foto Keluarga, Foto Wisuda Dan Pas Foto. Konsumen merupakan bagian penting bagi pihak Summershine Studio, perkembangan Konsumen tetap dari Summershine Studio mengalami peningkatan dari tiap bulannya, hal ini dikarenakan kualitas dan pelayanan jasa yang diberikan bagus dan harga nya pun sangat terjangkau.

Summershine Studio lab siap melayani Konsumen dengan menyediakan jasa layanan foto yang baik, terjamin berkualitas serta dengan harga yang sangat terjangkau, untuk Konsumen yang sedang mencari layanan jasa foto yang sangat bagus di Kota Jambi disinilah tempatnya. Momen penting dalam hidup anda diabadikan di foto yang tentunya berkualitas, dengan hasil foto yang sangat memuaskan karena berada dalam tangan profesional fotografer pilihan Summershine Studio yang sangat handal di bidangnya. Selain itu, Summershine Studio memiliki proses transaksi yang mudah serta aman, jadi jangan ragu lagi untuk melakukan transaksi jasa fotografi pada Summershine Studio Lab.

#### 4.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Menganalisis suatu sistem yang sedang berjalan merupakan salah satu tahap untuk menganalisis suatu sistem akankah sesuai dengan tujuan utama sistem itu sendiri yaitu mempermudah user sistem. Sebagai berikut :

1. Konsumen datang ke toko untuk melakukan pemesanan
2. Karyawan Summershine Studio memberikan layanan kepada Konsumen dengan menanyakan keperluan dari Konsumen
3. Konsumen memesan pelayanan jasa foto
4. Karyawan Summershine Studio menginformasikan pelayanan jasa foto yang dipilih Konsumen dan menginformasikan harga pelayanan jasa foto tersebut



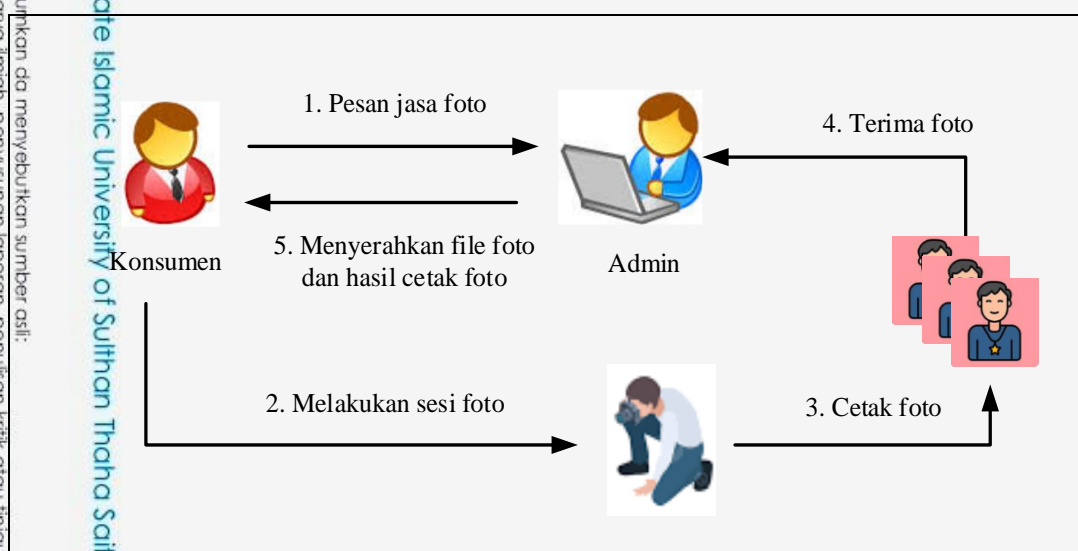
@ Hak cipta milik UIN Suha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh isi tulisan ini tanpa menyebutkan dan menyebutkan sumber aslinya.  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

5. Konsumen menyetujui harga dan melakukan pembayaran tunai kepada Karyawan Summershine Studio
6. Karyawan Summershine Studio menerima pembayaran, mencatat nota dan menyerahkan file foto kepada Konsumen
7. Konsumen menerima foto yang telah dicetak
8. Karyawan Summershine Studio mencatat Invoice dan menyerahkan kepada Konsumen
9. Karyawan Summershine Studio merekap laporan, untuk diserahkan kepada pemilik

**4.1.3 Ilustrasi Sistem Yang Sedang Berjalan**

Ilustrasi sistem yang sedang berjalan adalah hasil visualisasi dari tulisan dengan teknik gambar, untuk memperjelas paparan halaman khususnya sebelum sistem informasi photography di rancang. Sebagai berikut :

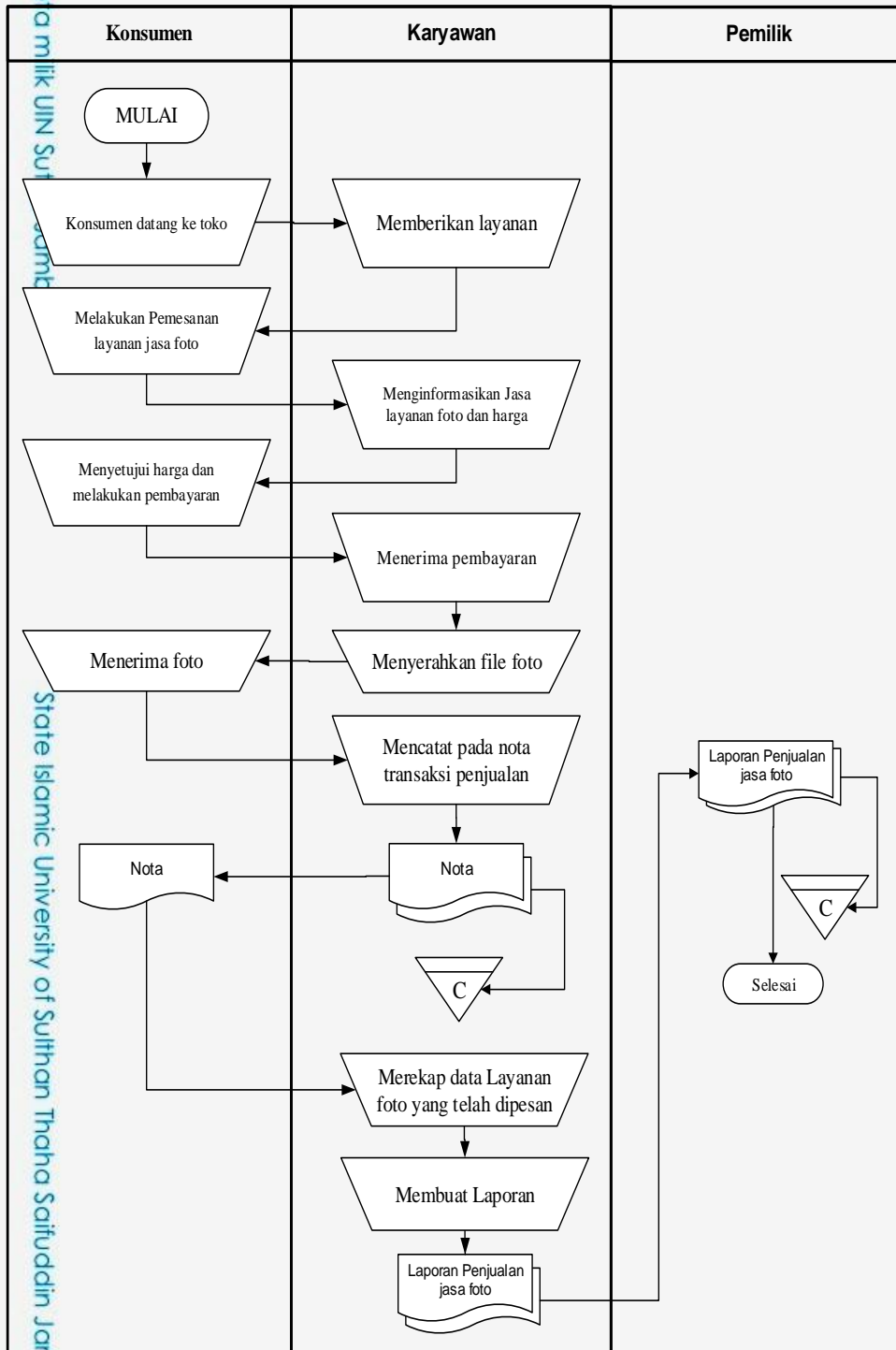


**Gambar 4.1 Ilustrasi Sistem Yang Sedang Berjalan**

**4.1.4 Flowchart Document**

Berdasarkan penjabaran diatas maka disusun *flowchart document* yang disebut juga bagan alir formulir (form formulir) atau *paperwork* yang menunjukkan arus laporan

dan formulir berikut ini :



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jember
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jember

**Gambar 4.2 Bagan Alir Dokumen Pemesanan Jasa Fotografi**

#### 4.1.5 Analisis Sistem Yang Sedang Dirancang

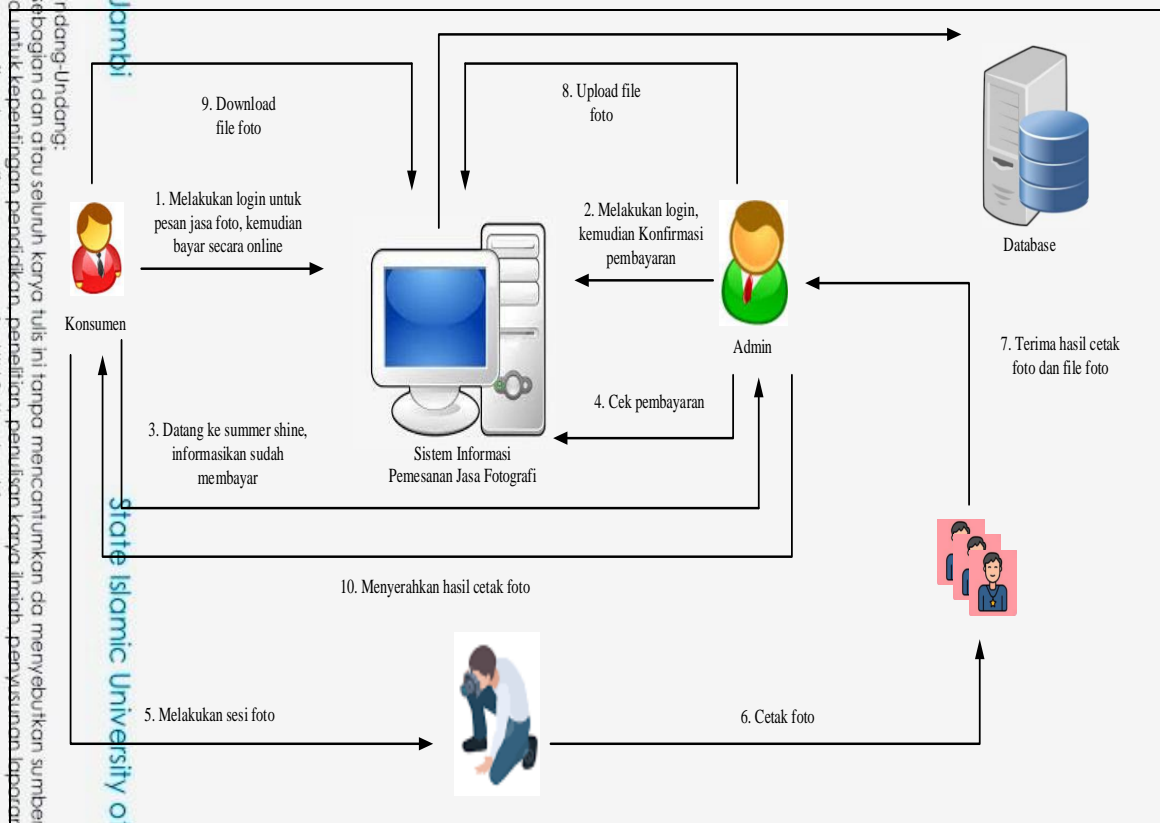
Menganalisis suatu sistem yang sedang dirancang merupakan salah satu tahap untuk menganalisis suatu sistem apakah sesuai dengan tujuan utama sistem itu sendiri untuk mempermudah user sistem. Sebagai berikut :

1. Konsumen melakukan login untuk melakukan pemesanan
2. Sistem menampilkan halaman menu utama dan beberapa sub menu lainnya
3. Konsumen memilih paket dan melakukan memesan pelayanan jasa foto
4. Karyawan Summershine Studio melakukan login untuk melihat daftar pesanan pada halaman menu utama
5. Konsumen melakukan pembayaran secara online
6. Karyawan Summershine Studio konfirmasi pembayaran
7. Konsumen mengunjungi summer shine dan menyerahkan bukti bahwa sudah melakukan pembayaran secara online
8. Karyawan melakukan pengecekan pembayaran tersebut
9. Konsumen melakukan sesi foto
10. Karyawan upload hasil foto ke website, dan konsumen dapat mendownload foto tersebut
11. Karyawan Summershine Studio merekap laporan, untuk diserahkan kepada pemilik

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang menjiplak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli.  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak mengikis kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

#### 4.1.6 Ilustrasi Sistem Yang Sedang Dirancang

Ilustrasi sistem yang sedang dirancang adalah hasil visualisasi dari tulisan dengan teknik gambar, untuk memperjelas paparan halaman khususnya setelah sistem informasi photography di rancang. Sebagai berikut :



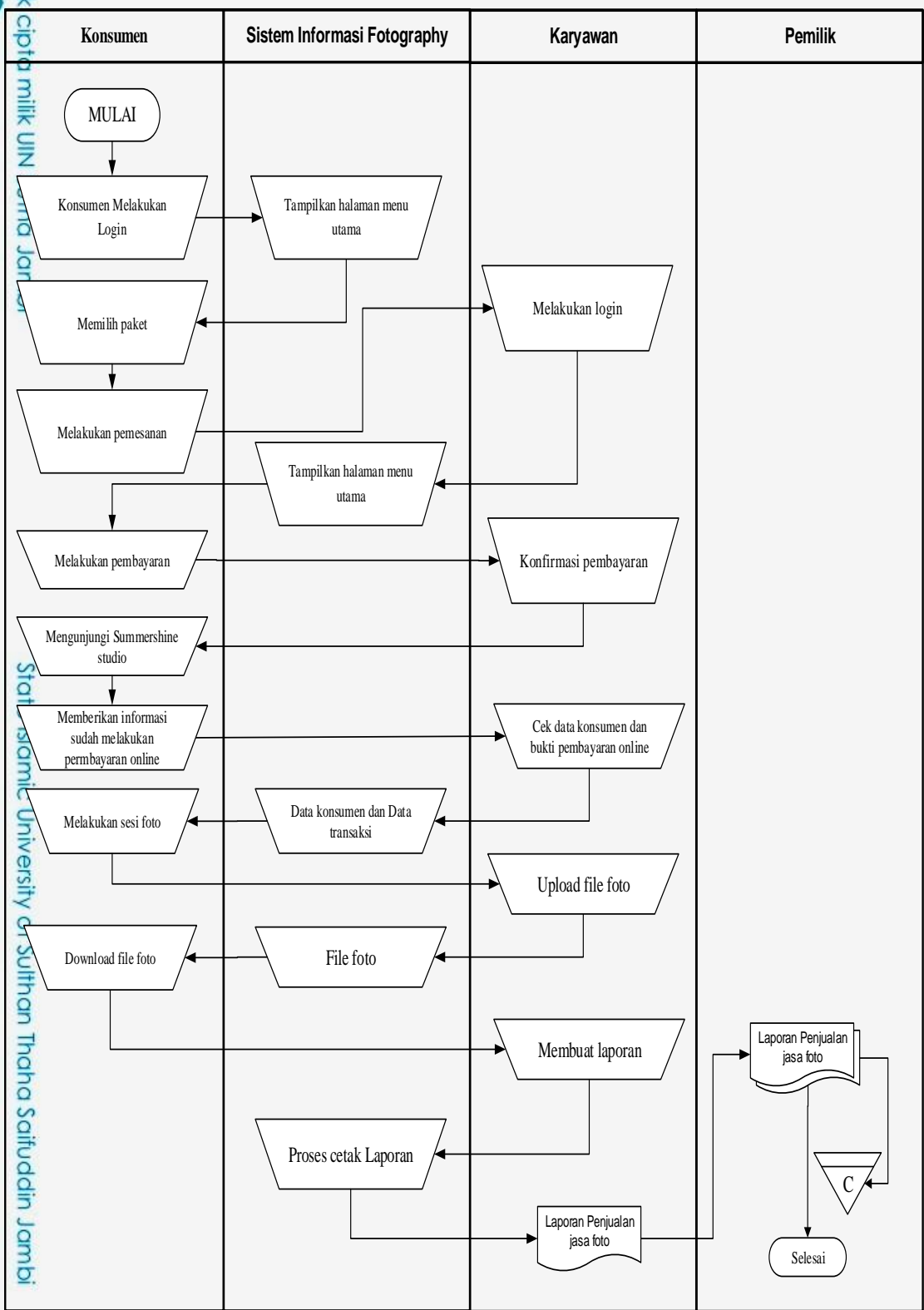
Gambar 4.3 Ilustrasi Sistem Yang Sedang Dirancang

#### 4.1.7 Flowchart Document Sistem Yang Sedang Dirancang

Berdasarkan penjabaran diatas maka disusun *flowchart document* yang disebut juga bagan alir formulir (form formulir) atau *paperwork* yang menunjukkan arus laporan dan formulir berikut ini :



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak mengizinkan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi



**Gambar 4. 4 Bagan Alir Dokumen Sistem Yang Sedang Dirancang**

#### 4.1.8 Masalah Berdasarkan Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan, maka penulis memperoleh kesimpulan bahwa proses pengolahan data Reservasi Studio Foto pada Summershine Studio Lab saat ini masih terdapat beberapa kendala yaitu :

1. Tingkat keamanan data yang masih rendah karena beberapa data masih disimpan dalam bentuk arsip yang beresiko dapat terjadi kerusakan, maupun kehilangan data dan dalam proses pencatatan data Reservasi Studio Foto masih menggunakan kertas/arsip sehingga membutuhkan waktu yang lama dan kerap kali terjadi kesalahan selama pencatatan yang tanpa disadari sehingga data yang salah terlanjur tersimpan dan tidak terkoreksi kembali.
2. Proses pencarian data membutuhkan waktu yang relatif lama karena data terdapat pada buku agenda dalam bentuk catatan tertulis yang disimpan dalam lemari arsip yang datanya telah sangat banyak, serta disimpan dalam bentuk arsip yang terpisah.
3. Setiap data dicatat kedalam buku agenda dianggap kurang efektif dan efisien karena data tidak saling terintegrasi sehingga mengalami kesulitan saat harus merekap data dalam pembuatan laporan karena harus menyusun kembali data-data lama.
4. Sering terjadi kesalahan dalam menyampaikan informasi paket jasa sehingga akan berakibat pada kesalahan pembuatan laporan

Dari permasalahan diatas, maka penulis memperoleh kesimpulan dimana proses manual yang butuh waktu cukup lama dalam mengerjakannya serta ketidak keakuratan data yang dihasilkan.

#### 4.1.9 Solusi Pemecahan Masalah

Dari permasalahan tersebut salah satu solusi yang dapat digunakan oleh Summershine Studio Lab untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah dengan merancang suatu sistem reservasi studio foto pada summershine studio lab. Adapun solusi dari sistem yang akan dirancang tersebut sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang dilengkapi sistem keamanan data, pencarian data dan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh k  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendir  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jember  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jember

@ Hak

fungsi peringatan data yang kosong, sehingga dapat meminimalisir terjadinya pembobolan oleh pihak yang tidak terkait dengan sistem, kehilangan data serta kesalahan penginputan data.

2. Proses pencarian data lebih cepat dan langsung dapat digunakan untuk kepentingan tertentu sehingga lebih menghemat waktu, dengan memanfaatkan fungsi pencarian pada sistem.
3. Pengolahan data akan dilakukan secara terkomputerisasi, dimana data-data Reservasi Studio Foto saling terintegrasi dan data yang telah *diinput* sebelumnya nanti akan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.

Berdasarkan dari solusi pemecahan masalah di atas, maka penulis jadikan sebagai landasan dalam pembangunan sistem informasi Reservasi Studio Foto pada Summershine Studio Lab, mengenai fungsi apa saja yang harus ada didalam sistem yang akan dibangun.

#### 4.1.10 Analisis Kebutuhan Sistem

Berdasarkan beberapa permasalahan yang ada, penulis tertarik untuk merekomendasi suatu sistem yang dapat dijadikan sebagai *alternative* dalam mengenalkan serta membantu pengolahan data.

#### 4.1.11 Analisis Proses Sistem

Analisis proses sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.

#### 1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan proses untuk menghasilkan spesifikasi yang rinci tentang pengolahan data yaitu jumlah data yang harus diproses, waktu pengolahan saat data siap diproses sampai informasi dihasilkan yang berhubungan dengan Admin.

Fungsi sistem yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :



Table 4.1 Analisa Kebutuhan Fungsional Admin

Aktor		Admin
Deskripsi Aktor		Aktor yang memiliki hak akses penuh untuk melakukan pengelolaan data sistem informasi Reservasi Studio Foto
No	Kebutuhan Fungsional	Deskripsi Kebutuhan Fungsional
1	Login	Untuk memiliki hak akses ke dalam sistem
2	Mengelola data Konsumen	Untuk tambah, edit dan hapus data Konsumen
3	Mengelola data Jam booking	Untuk tambah, edit dan hapus data Jam booking
4	Melihat informasi List Transaksi	Untuk melihat List Transaksi
5	Mengelola data Booking	Untuk tambah, edit dan hapus data Booking
6	Mengelola data Paket	Untuk tambah, edit dan hapus data Paket
7	Setting data Admin	Untuk edit data Admin
8	Setting data Aplikasi	Untuk edit data Aplikasi
9	Mencetak Laporan	Untuk menghasilkan <i>print out</i> berdasarkan data yang telah diinputkan
10	Logout	Aktor melakukan logout untuk menutup koneksi

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi

2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

Table 4.2 Analisa Kebutuhan Fungsional Pengunjung Web dan Konsumen

Aktor		Pengunjung Web dan Konsumen
Deskripsi Aktor		yaitu aktor yang dapat melihat dan mengolah, setelah data-data diinputkan oleh Admin
No	Kebutuhan Fungsional	Deskripsi Kebutuhan Fungsional
1	Login	Untuk memiliki hak akses ke dalam sistem
2	Melihat Informasi Paket	Untuk melihat informasi data Paket
3	Melihat Informasi Kalender booking	Untuk melihat informasi data Kalender booking
4	Melihat Informasi Galeri	Untuk melihat informasi data Galeri
5	Melakukan pendaftaran	Untuk Melakukan pendaftaran sehingga memiliki hak akses untuk masuk dan mengelola data
6	Melakukan Booking	Untuk Melakukan Booking
7	Setting data konsumen	Untuk Setting data konsumen
8	Logout	Aktor melakukan logout untuk menutup koneksi



Hak cipta ini dilindungi undang-undang. Dilarang memperjualbelikan, menyebarkan, atau menyalin sebagian atau seluruhnya tanpa izin dari Universitas Islam Sumatera Utara. Untuk informasi lebih lanjut, hubungi bagian hukum atau administrasi universitas.

## Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem.

Kebutuhan fungsional juga sering disebut sebagai batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi dan lain-lain.

**Table 4.3 Analisa Kebutuhan Non Fungsional**

No	Kebutuhan Non Fungsional	Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional
1	<i>Usability</i>	Sistem memiliki rancangan <i>interface</i> yang mudah digunakan.
2	<i>Security</i>	Memiliki sistem keamanan menggunakan <i>fitur login</i> dan <i>logout</i> dengan menginput <i>Username</i> dan <i>Password</i> dengan benar.
3	<i>Flexibility</i>	Kemudahan dalam menemukan data yang diperlukan karena sistem memiliki pengorganisasian data yang baik.
4	<i>Portability</i>	Kemudahan dalam pengaksesan sistem khususnya terkait dengan faktor waktu dan lokasi pengaksesan, serta perangkat atau teknologi yang digunakan untuk mengakses
5	<i>Reliability</i>	Kebutuhan terkait keandalan sistem atau perangkat lunak

### 4.1.12 Use case Diagram

#### A. Use case Diagram Untuk Admin

Diagram Use case gambaran berupa interaksi dari satu actor *Admin* atau lebih dengan berbagai sistem yang ingin dibuat, seperti terlihat pada gambar berikut :

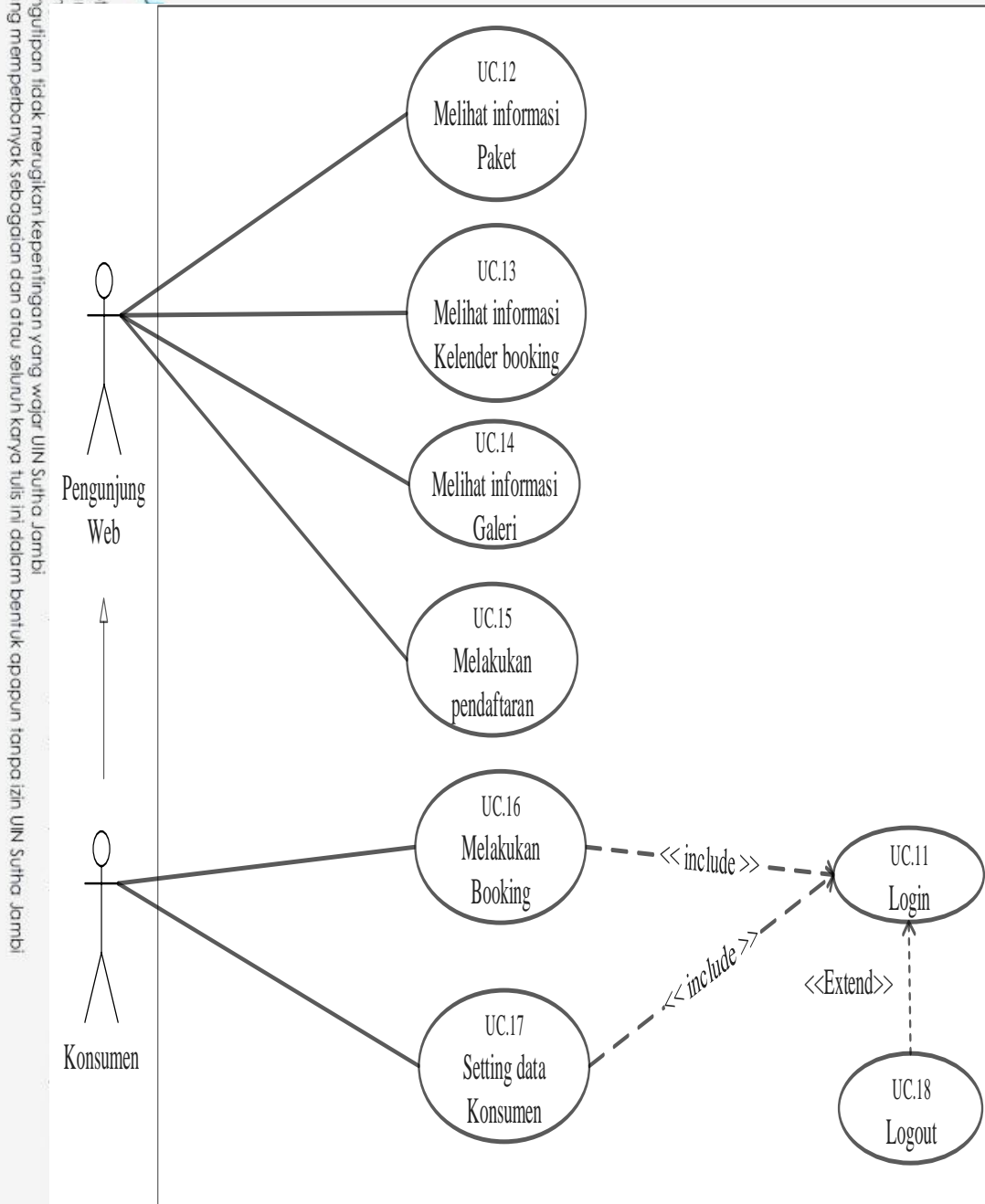


**Gambar 4.5 Use case Diagram Admin**

Admin melakukan login untuk dapat masuk kedalam sistem kemudian mengelola data konsumen, mengelola data jam booking, melihat list transaksi, mengelola data booking, mengelola data paket, mengelola data admin, mengelola data aplikasi serta mencetak laporan. Setelah melakukan kegiatan pengolahan data tersebut admin dapat keluar dari sistem dengan cara melakukan logout.

## B. Use case Diagram Untuk Pengunjung Web dan Konsumen

Diagram Use case gambaran berupa interaksi dari satu actor *Admin* atau lebih dengan berbagai sistem yang ingin dibuat, seperti terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.6 Use case Diagram Pengunjung Web dan Konsumen

Pengunjung web dapat melihat informasi yang tersedia di website berupa informasi paket, kelender booking, galeri. Jika pengunjung web tertarik melakukan transaksi maka harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu, kemudian pengunjung web mendapatkan hak akses sebagai konsumen untuk melakukan login serta melakukan booking dan setting data konsumen. Setelah melakukan transaksi konsumen dapat keluar dari sistem dengan cara melakukan logout.

#### 4.1.13 Deskripsi Use case

Di Dalam *Use case* terdapat metode berbasis text untuk menggambarkan dan mendokumentasikan proses yang kompleks sebagai berikut ini :

##### Deskripsi Use case Admin

Deskripsi *Use case admin* merupakan upaya pengolahan data menjadi sesuatu yang dapat diutarakan secara jelas dan tepat dengan tujuan agar dapat dimengerti sebagai berikut ni.

##### a. Deskripsi Use case Login

Deskripsi *Use case login* merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor terkait untuk dapat masuk kedalam sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini :

**Table 4.4 Deskripsi Use case login**

<b>Nama</b>	Login
<b>ID Use Case</b>	UC.1.
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan login untuk dapat memiliki hak akses ke dalam system
<b>Exception</b>	Aktor tidak dapat masuk dan mengakses halaman utama jika validasi <i>username</i> dan <i>password</i> gagal
<b>Pre condition</b>	<i>Username</i> dan <i>password</i> tersedia pada <i>database</i>
<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>

Skenario Normal	
1.	Aktor <i>input</i> <i>username</i> dan <i>password</i>
2.	Aktor klik tombol login
3.	Memvalidasi <i>username</i> dan <i>password</i> yang diinput
4.	Validasi cocok, tampil halaman utama
Skenario Alternative	
3a	Memvalidasi <i>username</i> dan <i>password</i> yang diinput, namun tidak cocok
3a	Sistem akan menampilkan pesan : “ <i>Username/Password</i> yang anda masukan salah..!” dan memberi kesempatan aktor untuk kembali <i>input</i> data <i>username</i> dan <i>password</i>
<b>Post condition</b>	Aktor berhasil melakukan login dan dapat melakukan pengolahan data

b. Deskripsi *Use case* mengelola data Konsumen

Deskripsi *Use case* mengelola data Konsumen merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Konsumen, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini :

**Table 4.5 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Konsumen**

<b>Nama</b>	Konsumen
<b>ID Use Case</b>	UC.2.
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Konsumen
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “<i>No</i>” maka batal</li> </ul>
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>

Aktor	Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
1. Pilih menu data Konsumen	
	2. Menampilkan halaman data Konsumen
<p>3. Jika pada menu data Konsumen Aktor memilih :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>● Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>● Tombol hapus maka proses S3 dijalankan</li> </ul>	
<b>S1 - Proses Tambah</b>	
1. Pilih tombol tambah pada data Konsumen	
	2. Tampilkan halaman tambah data Konsumen
3. <i>Input</i> data Konsumen	
4. Pilih tombol “Simpan”	
	5. Mengoreksi data Konsumen
	6. Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
	7. Data Konsumen tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>	
1. Pilih data Konsumen yang akan diedit	



	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Konsumen		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Konsumen
	<i>Edit</i> data Konsumen		
	Pilih tombol “ <i>Update</i> ”		
		6.	Mengoreksi data Konsumen
		7.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil <i>diedit</i> ”
		8.	Data Konsumen tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
	1. Pilih data Konsumen yang akan dihapus		
	2. Pilih tombol hapus pada data Konsumen		
		3.	Tampilkan pesan : “Apakah anda ingin hapus data ini?”. Beserta tombol “ <i>No</i> ” dan Tombol “ <i>Yes</i> ”
	4. Pilih tombol “ <i>Yes</i> ”		
		5.	Tampilkan pesan : “Data berhasil dihapus”
		6.	Data Konsumen terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengoreksi data Konsumen, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem		

	akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Konsumen dengan lengkap
<b>S2 - Proses Edit</b>	
6a	Mengoreksi data Konsumen, terdapat data yang belum di <i>input</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Konsumen dengan lengkap
<b>S3 - Proses Hapus</b>	
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Konsumen yang dipilih
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Konsumen

c. Deskripsi *Use case* mengelola data Jam booking

Deskripsi Use case mengelola data Jam booking merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Jam booking, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini

**Table 4.6 Deskripsi Use case Mengelola Data Jam booking**

<b>Nama</b>	Jam booking
<b>ID Use Case</b>	UC.3.
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Jam booking
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>● <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>● Saat hapus data pilih tombol “<i>No</i>” maka batal</li> </ul>
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>

Aktor	Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
1. Pilih menu data Jam booking	
	2. Menampilkan halaman data Jam booking
<p>3. Jika pada menu data Jam booking Aktor memilih :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>● Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>● Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>	
<b>S1 - Proses Tambah</b>	
1. Pilih tombol tambah pada data Jam booking	
	2. Tampilkan halaman tambah data Jam booking
3. <i>Input</i> data Jam booking	
4. Pilih tombol “Simpan”	
	5. Mengoreksi data Jam booking
	6. Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
	7. Data Jam booking tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>	
1. Pilih data Jam booking yang akan diedit	

	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Jam booking		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Jam booking
	<i>Edit</i> data Jam booking		
	Pilih tombol “ <i>Update</i> ”		
		6.	Mengoreksi data Jam booking
		7.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil <i>diedit</i> ”
		8.	Data Jam booking tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
	1. Pilih data Jam booking yang akan dihapus		
	2. Pilih tombol hapus pada data Jam booking		
		3.	Tampilkan pesan : “Apakah anda ingin hapus data ini?”. Beserta tombol “ <i>No</i> ” dan Tombol “ <i>Yes</i> ”
	4. Pilih tombol “ <i>Yes</i> ”		
		5.	Tampilkan pesan : “Data berhasil dihapus”
		6.	Data Jam booking terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengoreksi data Jam booking, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka		



	Sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Jam booking dengan lengkap
<b>S2 - Proses Edit</b>	
6a	Mengoreksi data Jam booking, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Jam booking dengan lengkap
<b>S3 - Proses Hapus</b>	
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Jam booking yang dipilih
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Jam booking

a. Deskripsi *Use case* melihat informasi List transaksi

Deskripsi *Use case* melihat informasi List transaksi merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Table 4.7 Deskripsi *Use case* Melihat informasi List transaksi**

<b>Nama</b>	Melihat informasi List transaksi
<b>ID Use Case</b>	UC.4.
<b>Aktor</b>	Pengunjung Web dan Konsumen
<b>Deskripsi</b>	Informasi List transaksi yang telah diolah admin dapat dilihat aktor
<b>Exception</b>	Data belum diolah Admin
<b>Pre condition</b>	Data List transaksi sebelumnya telah <i>diinput</i> Admin
<b>Aktor</b>	
<b>Sistem</b>	

@ Hak...  
 Universitas...  
 Jember  
 2. Dilarang memperbanyak...  
 a. Pengutipan hanya untuk...  
 b. Pengutipan tidak...  
 d. Deskripsi Use case...

Skenario Normal			
1.	Aktor Klik menu List transaksi		
		2.	Membuka koneksi ke database
		3.	Menampilkan halaman menu data List transaksi
4.	Melihat informasi		
Skenario Alternative			
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil melihat informasi List transaksi	

Deskripsi Use case mengelola data Booking merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Booking, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini

**Table 4.8 Deskripsi Use case Mengelola Data Booking**

<b>Nama</b>	Booking		
<b>ID Use Case</b>	UC.5.		
<b>Aktor</b>	Admin		
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Booking		
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Input data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Input data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol "No" maka batal</li> </ul>		
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah login		
Aktor		Sistem	
Skenario Normal			
1.	Pilih menu data Booking		
		2.	Menampilkan halaman data Booking
3.	Jika pada menu data Booking		

Aktor memilih :

- Tombol *Tambah* maka proses S1 dijalankan
- Tombol *Edit* maka proses S2 dijalankan
- Tombol *Edit* maka proses S3 dijalankan

### S1 - Proses Tambah

1.	Pilih tombol tambah pada data Booking		
		2.	Tampilkan halaman tambah data Booking
3.	<i>Input</i> data Booking		
4.	Pilih tombol “Simpan”		
		5.	Mengoreksi data Booking
		6.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Booking tersimpan ke dalam database

### S2 - Proses Edit

1.	Pilih data Booking yang akan <i>diedit</i>		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Booking		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Booking
4.	<i>Edit</i> data Booking		
5.	Pilih tombol “ <i>Update</i> ”		
		6.	Mengoreksi data Booking

		7.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil <i>diedit</i> ”
		8.	Data Booking tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
	Pilih data Booking yang akan dihapus		
	Pilih tombol hapus pada data Booking		
		3.	Tampilkan pesan : “Apakah anda ingin hapus data ini?”. Beserta tombol “ <i>No</i> ” dan Tombol “ <i>Yes</i> ”
	Pilih tombol “ <i>Yes</i> ”		
		5.	Tampilkan pesan : “Data berhasil dihapus”
		6.	Data Booking terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengoreksi data Booking, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Booking dengan lengkap		
<b>S2 - Proses Edit</b>			
6a	Mengoreksi data Booking, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data		



@ Hak...  
 SULTHAN THALYA SAFURUDIN  
 J A M B I  
 2. Dilarang mempublikasi sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi  
 e. Deskripsi Use case mengelola data Paket

Booking dengan lengkap	
<b>S3 – Proses Hapus</b>	
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Booking yang dipilih
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Booking

Deskripsi Use case mengelola data Paket merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Paket, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini

**4.9 Deskripsi Use case Mengelola Data Paket**

<b>Nama</b>	Paket	
<b>ID Use Case</b>	UC.6.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Paket	
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “<i>No</i>” maka batal</li> </ul>	
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>	
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Pilih menu data Paket	
2.		Menampilkan halaman data Paket
3.	Jika pada menu data Paket Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> </ul>	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>● Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>		
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
1.	Pilih tombol tambah pada data Paket		
2.		2.	Tampilkan halaman tambah data Paket
3.	<i>Input</i> data Paket		
4.	Pilih tombol “Simpan”		
5.		5.	Mengoreksi data Paket
6.		6.	Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
7.		7.	Data Paket tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>			
1.	Pilih data Paket yang akan diedit		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Paket		
3.		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Paket
4.	<i>Edit</i> data Paket		
5.	Pilih tombol “Update”		
6.		6.	Mengoreksi data Paket
7.		7.	Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil diedit”
8.		8.	Data Paket tersimpan ke dalam database



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa izin penulisan dan penyuntingan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

S3 - Proses Hapus	
1.	Pilih data Paket yang akan dihapus
2.	Pilih tombol hapus pada data Paket
	3. Tampilkan pesan : “Apakah anda ingin hapus data ini?”. Beserta tombol “No” dan Tombol “Yes”
	Pilih tombol “Yes”
	5. Tampilkan pesan : “Data berhasil dihapus”
	6. Data Paket terhapus dari dalam database
Skenario Alternative	
S1 - Proses Tambah	
5a	Mengoreksi data Paket, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali input data Paket dengan lengkap
S2 - Proses Edit	
6a	Mengoreksi data Paket, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali edit data Paket dengan lengkap
S3 - Proses Hapus	
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih No
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Paket yang dipilih
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil Tambah, edit dan hapus data Paket

f. Deskripsi *Use case* mengelola data Admin

Deskripsi *Use case* mengelola data Admin merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Admin, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini

**Table 4.10 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Admin**

<b>Nama</b>	Admin	
<b>ID Use Case</b>	UC.7.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan edit data Admin	
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> </ul>	
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>	
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Pilih menu data Admin	
		2. Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Admin
3.	<i>Edit</i> data Admin	
4.	Pilih tombol " <i>Update</i> "	
		5. Mengoreksi data Admin
		6. Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : "Data berhasil diedit"
		9. Data Admin tersimpan ke dalam database
<b>Skenario Alternative</b>		
6a	Mengoreksi data Admin, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"	
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Admin dengan lengkap	

<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil <i>edit</i> data Admin
-----------------------	---------------------------------------

g. Deskripsi *Use case* mengelola data Aplikasi

Deskripsi *Use case* mengelola data Aplikasi merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Aplikasi, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini

**Table 4.11 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Aplikasi**

<b>Nama</b>	Aplikasi	
<b>ID Usecase</b>	UC.8.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan edit data Aplikasi	
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> </ul>	
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>	
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Pilih menu data Aplikasi	
		2. Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Aplikasi
3.	<i>Edit</i> data Aplikasi	
4.	Pilih tombol " <i>Update</i> "	
		5. Mengkoreksi data Aplikasi
		6. Jika seluruh data telah di <input/> , sistem akan menampilkan pesan : " <i>Data berhasil diedit</i> "
		10 Data Aplikasi tersimpan ke dalam database
<b>Skenario Alternative</b>		
6a	Mengkoreksi data Aplikasi, terdapat data yang belum di <input/> , maka sistem akan menampilkan pesan : " <i>Harap isi bidang ini</i> "	

1. He  
g. g.  
2. Dilarang mempublikasikan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi



Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali *edit* data Aplikasi dengan lengkap

**Post condition**

Aktor Berhasil *edit* data Aplikasi

h. Deskripsi *Use case* Mencetak Laporan

Deskripsi *Use case* memberi gambaran singkat hubungan antara usecase, aktor, dan sistem lalu hal apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui Deskripsi *Use case* dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan Deskripsi *Use case* Mencetak Laporan :

**Table 4.12 Deskripsi *Use case* Mencetak Laporan**

<b>Nama</b>	Laporan
<b>ID Usecase</b>	UC.9.
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Deskripsi</b>	Aktor dapat mencetak laporan sesuai dengan kebutuhan
<b>Exception</b>	Laporan tidak dapat dicetak jika tidak ada data untuk di cetak
<b>Pre condition</b>	Data tersedia maka dapat dijadikan laporan
<b>Aktor</b>	
<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>	
1.	Aktor pilih menu laporan
2.	Menampilkan kategori laporan : <ul style="list-style-type: none"> <li>● Laporan Booking</li> <li>● Laporan Konsumen</li> </ul>
3.	Kondisi, klik tombol laporan yang dipilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>● Jika pilih Laporan Booking maka S1 berlaku</li> <li>● Jika pilih Laporan Konsumen maka S2 berlaku</li> </ul>
<b>S1 – Laporan Booking</b>	

1. Hak akses  
a. Pengujian  
b. Pengujian tidak mengizinkan pendaftaran, pembelian, penjualan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi



Hak Cipta Dilindungi  
1. Dilarang memperjualbelikan, menyewakan, atau menyalin seluruh atau sebagian dari isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.  
2. Dilarang mempublikasikan sebagian atau seluruh isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.  
3. Dilarang mengutip, menyalin, atau menjiplak sebagian atau seluruh isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.  
4. Dilarang menggunakan sebagian atau seluruh isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.  
5. Dilarang menyalin, mengutip, atau menjiplak sebagian atau seluruh isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.  
6. Dilarang menyalin, mengutip, atau menjiplak sebagian atau seluruh isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.  
7. Dilarang menyalin, mengutip, atau menjiplak sebagian atau seluruh isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.  
8. Dilarang menyalin, mengutip, atau menjiplak sebagian atau seluruh isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.  
9. Dilarang menyalin, mengutip, atau menjiplak sebagian atau seluruh isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.  
10. Dilarang menyalin, mengutip, atau menjiplak sebagian atau seluruh isi dalam bentuk apa pun tanpa izin UIN Suntha Jambi.

	Aktor pilih laporan Booking		
2.	Aktor mengklik <i>print preview</i>		
		3.	Tampil halaman laporan Booking
	Aktor Klik cetak		
		5.	Tampil <i>Printout</i> Laporan Booking
<b>S2 – Laporan Konsumen</b>			
	Aktor pilih laporan Konsumen		
2.	Aktor mengklik <i>print preview</i>		
		3.	Tampil halaman laporan Konsumen
4.	Aktor Klik cetak		
		5.	Tampil <i>Printout</i> Laporan Konsumen
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil mencetak laporan	

i. Deskripsi *Use case Logout*

Berikut ini merupakan Deskripsi *Use case Logout* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user untuk keluar dari sistem.

**Table 4.13 Deskripsi Use case Logout**

<b>Nama</b>	Logout
<b>ID Usecase</b>	UC.10.
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Deskripsi</b>	Aktor dapat melakukan logout jika telah melakukan login
<b>Exception</b>	Belum masuk sistem
<b>Pre condition</b>	Koneksi gagal
<b>Aktor</b>	
<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>	
1.	Aktor klik <i>logout</i>
	2. Tutup koneksi database

@ Hak Cipta dilindungi undang-undang. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mengutip sumbernya. Untuk lebih jelasnya, silakan kunjungi laman web kami di [www.uin-sulthana-jambi.ac.id](http://www.uin-sulthana-jambi.ac.id).  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sulthana Jambi.

	3. Tampil halaman login
<b>Post condition</b>	Aktor tutup tampilan menu utama

**2. Deskripsi Use case Pengunjung Web dan Konsumen**

Deskripsi Use case Pengunjung Web dan Konsumen merupakan upaya pengolahan data menjadi sesuatu yang dapat diutarakan secara jelas dan tepat dengan tujuan agar dapat dimengerti sebagai berikut ini.

**b. Deskripsi Use case Login**

Deskripsi Use case login merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor terkait untuk dapat masuk kedalam sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini :

**Table 4.14 Deskripsi Use case login**

<b>Nama</b>	Login	
<b>ID Usecase</b>	UC.11.	
<b>Aktor</b>	Konsumen	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan login untuk dapat memiliki hak akses ke dalam sistem	
<b>Exception</b>	Aktor tidak dapat masuk dan mengakses halaman utama jika validasi <i>username</i> dan <i>password</i> gagal	
<b>Pre condition</b>	<i>Username</i> dan <i>password</i> tersedia pada database <i>database</i>	
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Aktor input <i>username</i> dan <i>password</i>	
2.	Aktor klik tombol login	
		3. Memvalidasi <i>username</i> dan <i>password</i> yang diinput
		4. Validasi cocok, tampil halaman utama



Skenario Alternative	
S1 - Proses Tambah	
3a	Memvalidasi <i>username</i> dan <i>password</i> yang diinput, namun tidak cocok
3a	Sistem akan menampilkan pesan : “ <i>Username/Password</i> yang anda masukan salah..!” dan memberi kesempatan aktor untuk kembali <i>input</i> data <i>username</i> dan <i>password</i>
<b>Post condition</b>	Aktor melakukan login dan dapat melakukan pengolahan data

c. Deskripsi *Use case* melihat informasi Paket

Deskripsi *Use case* melihat informasi Paket merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Table 4.15 Deskripsi *Use case* Melihat informasi Paket**

<b>Nama</b>	Melihat informasi Paket
<b>ID Usecase</b>	UC.12.
<b>Aktor</b>	Pengunjung Web dan Konsumen
<b>Deskripsi</b>	Informasi Paket yang telah diolah admin dapat dilihat aktor
<b>Exception</b>	Data belum di olah Admin
<b>Pre condition</b>	Data Paket sebelumnya telah diinput Admin
<b>Aktor</b>	
<b>Sistem</b>	
Skenario Normal	
5.	Aktor Klik menu Paket
6.	Membuka koneksi ke database
7.	Menampilkan halaman menu data Paket
8.	Melihat informasi
Skenario Alternative	
-	
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil melihat informasi Paket

d. Deskripsi *Use case* melihat informasi Kelender booking

Deskripsi Use case melihat informasi Kelender booking merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Table 4.16 Deskripsi Use case Melihat informasi Kelender booking**

<b>Nama</b>	Melihat informasi Kelender booking		
<b>ID Usecase</b>	UC.13.		
<b>Aktor</b>	Pengunjung Web dan Konsumen		
<b>Deskripsi</b>	Informasi Kelender booking yang telah diolah admin dapat dilihat aktor		
<b>Exception</b>	Data belum di olah Admin		
<b>Pre condition</b>	Data Kelender booking sebelumnya telah diinput Admin		
	<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>			
9.	Aktor Klik menu Kelender booking		
		10.	Membuka koneksi ke database
		11.	Menampilkan halaman menu data Kelender booking
12.	Melihat informasi		
<b>Skenario Alternative</b>			
-			
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil melihat informasi Kelender booking		

e. Deskripsi *Use case* melihat informasi Galeri

Deskripsi Use case melihat informasi Galeri merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan k...  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

1	Daftar		
2		2.	Menampilkan Halaman Daftar
3	Aktor menginputkan data Daftar pada Halaman data Daftar		
4	Aktor memilih tombol Daftar		
		5.	Mengkoreksi data Daftar
		6.	Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : "Data berhasil ditambahkan"
		7.	Data Daftar tersimpan ke dalam database

### Skenario Alternative

6a	Mengkoreksi data Daftar, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali input data Daftar dengan lengkap
<b>Post condition</b>	
Aktor Berhasil melakukan pendaftaran	

Deskripsi Use case Melakukan booking

Deskripsi Use case melakukan booking merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor untuk melakukan booking, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Table 4.19 Deskripsi Use case Melakukan booking**

<b>Nama</b>	Melakukan Booking
<b>ID Usecase</b>	UC.16.
<b>Aktor</b>	Pengunjung Web dan Konsumen
<b>Deskripsi</b>	Aktor masuk menampilkan halaman daftar untuk melakukan



2. Dilarang mempublikasikan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

	booking		
<b>Exception</b>	Booking tidak dapat dilakukan jika belum menampilkan halaman daftar		
<b>Pre condition</b>	Aktor telah mengakses menu utama		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor memilih menu data Daftar		
2.		2.	Menampilkan Halaman Daftar
3.	Aktor menginputkan data Daftar pada Halaman data Daftar		
4.	Aktor memilih tombol Daftar		
5.		5.	Mengkoreksi data Daftar
6.		6.	Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
7.		7.	Data Daftar tersimpan ke dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
6a	Mengkoreksi data Daftar, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali input data Daftar dengan lengkap		

h. Deskripsi *Use case* Seting data konsumen

Deskripsi Use case Seting data konsumen merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor memodifikasi hak akses konsumen dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

Table 4.20 Deskripsi *Use case* Seting data konsumen

<b>Nama</b>	Konsumen		
<b>ID Usecase</b>	UC.17.		
<b>Aktor</b>	Konsumen		
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan edit data Konsumen		
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> </ul>		
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
2.	Pilih menu data Konsumen		
		7.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Konsumen
8.	<i>Edit</i> data Konsumen		
9.	Pilih tombol " <i>Update</i> "		
		10	Mengkoreksi data Konsumen
		11	Jika seluruh data telah di <i>input</i> , sistem akan menampilkan pesan : "Data berhasil di <i>edit</i> "
		11	Data Konsumen tersimpan ke dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
6a	Mengkoreksi data Konsumen, terdapat data yang belum di <i>input</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Konsumen dengan lengkap		
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil <i>edit</i> data Konsumen	

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha-Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha-Jambi

i. Deskripsi *Use case Logout*

Berikut ini merupakan Deskripsi *Use case Logout* yang berfungsi menceritakan

langkah-langkah bagaimana user untuk keluar dari sistem.

**Table 4.21 Deskripsi Use case Logout**

<b>Nama</b>	Login		
<b>ID Usecase</b>	UC.18.		
<b>Aktor</b>	Konsumen		
<b>Deskripsi</b>	Aktor dapat melakukan logout jika telah melakukan login		
<b>Exception</b>	Belum masuk sistem		
<b>Pre condition</b>	Koneksi gagal		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor klik <i>logout</i>		
		2.	Tutup koneksi database
		3.	Tampil halaman login
<b>Post condition</b>	Aktor tutup tampilan menu utama		

#### 4.1.14 Activity Diagram

Activity diagram adalah sebuah jenis diagram yang menggambarkan tentang aktivitas atau kegiatan apa saja yang terjadi dalam sebuah sistem, pada *Activity Diagram* berikut ini menunjukkan tentang aktivitas atau kegiatan dari sebuah proses yang ada dalam suatu sistem secara berurutan. berikut merupakan tampilan *Activity Diagram* yang terjadi pada Summershine Studio Lab.

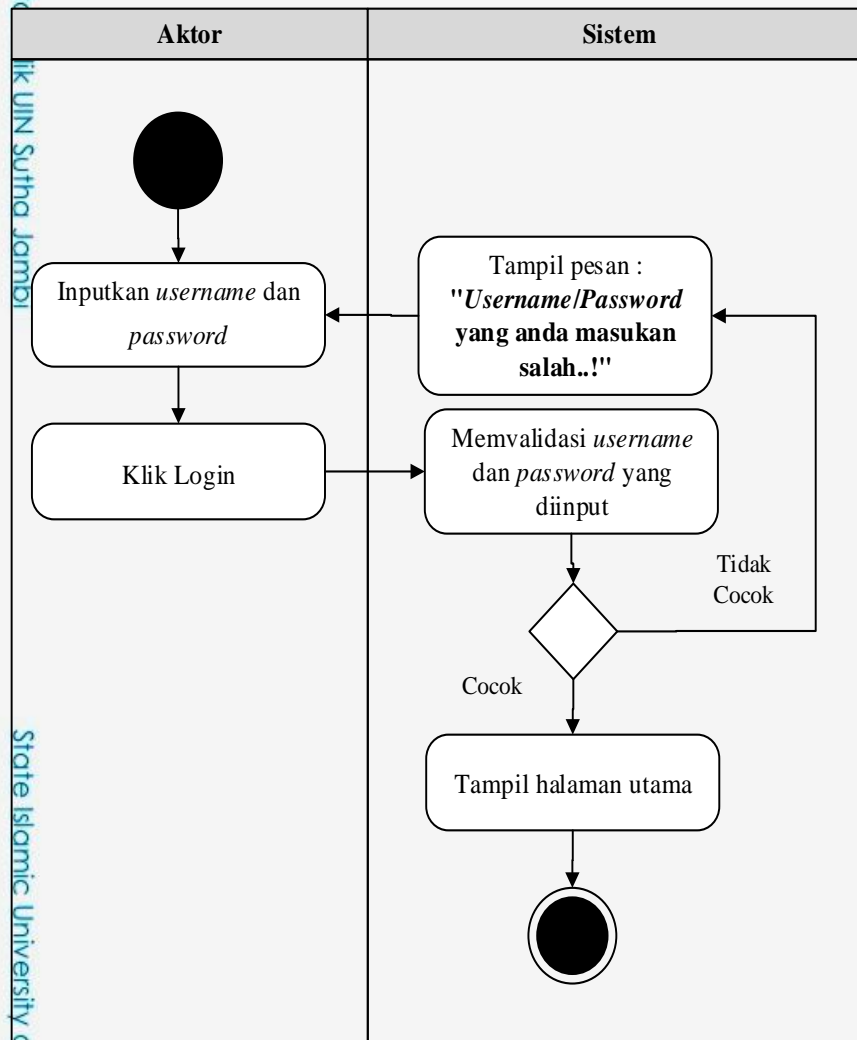
#### 4.1.15 Activity Diagram Admin

Pada *activity diagram* berikut ini akan memperlihatkan aliran kendali dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya yang terjadi khususnya pada Admin sebagai aktornya.

#### *Activity Diagram Login*

*Activity diagram login* merupakan diagram yang memperlihatkan aliran dari suatu aktifitas ke aktifitas lainnya dalam upaya untuk masuk ke suatu sistem dan

berfungsi untuk menganalisa proses.



**Gambar 4.7 Activity Diagram Login**

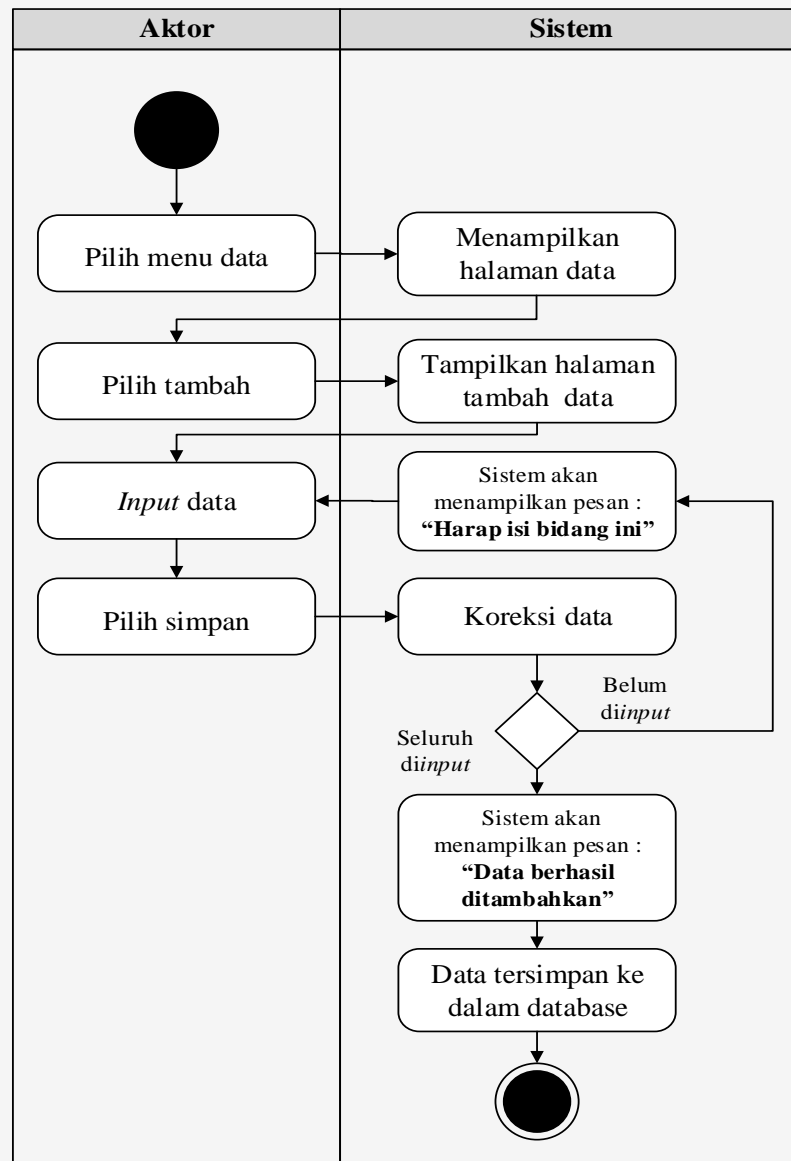
## 2. Activity Diagram Mengolah Data Konsumen

*Activity diagram* Konsumen merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Konsumen.



a. Activity Diagram Tambah Data Konsumen

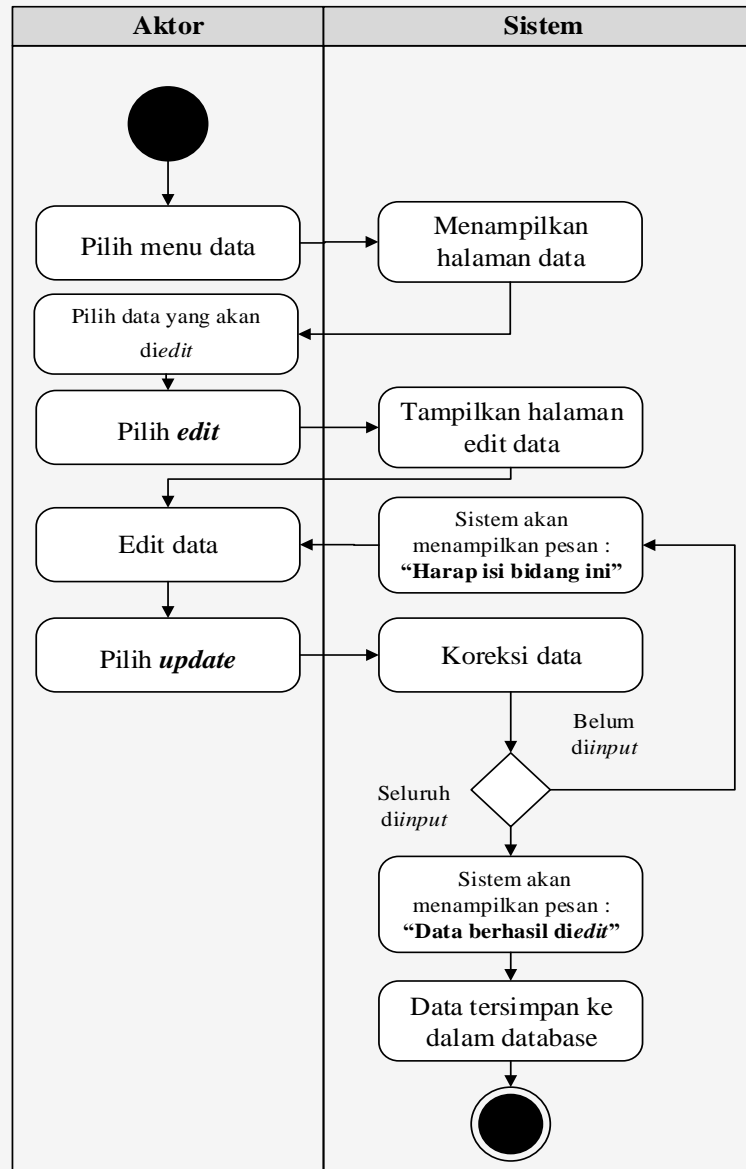
Activity diagram tambah data Konsumen adalah diagram yang memperlihatkan aliran data dan aktifitas menambah data Konsumen yang akan di gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.8 Activity Diagram Tambah Data Konsumen

## Activity Diagram Edit Data Konsumen

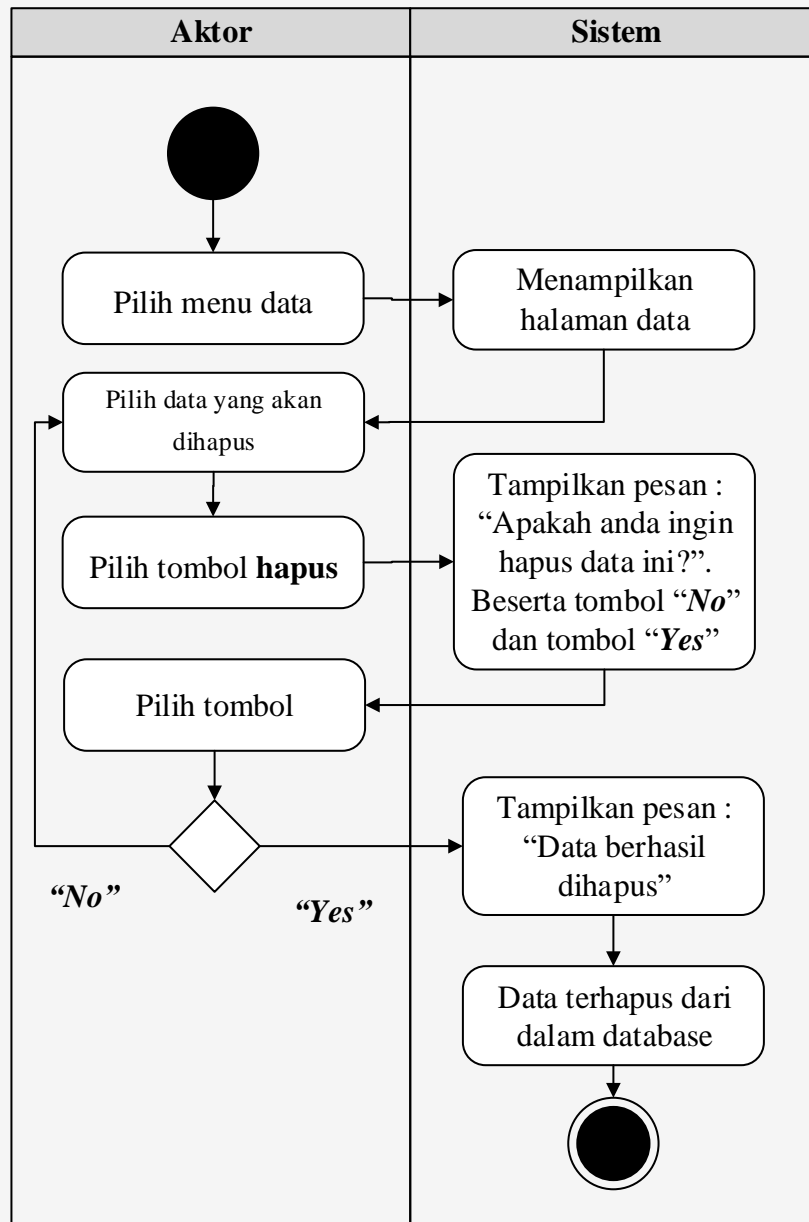
Activity diagram edit data Konsumen adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Konsumen yang akan di gambarkan sebagai berikut:



**Gambar 4.9 Activity Diagram Edit Data Konsumen**

### Activity Diagram Hapus Data Konsumen

Activity diagram edit data Konsumen adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Konsumen yang akan di gambarkan sebagai berikut:



Gambar 4.10 Activity Diagram Hapus Data Konsumen

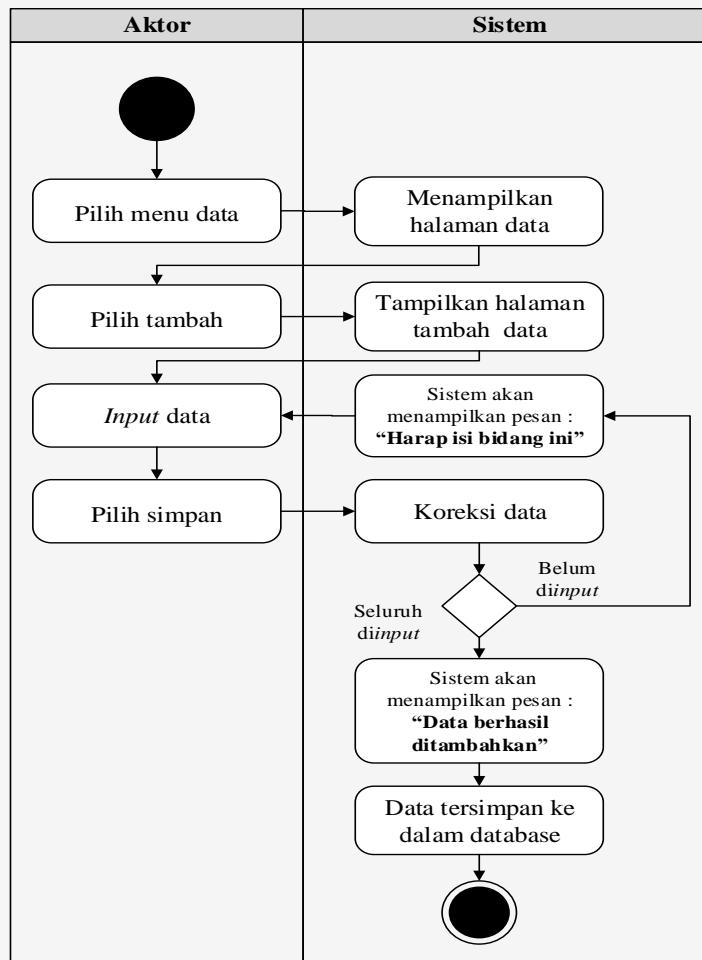
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli.  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

3. Activity Diagram Mengolah Data Jam booking

Activity diagram Jam booking merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika procedural yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Jam booking.

Activity Diagram Tambah Data Jam booking

Activity diagram tambah data Jam booking adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Jam booking yang akan di gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.11 Activity Diagram Tambah Data Jam booking

Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunta Jambi  
 a. Pengutipan tidak mengikis kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan harus mencantumkan sumber asli.  
 3. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli.  
 4. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 5. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunta Jambi



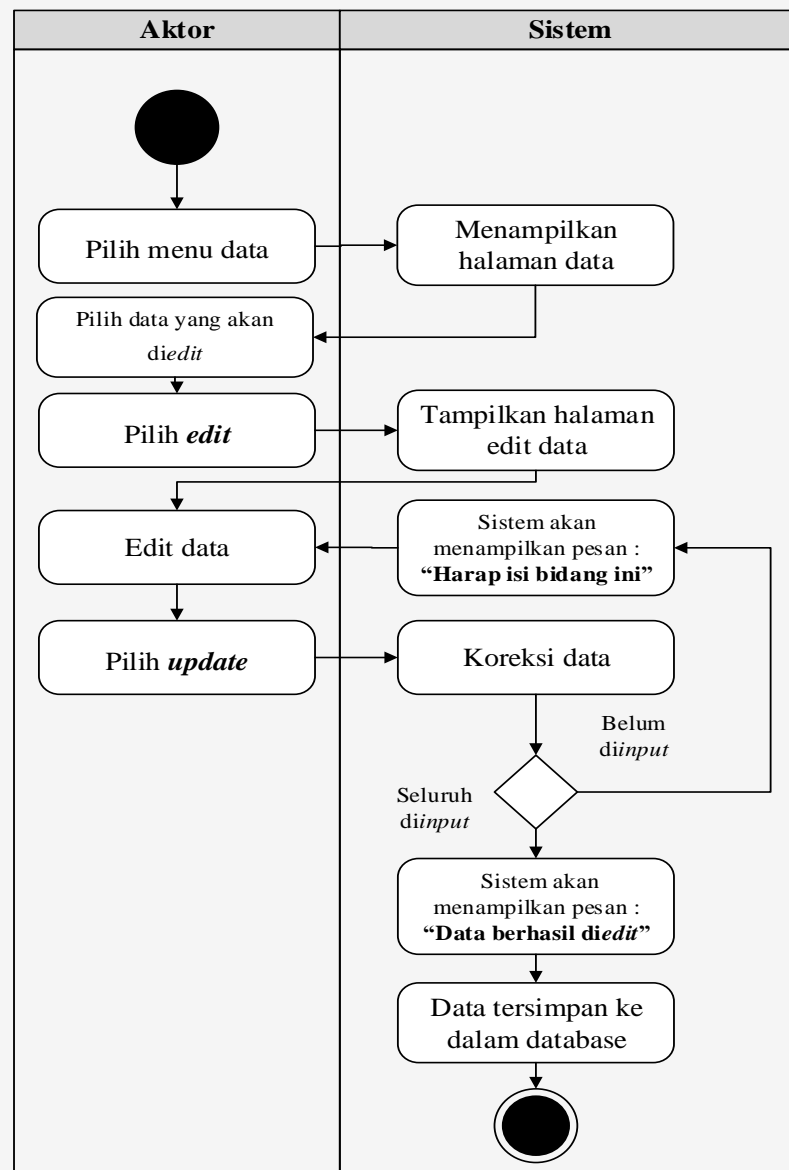
Hak cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli.  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha: Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha: Jambi

@ Hak cipta milik UIN Suha Jambi

State Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

### b. Activity Diagram Edit Data Jam booking

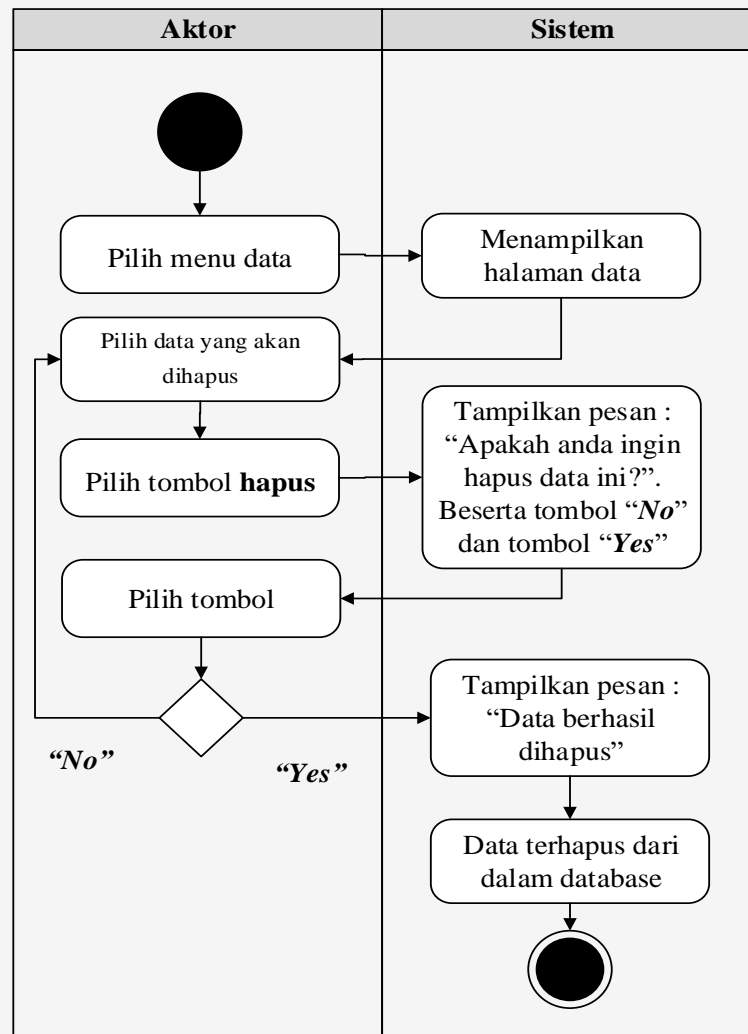
Activity diagram edit data Jam booking adalah diagram yang memperlihatkan aliran dan aktifitas mengedit data Jam booking yang akan di gambarkan sebagai berikut:



Gambar 4.12 Activity Diagram Edit Data Jam booking

### Activity Diagram Hapus Data Jam booking

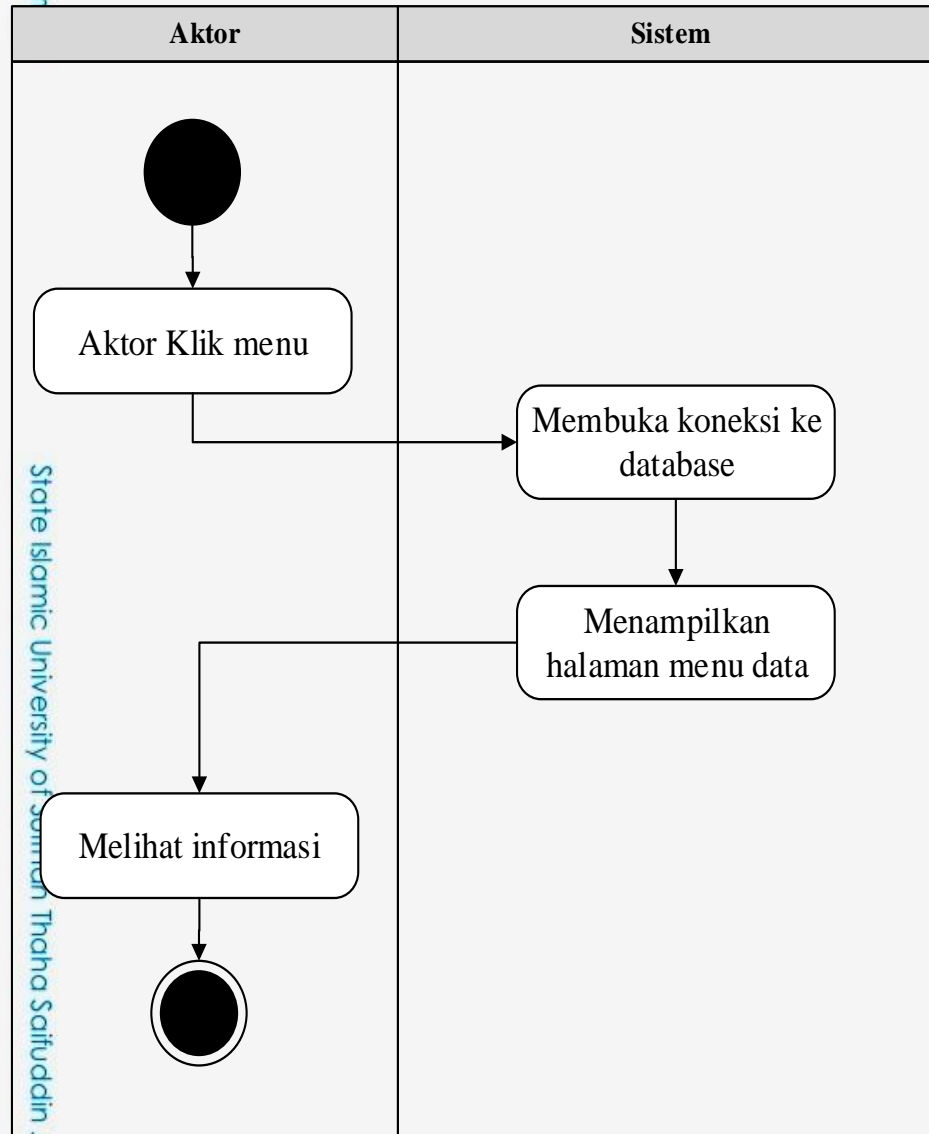
Activity diagram edit data Jam booking adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Jam booking yang akan di gambarkan sebagai berikut:



Gambar 4.13 Activity Diagram Hapus Data Jam booking

#### 4 Activity Diagram Melihat Informasi List transaksi

Activity Diagram Melihat informasi List transaksi merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi List transaksi



Gambar 4.14 Activity Diagram Melihat Informasi List transaksi



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli.  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak mengizinkan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

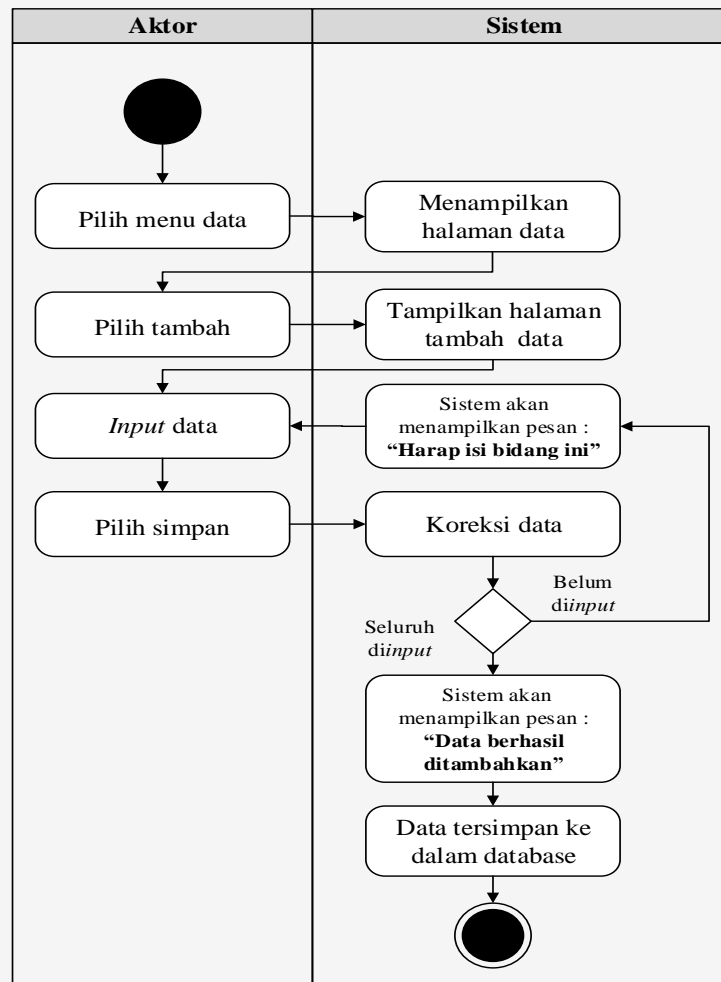
@ Hak cipta milik UIN Sunha Jambi

## 5. Activity Diagram Mengolah Data Booking

*Activity diagram* Booking merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Booking.

### Activity Diagram Tambah Data Booking

*Activity diagram* tambah data Booking adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Booking yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.15 Activity Diagram Tambah Data Booking**

State Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi



### Activity Diagram Edit Data Booking

Activity diagram edit data Booking adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Booking yang akan di gambarkan sebagai berikut :

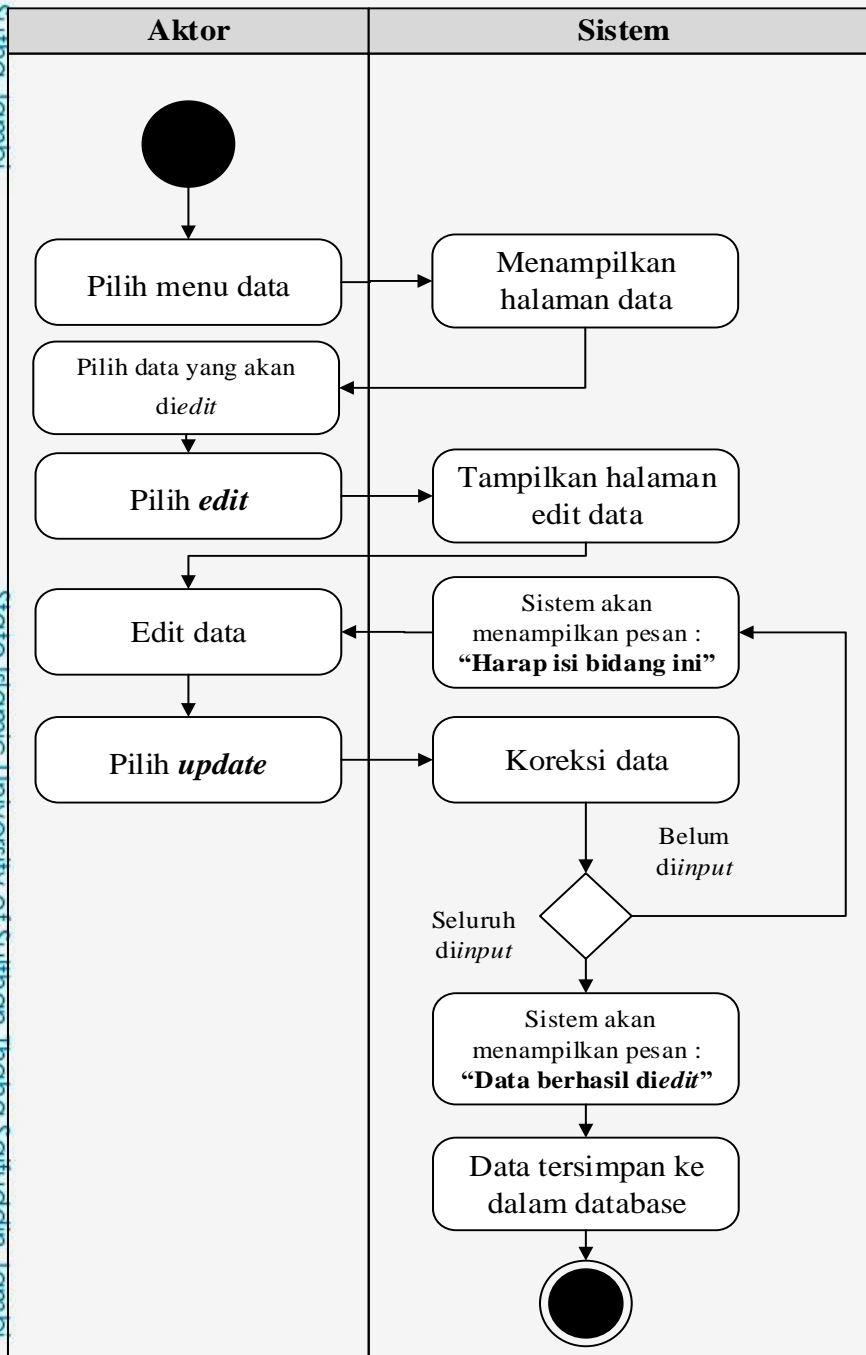
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jember

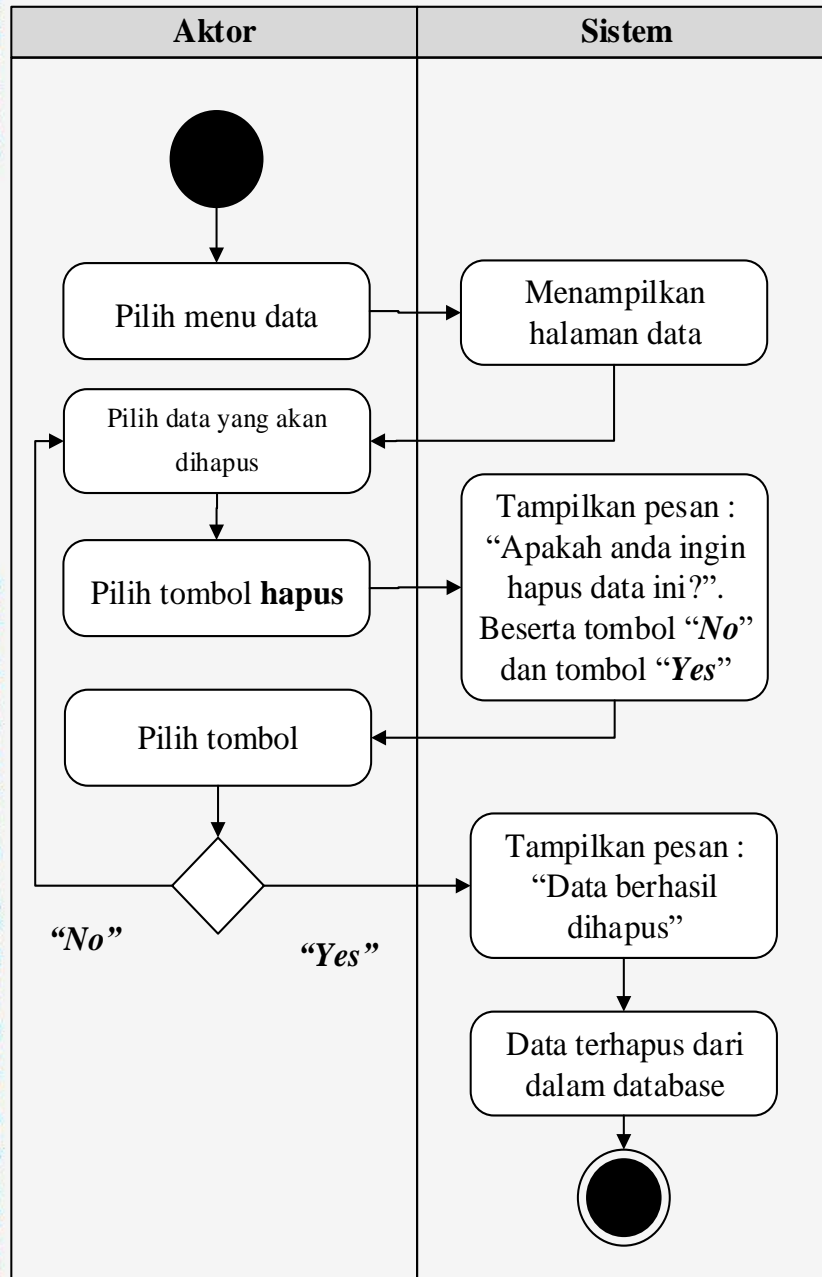
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jember



Gambar 4.16 Activity Diagram Edit Data Booking

### Activity Diagram Hapus Data Booking

Activity diagram edit data Booking adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Booking yang akan di gambarkan sebagai berikut :



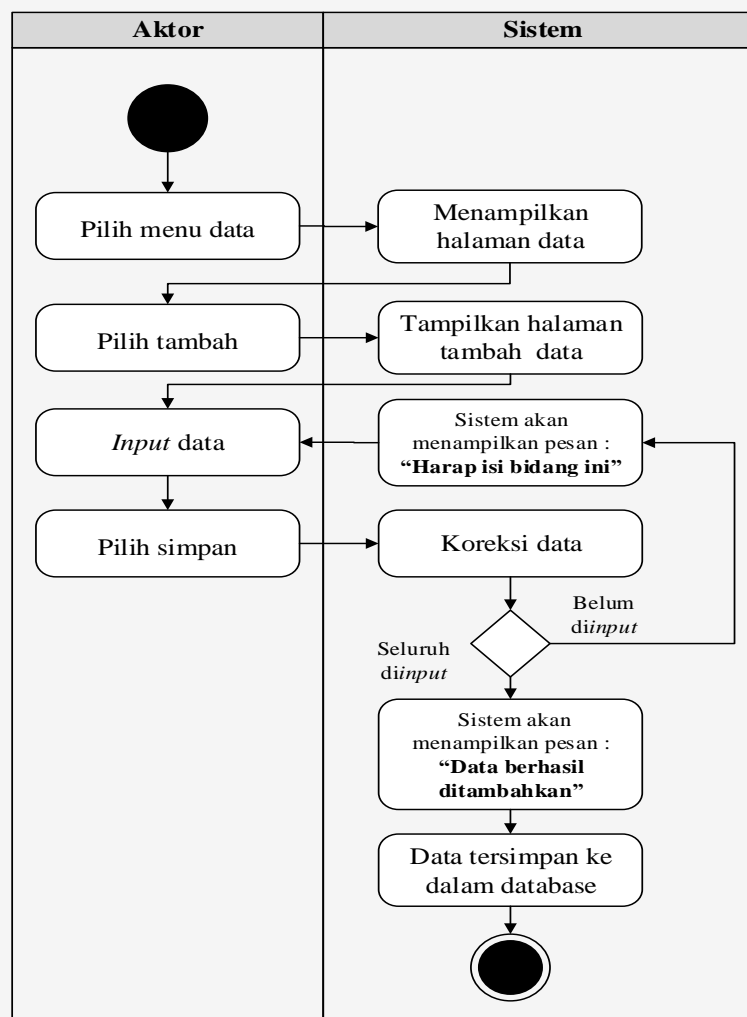
Gambar 4.17 Activity Diagram Hapus Data Booking

## 6. Activity Diagram Mengolah Data Paket

Activity diagram Paket merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Paket.

### Activity Diagram Tambah Data Paket

Activity diagram tambah data Paket adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktivitas menambah data Paket yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.18 Activity Diagram Tambah Data Paket**



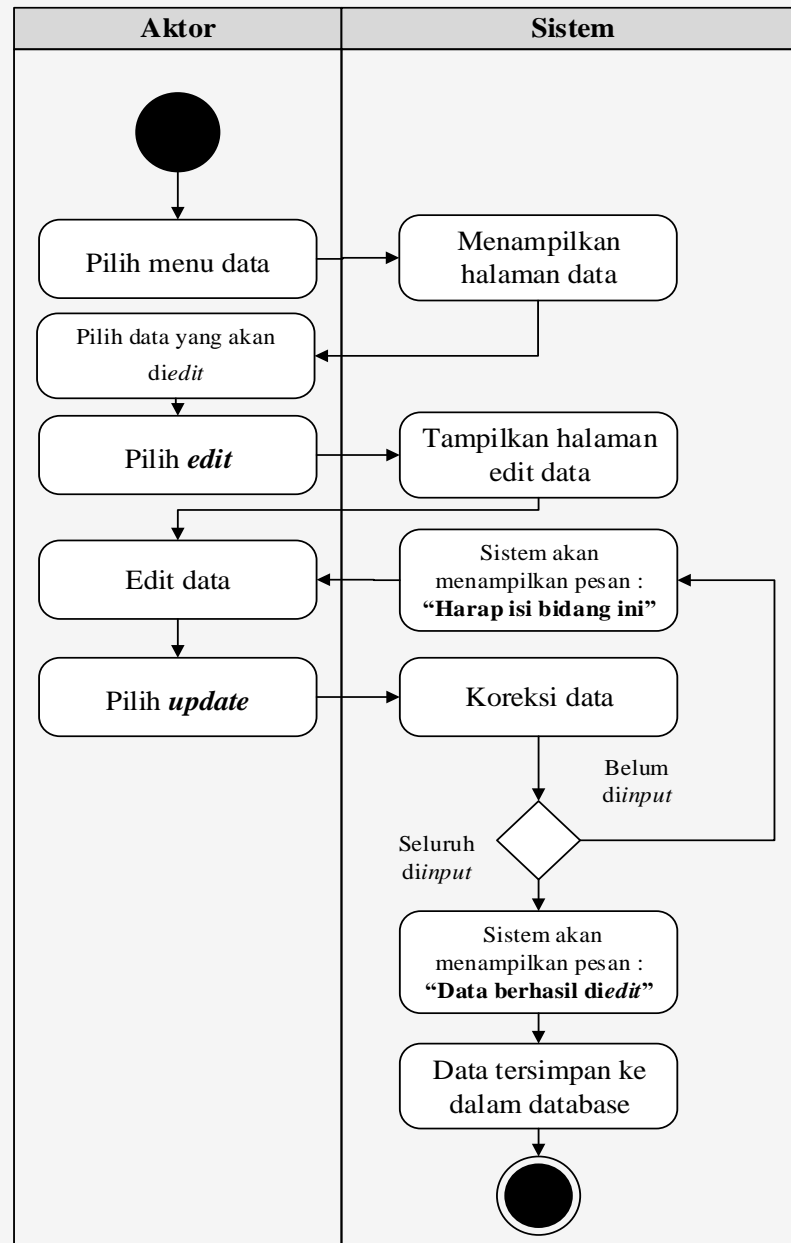
Hak Cipta dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli.  
2. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
3. Pengutipan tidak mengikinkan kepentingan yang wajar UIN Suha Jember  
4. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jember

@ Hak cipta milik UIN Suha Jember

State Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

### Activity Diagram Edit Data Paket

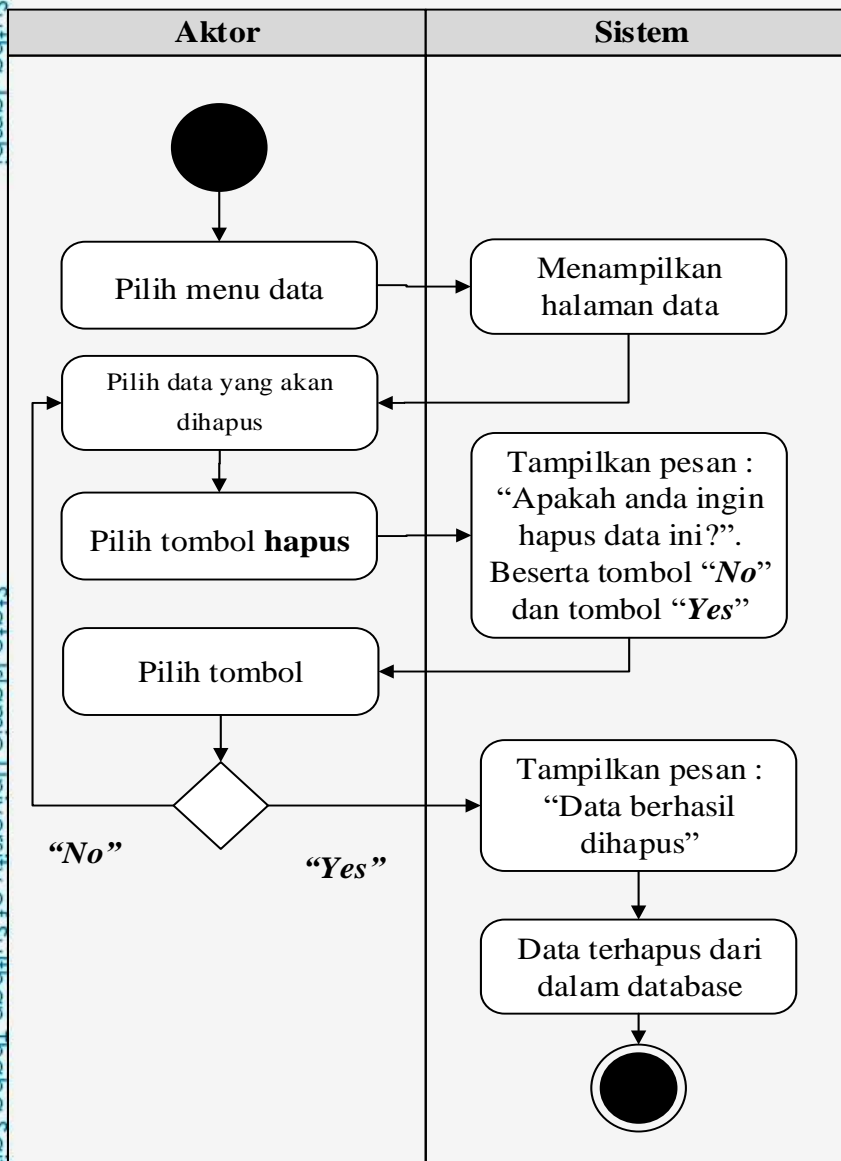
Activity diagram edit data Paket adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Paket yang akan di gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.19 Activity Diagram Edit Data Paket

### Activity Diagram Hapus Data Paket

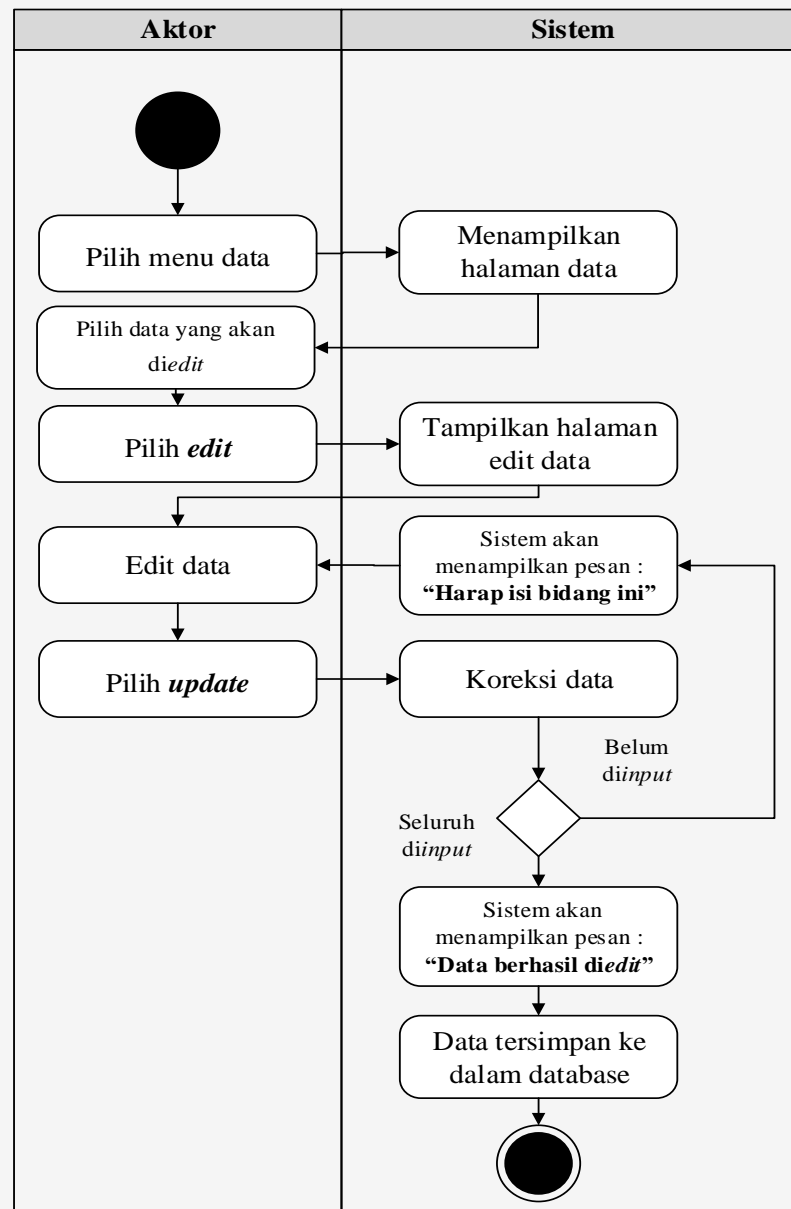
Activity diagram edit data Paket adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Paket yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.20 Activity Diagram Hapus Data Paket**

## 7. Activity Diagram Mengolah Data Admin

Activity diagram Admin merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Admin.

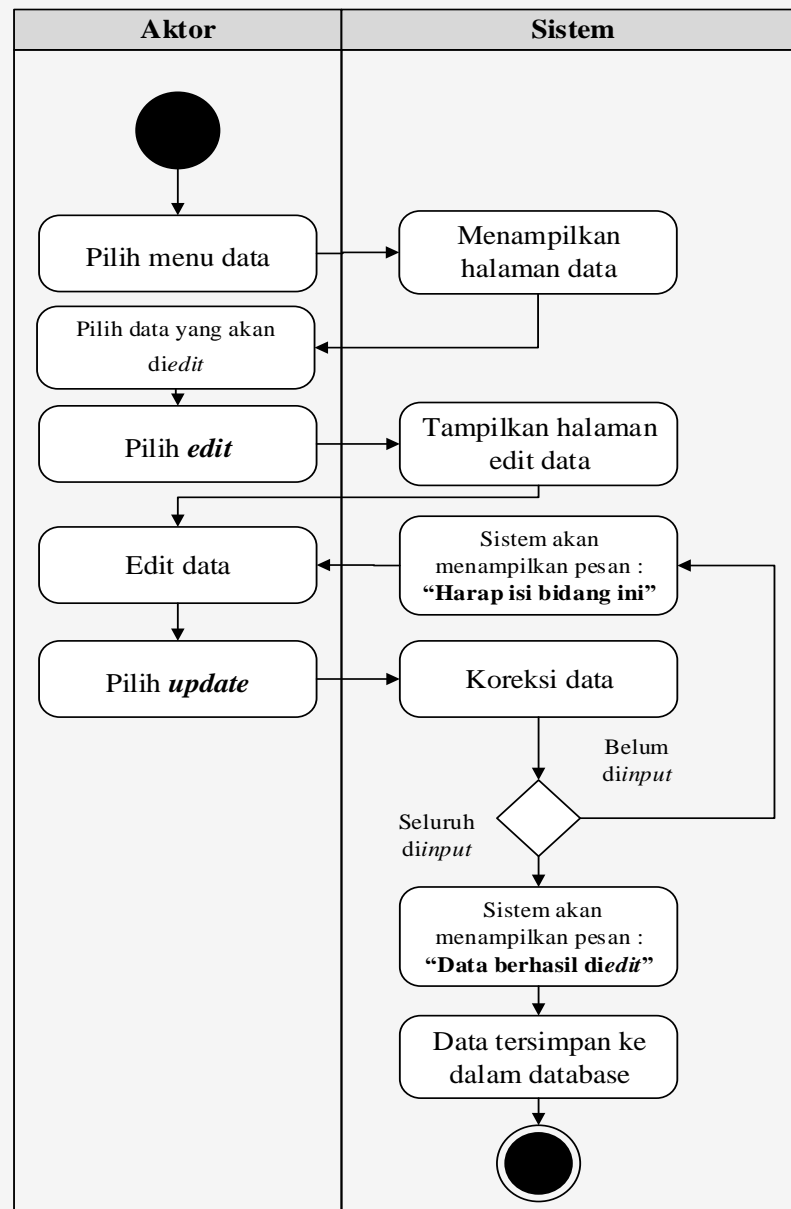


Gambar 4. 21 Activity Diagram Edit Data Admin

2. Dilarang mempublikasikan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jember  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jember

## 8. Activity Diagram Mengolah Data Aplikasi

Activity diagram Aplikasi merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Aplikasi.



Gambar 4.22 Activity Diagram Edit Data Aplikasi

ak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 . Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN SuThuha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN SuThuha Jambi

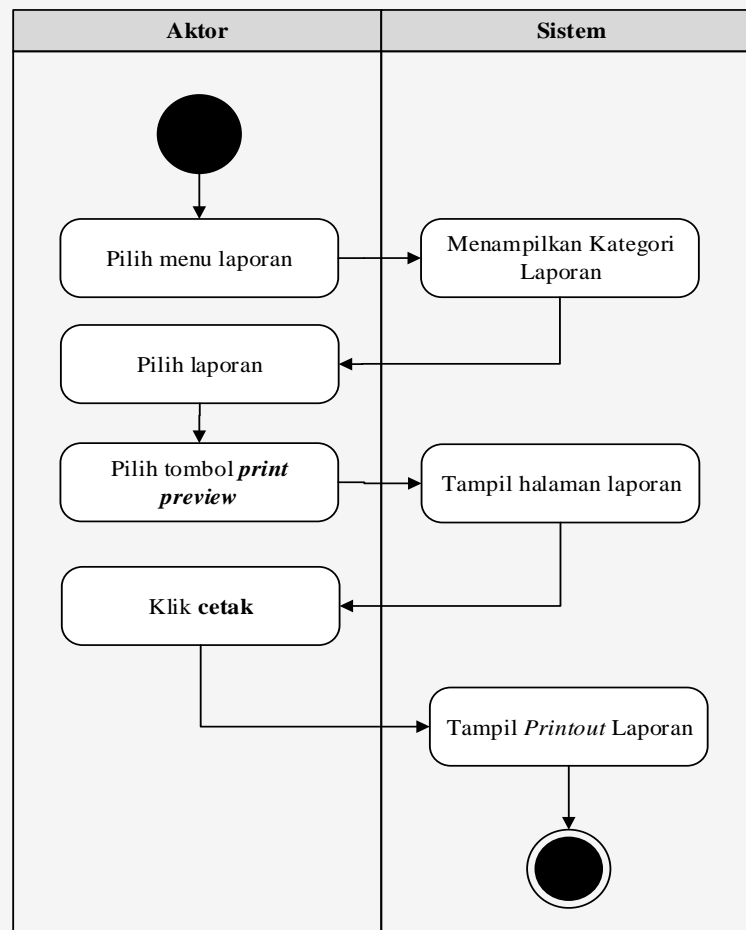
## 9. Activity Diagram Mencetak Laporan

Activity Diagram Mencetak Laporan merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari Admin untuk dapat menampilkan informasi dan melakukan pengolahan data Mencetak Laporan.

### a. Activity Diagram Cetak Laporan Booking

Activity Diagram cetak laporan Booking merupakan gambaran alir aktivitas mencetak laporan data Booking dalam sistem yang sedang dirancang. berikut

Activity Diagram cetak laporan Booking:



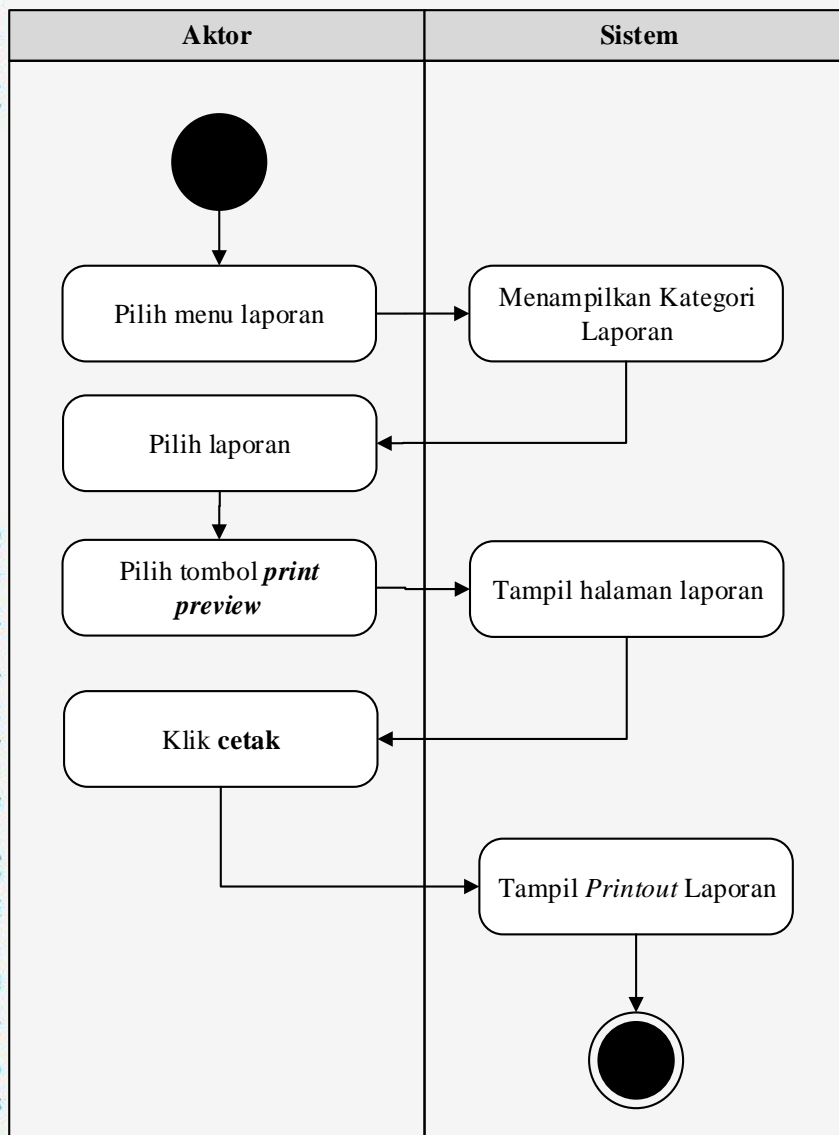
Gambar 4.23 Mencetak Laporan Data Booking



### b. Activity Diagram Cetak Laporan Konsumen

Activity Diagram cetak laporan Konsumen merupakan gambaran alir aktivitas mencetak laporan data Konsumen dalam sistem yang sedang dirancang. berikut

Activity Diagram cetak laporan Konsumen:



**Gambar 4.24 Mencetak Laporan Data Konsumen**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi



@ Hak cipta

nikit UIN sutha sarngdat

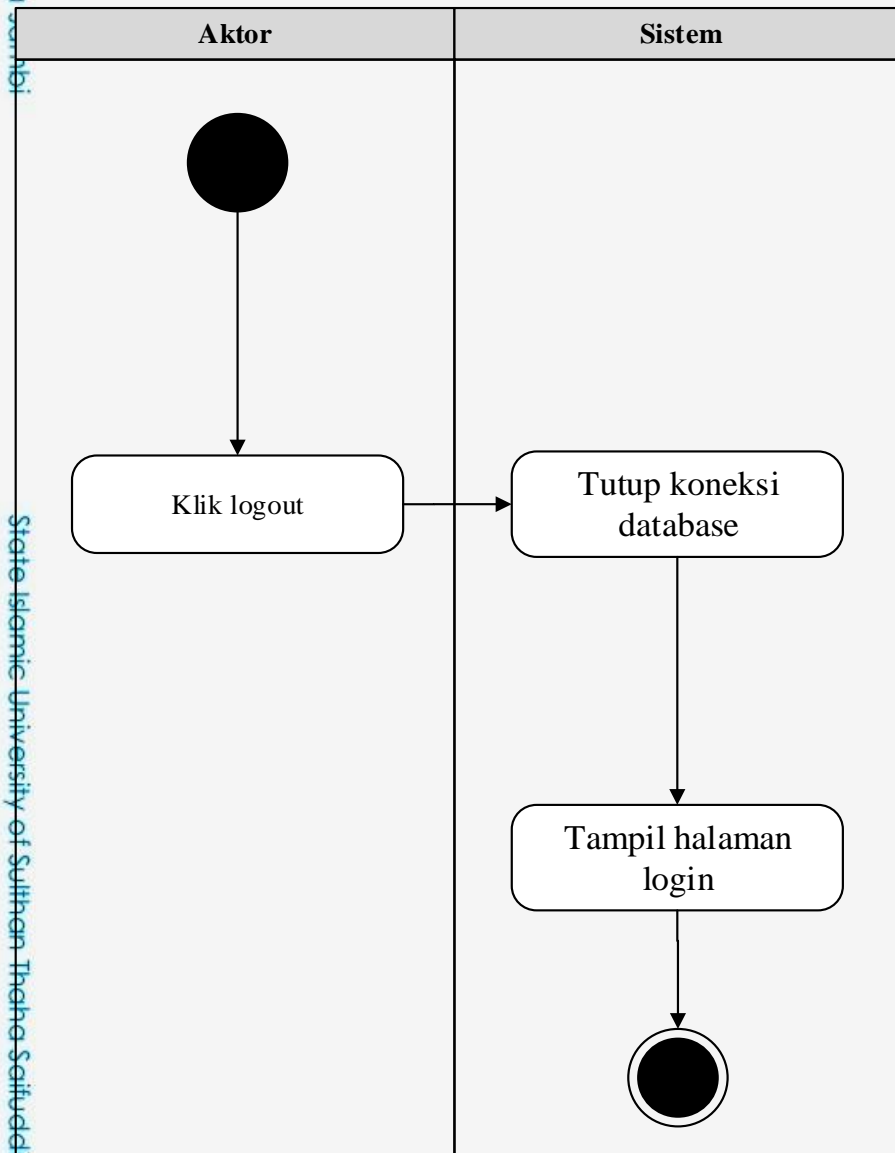
State Islamic University of Sultan Thaha Saifuddin Jambi

### Activity Diagram Logout

Activity Diagram *logout* merupakan gambaran berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, pada *Activity Diagram logout* menggambarkan aktor keluar dari sistem.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi



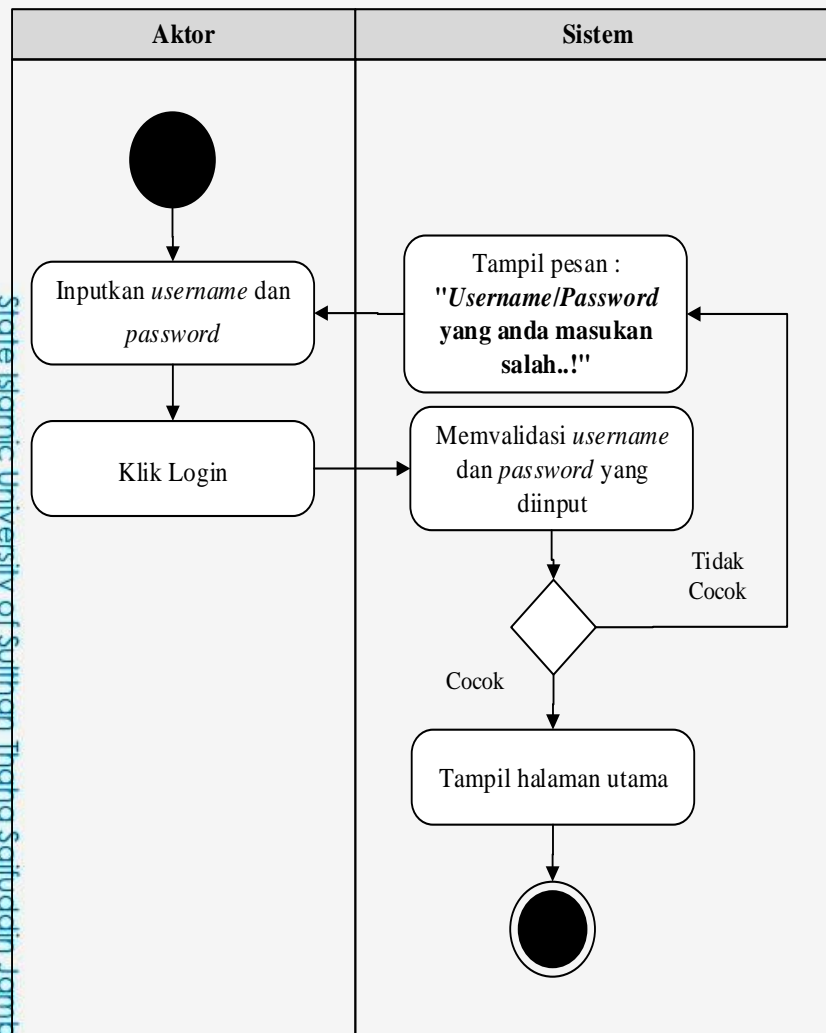
Gambar 4.25 Activity Diagram Logout

#### 4.1.16 Activity Diagram Pengunjung Web dan Konsumen

Pada *Activity Diagram* berikut ini akan memperlihatkan aliran kendali dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya yang terjadi khususnya pada Pengunjung Web dan Konsumen sebagai aktornya.

##### 1. Activity Diagram Login

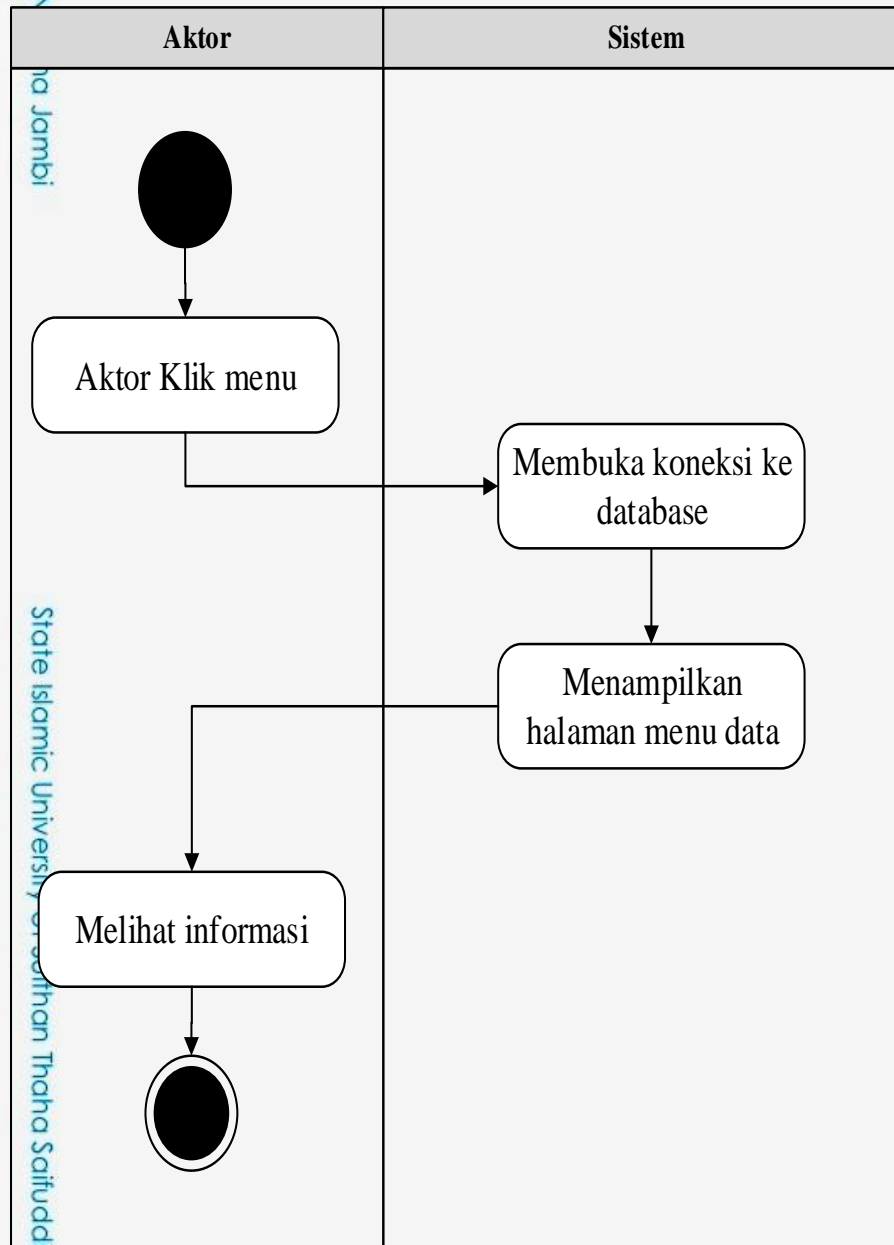
*Activity Diagram Login* merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari Admin untuk masuk ke sebuah sistem dengan tujuan dapat menampilkan informasi dan melakukan pengolahan data.



Gambar 4.26 Activity Diagram Login

## 2. Activity Diagram Melihat Informasi Paket

Activity Diagram Melihat informasi Paket merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi Paket

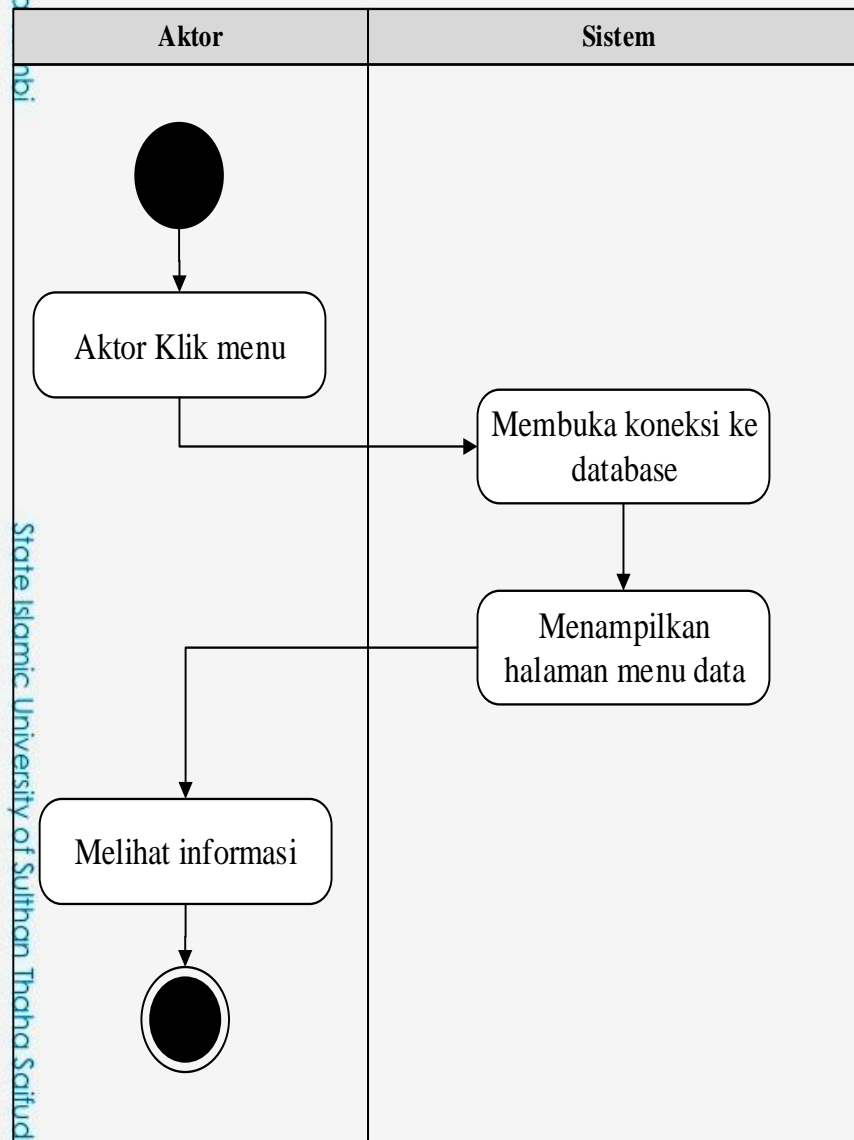


Gambar 4.27 Activity Diagram Melihat Informasi Paket

ak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk uk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

### 3. Activity Diagram Melihat Informasi Kelender booking

Activity Diagram Melihat informasi Kelender booking merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi Kelender booking

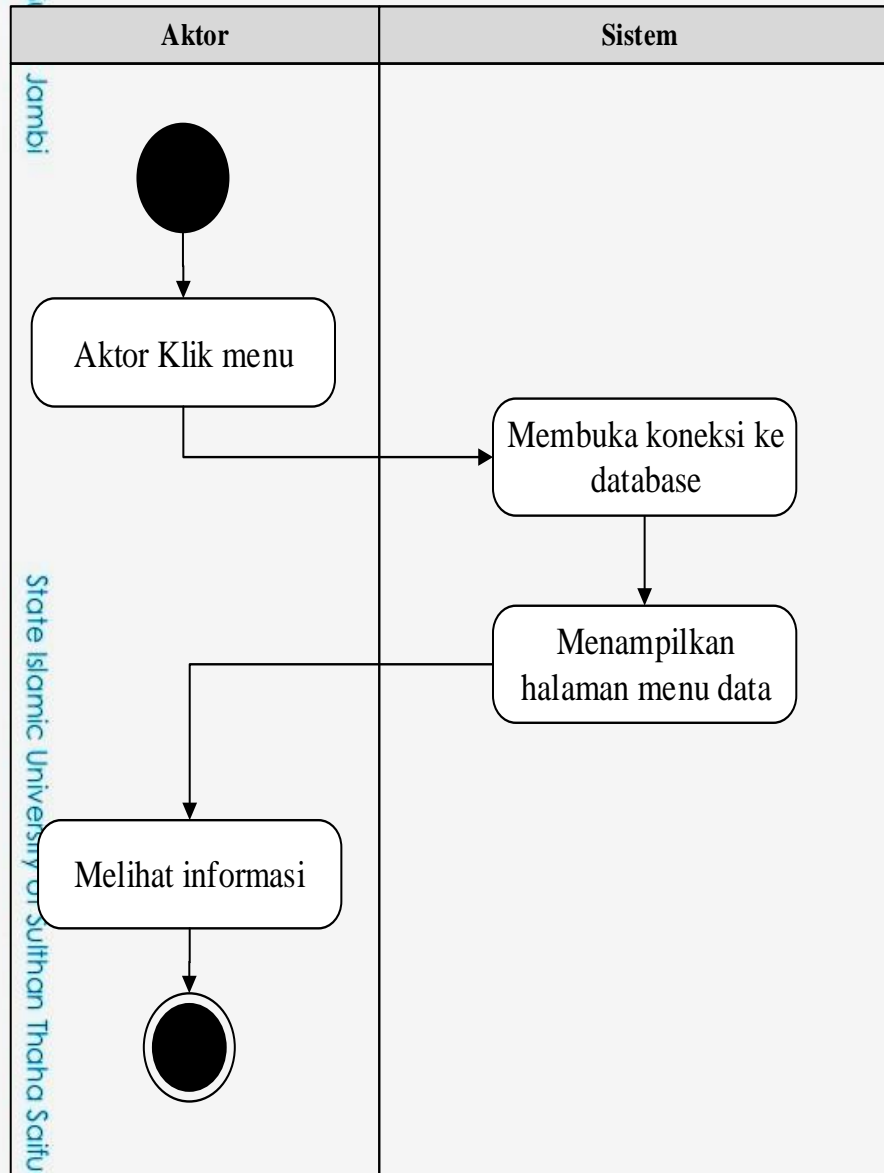


**Gambar 4.28 Activity Diagram Melihat Informasi Kelender booking**

2. Dilarang mempublikasikan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha: Jambi  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha: Jambi

#### 4. Activity Diagram Melihat Informasi Galeri

Activity Diagram Melihat informasi Galeri merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi Galeri

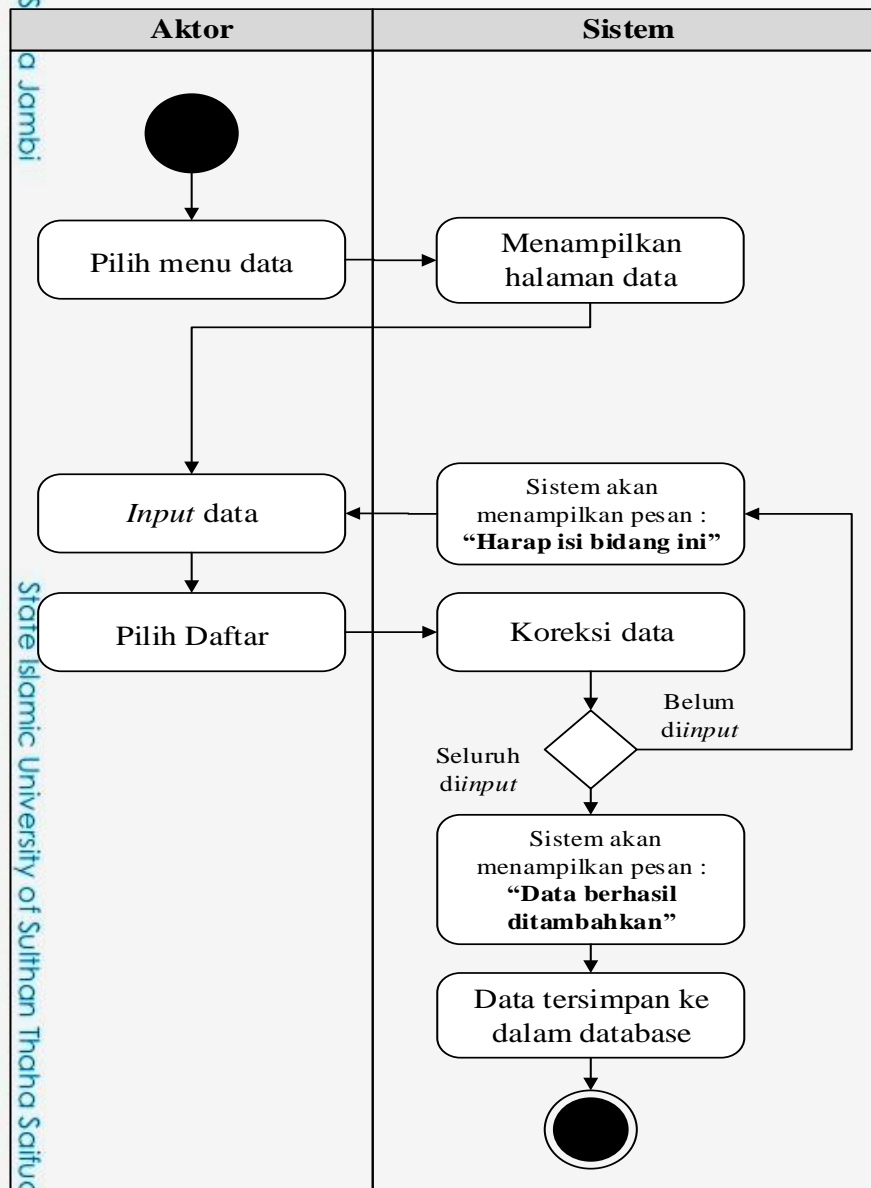


**Gambar 4.29 Activity Diagram Melihat Informasi Galeri**

1. Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 a. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli.  
 b. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk uk apapun tanpa izin UIN Suha: Jambi

## 5. Activity Diagram Melakukan pendaftaran

Activity Diagram Melakukan pendaftaran merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk Melakukan pendaftaran

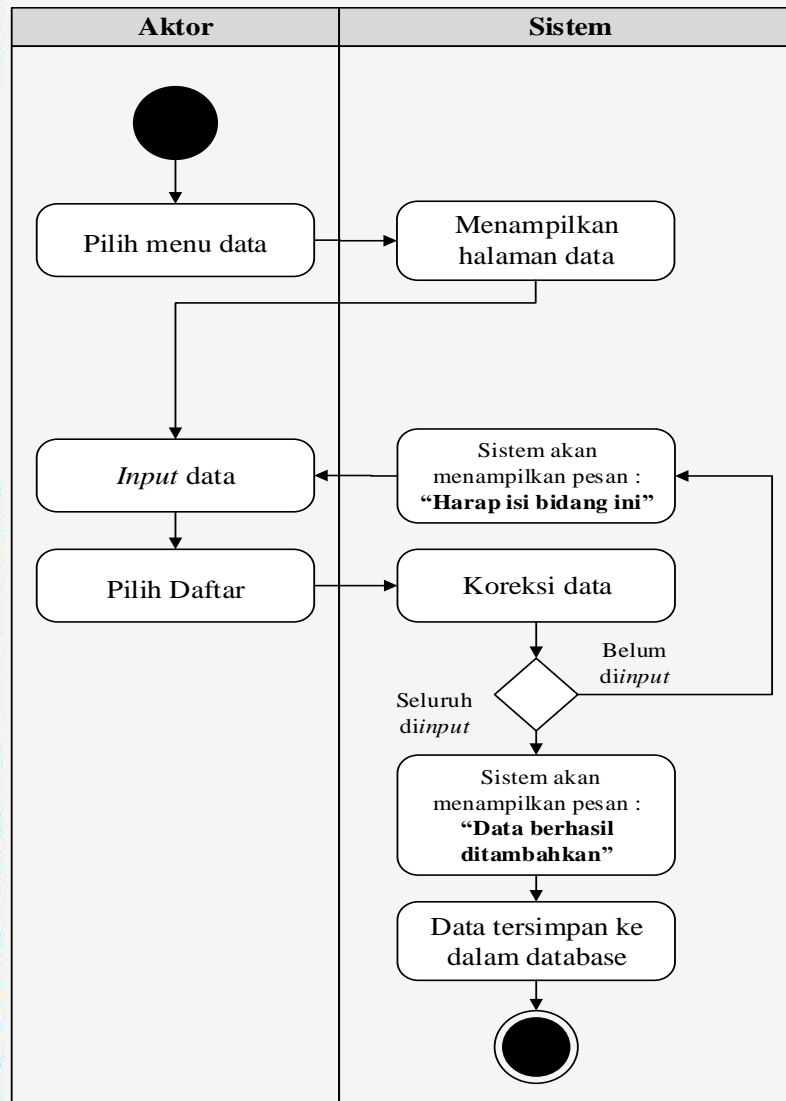


Gambar 4.30 Activity Diagram Melakukan pendaftaran

ak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jember  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jember

## 16. Activity Diagram Melakukan Booking

Activity Diagram Melakukan Booking merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat Melakukan Booking



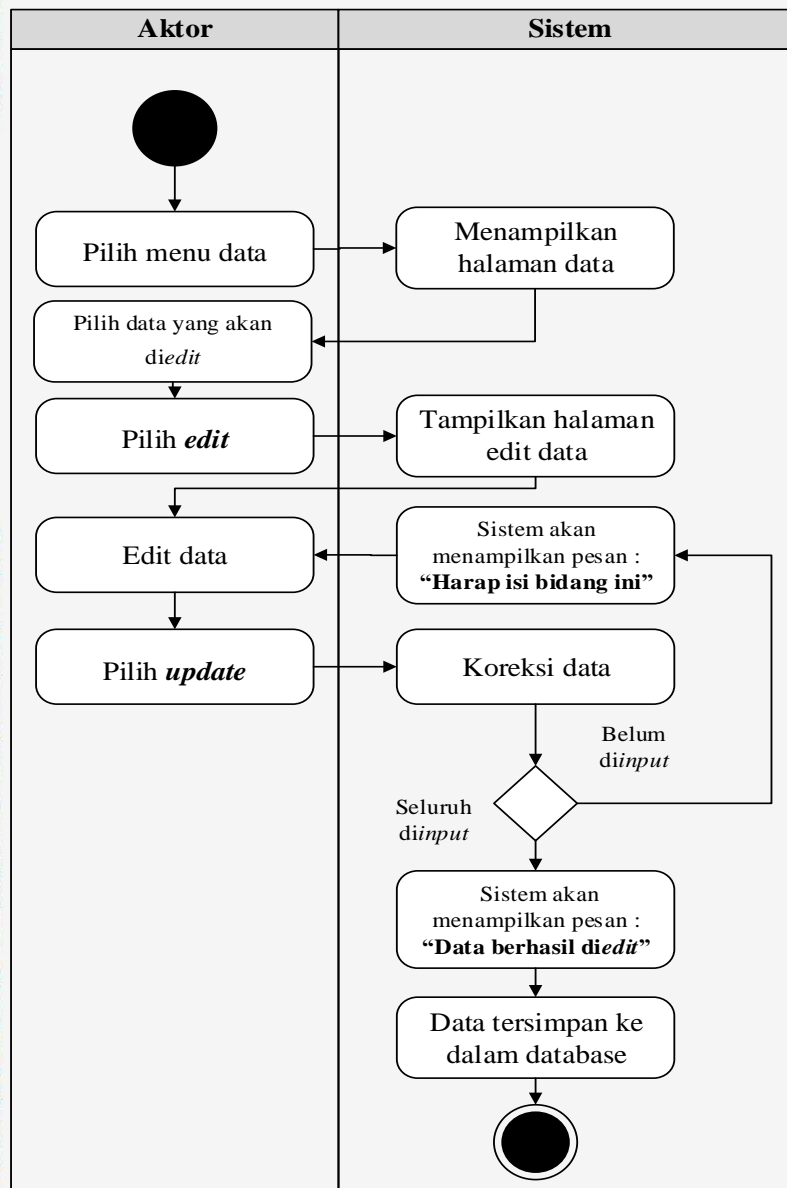
Gambar 4.31 Activity Diagram Melihat Informasi Melakukan Booking

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli.  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jember  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jember



## 17. Activity Diagram Melakukan Seting data konsumen

Activity Diagram Melakukan Seting data konsumen merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat Melakukan Seting data konsumen

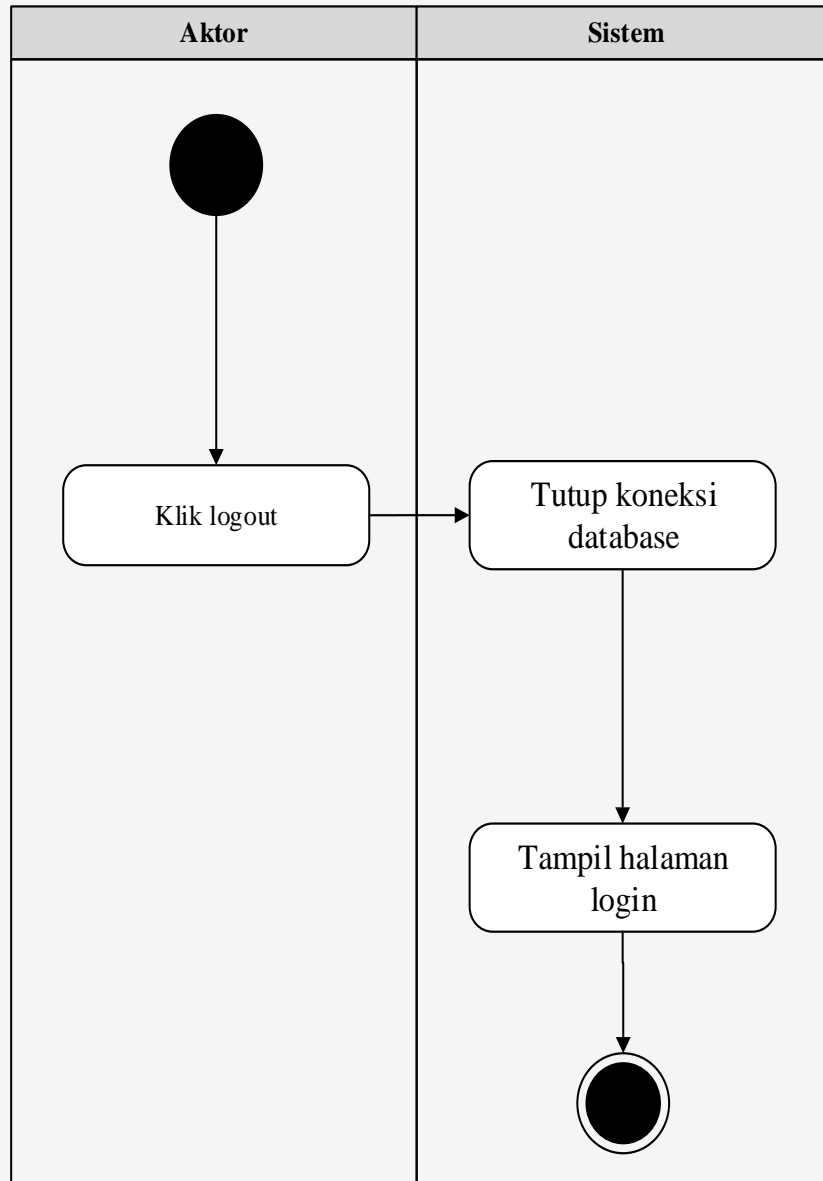


Gambar 4.32 Activity Diagram Melihat Informasi Seting data konsumen

ak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suntha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk uk apapun tanpa izin UIN Suntha Jambi

## 18. Activity Diagram Logout

Activity Diagram logout merupakan gambaran berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, pada Activity Diagram logout menggambarkan aktor keluar dari sistem.



Gambar 4.33 Activity Diagram Logout





### Keterangan Gambar :

Nama Masukan	:	Data Bukti transaksi
Fungsi	:	Menyimpan informasi Data Bukti transaksi
Media	:	File
Frekuensi	:	Setiap pendataan Bukti transaksi
Struktur Data	:	Saat terjadinya pemesanan
Hasil Analisis	:	Informasi yang dihasilkan cukup jelas, namun untuk mempermudah menghasilkan <i>output</i> sama dengan data yang <i>dinputkan</i> sebelumnya maka akan diintegrasikan data-data yang ada dengan laporan yang dihasilkan.

#### 4.1.19 Analisis Masukan ( Input )

Analisis *input* yang dibutuhkan pada Summershine Studio Lab adalah sebagai berikut :

##### 2. Data Paket transaksi

Data Paket transaksi merupakan data-data Paket transaksi yang ada pada Summershine Studio Lab, yang digunakan sebagai landasan dalam perancangan sistem yang dapat dilihat pada gambar berikut ini :



**Gambar 4.35 Analisis *Input* Data Paket transaksi**

Sumber : Summershine Studio Lab

### Keterangan Gambar

Nama Masukan	: Data Paket transaksi
Fungsi	: Menyimpan informasi data Paket transaksi Summershine Studio Lab
Media	: file
Frekuensi	: Setiap ada pendataan Paket transaksi
Struktur Data	: Setiap terjadinya pemesanan paket
Hasil Analisis	: Informasi yang dihasilkan cukup jelas, namun dalam proses pendataan Paket transaksi beberapa record yang ada pada data Paket transaksi tidak terisi atau dibiarkan kosong. Sehingga menjadi tidak bergunanya record tersebut disertakan kedalam struktur data <i>form</i> yang akan dirancang struktur data yang baru untuk mempermudah integrasi antar data yang terkait struktur data akan disusun kembali.

Dilarang mengutip atau menyalin sebagian atau seluruh isi dari dokumen ini tanpa izin dari penulis.

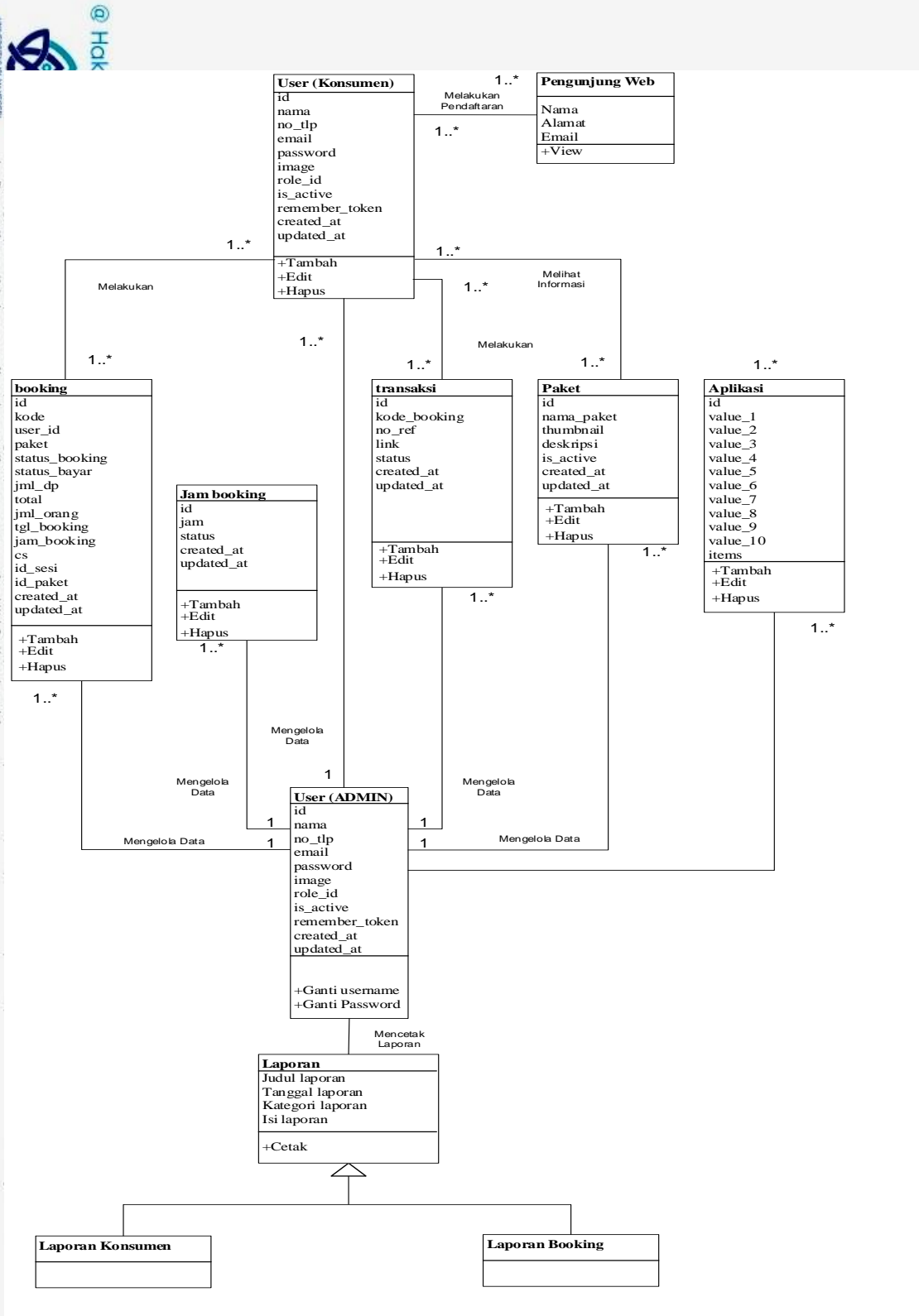
Penggunaan kepenelitian yang wajar UIN Sunha Jambi tidak diperbolehkan untuk tujuan komersial.

#### **4.1.20 Class Diagram**

Analisis kebutuhan data diatas digambarkan dengan menggunakan Class Diagram seperti terlihat pada Gambar Berikut ini:

Haha Saifuddin Jambi  
atau jinjauan suatu masalah.

UNIVERSITAS INDRAMAYU  
 FAKULTAS TEKNIK  
 SULTHAN THALIB SAIFUDDIN  
 J A M B I  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi



Gambar 4.36 Class Diagram

#### 4.1.21 Rancangan

perangkat input yang merupakan komponen piranti keras yang memungkinkan user atau pengguna memasukkan data ke dalam komputer, atau bisa juga disebut sebagai unit I/O yang digunakan untuk memasukkan data dari luar serta perangkat output adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang dapat digunakan :

#### 4.1.22 Rancangan *Input*

Rancangan-rancangan tampilan *input* dari sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

##### 4.1.18.1 Rancangan *Input* Khusus Admin

Rancangan *Input* Khusus Admin merupakan rancangan yang direncanakan untuk Admin sebagai aktor yang melakukan pengelolaan data pada system

#### 1. Rancangan *Form Login*

Rancangan *form input login* adalah rencana untuk membuat *form input login*.

Adapun rancangan tampilan *form login* adalah sebagai berikut :

<b>SUMMERSHINE</b>	
Username	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
<input type="checkbox"/> Remember me	<a href="#">Lupa Password?</a>
<input type="button" value="Login"/>	
<input type="button" value="Buat Akun Baru"/>	
<input type="button" value="Kembali Ke Website"/>	

**Gambar 4.37 Rancangan *Input Login***



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli.  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak mengikikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

@ Hak cipta milik UIN Suha Jambi

State Islamic University of Sumatera Utara, Saifuldin Jambi

## 2. Rancangan Menu Utama

Rancangan Menu Utama adalah desain untuk membuat tampilan menu utama yang berfungsi mengintegrasikan semua menu pada satu halaman utama :

SUMMERSHINE		Admin
Menu Dashboard Daftar Konsumen Pengaturan Jam Boking Pengaturan Aplikasi Daftar Transaksi  BOOKING STUDIO Daftar booking studio Pengaturan Paket  USER Edit Profil Ganti Password  Fitur Booking studio Kelender booking Log out	<h3>Dashboard Admin</h3> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <input type="text" value="Cari Kode Booking Studio Foto"/> <input type="button" value="Cari"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Jumlah Konsumen</p> <p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">0</p> <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Jumlah Booking Studio</p> <p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">0</p> <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> </div> </div>	

**Gambar 4.38 Rancangan *Input Form* Menu Utama**

## 3. Rancangan Menu Konsumen

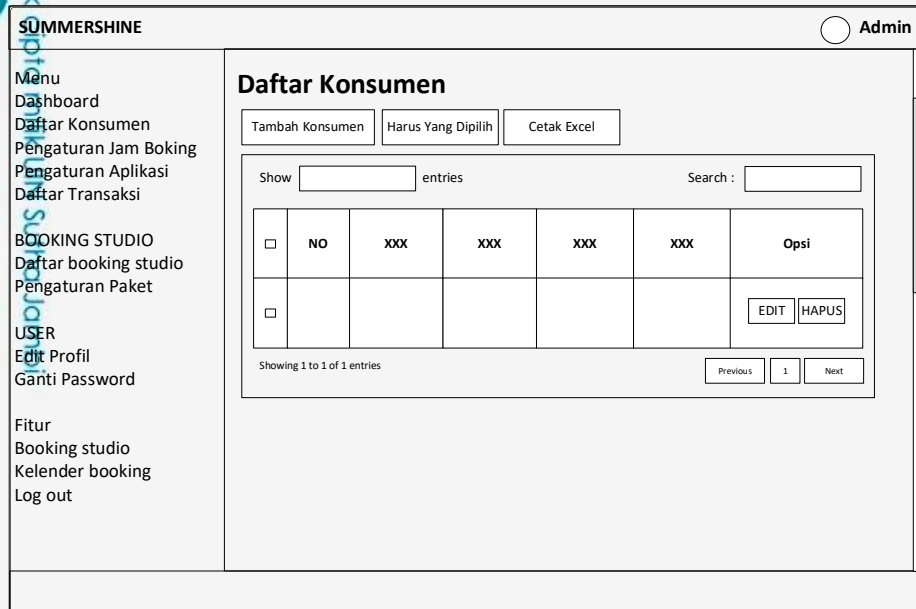
Rancangan Menu Konsumen adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

### a. Rancangan *Input Form* Menu Konsumen

Rancangan *Input Form* Menu Konsumen adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman inegrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, peneliti-  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Su-  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Su-  
pa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
1. penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
1. penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,



SUMMERSHINE Admin

Menu  
Dashboard  
Daftar Konsumen  
Pengaturan Jam Boking  
Pengaturan Aplikasi  
Daftar Transaksi  
BOOKING STUDIO  
Daftar booking studio  
Pengaturan Paket  
USER  
Edit Profil  
Ganti Password  
Fitur  
Booking studio  
Kelender booking  
Log out

Tambah Konsumen Harus Yang Dipilih Cetak Excel

Show [ ] entries Search : [ ]

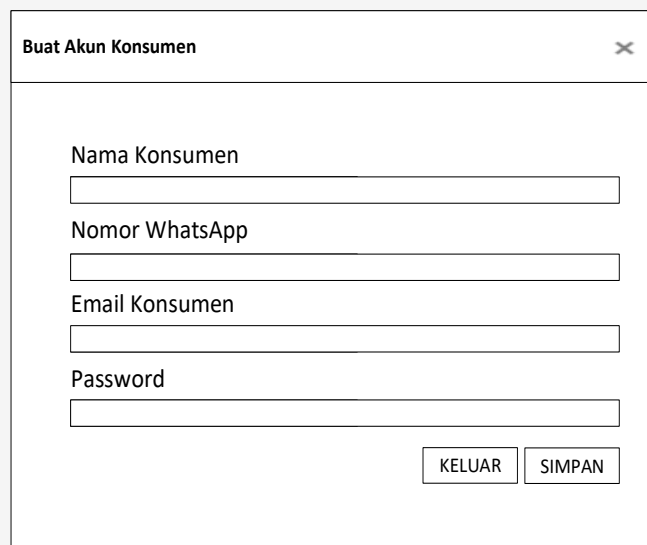
<input type="checkbox"/>	NO	XXX	XXX	XXX	XXX	Opsi
<input type="checkbox"/>						EDIT HAPUS

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

**Gambar 4.39 Rancangan *Input Form* Menu Konsumen**

#### b. Rancangan *Input Form* Tambah Konsumen

Rancangan *Input Form* Menu Konsumen adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :



Buat Akun Konsumen X

Nama Konsumen  
[ ]

Nomor WhatsApp  
[ ]

Email Konsumen  
[ ]

Password  
[ ]

KELUAR SIMPAN

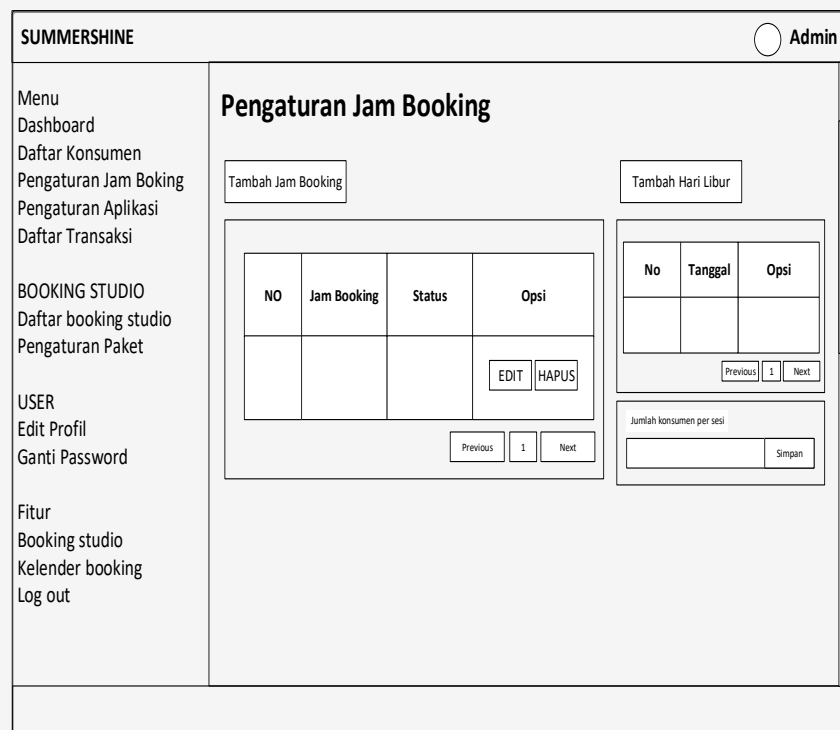
**Gambar 4.40 Rancangan *Input Form* Tambah Konsumen**

#### 4. Rancangan Menu Jam booking

Rancangan Menu Jam booking adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

##### a. Rancangan *Input Form* Menu Jam booking

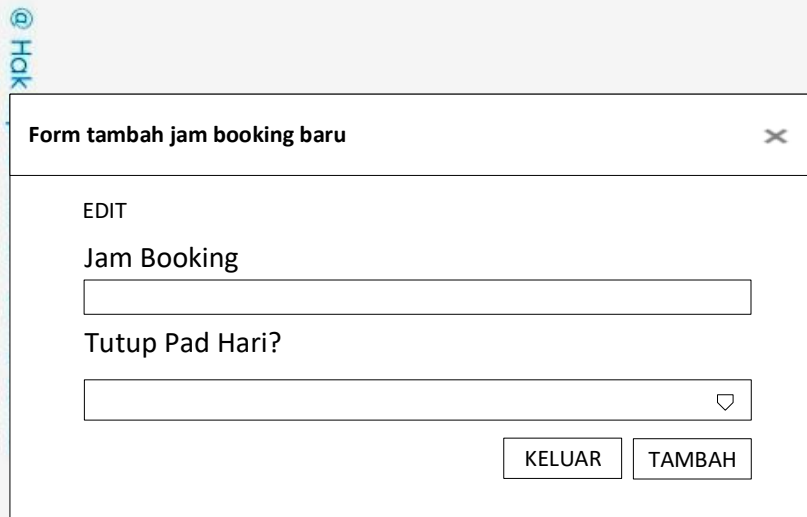
Rancangan *Input Form* Menu Jam booking adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :



**Gambar 4.41 Rancangan *Input Form* Menu Jam booking**

##### b. Rancangan *Input Form* Tambah Jam booking

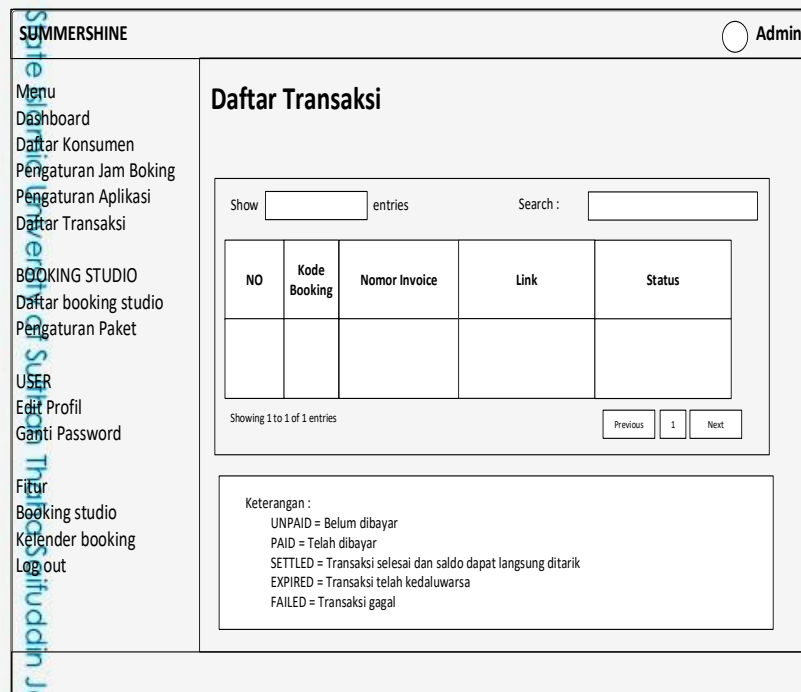
Rancangan *Input Form* Menu Jam booking adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :



**Gambar 4.42 Rancangan *Input Form* Tambah Jam booking**

## 5. Rancangan Menu List Transaksi

Rancangan Menu List Transaksi adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :



**Gambar 4.43 Rancangan *Input Form* Menu List Transaksi**

@ Hak Cipta milik UIN Suntha Jambi  
 Universitas Islam Sumatera Utara  
 SUMATERA UTARA  
 J A M B I

6. Rancangan Menu Booking

Rancangan Menu Booking adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

c. Rancangan *Input Form* Menu Booking

Rancangan *Input Form* Menu Booking adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

SUMMERSHINE
 Admin

Menu

Dashboard

Daftar Konsumen

Pengaturan Jam Boking

Pengaturan Aplikasi

Daftar Transaksi

BOOKING STUDIO

Daftar booking studio

Pengaturan Paket

USER

Edit Profil

Ganti Password

Fitur

Booking studio

Kelender booking

Log out

### Daftar Booking Studio Foto

Filter Status booking

Filter Status Pemotretan

Filter Status pembayaran

Filter Tanggal Booking

Tambah Konsumen
Harus Yang Dipilih
Cetak Excel

Show  entries Search :

	Kode booking	Nama Konsumen	Nomor Whatsapp	Paket	Jumlah Orang	Ops
<input type="checkbox"/>						<input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>

Showing 1 to 1 of 1 entries

**Gambar 4.44 Rancangan *Input Form* Menu Booking**

### e. Rancangan *Input Form* Tambah Booking

Rancangan *Input Form* Menu Booking adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

**Tambah Booking Studio Foto** ✕

Nama Konsumen

Nomor Whatsapp

Tanggal Booking

Jam Awal Boking

Paket Pemotretan

Jumlah Orang

Status Booking

Status Pembayaran

Customer Service

Zahra   
  Jasmin   
  Nabila   
  Permata

**Gambar 4.45 Rancangan *Input Form* Tambah Booking**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

## 7. Rancangan Menu Paket

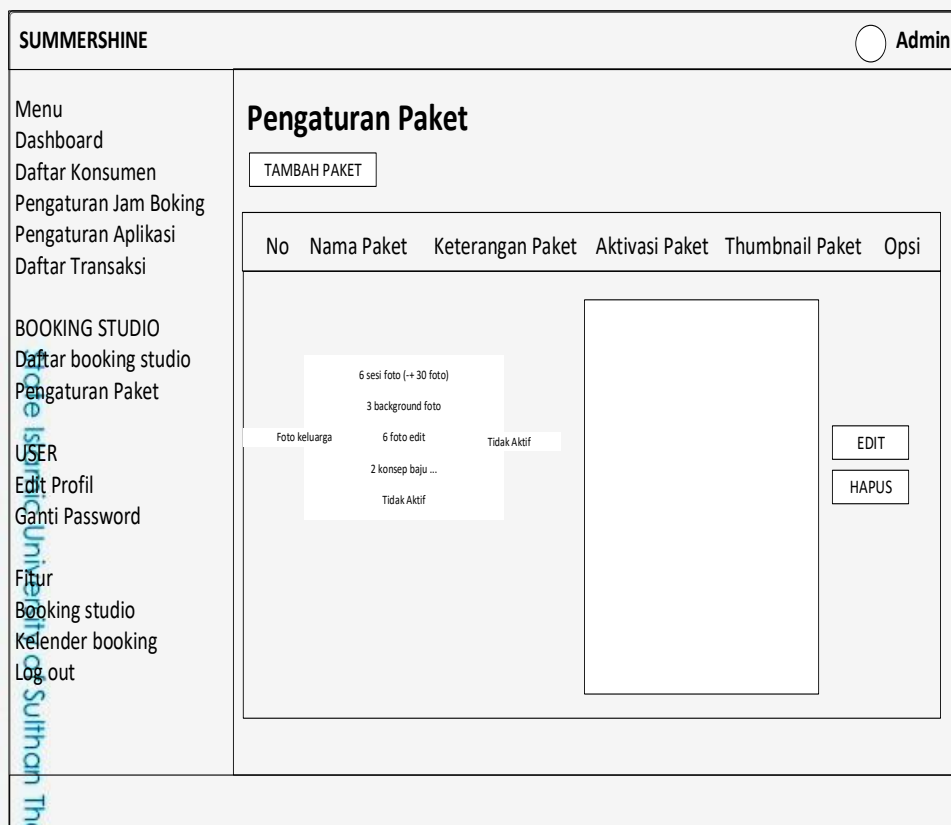
Rancangan Menu Paket adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

### e. Rancangan *Input Form* Menu Paket

Rancangan *Input Form* Menu Paket adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

- Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
  - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
- Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

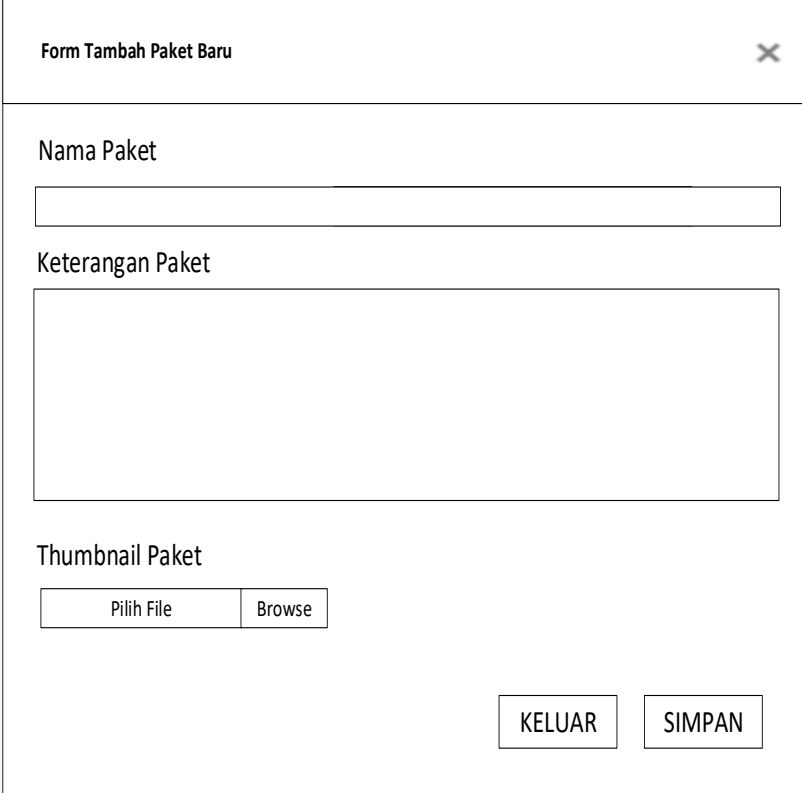


No	Nama Paket	Keterangan Paket	Aktivasi Paket	Thumbnail Paket	Opsi
		6 sesi foto (+ 30 foto) 3 background foto Foto keluarga 6 foto edit Tidak Aktif 2 konsep baju ... Tidak Aktif	Tidak Aktif		EDIT HAPUS

**Gambar 4.46 Rancangan *Input Form* Menu Paket**

### f. Rancangan *Input Form* Tambah Paket

Rancangan *Input Form* Menu Paket adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :



**Gambar 4.47 Rancangan *Input Form* Tambah Paket**

### 8. Rancangan Menu Admin

Rancangan Menu Admin adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

#### g. Rancangan *Input Form* Menu Profil Admin

Rancangan *Input Form* Menu Profil Admin adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

**Gambar 4.48 Rancangan *Input Form* Menu Profil Admin**

h. Rancangan *Input Form* Password Admin

Rancangan *Input Form* Menu Admin adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit password admin pada sistem :

**Gambar 4.49 Rancangan *Input Form* Password Admin**





## 9. Rancangan Menu Pengaturan Aplikasi

Rancangan Menu Aplikasi adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

### i. Rancangan *Input Form* Menu Pengaturan Aplikasi

Rancangan *Input Form* Menu Pengaturan Aplikasi adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

The screenshot shows a web application interface for 'SUMMERSHINE'. The top right corner has a user profile icon labeled 'Admin'. The left sidebar contains a menu with the following items: Menu, Dashboard, Daftar Konsumen, Pengaturan Jam Boking, Pengaturan Aplikasi, Daftar Transaksi, BOOKING STUDIO, Daftar booking studio, Pengaturan Paket, USER, Edit Profil, Ganti Password, Fitur, Booking studio, Kelender Booking, and Log out. The main content area is titled 'Pengaturan Aplikasi' and contains a form for 'Pengaturan Metode Pembayaran'. The form has three input fields: 'Pembayaran Manual', 'Status Upload Bukti Transfer', and 'Minimal DP Berapa Persen'. Below these fields is a 'Simpan' button.

**Gambar 4. 50 Rancangan *Input Form* Menu Aplikasi**

### 4.1.18.2 Rancangan *Output*

Rancangan-rancangan tampilan *output* dari sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

#### 1. Rancangan Laporan Data Booking

Berikut merupakan rancangan *output* laporan data Booking, yang akan menampilkan hasil dari pengolahan data Booking :

Daftar Booking Studio Foto											
No	Kode Booking	Nama Konsumen	Nomor WhatsApp	Paket Pemotretan	Jumlah Orang	Status Booking	Status Pembayaran	Tanggal Booking	Jam Booking	CS	Total Transaksi
1	xxx	xxx	999	xxx	999	xxx	xxx	dd/mm/yyyy	99:99	xxx	999
2	xxx	xxx	999	xxx	999	xxx	xxx	dd/mm/yyyy	99:99	xxx	999
3	xxx	xxx	999	xxx	999	xxx	xxx	dd/mm/yyyy	99:99	xxx	999
TOTAL :											999

**Gambar 4.51 Rancangan Laporan Data Booking**

## 2. Rancangan Laporan Data Konsumen

Berikut merupakan rancangan *output* laporan data Konsumen, yang akan menampilkan hasil dari pengolahan data Konsumen :

Daftar Konsumen				
No	Nama	Nomor WhatsApp	Email	Status
99	xxx	999	xxx@gmail.com	xxx
99	xxx	999	xxx@gmail.com	xxx
99	xxx	999	xxx@gmail.com	xxx

**Gambar 4.52 Rancangan Laporan Data Konsumen**

### 4.1.18.3 Rancangan *Input* Khusus Pengunjung Web dan Konsumen

Rancangan *Input* Khusus Pengunjung Web dan Konsumen merupakan rancangan yang direncanakan untuk Pengunjung Web dan Konsumen sebagai aktor yang melakukan kunjungan pada sistem.

#### a. Rancangan *Input* menu utama

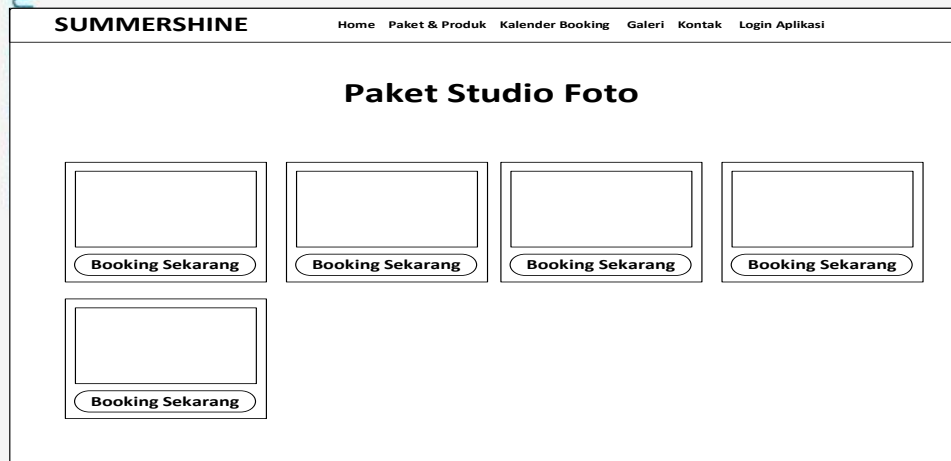
Rancangan Menu Utama adalah desain untuk membuat tampilan menu utama yang berfungsi mengintegrasikan semua menu pada satu halaman utama :

SUMMERSHINE					
Home	Paket & Produk	Kalender Booking	Galeri	Kontak	Login Aplikasi
<p><b>Selamat Datang Di Summershine Studio Lab</b>  <b>"Take Photo Get a good photo Repeat"</b></p> <p style="text-align: center;">Login Aplikasi</p>					

**Gambar 4. 53 Rancangan *Input Form* Menu utama**

### b. Rancangan Input Form Paket

Rancangan *input form* Paket digunakan untuk menampilkan data Paket. Berikut merupakan rancangan tampilan Paket:



**Gambar 4.54 Rancangan Input Form Paket**

### c. Rancangan Input Form Kelender booking

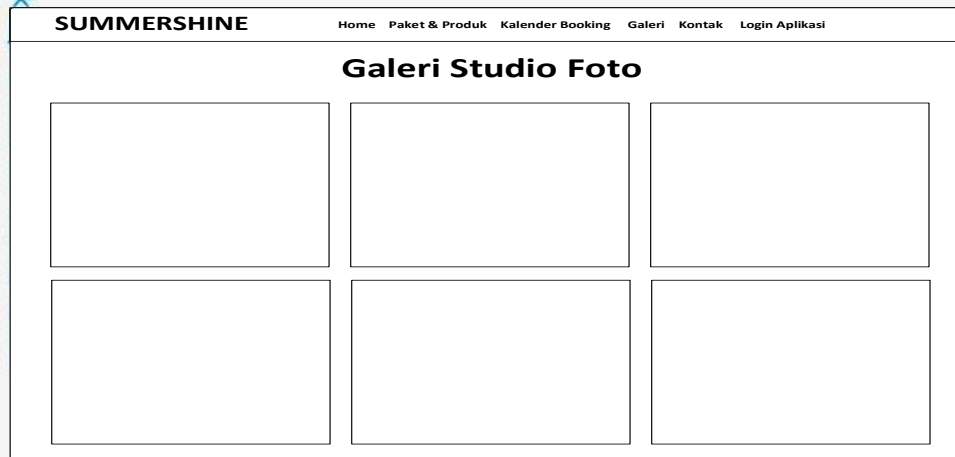
Rancangan *input form* Kelender booking digunakan untuk menampilkan data Kelender booking. Berikut merupakan rancangan tampilan Kelender booking:



**Gambar 4. 55 Rancangan Input Form Kelender booking**

### d. Rancangan Input Form Galeri

Rancangan *input form* Galeri digunakan untuk menampilkan data Galeri. Berikut merupakan rancangan tampilan Galeri:



**Gambar 4.56 Rancangan *Input Form* Galeri**

#### 4.1.23 Rancangan Struktur Data

Struktur data yang digunakan dalam rancangan sistem yang akan dibangun dapat dilihat dari tabel-tabel yang tersedia berikut ini.

##### Tabel User

Tabel User digunakan untuk menyimpan data-data User. Nama tabel *login* dalam *database* adalah User. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Table 4.22 Rancangan Tabel User**

Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
<i>Id</i>	bigint	20	<i>id</i>
Nama	varchar	128	nama
no_tlp	varchar	128	no_tlp
email	varchar	128	email
password	varchar	255	password
image	varchar	255	image
role_id	int	11	role_id
is_active	tinyint	1	is_active
remember_token	varchar	100	remember_token
created_at	timestamp	-	created_at

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh ke  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendid  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

lis ini hanya mencantumkan da menyebarkan jumlah  
jennifiaon penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Universitas Islam Sumatera Utara  
Thahja Saifudin  
Jambi

updated_at	timestamp	-	updated_at
------------	-----------	---	------------

### Tabel booking

Tabel booking digunakan untuk menyimpan data-data booking. Nama tabel *login* dalam *database* adalah booking. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Table 4.23 Rancangan Tabel booking**

Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id	bigint	20	id
kode	Varchar	10	kode
user_id	bigint	20	user_id
paket	varchar	255	paket
status_booking	varchar	20	status_booking
status_bayar	varchar	20	status_bayar
jml_dp	int	11	jml_dp
total	int	11	total
jml_orang	int	11	jml_orang
tgl_booking	date	-	tgl_booking
jam_booking	varchar	255	jam_booking
cs	varchar	20	cs
id_sesi	int	11	id_sesi
id_paket	int	11	id_paket
created_at	timestamp	-	created_at
updated_at	timestamp	-	updated_at

### Tabel Transaksi

Tabel Transaksi digunakan untuk menyimpan data-data List Transaksi. Nama tabel *login* dalam *database* adalah List Transaksi. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

Table 4.24 Rancangan Tabel Transaksi

Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
<i>id</i>	bigint	20	<i>id</i>
kode_booking	varchar	10	kode_booking
no_ref	varchar	128	no_ref
link	varchar	255	link
status	varchar	20	status
created_at	timestamp	-	created_at
updated_at	timestamp	-	updated_at

#### 4. Tabel Jam Booking

Tabel Jam Booking digunakan untuk menyimpan data-data Jam Booking. Nama tabel *login* dalam *database* adalah Jam Booking. Rancangan tabel *login* dapat dilihat pada tabel

Table 4.25 Rancangan Tabel Jam Booking

Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
<i>id</i>	bigint	20	<i>id</i>
jam	varchar	255	jam
status	int(11)	11	status
created_at	timestamp	-	created_at
updated_at	timestamp	-	updated_at

#### 5. Tabel Paket

Tabel Paket digunakan untuk menyimpan data-data Paket. Nama tabel *login* dalam *database* adalah Paket. Rancangan tabel *login* dapat dilihat pada tabel

Table 4.26 Rancangan Tabel Paket

Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
<i>id</i>	bigint	20	<i>id</i>
nama_paket	varchar	255	nama_paket

thumbnail	varchar	255	thumbnail
deskripsi	longtext	-	deskripsi
is_active	tinyint	1	is_active
created_at	timestamp	-	created_at
updated_at	timestamp	-	updated_at

## 6 Tabel Aplikasi

Tabel Aplikasi digunakan untuk menyimpan data-data Aplikasi. Nama tabel *login* dalam *database* adalah Aplikasi. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Table 4.27 Rancangan Tabel Aplikasi**

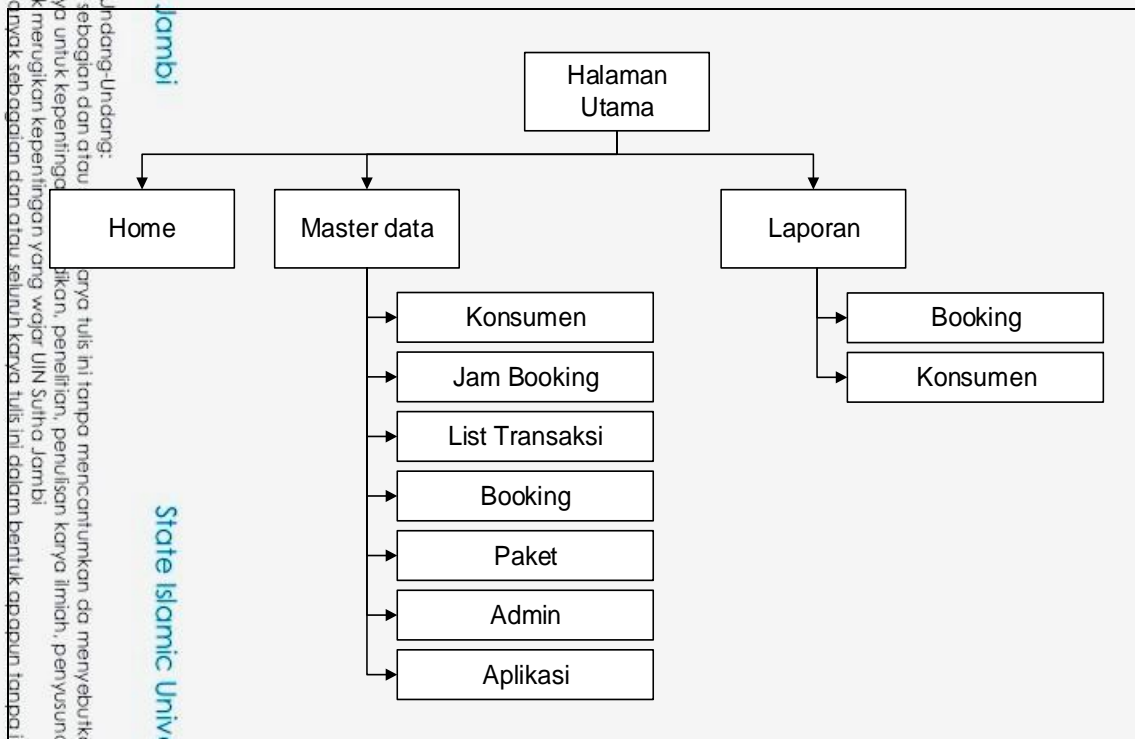
Nama Field	Tipe	Panjang g	Keterangan
<i>id</i>	bigint	20	<i>id</i>
value_1	varchar	255	value_1
value_2	varchar	255	value_2
value_3	varchar	255	value_3
value_4	varchar	255	value_4
value_5	varchar	255	value_5
value_6	varchar	255	value_6
value_7	varchar	255	value_7
value_8	varchar	255	value_8
value_9	varchar	255	value_9
value_10	varchar	255	value_10
items	longtext	-	items



## 4.1.24 Rancangan Struktur Program

### 4.1.20.1 Rancangan Struktur Program Khusus Admin

Rancangan struktur program merupakan gambaran mengenai hubungan antara menu utama dengan modul/sub program yang ada. Adapun struktur program dari Halaman utama sistem yang akan di bangun adalah sebagai berikut:

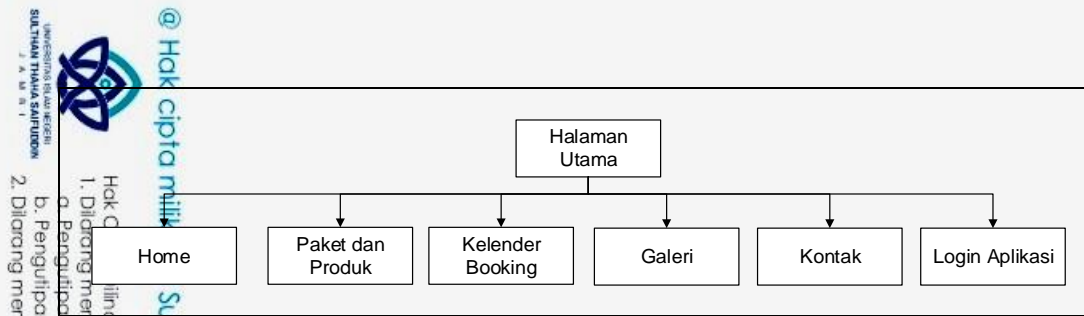


**Gambar 4.57 Struktur Program Halaman Utama**

### 4.1.20.2 Rancangan Struktur Program Khusus Pengunjung Web dan Konsumen

Rancangan struktur program merupakan gambaran mengenai hubungan antara menu utama dengan modul/sub program yang ada. Adapun struktur program dari Halaman utama sistem yang akan di bangun adalah sebagai berikut:





**Gambar 4.58 Struktur Program Halaman Utama**

#### 4.1.25 Hasil Implementasi

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem reservasi studio foto Summershine Studio Lab yang dapat dijabarkan, yaitu :

##### 4.1.21.1 Implementasi Tampilan Input

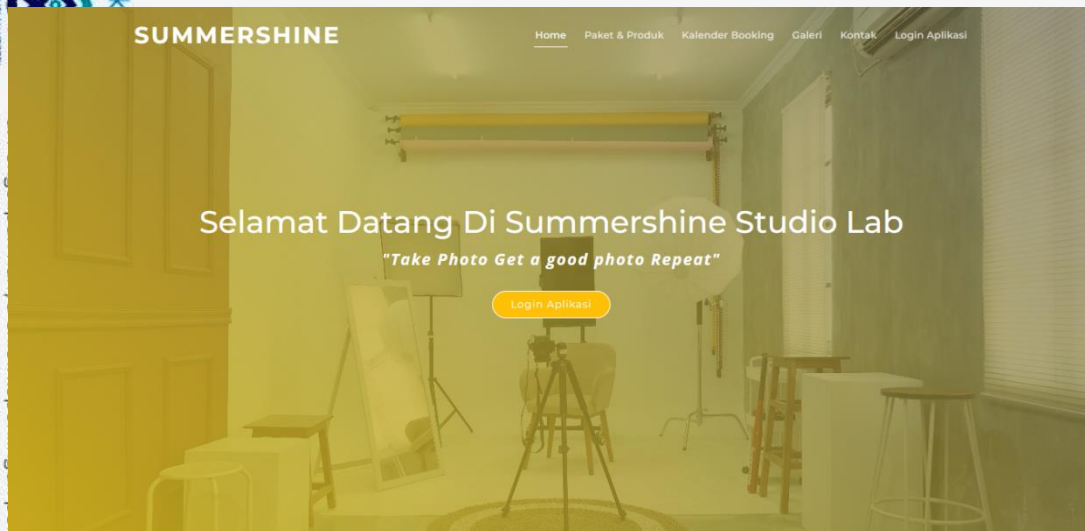
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung web dan konsumen

Tampilan input khusus pengunjung web dan konsumen merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan pengunjung web dan konsumen sebelumnya.

Tampilan Input Form Menu Utama

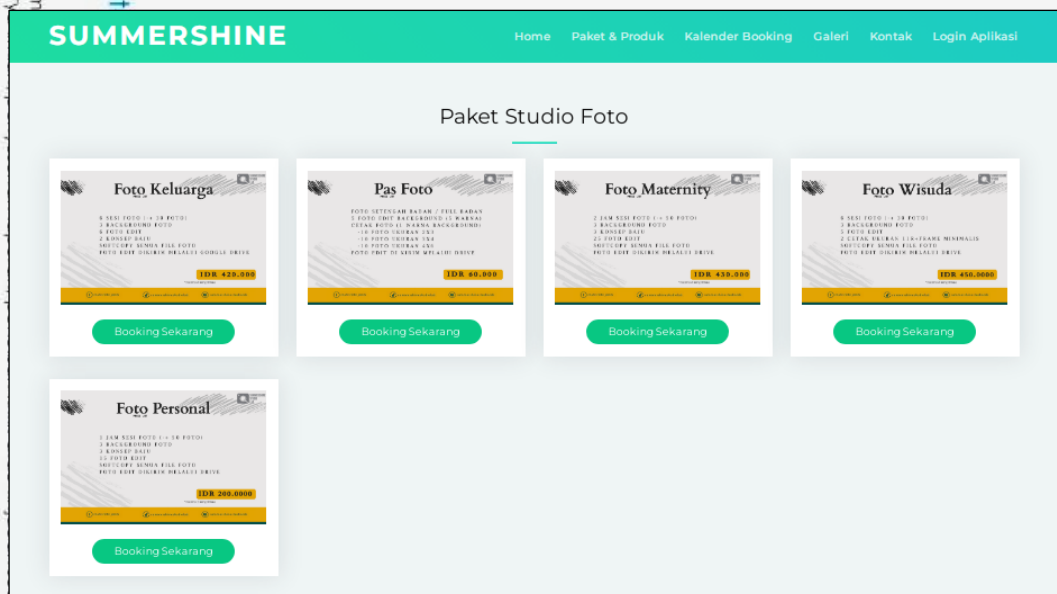
Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



**Gambar 4.59 Tampilan Input Form Menu utama**

Tampilan Input Form Paket

Tampilan input form Paket digunakan untuk menampilkan data Paket. Berikut merupakan Tampilan Paket:



**Gambar 4.60 Tampilan Input Form Paket**

c. Tampilan Input Form Kelender booking

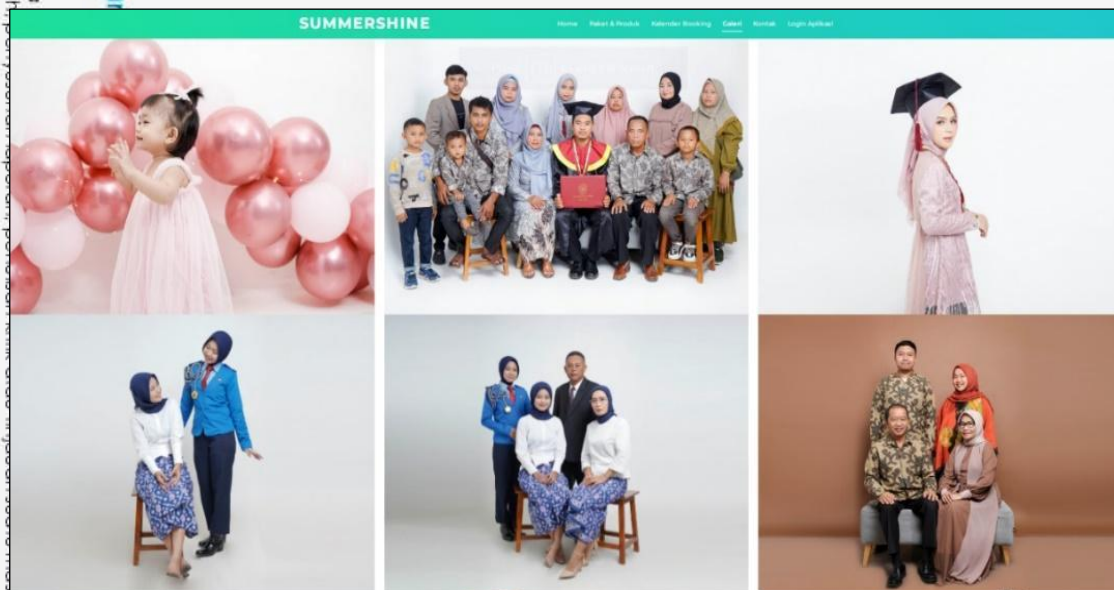
Tampilan input form Kelender booking digunakan untuk menampilkan data Kelender booking. Berikut merupakan Tampilan Kelender booking:



**Gambar 4.61 Tampilan Input Form Kelender booking**

Tampilan Input Form Galeri

Tampilan input form Galeri digunakan untuk menampilkan data Galeri. Berikut merupakan Tampilan Galeri:



**Gambar 4. 62 Tampilan Input Form Galeri**

## Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

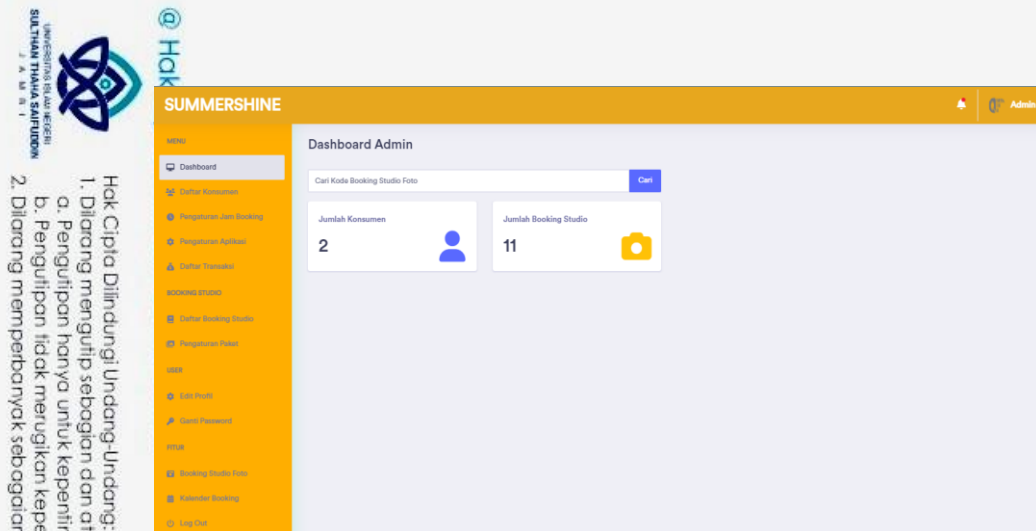
## Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.

**Gambar 4.63 Tampilan Login**

## Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



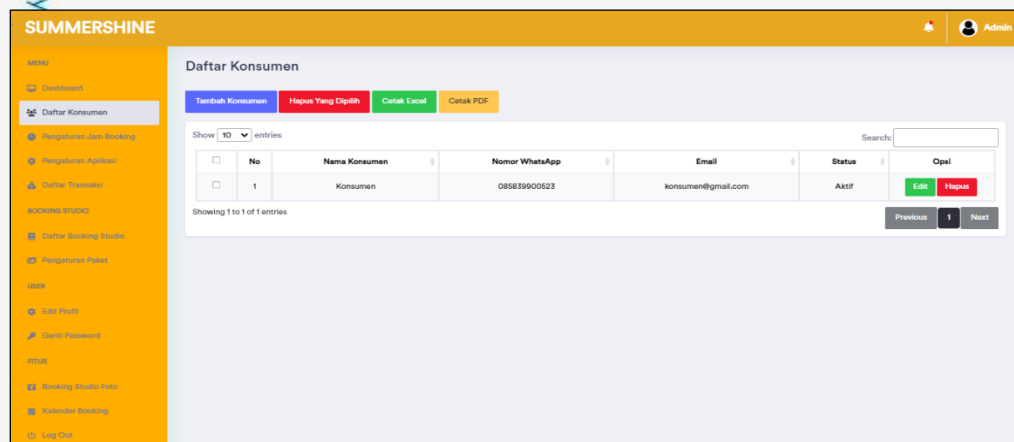
**Gambar 4.64 Tampilan Input Form Menu Utama**

### Tampilan Menu Konsumen

Tampilan Menu Konsumen merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

### Tampilan Input Form Menu Konsumen

Tampilan input form menu Konsumen digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Konsumen. Berikut merupakan Tampilan Konsumen :

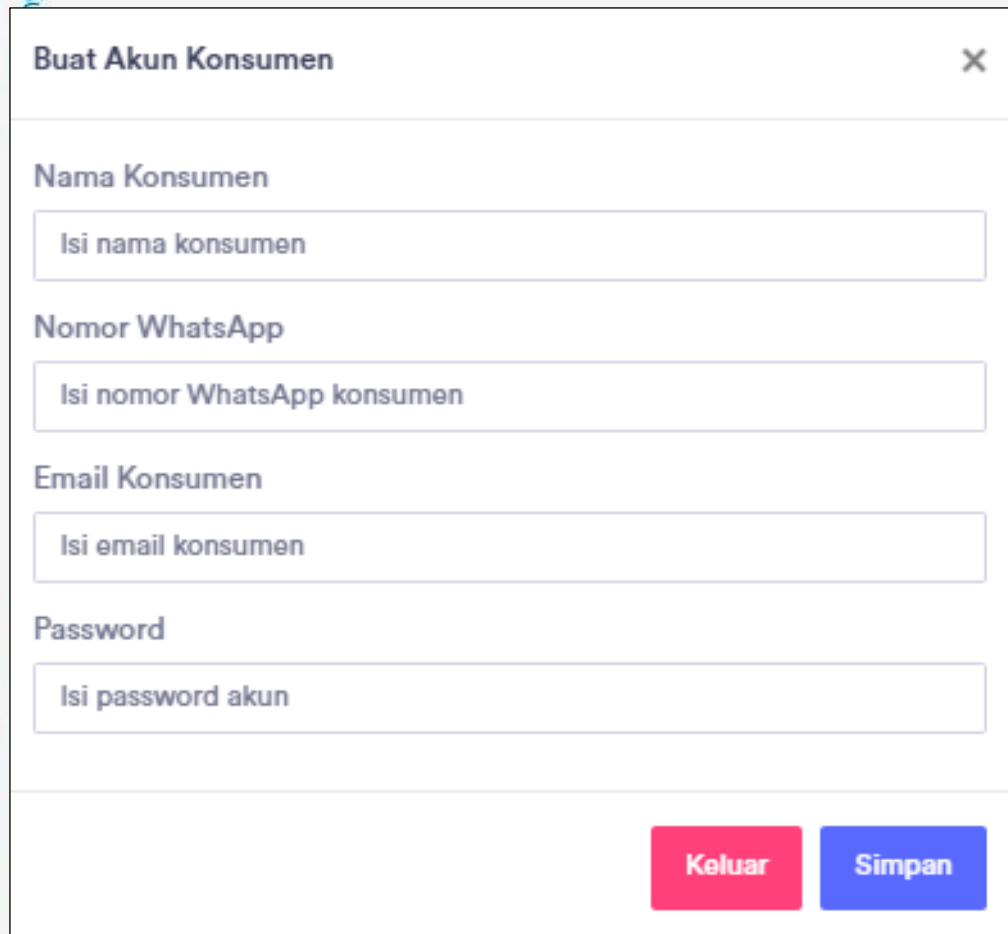


**Gambar 4.65 Tampilan Input Form Menu Konsumen**

### Tampilan Input Form Tambah Konsumen

Tampilan input form Tambah Konsumen digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Konsumen.

Berikut merupakan Tampilan Konsumen :



**Gambar 4.66 Tampilan Input Form Tambah Konsumen**

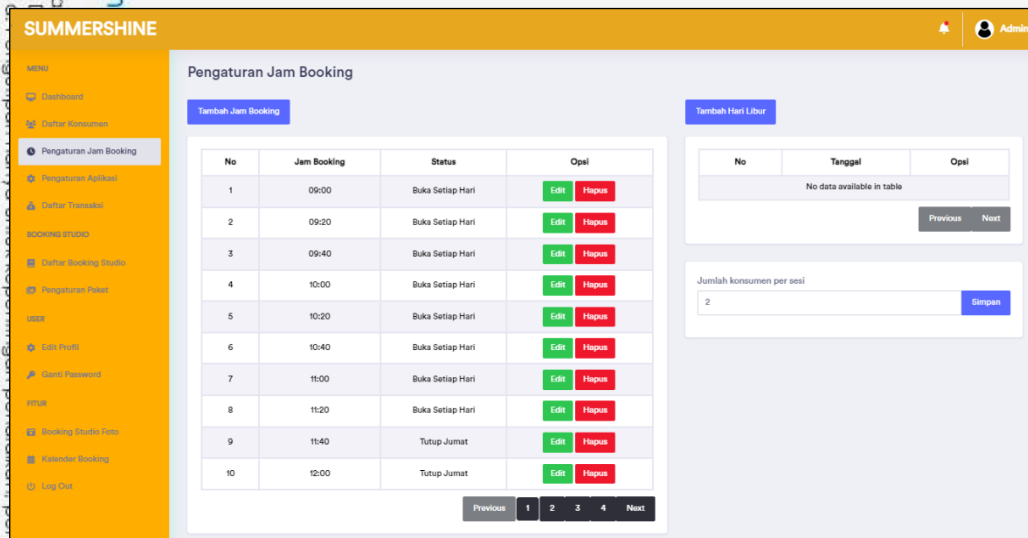
### Tampilan Menu Jam Booking

Tampilan Menu Jam Booking merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

#### 1. Tampilan Input Form Menu Jam Booking

Tampilan input form menu Jam Booking digunakan untuk mengintegrasikan

semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jam Booking. Berikut merupakan Tampilan Jam Booking :



**Gambar 4.67 Tampilan Input Form Menu Jam Booking**

Tampilan Input Form Tambah Jam Booking

Tampilan input form Tambah Jam Booking digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jam Booking.

Berikut merupakan Tampilan Jam Booking :

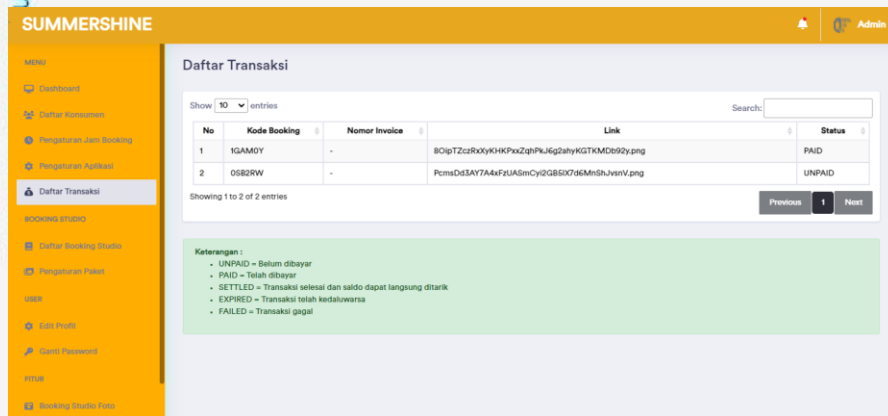
**Gambar 4.68 Tampilan Input Form Tambah Jam Booking**

Tampilan Menu List transaksi

Tampilan Menu List transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa

Universitas Jember  
 Fakultas Teknik  
 Jurusan Teknik Informatika  
 SULTHAN THALHA SAFURUDIN  
 J A M B I

perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



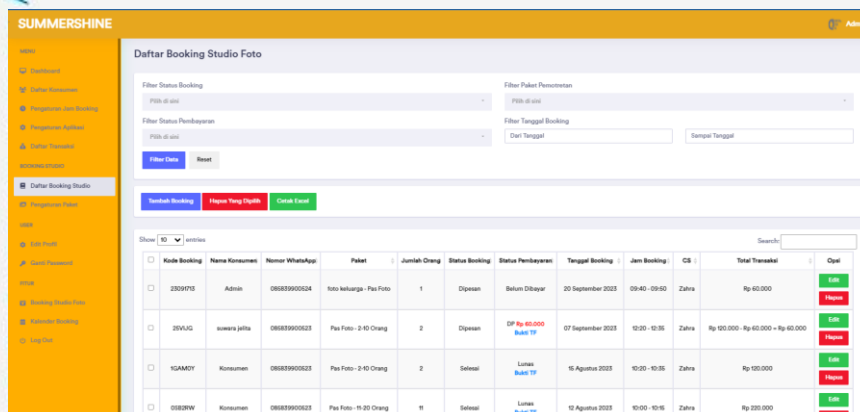
**Gambar 4.69 Tampilan Input Form Menu List transaksi**

### Tampilan Menu Booking

Tampilan Menu Booking merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

### Tampilan Input Form Menu Booking

Tampilan input form menu Booking digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Booking. Berikut merupakan Tampilan Booking :



**Gambar 4.70 Tampilan Input Form Menu Booking**



### Tampilan Input Form Tambah Booking

Tampilan input form Tambah Booking digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Booking. Berikut merupakan Tampilan Booking :

**Tambah Booking Studio Foto** [X]

**Nama Konsumen**  
Pilih di sini

**Nomor WhatsApp**  
Isi nomor WhatsApp konsumen

**Tanggal Booking**  
Pilih tanggal booking

**Jam Awal Booking**  
Pilih di sini

**Paket Pemotretan**  
Pilih di sini

**Jumlah Orang**  
1

**Status Booking**  
Pilih di sini

**Status Pembayaran**  
Pilih di sini

**Customer Service**  
 Zahra  
 Jasmin  
 Nabila  
 Permata

**Keluar** **Simpan**

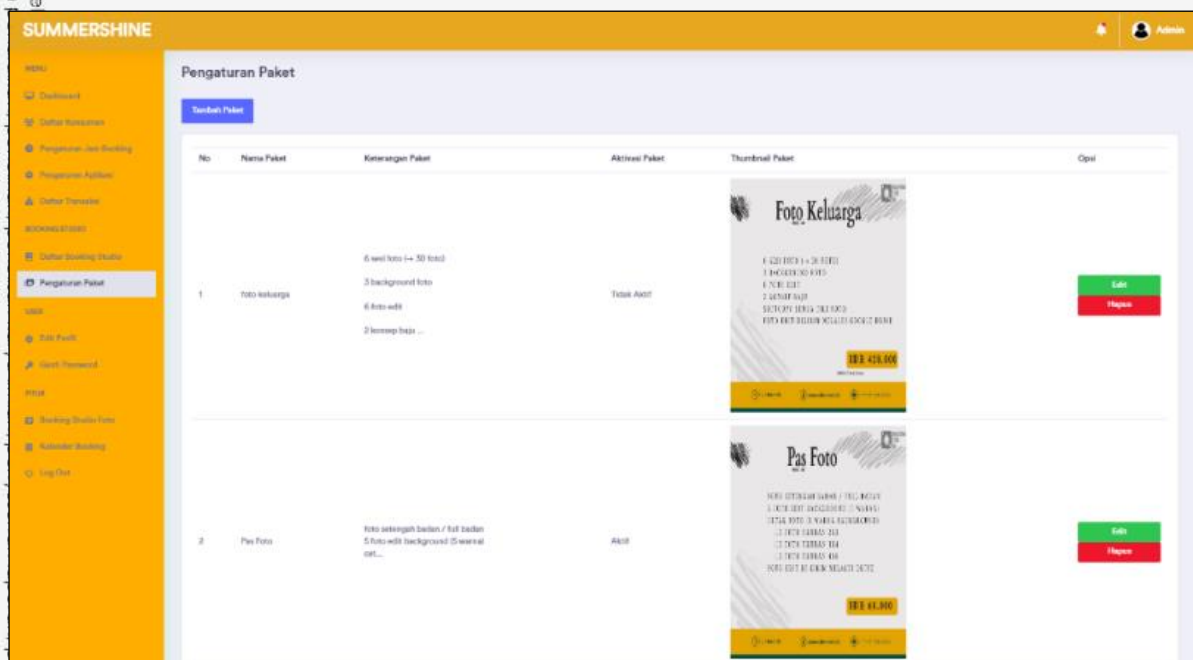
**Gambar 4.71 Tampilan Input Form Tambah Booking**

### Tampilan Menu Paket

Tampilan Menu Paket merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

### Tampilan Input Form Menu Paket

Tampilan input form menu Paket digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Paket. Berikut merupakan Tampilan Paket :



**Gambar 4.72 Tampilan Input Form Menu Paket**

### Tampilan Input Form Tambah Paket

Tampilan input form Tambah Paket digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Paket. Berikut merupakan Tampilan Paket :

**Gambar 4.73 Tampilan Input Form Tambah Paket**

#### Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

#### Tampilan Input Form Menu Profil Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

**Gambar 4.74 Tampilan Input Form Menu Profil Admin**

Tampilan Input Form Password Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

**Gambar 4.75 Tampilan Input Form Password Admin**

Tampilan Menu Setting aplikasi

Tampilan Menu Setting aplikasi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa

perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

Gambar 4.76 Tampilan Input Form Menu Setting aplikasi

#### 4.1.21.2 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

##### 1. Laporan Data Booking

Laporan data Booking ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Booking secara keseluruhan. Adapun laporan Booking dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Daftar Booking Studio Foto										
Kode Booking	Nama Konsumen	Nomor WhatsApp	Paket Pemotretan	Jumlah Orang	Status Booking	Status Pembayaran	Tanggal Booking	Jam Booking	CS	Total Transaksi
1 0KUF0	Admin	082157254820	Grup Studio - 2-10 Orang	2	Dipesan	Belum Dibayar	02-06-2023	09:00 - 09:15	Zahra	Rp 120.000
2 18L9PG	Konsumen	085839900523	Pas Foto - 11-20 Orang	11	Dipesan	Belum Dibayar	05-07-2023	14:20 - 14:35	Zahra	Rp 220.000
3 23N53V	Konsumen	085839900523	Foto Maternity - Maternity Moment 1	1	Dipesan	Belum Dibayar	05-07-2023	15:20 - 15:35	Zahra	Rp 330.000
<b>TOTAL :</b>										<b>Rp 670.000</b>

Gambar 4.77 Laporan Data Booking

## 2. Laporan Data Konsumen

Laporan data Konsumen ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Konsumen secara keseluruhan. Adapun laporan Konsumen dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Daftar Konsumen				
No	Nama	Nomor WhatsApp	Email	Status
1	Konsumen	085839900523	konsumen@gmail.com	Aktif

Gambar 4.78 Laporan Data Konsumen

### 4.1.26 Pengujian System Perangkat Lunak

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

#### 1. Pengujian Halaman Menu Login

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Table 4.28 Pengujian Halaman Menu Login

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. input <i>username</i> BENAR 2. input <i>password</i> BENAR	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik

<p><b>Login</b> GAGAL</p> <p>Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber. 2. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. 3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha: Jambi</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Buka <i>webbrowser</i></li> <li>2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>3. input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>4. Klik tombol <i>Login</i></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. input <i>username</i> SALAH</li> <li>2. input <i>password</i> SALAH</li> </ol>	<p>Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”</p>	<p>Tetap pada halaman <i>Login</i></p>	<p>Baik</p>
<p><b>Login</b> GAGAL</p> <p>Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber. 2. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. 3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha: Jambi</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Buka <i>webbrowser</i></li> <li>2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>3. Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>4. Klik tombol <i>Login</i></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tanpa <i>Username</i></li> <li>2. Tanpa <i>password</i></li> </ol>	<p>Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”</p>	<p>Tetap pada halaman <i>Login</i></p>	<p>Baik</p>

## 2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Table 4.29 Pengujian Halaman Menu Utama**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tampilkan Halaman Menu utama</li> <li>2. Cek menu-menu yang ada satu persatu</li> </ol>	<p>Klik semua menu yang terdapat pada menu utama</p>	<p>Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik</p>	<p>Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu</p>	<p>Baik</p>



Menu utama GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tampilkan Halaman Menu utama</li> <li>2. Cek menu-menu yang ada satu persatu</li> </ol>	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik
---------------------	---	---	---------------------------------------	-------------------------------	------

### Pengujian Halaman Menu Konsumen

Pengujian halaman Konsumen dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Table 4.30 Pengujian Halaman Menu Konsumen**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Konsumen BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Konsumen LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Konsumen GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Konsumen TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Konsumen BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> </ul>	Edit data Konsumen LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik



	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>				
<p>Edit Konsumen GAGAL</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	<p>Edit data Konsumen TIDAK LENGKAP</p>	<p>Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”</p>	<p>Data pada <i>gridview</i> tidak diedit</p>	<p>Baik</p>
<p>Hapus Konsumen BERHASIL</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	<p>Klik <i>YES</i></p>	<p>Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”</p>	<p>Data pada <i>gridview</i> terhapus</p>	<p>Baik</p>
<p>Hapus Konsumen BATAK</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	<p>Klik <i>NO</i></p>	<p>Tetap pada halaman Konsumen</p>	<p>Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus</p>	<p>Baik</p>

#### 4. Pengujian Halaman Menu Jam Booking

Pengujian halaman Jam Booking dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Table 4.31 Pengujian Halaman Menu Jam Booking

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Jam Booking BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Jam Booking LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Jam Booking GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Jam Booking TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Jam Booking BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Jam Booking LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Jam Booking GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Jam Booking TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak mengizinkan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi

Diunduh Undang-Undang:  
http://www.uin-sunha-jambi.ac.id

Hapus Jam Booking BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Jam Booking BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Jam Booking	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

### Pengujian Halaman Menu List transaksi

Pengujian halaman List transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar bebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Table 4.32 Pengujian Halaman Menu List transaksi**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah List transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data List transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah List transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data List transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Edit List transaksi <b>BERHASIL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data List transaksi <b>LENGKAP</b>	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit List transaksi <b>GAGAL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data List transaksi <b>TIDAK LENGKAP</b>	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus List transaksi <b>BERHASIL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <b>YES</b>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus List transaksi <b>BATAK</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <b>NO</b>	Tetap pada halaman List transaksi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 6. Pengujian Halaman Menu Booking

Pengujian halaman Booking dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 4.33 Pengujian Halaman Menu Booking

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Booking BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Booking LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Booking GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Booking TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Booking BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Booking LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Booking GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Booking TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak mengizinkan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi



Hapus Booking BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Booking BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Booking	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

### Pengujian Halaman Menu Paket

Pengujian halaman Paket dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 4.34 Pengujian Halaman Menu Paket**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Paket BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Paket LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Paket GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Paket TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

<p>Edt Paket <b>BERHASIL</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	<p>Edit data Paket LENGKAP</p>	<p>Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”</p>	<p>Data pada <i>gridview</i> diedit</p>	<p>Baik</p>
<p>Edt Paket <b>GAGAL</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	<p>Edit data Paket TIDAK LENGKAP</p>	<p>Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”</p>	<p>Data pada <i>gridview</i> tidak diedit</p>	<p>Baik</p>
<p>Hapus Paket <b>BERHASIL</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	<p>Klik <b>YES</b></p>	<p>Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”</p>	<p>Data pada <i>gridview</i> terhapus</p>	<p>Baik</p>
<p>Hapus Paket <b>BATA</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	<p>Klik <b>NO</b></p>	<p>Tetap pada halaman Paket</p>	<p>Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus</p>	<p>Baik</p>

## 8. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 4.35 Pengujian Halaman Menu Admin**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> </ul>	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik



@ Hak cipta milik UIN Suntho Jambi  
 State Islamic Univ. Suntho Jambi  
 HAK CIPTA DILINDUNG  
 Undang-undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan atau menyebutkan sumber aslinya.  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk atau apapun tanpa izin UIN Suntho Jambi.

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>				
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (no/yes)</li> </ul>	Klik YES	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (no/yes)</li> </ul>	Klik NO	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

**9 Pengujian Halaman Menu Setting aplikasi**

Pengujian halaman Setting aplikasi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar bebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Table 4.36 Pengujian Halaman Menu Setting aplikasi**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Setting aplikasi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Setting aplikasi LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Tambah Setting aplikasi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Setting aplikasi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Setting aplikasi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Setting aplikasi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Setting aplikasi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Setting aplikasi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Setting aplikasi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Setting aplikasi BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Setting aplikasi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik



UIN JEMBER

Hak Cipta Dilindungi  
 1. Dilarang mengutip, menyalin, mendistribusikan, atau menyalin sebagian atau seluruhnya tanpa izin dari Universitas Islam Jember.  
 2. Dilarang memperbanyak atau menyalin sebagian atau seluruhnya tanpa izin dari Universitas Islam Jember.

@ Hak cipta milik UIN Sunha

State Islamic University of Sunthan Thaha Saifuddin Jambi

## 10. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

**Table 4.37 Pengujian Halaman Menu Laporan**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Booking	Klik tombol Booking pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Booking - klik tombol print	Halaman cetak Booking	Laporan Booking	Baik
Laporan Konsumen	Klik tombol Konsumen pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Konsumen - klik tombol print	Halaman cetak Konsumen	Laporan Konsumen	Baik

## 4.2 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT

### LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem ini adalah sebagai berikut:

#### Keunggulan sistem

- a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem Reservasi Studio Foto pada Summershine Studio Lab, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Konsumen, Jam Booking, List transaksi, Booking, Paket, Admin dan Setting aplikasi.
- c. Sistem mampu mencetak laporan Booking dan Laporan Konsumen dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

#### Kelemahan sistem

- a. Belum memiliki Otentikasi dua faktor (2FA) yaitu metode keamanan manajemen identitas dan akses yang memerlukan dua bentuk identifikasi agar dapat mengakses sumber daya serta data. Dengan 2FA, admin Summershine Studio Lab dapat memantau serta melindungi informasi.
- b. Belum memiliki fitur *Help*/Petunjuk aplikasi sehingga mengharuskan admin mempelajari alur program ini secara detail agar dapat dioperasikan secara maksimal.
- c. Belum memiliki fitur *backup* otomatis yang dapat membuat salinan data sebagai upaya pencegahan kerusakan atau kehilangan data sehingga admin selalu mem-*backup* data-data penting secara manual minimal 3 kali dalam 1 bulan menggunakan hardisk.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.

## BAB V PENUTUP

### KESIMPULAN

Dari semua Fitur Sistem Reservasi Studio foto yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan dari penulisan skripsi ini selain kesimpulan akan diberikan juga saran-saran untuk pengembangan yang dapat dilakukan pada masa yang akan datang:

1. Aplikasi ini dapat membantu dalam mendapatkan informasi Pemesanan Jasa Fotografi lebih efektif karena sistem dilengkapi fungsi pencarian sehingga informasi yang dibutuhkan lebih cepat ditemukan.
2. Penelitian ini menghasilkan sistem reservasi studio foto yang Terdapat fitur pengolahan Konsumen, Jam Booking, List transaksi, Booking, Paket, Admin dan Setting aplikasi.
3. Aplikasi ini dapat membantu bagian Admin dalam pengolahan data dan memperoleh informasi Pemesanan Jasa Fotografi dalam bentuk Laporan Booking dan laporan Konsumen.
4. Dalam perancangan sistem ini menggunakan Bahasa pemrograman PHP,Framework Laravel dan Mysql sebagai database nya.



UNIVERSITAS ISLAM SUMATERA UTARA  
SULTHAN THAHA SAIFUDDIN  
J A M B I

@ Hakipta@iik UIN Suna Jambi

## SARAN

Dalam kesempatan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada pada kegiatan pembuatan laporan serta program Sistem Reservasi Studio Foto Pada Summershine Studio Lab. Saran yang bisa penulis sampaikan dalam program tersebut adalah sebagai berikut:

1. Dikarenakan belum memiliki fitur *Help*/Petunjuk aplikasi maka sebelum menggunakan aplikasi ini hendaknya bagian administrasi terlebih dahulu mendapatkan pelatihan, agar aplikasi ini dapat berfungsi secara maksimal.
2. Karena belum memiliki fitur *backup*, diharapkan admin selalu mem- *backup* data-data penting minimal 3 kali dalam 1 bulan.
3. Sistem ini berbasis website atau internet yang rentan terhadap serangan *hacker* maka dianjurkan bagi admin untuk melakukan pergantian *username* dan *Password* secara berkala untuk mengantisipasi terjadinya pembobolan sistem oleh pihak tidak terkait dengan sistem yang sedang digunakan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:  
a. Pengutipan untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suna Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suna Jambi

## DAFTAR PUSTAKA

- Hak cipta dilindungi undang-undang:  
1. Dilarang menyalin sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli.  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penerbitan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak mengizinkan penyalinan yang wajar UIN Sunha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi
- Aprilian, L. V and Saputra, M.H.K. (2020) *Belajar cepat metode SAW*. Kreatif. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=SXvtDwAAQBAJ>.
- Ayu Manik Dirgayusari, S.K.M.M.T. et al. (2022) *Basis Data*. Media Sains Indonesia. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=nDRrEAAAQBAJ>.
- Dr. Rusli M.S., Ansari Saleh Ahmar, S.S.M.S. and Prof. Dr. Abdul Rahman, M.P. (2019) *Pemrograman Website dengan PHP-MySQL untuk Pemula*. Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=1r6yDwAAQBAJ>.
- Ginting, G. et al. (2022) *Sistem Informasi*. Yayasan Kita Menulis. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=eyZ-EAAAQBAJ>.
- Indra Rianto, S.K.M.T. (2021) *PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN PENENTUAN UANG KULIAH TUNGGAL MENGGUNAKAN CODEIGNITER*. Penerbit Lakeisha. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=u3AYEAAAQBAJ>.
- Ismai (2020) 'Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL', *Jurnal Tika*, 1(2), pp. 192–206. Available at: [https://ejournal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik\\_informatika/article/download/153/121](https://ejournal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik_informatika/article/download/153/121).
- Kaunang, F.J. (2020) 'Rancang Bangun Sistem Reservasi Kamar pada Manadia Guest House Manado berbasis Web Design of Room Reservation Web-based System At Manadia Guest House Manado', *Jurnal TeIka*, 10, pp. 15–23.
- Kurniawan, T.A. (2018) 'Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik', *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(1), p. 77. Available at: <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>.
- Luthfi, H.W. and Riasti, B.K. (2017) 'Sistem Informasi Maintenance Dan Inventaris Laboratorium Pada SMK Negeri 1 Rembang Berbasis Web', *Jurnal*, 3(3), pp. 69–77. Available at: <https://ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/1219>.
- Mardiastuti, A. (2022) *Pengertian Reservasi Adalah: Simak Jenis, Manfaat, dan Klasifikasinya*, *detikjabar*. Available at: <https://www.detik.com/jabar/berita/d-6210168/pengertian-reservasi-adalah-simak-jenis-manfaat-dan-klasifikasinya>

(Accessed: 22 May 2023).

Membangun *Bisnis Online dg Mambo+CD* (2008). jambui: Elex Media Komputindo. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=NkqbkgN5XVIC>.

Miftakhu Huda, B.K. (2010) *Membuat Aplikasi Database*. Elex Media Komputindo. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=Sdl8sLX7B88C>.

Mustaqbal, M.S., Firdaus, R.F. and Rahmadi, H. (2015) *PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*, *Jurnal Ilmiah Teknologi Iinformasi Terapan*.

Pasetyo, Y.Y.H.A. (2019) *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Elex Media Komputindo. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=8tKdDwAAQBAJ>.

Prof. Dr. Dede Rosyada, M.A. (2020) *Penelitian Kualitatif Untuk Ilmu Pendidikan*. Prenada Media. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=kXIREAAAQBAJ>.

Prof. Ir. Hening Widi Oetomo, M.M. and Ir. Pontjo Bambang Mahargiono, M.M. (2020) *E-Commerce Aplikasi PHP dan MySQL pada Bidang Manajemen: Program Studi S-1 Manajemen Tahun Ajaran 2019/2020*. Penerbit Andi. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=pAsNEAAAQBAJ>.

Purba, M.M. (2020) 'Perancangan Sistem Iinformasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Online', *Jurnal Mitra Manajemen*, 11(2), pp. 75–88.

Rachmat Destriana, M.K. et al. (2021) *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase 'Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah'*. Deepublish. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=vmtYEAAAQBAJ>.

Rahayu, W.I., Fajri, R.R. and Hambali, P. (2019) *RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN DAN SHARE PROMO PRODUK KEPADA PELANGGAN DARI WEBSITE KE MEDIA SOSIAL BERBASIS DESKTOP*. Kreatif. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=zCcMEAAAQBAJ>.

Rahmasari, T. (2019) 'Perancangan Sistem Iinformasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql', *is The Best Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise this is link for OJS us*, 4(1), pp. 411–425. Available at: <https://doi.org/10.34010/aisthebest.v4i1.1830>.

Rosdiana, Kurniadi, D. and Huda, A. (2019) 'REKAYASA SISTEM IIFORMASI PROMOSI DAN PENGELOLAAN JASA STUDIO FOTO BERBASIS WEB Rosdiana 1) ,





He Cipta Dilindungi Undang-undang:  
 1. Garang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan sumber asli.  
 2. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 3. Pengutipan tidak mengikis kependudukan yang wajar UIN Suha Jambi  
 4. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

@ Hak cipta milik UIN Suha Jambi

State Islamic University of Sultan Thaha Saifuddin Jambi

Denny Kurniadi 2) , Asrul Huda 3) 1' , *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, 7(2), pp. 20–32.

Sabardila, A. *et al.* (2022) *MENGOREK MASA LALU MENGGALI JATI DIRI: KAJIAN BUDAYA KE-2*. Muhammadiyah University Press. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=P7leEAAAQBAJ>.

Santi, I.H. (2020) *ANALISA PERANCANGAN SISTEM*. Penerbit NEM. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=PHYJEAAAQBAJ>.

Setiawan, R. (2021) *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak, dicoding*. Available at: <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/> (Accessed: 22 May 2023).

Tandi, E. and Suardika, I.G. (2012) *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Penerbit Andi. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=3OIRBbSZq24C>.

Ummy Gusti Salamah, S.S.T.M.I.T. and Indonesia, M.S. (2021) *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=LHomEAAAQBAJ>.

Weni Lestari Putri, S.K.M.K.N.J.S.K.M.K. (2022) *Rancang Bangun Manajemen Akuntansi Berbasis Web Mobile*. CV BATAM PUBLISHER. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=e9aTEAAAQBAJ>.

Wicaksono, S.R. (2011) *Rekayasa Perangkat Lunak*. Seribu Bintang. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=UxogEAAAQBAJ>.

Widiawan, R.I. and Wiksana, W.A. (2022) ‘Promotion Mix Studio Foto dalam Meningkatkan Penjualan Jasa Foto’, pp. 518–522.

## LISTING PROGRAM

Hak Cipta milik UIN Suntra Jambi

Hak Cipta Berada di Ruang Lingkup Undang-undang No. 17 Tahun 2001 tentang Penghapusan Hak Cipta sebagai berikut:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah;
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suntra Jambi.
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suntra Jambi.

```

<body>
<a href="<?php index(); ?>?input=tambah"
?php btn_tambah('Tambah'); ?>
</a>
<a href="#" target="blank"
href="cetak.php?berdasarkan=data_admin&jenis=xls&pakaiperperiode=<?php
echo $status_pakaiperperiode;?>">
<?php btn_export('Export Excel'); ?>
</a>
<a href="#" target="blank"
href="cetak.php?berdasarkan=data_admin&jenis=print&pakaiperperiode=<?php
echo $status_pakaiperperiode;?>">
<?php btn_cetak('Cetak'); ?>
</a>
<a href="<?php index(); ?>">
<?php btn_refresh('Refresh'); ?>
</a>
<br>
<br>
<form name="formcari" id="formcari" action="" method="get">
  <fieldset>
    <table>
      <tbody>
        <tr>
          <td>Berdasarkan</td>
          <td>:</td>
          <td>
            <!-- <input type="text" value=""
            name="Berdasarkan" id="Berdasarkan" > --> <select class="form-control
            selectpicker" data-live-search="true" name="Berdasarkan" id="Berdasarkan">
              <?php
                $sql = "desc data_admin";
                $result = @mysql_query($sql);
                while($row = @mysql_fetch_array($result)){

```

Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi



UNIVERSITAS ISLAM SUMATERA UTARA  
J A M B I

@ Hak cipta milik UIN Suntha Jambi

Dik Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da mengutip sumber asli;  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah;  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suntha Jambi  
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suntha Jambi

State Islamic University of Sunthan Thalhuth Saifuddin Jambi

```

name="berdasarkan" value=$row[0]>$row[0]</option>";
    }
    ?>
</select>

</td>

</tr>

<tr>
    <td>Pencarian</td>
    <td>:</td>
    <td>
        <!--<input class="form-control"
        type="text" name="isi" value="" >--> <input type="text" name="isi" value="" >
        <?php btn_cari('Cari'); ?>
    </td>
</tr>
</tbody>
</table>

</fieldset>
</form>

<div style="overflow-x:auto;">
<table <?php tabel(100,'%','1','left'); ?> >
    <tr>
        <th>Action</th>
        <th>No</th>
        <th>Id&nbsp;admin</th>
        <th align="center" class="th_border cell" >Hak&nbsp;akses</th>
        <th align="center" class="th_border cell" >Username</th>
        <th align="center" class="th_border cell" >Password</th>
    </tr>

    <tbody>
    <?php
        $no = 0;
        $startRow=($page-1)*$dataPerPage;
        $no = $startRow;

```

Hak cipta Dilindungi Undang-undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli;  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah;  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suftaha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suftaha Jambi

```

if (isset($_GET['Berdasarkan']) &&
!empty($_GET['Berdasarkan']) && isset($_GET['isi']) && !empty($_GET['isi']))
{
    $berdasarkan =
mysql_real_escape_string($_GET['Berdasarkan']);
    $isi = mysql_real_escape_string($_GET['isi']);
    $querytabel="SELECT * FROM data_admin where
$berdasarkan like '%$isi%' LIMIT $startRow ,$dataPerPage";
    $querypagination="SELECT COUNT(*) AS total FROM
data_admin where $berdasarkan like '%$isi%'";
}
else
{
    $querytabel="SELECT * FROM data_admin LIMIT $startRow
,$dataPerPage";
    $querypagination="SELECT COUNT(*) AS total FROM
data_admin";
}
$proses = mysql_query($querytabel);
while ($data = mysql_fetch_array($proses))
{
    <tr class="event2">
<td class="th_border cell" align="center" width="200">
<table border="0">
<tr>
<td>
<a href="<?php index();
?>?input=detail&proses=<?= encrypt($data['id_admin']); ?>">
<?php btn_detail('Detail');
</td>
<td>
<a href="<?php index();
?>?input=edit&proses=<?= encrypt($data['id_admin']); ?>">
<?php btn_edit('Edit');
</td>
<td>
<a href="<?php index();
?>?input=hapus&proses=<?= encrypt($data['id_admin']); ?>">
<?php

```

```
btn_hapus('Hapus'); ?></a>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</td>
```

```
<td align="center" width="50"><?php $no = (($no + 1) ); echo
```

```
$no; ?></td>
```

```
<td align="center"><?php echo $data['id_admin']; ?></td>
```

```
<td align="center"><?php echo (substr($data['hak_akses'],0,100)); ?></td>
```

```
<td align="center"><?php echo (substr($data['username'],0,100)); ?></td>
```

```
<td align="center"><?php echo ($data['password']); ?></td>
```

```
</tr>
```

```
<?php } ?>
```

```
</tbody>
```

```
</table>
```

```
</div>
```

```
<?php Pagination($page,$dataPerPage,$querypagination); ?>
```

```
</body>
```

## TAMBAH

```
<?php
```

### KODE OTOMATIS

```
function autonumber($id_terakhir, $panjang_kode, $panjang_angka) {
```

```
    $kode = substr($id_terakhir, 0, $panjang_kode);
```

```
    $angka = substr($id_terakhir, $panjang_kode, $panjang_angka);
```

```
    $angka_baru = str_repeat("0", $panjang_angka - strlen($angka+1)).($angka+1);
```

```
    $id_baru = $kode.$angka_baru;
```

```
    return $id_baru;
```

```
$cek = mysqli_query($con_mysql,"SELECT * FROM data_admin");
```

```
$rowcek = mysqli_num_rows($cek);
```


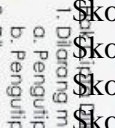
```
if($rowcek > 0) {
```

```
    $id_admin = mysqli_query($con_mysql,"SELECT max(id_admin) as id_admin  
FROM data_admin");
```

```
    $data_admin = mysqli_fetch_array($id_admin);
```

```
    $id_admin_akhir = $data_admin['id_admin'];
```

```
    $id_admin_otomatis = autonumber($id_admin_akhir, 3, 3);
```

```

}else{
$kodedepan = strtoupper('data_admin');
$kodedepan = str_replace("DATA_", "", $kodedepan);
$kodedepan = str_replace("DATA", "", $kodedepan);
$kodedepan = str_replace("TABEL_", "", $kodedepan);
$kodedepan = str_replace("TABEL", "", $kodedepan);
$kodedepan = str_replace("TABLE_", "", $kodedepan);
$kodedepan = str_replace("TABLE", "", $kodedepan);
$kodedepan = strtoupper(substr($kodedepan,0,3));
$Sid_admin_otomatis = $kodedepan."001";

<a href="<?php index(); ?>">
<?php btn_kembali(' KEMBALI'); ?>
</a>
<br>
<div class="content-box">
<div class="content-box-header" style="height: 39px">Tambah<h3></h3></div>
<form action="proses_simpan.php" enctype="multipart/form-data" method="post">
<div class="content-box-content">
<div id="postcustom">
<table <?php tabel_in(100,'% ',0,'center'); ?>
<tbody>
<tr>
<td width="25%" class="leftrowcms">
<label id="id_admin" class="highlight">*</span></label>
</td>
<td width="2%"></td>
<td>
<input type="readonly" readonly value="<?php echo
$Sid_admin_otomatis;?>" name="id_admin" placeholder="id_admin"
id="id_admin" required="required">
</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="3">
<input type="text" hidden name="hak_akses" id="hak_akses"
value="admin" placeholder="Hak&nbsp;Akses" required="required">

```



@ Hak cipta milik UIN Suntha Jambi

State Islamic University of Sunthan Jambha Saifuddin Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan tesis, dan sebagainya.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suntha Jambi.  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suntha Jambi.

```

</tbody>
<table>
<div class="content-box-content">
<center>
<?php btn_simpan(' SIMPAN'); ?>
</center>
</div>
</div>
</div>
</div>
</form>

```

**2 EDIT**

```
<a href="<?php index(); ?>">
```

```

<tr>
  <td width="25%" class="leftrowcms">

  <label >Username <span class="highlight"></span></label>
</td>
  <td width="2%">:</td>
  <td>
    <input type="text" name="username" id="username"
    placeholder="Username" required="required">

  </td>
</tr>
<tr>
  <td width="25%" class="leftrowcms">

  <label >Password <span class="highlight"></span></label>
</td>
  <td width="2%">:</td>
  <td>
    <input type="password" name="password" id="password"
    placeholder="Password" required="required">

  </td>
</tr>

```



```

<?php btn_kembali(' KEMBALI'); ?>
</a>
<br><br>
<div class="content-box">
<div class="content-box-header" style="height: 39px">Edit<h3></h3></div>
<form action="proses_update.php" enctype="multipart/form-data" method="post">
<div class="content-box-content">
<div id="postcustom">
<table <?php tabel_in(100,'%','0','center'); ?>>
  <tbody>
  <?php
  if (isset($_GET['proses']))
  ?>
  <script>
  alert("AKSES DITOLAK");
  location.href = "index.php";
  </script>
  <?php
  die();

  $proses = decrypt(mysql_real_escape_string($_GET['proses']));
  $sql=mysql_query("SELECT * FROM data_admin where id_admin =
  '$proses'");
  $data=mysql_fetch_array($sql);
  ?>
  <tr>
    <td width="25%" class="leftrowcms">

    <label >id&nbsp;admin <font color="red">*</font></label>
  </td>
    <td width="2%">:</td>
    <td>
    <input type="%typepertama%" name="id_admin"
    value="<?php echo $data['id_admin']; ?>" readonly id="id_admin"
    required="required">
    </td>
  </tr>

  <tr>

```





@ Hak cipta milik UIN Suftaha Jambi

State Islamic University of Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:  
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan atau menyebutkan sumber asli;  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah;  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suftaha Jambi  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suftaha Jambi

```
<td width="25%" class="leftrowcms">
```

```
<label >Hak&nbsp;Akses <span class="highlight"></span></label>
```

```
</td>
```

```
<td width="2%">:</td>
```

```
<td>
```

```
<input required="required" type="text" name="hak_akses"
placeholder="Hak&nbsp;Akses" value="<?php echo
$id="hak_akses" $data['hak_akses']; ?>">
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="25%" class="leftrowcms">
```

```
<label >Username <span class="highlight"></span></label>
```

```
</td>
```

```
<td width="2%">:</td>
```

```
<td>
```

```
<input required="required" type="text" name="username"
placeholder="Username" value="<?php echo
$id="username" $data['username']; ?>">
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="25%" class="leftrowcms">
```

```
<label >Password <span class="highlight"></span></label>
```

```
</td>
```

```
<td width="2%">:</td>
```

```
<td>
```

```
<input required="required" type="password"
name="password" id="password" placeholder="Password" value="<?php echo
$id="password" $data['password']; ?>">
```



Hak Cipta © UIN Sunba Jambi  
 1. Dilarang diperjualbelikan, diperagakan, atau dipublikasikan secara komersial.  
 a. Pengutipan untuk tujuan pendidikan atau penelitian.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunba Jambi.  
 2. Dilarang mempublikasikan sebagian dari isi dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunba Jambi.

Hak Cipta © UIN Sunba Jambi  
 1. Dilarang diperjualbelikan, diperagakan, atau dipublikasikan secara komersial.  
 a. Pengutipan untuk tujuan pendidikan atau penelitian.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunba Jambi.  
 2. Dilarang mempublikasikan sebagian dari isi dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunba Jambi.

**3. HAPUS**

```

</td>
</tr>
</tbody>
</table>
<div class="content-box-content">
<center>
<input type="button" value="Hapus" onclick="confirm('Hapus Data?');?>
</center>
</div>
</div>
</div>
</form>

```

```

<div class="popup-wrapper" id="popup">
<div class="popup-container">
<h1>HAPUS</h1>
<p style="font-size:19px;">Apakah anda ingin hapus data ini..?</p>
<a href="#" onclick="confirm('Hapus Data?');?>Ya</a>
<a href="#" onclick="confirm('Hapus Data?');?>Tidak</a>
</div>
</div>
</div>

```

**4. HALAMAN**

```

<?php
if(!empty($halaman)){
    echo "ini home";
}
else
{
    if(!empty($_GET['input'])){

```

echo

```

$input = mysql_real_escape_string($_GET['input']);

if ($input=='tampil')
{
    //TAMPIL
    include 'tampil.php';
}
if ($input=='tambah')
{
    //TAMBAH
    include 'tambah.php';
}
elseif ($input=='detail')
{
    //DETAIL
    include 'detail.php';
}
elseif ($input=='edit')
{
    //EDIT
    include 'edit.php';
}
elseif ($input=='hapus')
{
    //HAPUS
    include 'hapus.php';
}
elseif ($input=='proses_tambah')
{
    //PROSES TAMBAH
    include 'proses_tambah.php';
}
elseif ($input=='proses_edit')
{
    //PROSES EDIT
    include 'proses_edit.php';
}
elseif ($input=='proses_hapus')
{
    //PROSES HAPUS
    include 'proses_hapus.php';
}
elseif ($input=='popup_hapus')

```




```

    {
        //POPUP HAPUS
        include 'tampil.php';
        popup("DATA
        DIHAPUS", "SELESAI", "", $url_index, $url_index);
    }
    elseif ($input=='popup_edit')
    {
        //POPUP EDIT
        include 'tampil.php';
        popup("DATA
        DIEDIT", "SELESAI", "", $url_index, $url_index);
    }
    elseif ($input=='popup_tambah')
    {
        //POPUP TAMBAH
        include 'tampil.php';
        popup("DATA
        DITAMBAHKAN", "SELESAI", "", $url_index, $url_index);
    }
    elseif ($input=='cetak')
    {
        //POPUP TAMBAH
        include 'cetak.php';
    }
    else
    {
        //LAINNYA
        echo "Mau Ngapain..? Halaman Tidak Ada.";
    }

    //TAMPIL
    include 'tampil.php';
  }
  <?php include '../..../include/all_include.php';

```

## 5. PROSES HAPUS


  
 if (!isset(\$\_GET['proses']))
 {
 <script>
 alert("AKSES DITOLAK");
 location.href = "index.php";
 </script>
 <?php
 die()
 >
 \$proses = (mysql\_real\_escape\_string(\$\_GET['proses']));
 \$query=mysql\_query("delete from data\_admin where id\_admin='\$proses'");
 if (\$query){
 <script>location.href = "<?php index(); ?>?input=popup\_hapus"; </script>
 <?php
 <?e
 echo "GAGAL DIPROSES";
 }
 }

## 6. PROSES SIMPAN

```

<?php include '../..../include/all_include.php';
if (isset($_POST['id_admin']))
{
    <script>
    alert("AKSES DITOLAK");
    location.href = "index.php";
    </script>
    <?php
    die()

    $id_admin=$_POST['id_admin'];
    $hak_akses=$_POST['hak_akses'];
    $username=$_POST['username'];

```

Hak Cipta Dituntutur dan dilindungi undang-undang:  
 1. Dilarang menyalin, memperbanyak, atau menyebarluaskan secara elektronik atau mekanis, tanpa izin tertulis dari penerbit, dalam bentuk atau dengan cara apa pun, sebagian atau seluruh isi buku ini tanpa mencantumkan atau menyebutkan sumber aslinya.  
 2. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk atau dengan cara apa pun, tanpa izin tertulis dari penerbit, dalam bentuk atau dengan cara apa pun, sebagian atau seluruh isi buku ini tanpa mencantumkan atau menyebutkan sumber aslinya.

```

$passwd= md5($_POST['password']);

$query=mysql_query("insert into data_admin values (
'$id_admin'
'$hak_akses'
'$username'
'$passwd'
)");

if($query){
<script>location.href = "<?php index(); ?>?input=popup_tambah"; </script>
<?php
else
echo "GAGAL DIPROSES";

7 PROSES UPDATE

<?php include '../..../include/all_include.php';

if(isset($_POST['id_admin']))
{
<script>
alert("AKSES DITOLAK");
location.href = "index.php";
</script>
<?php
die();

$id_admin=$_POST['id_admin'];
$hak_akses=$_POST['hak_akses'];
$username=$_POST['username'];
$passwd= md5($_POST['password']);

```

```

$query=mysql_query("update data_admin set
hak_akses='$hak_akses',
username='$username',
password='$password'
where id_admin='$id_admin' ") or die (mysql_error());
if ($query){
<script>location.href = "<?php index(); ?>?input=popup_edit"; </script>
</php
else
echo "GAGAL DIPROSES";

```

## 8. INDEX

```

$xml = simplexml_load_file("../../include/settings/settings.xml");
$sxe = new SimpleXMLElement($xml->asXML());
$rows = count($sxe);
for($i=0;$i<$rows;$i++)
if($sxe->users[$i]->id == '1'){
$tmp = ($sxe->users[$i]->tmp);
}
function tabelnomin(){ echo "Data Admin";};
include "../../data/tmp/$tmp/index.php";


```

## 9. CETAK

```

<link
rel="stylesheet"
type="text/css"
href="../../data/cssjs/cetak/style_new.css">
</link
rel="stylesheet"

```


  
 @ Hak cipta milik UIN Suntha Jambi

```

type="text/css"
href="../../../data/cssjs/cetak/style_new2.css">
<?php
if (isset($_GET['input']))
echo <h3> Cetak Laporan "; tabelnomin(); echo "</h3>";
action_cetak("data_admin");

include '../../../include/all_include.php';
proses_action_cetak("data_admin");

HEADER -->
<table border="0" style="width: 100%">
<tr>
<td class="auto-style1" rowspan="3" width="101">
</td>
<td class="auto-style1">
<center>
<h2 class="auto-style1"><?php echo $judul; ?></h2>
</center>
</td>
<td class="auto-style1" rowspan="3" width="101">
</td>
</tr>
<tr>
<td class="auto-style2">
<center>
<strong>LAPORAN
</strong>
<?php
$stabelnya = "data_admin";
$stabelnya = str_replace("_", " ", $stabelnya);
$stabelnya = str_replace("data", "", $stabelnya);
$stabelnya = strtoupper($stabelnya);

```

2. Dilarang mempublikasikan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suntha Jambi.



```
echo $tabelnya; ?>
```

```
</strong>
```

```
</center>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</tr>
```

```
</tr>
```

```
</tr>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
HEADER -->
```

```
BODY -->
```

```
<table width="100%" class="tblcms2">
```

```
<tr>
```

```
<th class="th_border cell">No</th>
```

```
<th class="th_border cell">id admin</th>
```

```
<th class="th_border cell" >hak akses</th>
```

```
<th class="th_border cell" >username</th>
```

```
<th class="th_border cell" >password</th>
```

```
</tr>
```

```
</tbody>
```

```
</table>
```

```
</tbody>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
</table>
```

```
$no = 0;
```

```
if (isset($_GET['isi']) && !empty($_GET['isi']))
```

```
{
```

```
    //BERDASARKAN
```

```
    $Berdasarkan
```

```
=
```

```
mysql_real_escape_string($_GET['Berdasarkan']);
```

```
    $isi = mysql_real_escape_string($_GET['isi']);
```

```
    echo '<center>    Cetak    berdasarkan
```

```
<b>'$Berdasarkan.</b> : <b>'. $isi.</b></center>';
```

```
    $querytabel="SELECT * FROM data_admin where
```

```
    $Berdasarkan like '%$isi%'";
```

```
    }
```

```
    else if (isset($_GET['tanggal1']) &&
```

```
    !empty($_GET['tanggal1']))
```

```
    {
```

```
        //PERIODE
```

```
        $Berdasarkan
```

```
=
```





@ Hak cipta milik UIN Sunthha Jambi

State Islamic University of Sulthhan Thaha Saifuddin Jambi

```

<p class="auto-style3"><?php echo $siapa ;
</p>
<p class="auto-style3"></p>

```

- Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
    - a. Kutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunthha Jambi
  2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunthha Jambi