

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

PERANCANGAN PELAYANAN PEMBUATAN KARTU KELUARGA BERBASIS WEBSITE DI DESA KAMPUNG BARU KECAMATAN BATANG ASAM

SKRIPSI



Oleh :

MIFTAHUL JANNAH

NIM. 701190019

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI

2023

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

HALAMAN JUDUL

PERANCANGAN PELAYANAN PEMBUATAN KARTU KELUARGA BERBASIS WEBSITE DI DESA KAMPUNG BARU KECAMATAN BATANG ASAM

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer



Oleh :

MIFTAHUL JANNAH

NIM. 701190019

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI

2023

HALAMAN PERSETUJUAN



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
Jalan Lintas Jambi-Muaro Bulian Km. 16 Simpang Sungai Duren Kab. Muaro Jambi
36363 Email: fst.uinjambi.ac.id

NOTA DINAS

Jambi, 20 Juni 2023

Kepada,
Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Sulthan Thaha Saifuddin di Jambi

Assalamualaikum, wr,wb

Dengan ini diberitahukan bahwa saya telah melakukan bimbingan, arahan dan koreksi naskah skripsi dengan :

Judul : Perancangan Pelayanan Pembuatan Kartu Keluarga Di Desa kampung
Baru Kecamatan Batang Asam
Nama : Miftahul Jannah
NIM : 701190019
Jurusan : Sistem Informasi

Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin untuk diujikan dalam Sidang Munaqasyah.

Wassalamualaikum, wr,wb

Pembimbing I,



Dr. Try Susanti, S.Si., M.Si
NIP.197603032005012005

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sulha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sulha Jambi



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
Jalan Lintas Jambi-Muaro Bulian Km. 16 Simpang Sungai Duren Kab. Muaro Jambi
36363 Email: fst.uinjambi.ac.id

NOTA DINAS

Jambi, 20 Juni 2023

Kepada,
Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Sulthan Thaha Saifuddin di Jambi

Assalamualaikum.wr.wb

Dengan ini diberitahukan bahwa saya telah melakukan bimbingan, arahan dan koreksi naskah skripsi dengan :

Judul : Perancangan Pelayanan Pembuatan Kartu Keluarga Di Desa kampung
Baru Kecamatan Batang Asam
Nama : Miftahul Jannah
NIM : 701190019
Jurusan : Sistem Informasi

Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin untuk diujikan dalam Sidang Munaqasyah.

Wassalamualaikum.wr.wb

Pembimbing II



Septiano, M.Kom
NIMN.2010098704

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sulha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sulha Jambi

HALAMAN PENGESAHAN



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jl. Lintas Jambi Ma. Bulian Km. 16 Sei. Duren Kec. Jaluko Kab. Muaro Jambi 36363
Telp/Fax : (0741) 584118 Web. <https://uinjambi.ac.id>/email : mail@uinjambi.ac.id

PENGESAHAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR Nomor : B- /D.VII/PP.009/08/2023

Skripsi/ Tugas Akhir dengan Judul : "Perancangan Pelayanan Pembuatan Kartu Keluarga Berbasis Website Di Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam"

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nama : Miftahul Jannah

NIM : 701190019

Telah dimunaqasahkan pada : 03 Juli 2023

Nilai Munaqasah : 87,05

Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

TIM MUNAQASAH :

Ketua Sidang

Dr. Try Susanti, S.Si., M.Si
NIP. 197603032005012005

Penguji I

Baqomi Baharsyah, M. Kom
NIDN. 2014049401

Penguji II

Mutamassikin, M. Kom
NIP. 199004092019031014

Pembimbing I

Dr. Try Susanti, S.Si., M.Si
NIP. 197603032005012005

Pembimbing II

Septiano, M. Kom
NIDN. 2010098704

Sekretaris Sidang

Septiano, M. Kom
NIDN. 2010098704

Jambi, 08 Agustus 2023

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Iskandar, S.A., M.Pd., M.Si., M.H., Ph.D
NIP. 197512242009121001

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sulha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sulha Jambi

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah dengan ridha-Mu ya Allah amanah ini telah selesai, sebuah langkah usai sudah. Perjuangan akhir telah ku gapai, namun ini bukan akhir melainkan titik awal dari sebuah perjalanan hidup.

Dengan rasa syukur kepada ALLAH SWT, taburan cita dan kasih sayang-mu telah memberikan kekuatan, membekaliku dengan ilmu serta sifat yang tangguh dan tetap bertahan. Atas karunia serta kemudahan dalam mengerjakan skripsi ini dapat diselesaikan. Penulis persembahkan hasil ini kepada :

Ayahanda tercinta Aswanto dan Ibunda tercinta Aminah, dua insan mengagumkan yang tak pernah berhenti memberikan kasih sayang yang tulus. Dua insan yang telah membesarkanku, mendidik, bekerja keras demi anak-anaknya, dan memberikan motivasi serta menjadi penyemangat dalam hidupku dan tidak pernah lupa dalam memberikan doa, terima kasih ayah dan ibu.

Terima kasih kepada sahabat saya (Eka) yang telah selalu menemani dan mendukung saya dalam proses ini serta teman-teman seperjuangan Sistem Informasi angkatan 2019

Semoga keberhasilan ini menjaid amalan ibadah dan satu langkah bagiku untuk meraih kesuksesan dimasa mendatang

Aamiin ya Robbal 'Alamiin.....

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

MOTTO

Barang Siapa menempuh jalan untuk menuntun ilmu. Allah akan memudahkan baginya jalan menuju surga”
(HR. Muslim)

“Internet menjadi akan menjadi alun-alun kota yang indah untuk desa global masa depan”
(Bill Gates)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

PERNYATAAN KEASLIAN NASKAH

PERNYATAAN KEASLIAN NASKAH

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Miftahul Jannah
Nim : 701190019
Jurusan : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul :

PERANCANGAN PELAYANAN PEMBUATAN KARTU KELUARGA BERBASIS WEBSITE DI DESA KAMPUNG BARU KECAMATAN BATANG ASAM

Merupakan Skripsi yang saya susun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana dari Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi adalah hasil karya sendiri.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan skripsi yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah dan etika penulisan ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian skripsi bukan hasil karya sendiri menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Jambi, 30 Juli 2023



Miftahul Jannah

NIM.701190019

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

ABSTRAK

PERANCANGAN PELAYANAN PEMBUATAN KARTU KELUARGA BERBASIS WEBSITE DI DESA KAMPUNG BARU KECAMATAN BATANG ASAM

Desa Kampung Baru merupakan salah satu Desa yang berada di Kecamatan Batang Asam Kabupaten Tanjung Jabung Barat dengan latar belakang masyarakat yang sudah modern. Dalam mengatasi permasalahan yang ditemukan, penelitian ini bertujuan untuk merancang pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis *web* yang dapat membantu Desa Kampung baru Kecamatan Batang asam dan masyarakat dalam pembuatan kartu keluarga yang efektif dan efisien. Pengumpulan data yang diusulkan menggunakan metode kualitatif dan pemodelan sistem dirancang menggunakan UML dengan metode waterfall. Pada tahap pemrograman sistem menggunakan HTML, CSS, JavaScript, PHP dan MySQL sebagai sistem *database*. Pengujian sistem ini menggunakan Pengujian *Blackbox* dan pengujian responden menggunakan metode skala likert.

Hasil dari penelitian ini adalah suatu rancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website yang memberikan kemudahan masyarakat Desa Kampung baru Kecamatan Batang asam untuk melakukan pembuatan kartu keluarga, serta *admin* lebih mudah untuk memvalidasi berkas pengajuan kartu keluarga, *website* ini memiliki fitur dan tampilan yang sangat simpel dan mudah dipahami oleh masyarakat dalam penggunaannya. Website ini nantinya akan menjadi acuan bagi perangkat Desa Kampung baru Kecamatan Batang asam untuk pengembangan sistem selanjutnya.

Kata Kunci: Perancangan pelayanan, kartu keluarga, web, PHP, MySQL

ABSTRACT

Kampung Baru Village is one of the villages in Batang Asam District, West Tanjung Jabung Regency with a modern community background. In overcoming the problems found, this study aims to design a web-based family card making service that can help Kampung Baru Village, Batang Asam District and the community in making effective and efficient family cards. The proposed data collection uses qualitative methods and system modeling is designed using UML with the waterfall method. At the programming stage the system uses HTML, CSS, JavaScript, PHP and Xampp as the database system. Testing this system using the Blackbox Test and testing the respondents using the Likert scale method.

The results of this study are a website-based family card making service design that makes it easy for the people of Kampung Baru Village, Batang Asam District to make family cards, and the admin makes it easier to validate family card application files, this website has features and a very simple appearance and easily understood by the public in its use. This website will later become a reference for the new Kampung Village apparatus in the Batang Asam District for further system development.

Keywords: *Service design, family card, web, PHP, MySQL*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunthajambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunthajambi

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur Penulis panjatkan kepada Allah Subhanahuwa Ta'ala dan salam atas Nabi Muhammad Shalallahu 'alaihiwasallam, pembawa risalah pencerahan bagi manusia.

Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat akademik guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak ditemukan kesulitan-kesulitan dan hambatan-hambatan, namun berkat inayah Allah SWT, serta bantuan dari berbagai pihak segala kesulitan dan hambatan tersebut dapat diatasi, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. DR. H. Su'aidi, MA.Ph.D. selaku Rektor UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi
2. Bapak Iskandar, M.Pd., M.S.I., M.H., Ph.D selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
3. Ibu Dr. Try Susanti, S.Si., M.Si. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi.
4. Ibu Dr. Try Susanti, S.Si., M.Si selaku Pembimbing I dan Bapak Sepriano, M.Kom selaku Pembimbing II yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, dan mengarahkan saya dalam proses pembuatan skripsi ini.
5. Bapak Ahmad Nasukha, S.Hum., M.S.I selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah membantu mrebimbing dalam proses perkuliahan.
6. Bapak-bapak dan ibu-ibu dosen serta staf Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama proses pendidikan didalam kampus.
7. Kepala Desa dan Staff Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam yang telah mengizinkan dan membantu saya dalam penelitian ini.
8. Ayah saya yang bernama Aswanto, Ibu saya yang bernama Aminah, dan saudara-saudaraku yang telah mendukung dan memberikan motivasi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

9. Kepada Linda Sekartaji Ningrum selaku teman saya yang telah membantu saya dalam proses pengerjaan skripsi dalam bab 4 saya.
10. Rekan-rekan seperjuangan Angkatan 2019 Prodi Sistem Informasi di Fakultas sains dan teknologi Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

Akhirnya kepada semua pihak, penulis sertakan do'a semoga Allah SWT membalas pahala kebaikan yang telah diberikan agar berlipat ganda dan berkenan untuk mengabulkannya, amin ya rabbal 'alamin. Semoga skripsi ini akan memberikan banyak manfaat bagi yang membacanya.

Jambi, 11 Agustus 2023

Penulis

Miftahul Jannah

NIM. 701190019

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	v
PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO	vii
PERNYATAAN KEASLIAN NASKAH.....	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT.....	x
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Kajian Teoritis.....	5
2.2 Penelitian Terdahulu	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Metode Penelitian	20
3.2 Waktu dan Tempat	20
3.3 Alat dan Bahan	21
3.4 Metode Pengumpulan Data	22
3.5 Metode Analisis	22

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

3.6	Metode Perancangan	23
3.7	Metode Pengembangan Sistem	26
3.8	Tahapan Penelitian	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Hasil Penelitian	30
4.2	Pembahasan Penelitian	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		68
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA		69
LAMPIRAN		75

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	17
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian	21
Tabel 3.2 Use Case Diagram	24
Tabel 3. 3 Activity Diagram	25
Tabel 3. 4 Class Diagram	26
Tabel 4. 1 Rancangan Basis Data Admin	46
Tabel 4. 2 Rancangan Basis Data Anggota KK	46
Tabel 4. 3 Rancangan Basis Data Data KK	47
Tabel 4. 4 Rancangan Basis Data User	47
Tabel 4. 5 Pengujian Sistem	59
Tabel 4. 6 Pilihan Skala dan Skor	62
Tabel 4. 7 Nilai Kelayakan	62
Tabel 4. 8 Pertanyaan Responden	63
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian	65

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sulha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sulha Jambi

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Meotde Waterfall.....	27
Gambar 3. 2 Tahapan Penelitian	28
Gambar 4.1 Use Case Diagram User dan Admin	31
Gambar 4. 2 Activity Login User	32
Gambar 4. 3 Activity Register User	33
Gambar 4. 4 Activity Menu Baru Menikah User	34
Gambar 4. 5 Activity Menu Tambah Anggota User	35
Gambar 4. 6 Activity Login Admin	36
Gambar 4. 7 Activity Admin Mengelola Halaman Dashboard	37
Gambar 4. 8 Class Diagram	38
Gambar 4. 9 Tampilan Interface Login User	39
Gambar 4. 10 Tampilan Interface Register Akun	39
Gambar 4. 11 Tampilan Interface Dashboard Belum Mengajukan	40
Gambar 4. 12 Tampilan Interface Dashboard Sudah Mengajukan	40
Gambar 4. 13 Tampilan Interface Menu Baru Menikah	41
Gambar 4. 14 Tampilan Interface Menu Tambah Anggota	41
Gambar 4. 15 Tampilan Interface Logout User	42
Gambar 4. 16 Tampilan Interface Login Admin	42
Gambar 4. 17 Tampilan Interface Login Admin Berhasil	43
Gambar 4. 18 Tampilan Interface Dashboard Admin	43
Gambar 4. 19 Tampilan Interface Validasi Admin	44
Gambar 4. 20 Tampilan Interface Validasi Diterima	44
Gambar 4. 21 Tampilan Interface Validasi Ditolak	45
Gambar 4. 22 Tampilan Interface Logout Admin.....	45
Gambar 4. 23 Tampilan Database Admin	48
Gambar 4. 24 Tampilan Database Anggota KK	48
Gambar 4. 25 Tampilan Database Data KK	49
Gambar 4. 26 Tampilan Database User	49

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suho Jamb
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suho Jamb

Gambar 4. 27 Tampilan Login User	50
Gambar 4. 28 Tampilan Registrasi Akun	51
Gambar 4. 29 Tampilan Dashboard Belum Mengajukan	51
Gambar 4. 30 Tampilan Dashboard Sudah Mengajukan	52
Gambar 4. 31 Tampilan Menu Baru Menikah	53
Gambar 4. 32 Tampilan Berhasil Mengajukan	53
Gambar 4. 33 Tampilan Menu Tambah Anggota	54
Gambar 4. 34 Tampilan Logout User	54
Gambar 4. 35 Tampilan Login Admin	55
Gambar 4.36 Tampilan Berhasil Login Admin.....	55
Gambar 4. 37 Tampilan Dashboard Admin	56
Gambar 4. 38 Tampilan Validasi Admin	57
Gambar 4.39 Tampilan Validasi Diterima	57
Gambar 4. 40 Tampilan Validasi Ditolak	58
Gambar 4. 41 Tampilan Logout Admin	58

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sulha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sulha Jambi

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Observasi Secara Langsung.....	75
Lampiran 2. Pengisian Angket	75
Lampiran 3. Lembaran Angket	77

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

DAFTAR RIWAYAT HIDUP (*CURRICULUM VITAE*)

Nama : Miftahul Jannah
Jenis Kelamin : Perempuan
Tempat/tanggal Lahir : Kampung baru, 16 Juni 2001
Alamat : Desa Kampung baru, Kecamatan
Batang Asam, Kabupaten Tanjung
Jabung Barat, Jambi
Pekerjaan : Mahasiswa
Alamat Email : miftahuljannah201880@gmail.com
No Kontak : 082180300776



Pengalaman-Pengalaman Pendidikan Formal :

1. SDN/166 Kampung Baru Tahun 2013
2. MTS As'ad Olak Kemang Kota Jambi Tahun 2016
3. MA As'ad Olak Kemang Kota Jambi Tahun 2019

Motto Hidup :

“Tidak ada usaha yang mengkhianati hasil”

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan kemajuan teknologi di berbagai bidang. Hari demi hari kemajuan teknologi terus berkembang (Umagapi, 2018). Kemajuan teknologi yang pesat menuntut instansi pemerintah untuk mengikuti perkembangan teknologi. Untuk itu penyelenggara negara memerlukan suatu sistem informasi yang memenuhi kebutuhan penyelenggara negara guna menjamin efisiensi dan efektivitas kerja serta meningkatkan pekerjaan umum. Dengan adanya sistem informasi pengolahan data kependudukan akan lebih mudah dan efisien. Pemerintah dapat mengolah data terkait pengelolaan kependudukan di daerah (Nugroho & Rohimi, 2020). Pasal 1 Undang Undang Nomor 25 Tahun 2009 Pelayanan publik adalah kegiatan atau rangkaian kegiatan yang berkaitan dengan pemenuhan kebutuhan pelayanan, sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan, bagi setiap warga negara dan penduduk yang berkaitan dengan barang, jasa, dan/atau pelayanan administrasi yang disediakan oleh penyelenggara pelayanan publik. (UUD, Indonesia, 2009).

Informasi demografis merupakan komponen kunci dari pemerintahan desa. Seiring berkembangnya desa, jumlah penduduk bertambah, sehingga sulit untuk mengumpulkan data demografis. Menurut UU No. 6 Tahun 2014 Desa berkewajiban mengikat dan menghormati kesatuan, beban dan kerukunan masyarakat desanya dalam kerangka persatuan bangsa dan kesehatan negara kesatuan Indonesia. Meningkatkan kualitas hidup masyarakat, mengembangkan kehidupan demokrasi, memperkuat masyarakat pedesaan, mentransformasikan dan meningkatkan pelayanan bagi masyarakat (Susandi et al., 2018).

Layanan kartu keluarga adalah bentuk layanan publik yang disediakan oleh pemerintah. Kartu keluarga adalah dokumen keluarga yang memuat informasi tentang nama, susunan dan kekerabatan dalam keluarga.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Penggunaan kartu keluarga sebagai dasar proses penerbitan kartu harus merupakan bukti identitas keluarga dan anggota keluarga yang sah dan nyata sehubungan dengan status kependudukan seseorang (Umagapi, 2018)

Desa Kampung Baru merupakan sebuah desa di kecamatan Batang Asam Tanjung Jabung Barat telah mengembangkan lingkungan sosial modern dimana smartphone dan laptop bukan lagi barang baru bagi penduduk setempat. Namun, sistem pemerintahan desa masih jauh dari yang diharapkan saat ini. Sistem manajemen seperti pembuatan kartu keluarga (KK) masih manual. Sistem manajemen seperti itu diyakini memiliki banyak kelemahan, seperti kertas terbuang, interferensi dengan media komputer, dan banyak waktu yang dihabiskan untuk memproses satu surat. Pembuatan kartu keluarga merupakan hal yang penting bagi setiap keluarga dalam mengurus berbagai hal yang berkaitan dengan identitas dan administrasi keluarga (Umar et al., 2022). Namun, proses pembuatan kartu keluarga seringkali mengalami kendala seperti keterlambatan pengumpulan data dan verifikasi dokumen dan waktu tunggu yang lama.

Dari permasalahan diatas maka disini perlu adanya digitalisasi sebuah sistem informasi yang dimana semua aktifitas yang masih konvensional bisa beralih ke komputerisasi. Oleh karena itu, diperlukan perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di desa kampung baru kecamatan batang asam yang memanfaatkan teknologi komputer untuk mengatasi masalah tersebut. Dengan sistem online diharapkan dapat mempermudah proses pengumpulan data dan verifikasi dokumen dalam pembuatan kartu keluarga. Dengan adanya perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga ini masyarakat di Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam bisa memberikan kemudahan dalam hal pelayanan pembuatan kartu keluarga secara online.

Berdasarkan latar belakang permasalahan tersebut maka dibuatlah **“Perancangan Pelayanan Pembuatan Kartu Keluarga Berbasis Website Di Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam”** diharapkan perancangan pelayanan ini mempermudah masyarakat dan perangkat desa

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



dalam proses pembuatan kartu keluarga di desa kampung baru kecamatan batang asam.

@ Hak cipta milik UIN Sunha Jambi

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka masalah dalam penelitian ini di rumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam?
2. Bagaimana mempermudah proses pengumpulan data dan verifikasi dokumen untuk pembuatan kartu keluarga di desa kampung baru kecamatan batang asam?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Objek penelitian hanya berfokus kepada Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam
2. Penelitian ini merancang pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam
3. Penelitian ini hanya sebatas tahap pengujian sistem

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini.

1. Membuat perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam.
2. Memberikan kemudahan kepada admin desa dan masyarakat desa kampung baru kecamatan batang asam dalam proses pengumpulan data dan verifikasi pembuatan kartu keluarga secara online.

State Islamic University of Sunha Thaha Saifuddin Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTHAN THAHA SAIFUDDIN
J A M B I

1.5 Manfaat

Manfaat penelitian dibedakan menjadi dua macam yaitu manfaat teoritis dan manfaat praktis :

1. Manfaat Teoritis

- a. Penelitian ini diharapkan dapat menambah dan mengembangkan wawasan, informasi, serta pemikiran dan ilmu pengetahuan yang khususnya berkaitan dengan perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis *website* di desa kampung baru kecamatan batang asam.
- b. Sebagai bahan atau referensi awal bagi penelitian yang lain.

2. Manfaat Praktis

- a. Bagi desa kampung baru, hasil dari penelitian ini dapat meningkatkan kinerja dan pelayanan kepada masyarakat dalam melakukan pembuatan. Mempermudah masyarakat melakukan pembuatan kartu keluarga dimana saja.
- b. Bagi penulis, hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu masyarakat dalam pelayanan pembuatan kartu keluarga di desa kampung baru kecamatan batang asam.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi

2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Kajian Teoritis

2.1.1 Perancangan

Desain adalah dasar fundamental untuk membuat aplikasi dan tujuannya adalah untuk memberikan pengembang visi aplikasi yang jelas dan lengkap. Desain atau perencanaan adalah serangkaian langkah untuk menerjemahkan analisis dan hasil sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk menjelaskan bagaimana komponen sistem dirancang. (Sari et al., 2021).

Definisi Perancangan menurut Jogiyanto dalam bukunya “Analisis dan Desain” menjelaskan proyek adalah fase pasca-analisis dari siklus pengembangan sistem, yang dapat berupa gambar, rencana, dan sketsa, atau banyak elemen individu dapat dirangkai menjadi satu kesatuan fungsional, termasuk sistem, perangkat lunak, dan instalasi. melakukan. Komponen perangkat keras dari sistem (Muhyidin et al., 2020).

Perancangan menentukan proses dan data yang diperlukan untuk sistem baru. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pengguna sistem dan untuk memberikan gambaran yang jelas dan desain secara keseluruhan. Setelah menganalisis sistem, tujuannya adalah untuk menghasilkan desain yang memenuhi persyaratan yang ditentukan pada tahap analisis (Rian & Nugroho, 2019).

Dalam buku Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek, desain didefinisikan sebagai proses mendefinisikan model atau desain perangkat lunak dengan menggunakan metode dan prinsip tertentu sehingga model atau desain tersebut dapat diubah menjadi perangkat lunak (Mardian et al., 2021).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Suatu rancangan sistem dapat dikembangkan dalam bentuk bagan alir sistem, yaitu alat bantu grafis yang dapat digunakan untuk menunjukkan urutan proses dalam suatu sistem (Syabania & Rosmawani, 2021).

2.1.2 Pelayanan

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, pelayanan adalah membantu menyiapkan atau mengurus sesuatu keperluan seseorang. Pelayanan publik adalah kegiatan yang dilakukan oleh seseorang atau kelompok atas dasar faktor-faktor yang relevan dengan sistem, prosedur, dan metode tertentu untuk memuaskan kepentingan orang lain sesuai dengan haknya (Mayangky & Suharyanto, 2018).

Pelayanan dapat didefinisikan sebagai segala jenis usaha/kegiatan yang dilakukan oleh satu pihak atau lebih atas nama pihak lain yang terkait dengan tujuan untuk memberikan kepuasan kepada pemangku kepentingan lainnya atas barang dan jasa yang disediakan. Pelayanan berarti ada dua unsur atau kelompok manusia yang saling membutuhkan dan berhubungan, sehingga peran dan tanggung jawab yang diberikan kepada masing-masing unsur tersebut berbeda. Masalah terkait layanan, mis. manusia, peralatan atau fasilitas yang digunakan untuk menyediakan layanan, praktik kerja yang digunakan dan sikap semua penyedia layanan dan penyedia layanan (Mulyani et al., 2021).

Menurut Kotler (Laksana, 2018:85), Layanan adalah tindakan atau hal yang dapat diberikan oleh seseorang kepada orang lain yang pada dasarnya tidak berwujud dan tidak melibatkan kepemilikan apapun (Wibowati, 2021).

Pelayanan adalah pelayanan yang diberikan oleh sektor publik, sektor swasta atas nama sektor publik, sektor swasta kepada masyarakat,

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

dengan atau tanpa pembayaran, untuk memenuhi kebutuhan dan kepentingan masyarakat (Kristania & Yulianti, 2019).

Pada dasarnya pelayanan merupakan rangkaian kegiatan, oleh karena itu proses pelayanan terjadi secara teratur dan berkesinambungan yang meliputi kehidupan seluruh organisasi dalam populasi. Proses yang diusulkan dilakukan dalam konteks saling memuaskan kebutuhan antara penerima dan penyedia layanan (Setiani et al., 2021).

2.1.3 Kartu Keluarga

Kartu keluarga adalah kartu keluarga yang berisi informasi tentang struktur, hubungan, dan jumlah anggota keluarga. Setiap keluarga harus memiliki kartu keluarga. Kartu ini berisi semua informasi tentang identitas kepala rumah tangga dan keluarganya. Kartu Keluarga dicetak dalam tiga lembar, masing-masing dipegang oleh kepala keluarga, kepala Negara Republik Indonesia, dan kantor Kelurahan. Kartu Keluarga (KK) adalah dokumen milik pemerintah daerah provinsi setempat dan karenanya tidak dapat dicoret, diubah, diganti atau ditambahkan pada isi kartu keluarga (Umagapi, 2018).

Kartu keluarga sebenarnya hanyalah sebuah dokumen administrasi, namun fungsi kartu keluarga ini sangat penting dan bermanfaat karena informasi pada kartu ini dapat digunakan sebagai bukti identitas hubungan seseorang dengan keluarganya, karena keluarga itu ada. panjang Anda harus berurusan dengan berbagai masalah kependudukan seperti paspor. Kartu Tanda Penduduk (KTP), akte kelahiran, pendaftaran sekolah, beasiswa dan pelayanan sosial dasar lainnya yang diperlukan untuk kehidupan sehari-hari (Tanjung et al., 2022).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

Kartu keluarga adalah kartu keluarga yang berisi informasi tentang struktur keluarga, hubungan dan jumlah individu. Kartu keluarga harus menjadi milik masing-masing keluarga. Kartu ini berisi informasi lengkap tentang kepala rumah tangga dan identitas keluarga. Kepala keluarga, ketua RT dan kantor Kelurahan akan mencetak dan menyimpan tiga lembar keluarga. Kartu Keluarga (KK) merupakan dokumen kelurahan, sehingga Anda tidak dapat mencabut, mengubah, mengganti atau menambah data pada kartu keluarga Anda tanpa konfirmasi dari pemerintah setempat. Setiap perubahan data kependudukan dan mutasi harus dilaporkan kepada Lurah dan akan diterbitkan Kartu Keluarga (KK) yang baru (Khumairoh & Haerah, 2020).

2.1.4 Website

Situs *web* adalah jenis layanan/alat yang disediakan oleh Internet, banyak digunakan selain layanan lainnya. Situs *web* harus memiliki konten berkualitas tinggi dan mudah bagi pengguna biasa untuk menemukan informasi yang diperlukan (Pamungkas et al., 2020).

Website merupakan bagian dari teknologi internet, dimana teknologi adalah suatu sistem yang dibuat oleh seseorang untuk tujuan tertentu dengan tujuan agar orang dapat mengurangi bebannya, meningkatkan pekerjaannya serta menghemat panas dan energi (Andriyan et al., 2020).

Internet adalah aplikasi yang berisi dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) dengan menggunakan protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*). Perangkat lunak yang disebut *browser* digunakan untuk mengaksesnya. (Widodo & Saputra, 2018)

Website juga sering disebut dengan *web*, yang dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan berbagai jenis informasi,

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

teks, data, gambar diam atau bergerak, data animasi, audio, video, atau kombinasi dari semua itu. baik statis maupun dengan membuat serangkaian bangunan yang saling berhubungan, masing-masing dihubungkan oleh jaringan halaman atau *hyperlink*. Dapat disimpulkan bahwa Internet adalah layanan yang memungkinkan pengguna komputer untuk terhubung ke Internet, baik berupa teks interaktif, gambar, audio atau video, dan yang memiliki keunggulan menghubungkan satu dokumen ke dokumen lainnya (*hypertext*) dan dapat selesai, dapat diakses melalui *browser*.(Ismail, 2020).

Situs ini merupakan program yang memuat dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) dengan menggunakan protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan dapat diakses melalui perangkat lunak yang disebut *browser* (Hasugian, 2018).

2.1.5 MySQL

MySQL merupakan jenis *database server* yang sangat populer karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya juga, MySQL gratis kecuali untuk *Windows* yang merupakan perangkat berbagi atau Anda harus membayarnya setelah mengevaluasinya dan memutuskan untuk menggunakannya untuk tujuan produksi (Wabula et al., 2022).

Menurut Muhammad dan Ananda, S.I. (2020): “MySQL adalah Bahasa Indonesia *Structured Query Language* atau Sistem Manajemen Basis Data yang dikembangkan pada tahun 1994 oleh perusahaan pengembang perangkat lunak dan konsultan basis data di Swedia bernama TcX Data Konsult AB. Tujuan awal MySQL adalah untuk mengembangkan aplikasi *web* untuk klien (Maria & Efendi, 2021).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

2.1.5 Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) adalah editor teks yang ringan dan kuat yang dibuat oleh Microsoft untuk sistem operasi platform, yang artinya juga tersedia untuk versi Linux, Mac dan Windows. Editor teks ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman JavaScript, TypeScript, dan Node.js, serta bahasa pemrograman lainnya, melalui plug-in yang dapat diinstal melalui Visual Studio Code Marketplace (mis., C++, C#, Python), Go, Java, dll). Banyak fitur yang ditawarkan oleh Visual Studio Code, termasuk fitur Intellisense, integrasi Git, debugging, dan ekstensi meningkatkan kemampuan editor teks. Fitur-fitur ini akan terus berkembang seiring dengan peningkatan rilis Visual Studio Code. Versi Visual Studio Code ini juga diperbarui secara berkala setiap bulan, dan inilah yang membedakan VS Code dari editor teks lainnya (Permana, A. Yudi, 2019).

Pembuatan kode aplikasi membutuhkan aplikasi yang memenuhi syarat. Dalam hal ini Anda dapat menggunakan Visual Studio Code. Visual Studio Code adalah editor kode sumber yang sangat ringan namun kuat yang berjalan di desktop Anda. Memiliki dukungan bawaan untuk JavaScript (Hartati, 2020).

2.1.6 HTML

HTML adalah singkatan dari *Hyper Text Markup Language*, bahasa pemrograman dasar untuk pembuat situs *web*. HTML terdiri dari *header*, *body* dan berisi *tag* dan atribut. Meskipun HTML disebut sebagai bahasa pemrograman, namun tidak dapat dikatakan sebagai bahasa pemrograman yang HTML tidak memiliki hal-hal yang dibutuhkan oleh bahasa pemrograman yaitu logika, HTML hanya memberikan *output*, jadi HTML diibaratkan sebagai basis atau struktur dari *web* dan bahasa pemrograman adalah PHP dan Javascript (Marlina et al., 2021).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

HTML adalah bahasa untuk mendistribusikan informasi di *web*. Saat mendesain HTML, ID ini diambil dari *Standard Generalized Markup Language* (SGML). HTTP adalah protokol komunikasi stateless berbasis TCP yang awalnya digunakan untuk mengambil file HTML dari *server web* ketika dikembangkan pada tahun 1991 (Syabania & Rosmawani, 2021).

Menurut Andra (2018), “HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah salah satu jenis bahasa pengkodean dan bukan bahasa pemrograman, tetapi juga sekumpulan perintah berformat yang digunakan untuk membuat halaman dokumen *web* dengan *hypertext*. HTML berperan sebagai penerjemah struktur halaman *website* dan memposisikan setiap elemen *website* sesuai dengan tata letak yang diinginkan (Muhammad & Ananda, 2020).

HTML merupakan dasar atau pondasi dari bahasa pemrograman suatu halaman *web*, HTML muncul sebagai standar baru kemajuan dan perkembangan Internet, pada awal kemunculannya, Internet masih dalam keadaan berbasis teks dimana kemunculan sebuah *web* halaman hanya berisi teks monoton tanpa format dokumen *visual*, bayangkan dokumen teks dikemas dalam format seperti jenis file .txt atau biasa dikenal dengan notepad, tanpa paragraf, satu warna, satu ukuran font tanpa gambar dan format dokumen visual seperti M. Kata, itu akan sangat membosankan untuk dibaca. dan terlebih lagi, pertama kali pengguna Internet muncul, mereka masih menggunakan terminal, yang jelas tidak ramah pengguna. Pemrograman HTML berjalan seiring dengan perkembangan teknologi dan informasi (Sepriano Sepriano & Melky Ardiyansa, 2022).

HTML atau *HyperText Markup Language* adalah format untuk membuat dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman *web*. Dokumen-dokumen ini disebut halaman *web*. Ini adalah dokumen HTML yang ditampilkan di *browser web*. Dokumen HTML harus disimpan dengan

ekstensi .htm atau .html. HTML telah menetapkan *tag* untuk membuat halaman *web*. Tag HTML dapat berupa huruf besar dan kecil karena HTML tidak peka huruf besar-kecil (sensitivitas huruf besar-kecil memiliki tujuan) (Widodo & Saputra, 2018).

2.1.7 CSS (*Cascading Style Sheet*)

Menurut Abdulloh (2018:45), “CSS adalah dokumen *web* yang berfungsi mengatur elemen HTML dengan berbagai properti yang tersedia sehingga dapat tampil dengan gaya yang diinginkan” (Muhammad & Ananda, 2020).

CSS atau singkatan dari *Cascading Style Sheet* adalah aturan untuk mengubah tata letak website agar *web* terlihat lebih terstruktur. CSS sendiri bukanlah bahasa pemrograman, CSS lebih seperti pengaturan tampilan tag pada sebuah *website*. CSS dapat mengubah teks, warna, latar belakang, dan posisi tag (Marlina et al., 2021).

CSS adalah tentang font, warna, spasi, bentuk, dll. buat dan gaya, yang tidak dapat dilakukan dengan elemen HTML. CSS dapat dianggap sebagai evolusi HTML dalam hal format dokumen *web*. Karena ada CSS, kita lebih mudah untuk mengkonfigurasi dan memilih *website* dan tata letaknya, karena CSS memisahkan bagian presentasi dan konten dari *website* yang dibuat (Sepriano Sepriano & Melky Ardiyansa, 2022).

CSS adalah singkatan dari *Cascading Style Sheets*, yang merupakan skrip yang digunakan untuk mengelola desain situs *web*. Fungsi CSS adalah untuk memberikan pengaturan yang lebih lengkap agar struktur *website* yang dibuat dengan HTML lebih tertata dan elegan (Dewi & Sundari, 2020).

CSS atau *Cascading Style Sheet* adalah fitur yang membantu memelihara sebuah *website*. Dengan menggunakan CSS, Anda dapat

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

mengubah tampilan halaman *web* tanpa harus mengubah dokumen HTML. Jika HTML adalah tentang mengatur pembagian struktural dari setiap elemen HTML, maka CSS adalah bahasa pemrograman yang menangani tampilan setiap elemen dalam dokumen HTML. Menggunakan CSS membuat struktur kode kita rapi dan terstruktur. CSS dapat mengontrol ukuran gambar, ukuran font, warna teks, warna garis tabel, warna batas, ketebalan batas, dan banyak lagi (Widodo & Saputra, 2018).

2.1.8 JavaScript

JavaScript adalah bahasa yang digunakan untuk membuat program yang digunakan untuk membuat dokumen HTML yang ditampilkan di browser menjadi lebih interaktif, bukan sekadar cantik. JavaScript menyediakan beberapa fungsionalitas pada halaman *web*, sehingga dapat menjadi program yang disajikan menggunakan antarmuka *web*. JavaScript adalah bahasa *scripting*, yaitu bahasa yang tidak membutuhkan kompiler untuk dapat menjalankannya, tetapi juru bahasa sudah cukup. Tidak diperlukan proses kompilasi sebelumnya untuk menjalankan program. *Browser Netscape Navigator* dan *Internet Explorer* adalah contoh dari banyak juru bahasa, karena kedua *browser* dilengkapi dengan juru bahasa JavaScript. Namun tidak semua *web browser* bisa menjadi javascript interpreter karena belum tentu *browser* dilengkapi dengan javascript interpreter (Yani et al., 2018).

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang mendekati bahasa manusia atau bisa dibilang bahasa tingkat lanjut, sehingga JavaScript mudah dipelajari. Javascript sendiri bertujuan untuk memperkaya fungsionalitas halaman *web* agar lebih dinamis, seperti menampilkan dan menghapus objek dari halaman *web*, dan dengan fungsi JavaScript, dapat mengingat objek yang dihapus (Marlina et al., 2021).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagaiian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Javascript adalah bahasa skrip (bahasa pemrograman yang dapat dimanipulasi oleh program) berdasarkan bahasa pemrograman Java, tetapi Javascript bukan bagian dari teknologi Java milik Sun. Java adalah murni bahasa pemrograman berorientasi objek, sedangkan Javascript digunakan dalam metode. Cara kerja Javascript adalah dengan mengakses elemen dalam HTML dan mengambil tindakan jika elemen HTML berubah, seperti warna halaman *web* berubah saat tombol diklik. javascript adalah bahasa *case-sensitive* yang membedakan antara huruf besar dan huruf kecil yang memiliki arti berbeda (Widodo & Saputra, 2018).

2.1.9 PHP

PHP adalah plugin sisi server untuk HTML. Skrip ini akan mengintegrasikan aplikasi dengan HTML sehingga *website* tidak lagi statis tetapi dinamis (Syabania & Rosmawani, 2021).

PHP adalah singkatan rekursif untuk PHP *Hypertext Preprocessor*, yang merupakan skrip tempat pemrosesan berlangsung di server. Ini berarti bahwa PHP dapat beroperasi pada dokumen HTML yang mengembalikan hasil kueri skrip PHP. Dengan PHP, *website* yang dibuat bukanlah sekumpulan halaman statis dimana informasinya tidak sering diupdate. Keuntungan menggunakan PHP adalah kesederhanaan bahasa PHP dan mesin skrip. Siklus pengembangan lebih pendek karena kemudahan pembuatan modul dan komponen yang dapat digunakan kembali dalam pengembangan selanjutnya. Ini memiliki koneksi ke server database. Ini adalah *open source* dan *platform independen* (Yani et al., 2018).

PHP adalah singkatan dari *Hypertext. Preprocessing* adalah bahasa pemrograman *web. open source* sisi *server* dan merupakan skrip yang disematkan dalam HTML dan terletak di server (*HTML Embedded Server Script*). PHP adalah skrip digunakan untuk membuat *website*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan dirender dibuat saat klien meminta halaman tersebut. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima pelanggan diperbarui. Semua skrip PHP berjalan di *server* tempat mereka menjalankannya (Sepriano et al., 2021).

PHP adalah bahasa berupa *script* yang ditempatkan di *server* baru dan diproses di sana. Karena PHP adalah skrip sisi *server*, sintaks dan perintah PHP akan dieksekusi di *server*, dan hasilnya akan dikirim ke *browser* dalam format HTML. Dengan cara ini, kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh pengguna sehingga keamanan situs terjamin (Widodo & Saputra, 2018).

PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat *website* yang sangat dinamis. Bahasa pemrograman PHP sering digunakan karena PHP merupakan bahasa *open source* yang sederhana dan dilengkapi dengan beberapa fitur bawaan yang berfungsi untuk memenuhi kebutuhan standar dalam membangun aplikasi *web* (Wabula et al., 2022).

Menurut Mubarak, A.dk. (2019): “PHP (PHP: *Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris-baris kode komputer menjadi kode mesin yang dapat dipahami oleh komputer *server* dan dapat ditambahkan ke dalam HTML” (Maria & Efendi, 2021).

2.1.10 Pengujian BlackBox

Pengujian black box adalah teknik pengujian perangkat lunak yang berfokus pada spesifikasi fungsional perangkat lunak. Pengujian *black box* bekerja dengan mengabaikan struktur kontrol sehingga fokusnya adalah pada informasi domain. Pengujian *Blackbox* memungkinkan pengembang perangkat lunak untuk membuat serangkaian kondisi *input* yang akan mendorong semua persyaratan fungsional suatu program (Tri Snadhika Jaya, 2018).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Testing adalah serangkaian kegiatan yang terencana dan sistematis untuk diuji atau mengevaluasi kebenaran yang diinginkan. Uji perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi. Fungsi tanpa pengujian desain program dan kode untuk menentukan apakah fungsi, masukan dan rilis perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang diperlukan. Apa kamu yakin Sistem ini menggunakan metode *black box*. Tujuannya untuk mengetahui kelemahan sistem agar data keluaran sesuai dengan data masukan setelah eksekusi data mencegah cacat dan kesalahan aplikasi sebelum pengguna menggunakannya (Febriyanti et al., 2021).

Pengujian perangkat lunak menggunakan metode pengujian *black box* digunakan untuk menemukan *bug* (kesalahan) dalam berbagai kategori salah atau hilang. Fungsi lain yang salah atau hilang, kesalahan dalam struktur data atau dalam akses ke basis data jarak jauh, kesalahan startup dan shutdown, dan kesalahan antarmuka (Vikasari, 2018).

2.1.11 Metode Skala Likert

Metode Skala Likert merupakan metode yang digunakan untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna menggunakan skala likert. Skala likert adalah skala pengukuran yang dikembangkan oleh Likert pada Tahun 1932. Skala likert memiliki empat atau lebih butir-butir pertanyaan yang dikombinasikan sehingga membentuk sebuah skor atau nilai yang mempersentasikan sifat individu, misalkan pengetahuan, sikap dan perilaku. Skala likert dapat juga dikatan sebagai skala psikometrik yang umum digunakan dalam kuesioner dan merupakan skala yang paling banyak digunakan untuk penelitian (Setyawan & Atapukan, 2018).

2.2 Penelitian Terdahulu

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

Penelitian (Tahun)	Hasil Penelitian	Perbedaan
Darman Umagapi (2018) Sistem Informasi Pengajuan Pembuatan Kartu Keluarga Berbasis Web Pada Kantor Catatan Sipil Kota Ternate	Pengguna adanya sistem ini diharapkan mempermudah <i>user</i> dalam pengajuan pembuatan Kartu Keluarga - Sistem baru yang dirancang menghasilkan beberapa laporan antara lain data kepindahan penduduk, data penduduk, dan laporan data pemohon kartu keluarga. - Membantu Admin dalam mengelola data pengajuan secara cepat - Hasil penelitian berbentuk aplikasi berbasis website	Membuat Perancangan pelayanan hanya untuk pembuatan kartu keluarga yang baru menikah dan menambah anggota - memiliki pemberitahuan untuk <i>user</i> - Membantu admin memvalidasi berkas - Hasil penelitian berbentuk <i>website</i> - Lokasi penelitian berada didesa kampung baru kecamatan batang asam
Ninik Sri Lestari (2020) Perancangan Aplikasi Pembuatan Kartu Keluarga Berbasis Web Menggunakan PHP dan MYSQL	- Aplikasi Kartu Keluarga berbasis <i>web</i> dapat memudahkan orang dalam proses pengisian Kartu Keluarga baik itu web maupun manual. - Aplikasi ini berguna untuk masyarakat setempat. Serta pembuat data KK baru bisa dirapihkan dalam segi penginputan data berupa <i>Softfile</i> atau database dan disimpan secara online	Perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis <i>website</i> yang memudahkan <i>user</i> dan admin menggunakannya - Berkas pengajuan pembuatan KK berupa folder <i>zip</i> yang bisa disimpan offline - <i>User</i> memiliki menu pembuatan kartu keluarga baru menikah dan tambah anggota

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

		<ul style="list-style-type: none"> - Admin mengecek dan memvalidasi berkas - Hasil penelitian berbentuk website - Lokasi penelitian berada di desa kampung baru kecamatan batang asam
Putri Setiani (2021) Perancangan sistem informasi pelayanan penduduk berbasis website di rw 010 Kelurahan Keagungan Kecamatan Tamansari - Jakarta Barat	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem dapat memudahkan proses pelayanan antar penduduk dan pengurus dalam pendataan penduduk serta permohonan dan pembuatan surat. - Penggunaan sistem informasi pelayanan penduduk secara online dapat membantu mempermudah pendataan penduduk dalam pengolahan data penduduk dan dalam pembuatan surat serta mengesahkan surat. 	<ul style="list-style-type: none"> - Perancangan Pelayanan pembuatan hanya untuk kartu keluarga - Pelayanan Pembuatan kartu keluarga ini digunakan untuk kantor desa atau perangkat desa yang mengelola pembuatan kartu keluarga - Lokasi penelitian berada di desa kampung baru kecamatan batang asam
Junaidi Sabtu (2022) "Implementasi Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD) Dalam Rancangan Sistem Informasi Pelayanan Administrasi	<ul style="list-style-type: none"> - Pemanfaatan dan penggunaan sistem ini dapat memberikan kemudahan kepada pada pegawai di Kelurahan Tabam dalam menyajikan informasi mengenai profil kelurahan, data masyarakat dan pengaduan masyarakat. 	<ul style="list-style-type: none"> - Perancangan pelayanan pembuatan hanya kartu keluarga yang membuat kartu keluarga baru - Menggunakan metode <i>waterfall</i> - Masyarakat dapat mengajukan pembuatan kartu keluarga



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

	<ul style="list-style-type: none">- Masyarakat dapat melihat langsung data data apa saja yang ditampilkan pada sistem dan masyarakat juga bisa melakukan pengaduan melalui sistem ini tanpa harus datang ke kantor kelurahan.	<ul style="list-style-type: none">- Lokasi penelitian di desa kampung baru kecamatan batang asam
Sinta Maria (2021) Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Di Kantor Desa Ranah Baru Berbasis Web	<ul style="list-style-type: none">- Sistem informasi pelayanan yang bisa mengajukan pembuatan surat secara online dan mempermudah dalam pengelolaan data maupun pelaporan.- Sistem dapat merekam Riwayat daftar rekan penduduk dalam pembuatan surat dan mampu menampilkan arsip surat-surat yang pernah dibuat.	<ul style="list-style-type: none">- Perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga- Sistem membuat website untuk pengajuan kartu keluarga baru menikah dan tambah anggota- Lokasi penelitian berada di desa kampung baru kecamatan batang asam

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif. Dengan metode ini diharapkan dapat mengidentifikasi fenomena yang sedang dipelajari. Studi kualitatif ini hanya mendeskripsikan dan menggambarkan temuan di bidang ini tanpa memerlukan hipotesis. Metode ini juga mengambil fakta, situasi, variabel dan fenomena yang terjadi selama penelitian dan menyajikannya sebagaimana adanya (Sugiyono, 2018).

Metodologi kualitatif adalah metode penelitian yang menghasilkan data deskriptif berupa kata-kata tertulis atau lisan tentang orang-orang yang diamati dan perilakunya. Penelitian kualitatif terjadi dalam kondisi alami dan merupakan penemuan. Dalam penelitian kualitatif, peneliti adalah alat kunci. Oleh karena itu, peneliti harus memiliki sikap teoretis dan gagasan umum agar dapat lebih jelas mengajukan pertanyaan, menganalisis, dan mengkonstruksi objek yang diteliti. Kajian ini lebih menitikberatkan pada makna dan nilai yang melekat (Murdiyanto, 2020).

Penelitian ini menggunakan metode pendekatan kualitatif untuk perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis *website* di desa kampung baru kecamatan batang asam.

3.2 Waktu dan Tempat

1. Waktu Penelitian

Pelaksanaan penelitian ini dilakukan selama enam bulan dimulai dari bulan Januari sampai Juni yang dimulai dari penyusunan proposal penelitian hingga penyusunan penelitian skripsi akhir. Dilihat pada tabel berikut :

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Jadwal Penelitian					
		Jan	Feb	Mar	Apr	Mei	Jun
1.	Penyusunan dan Pegajuan Proposal						
2.	Pengujian Proposal						
3.	Perizinan Penelitian						
4.	Pengumpulan Data						
5.	Perancangan dan desain						
6.	Pengujian Sistem						
7.	Penyusunan Skripsi						

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

2. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di Desa Kampung Baru, Kecamatan Batang Asam, Kabupaten Tanjung Jabung Barat Provinsi Jambi.

3.3 Alat dan Bahan

1. Alat

Berikut perangkat keras(hardware) dan perangkat lunak (software):

Visual Studio Code, HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL. Laptop HP14 Intel dengan propessor Inside/Dual Core/RAM 4GB/HDD 500GB.

2. Bahan

Bahan penelitian yang di dapatkan dari Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam. Untuk mendapatkan data dalam perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis *website*.

3.4 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Penulis melakukan pencatatan dan mengumpulkan data informasi yang sudah ada dan mengamati permasalahan secara langsung di desa kampung baru.

2. Wawancara

Dalam hal ini penulis mengadakan tanya jawab secara langsung kepada perangkat desa dan masyarakat desa kampung baru.

3. Dokumentasi

Berdasarkan penjelasan ahli maka penulis dapat mengumpulkan data dengan informasi-informasi yang sudah ada cara mengumpulkan data yang dilakukan dengan menyelidiki benda-benda tertulis dan mencatat hasil temuannya dan bukti pendukung penelitian ini dengan foto.

3.5 Metode Analisis

Analisis data adalah proses meneliti dan mengumpulkan data yang diperoleh dari pengamatan, wawancara, dan dokumen, memilih apa yang akan dipelajari dan apa yang akan dipelajari, dan menarik kesimpulan dengan cara yang mudah dipahami oleh diri sendiri dan orang lain (Sugiyono, 2018).

Proses analisis data yang dilakukan penelitian ini menggunakan tiga langkah yaitu :

1. Reduksi Data

Reduksi data dalam penelitian ini, yaitu. data yang terkumpul di lapangan tentang kesiapan merancang pemetaan tata ruang rumah tangga di desa Kampung Baru Kabupaten Batang Asam melalui wawancara, observasi dan dokumen, akan diseleksi dan difokuskan pada pertanyaan-pertanyaan terkait.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi

2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

2. Penyajian Data

Penyajian data dalam penelitian ini memungkinkan peneliti untuk lebih memahami data yang terkumpul di lapangan. Dengan demikian dapat dilihat pada perancangan pelayanan kartu keluarga berbasis website di Desa Kampung Baru, kecamatan Batang Asam.

3. Penarikan Kesimpulan

Kesimpulan data dapat menjawab rumusan masalah yang dirumuskan sejak awal dan kesimpulan berupa deskripsi atau gambaran mengenai objek yang diteliti.

3.6 Metode Perancangan

UML adalah bahasa pemodelan *visual* yang memungkinkan pengembang sistem membuat cetak biru yang menggambarkan visi mereka untuk sistem dalam format standar yang mudah dipahami dan menyediakan mekanisme komunikasi yang mudah dengan pihak lain (Mukhtar, 2018). Pada metode perancangan ini penulis menggunakan bahasa pemodelan UML untuk rancangan berjalannya pada suatu sistem, rancangan yang penulis gunakan yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

1. Use Case Diagram

Pada *use case diagram* ini penulis akan menjelaskan apa saja yang dilakukan dan apa saja yang bisa diakses oleh *user* dan admin pada sistem.

Berikut tabel penjelasan *use case diagram* :

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

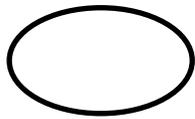
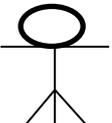
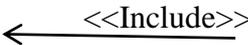
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi

2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Tabel 3. 2 *Use Case Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Use case</i>	Menggambarkan Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan aktif , yang dinyatakan dengan menggunakan kata kerja.
	Aktor	Aktor adalah abstraksi dari seseorang atau sistem lain yang mengaktifkan fungsi dari sistem target. Untuk mengidentifikasi aset, pembagian kerja dan tugas yang terkait dengan pesan harus ditentukan dalam konteks sistem target. Orang atau sistem dapat muncul dalam peran yang berbeda. Perlu dicatat bahwa Aktor berinteraksi dengan <i>use case</i> tetapi tidak memiliki kendali atas mereka.
	<i>Asosiasi</i>	Antara aktor dan <i>use case</i> , diwakili oleh garis tanpa panah yang menunjukkan siapa atau apa yang secara langsung meminta interaksi daripada mewakili data.
	<i>Asosiasi</i>	Antara aktor dan <i>use case</i> menggunakan panah terbuka untuk menunjukkan kapan aktor tidak aktif berinteraksi dengan sistem.
	<i>Include</i>	Merupakan <i>use case</i> dalam hal panggilan penggunaan atau fungsi lain (wajib).
	<i>Extend</i>	merupakan perluasan <i>dari use case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagaiian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

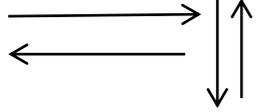
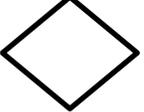
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

2. Activity Diagram

Pada *activity* diagram ini penulis akan menjelaskan dalam beberapa aspek kegiatan atau *activity user* dan admin yang dilakukan pada setiap halaman sistem. Pada *activity* diagram ini terdapat 6 *activity* yang menjelaskan kegiatan yang dijalani pada sistem.

Berikut tabel penjelasan *activity* diagram :

Tabel 3.3 *Activity* Diagram

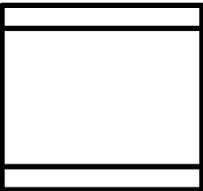
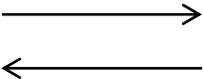
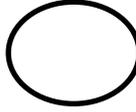
Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Star point</i>	Merupakan awal aktivitas untuk memulai.
	<i>Activities</i>	Menggambarkan suatu proses yang dijalankan.
	<i>Line Connector</i>	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol kesimbol lainnya.
	<i>Decision Points</i>	Mengambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan / tindakan kondisi, <i>true</i> atau <i>false</i>
	<i>End Points</i>	Akhir aktivitas

3. Class Diagram

Pada *class* diagram ini penulis akan menentukan kelas-kelas yang menyusun suatu sistem. *Class* diagram ini terdiri dari 4 *class* yang akan dibuat berhubungan dengan kelas lain yang ada pada *database*.

Berikut tabel penjelasan *class* diagram :

Tabel 3.4 *Class Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Class</i>	Mengambarkan sebuah kelas yang terdiri dari <i>attribut</i> dan <i>method</i>
	<i>Relation</i>	Mengambarkan hubungan komponen-komponen pada <i>class diagram</i>
	<i>Interface</i>	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

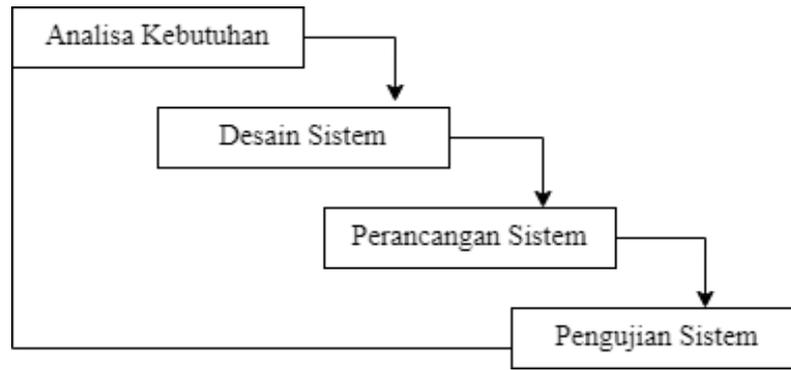
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

3.7 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem dengan menggunakan metode *Waterfall*. Model *Waterfall* adalah model pendekatan sistematis dan berurutan untuk pembuatan perangkat lunak. Nama model ini sebenarnya adalah "Model *Sekuensial Linear*". Pola ini sering disebut sebagai "siklus hidup kelas" atau metode air terjun. Model ini termasuk dalam model generik dalam rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970, sehingga sering dianggap usang, tetapi merupakan model yang banyak digunakan dalam rekayasa perangkat lunak. Template ini mengambil pendekatan dengan sistematis dan berurutan. Disebut *Waterfall* karena langkah-langkah yang dilakukan harus menunggu langkah-langkah sebelumnya selesai dan dilakukan secara berurutan (Ninik Sri Lestari1, 2020).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagaiian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



Gambar 3.1 Metode *Waterfall*

Berikut penjelasan metode *Waterfall* :

1. Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini penulis mendapatkan informasi melalui observasi dan wawancara secara langsung, informasi di analisis untuk mendapatkan kebutuhan pengguna.

2. Desain Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan proses desain menggunakan *Unified Modelling Language* (UML).

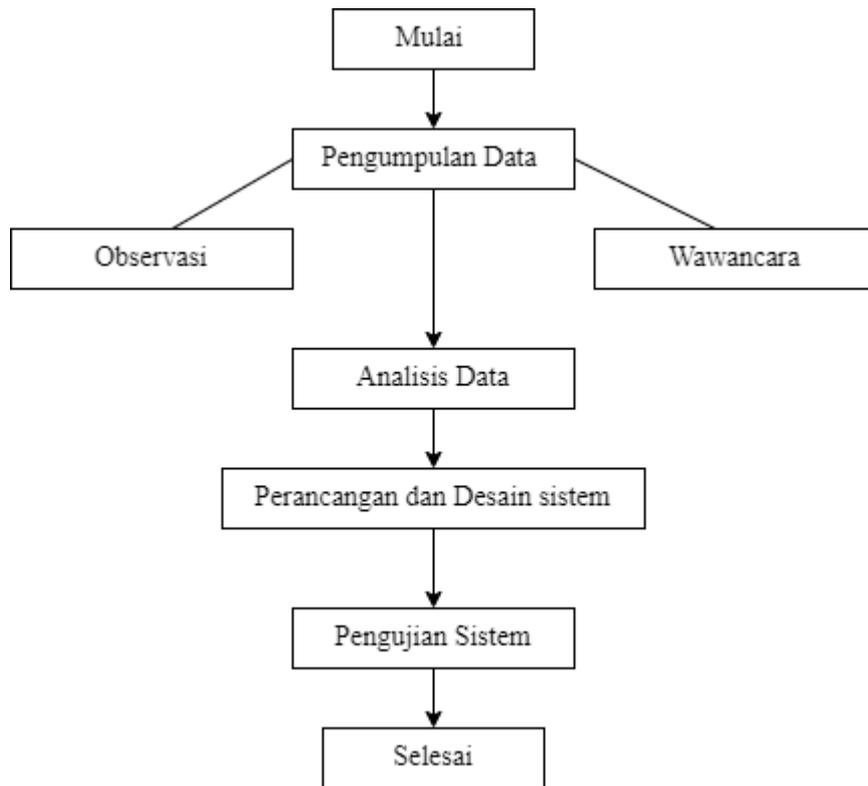
3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini penulis menggambarkan secara rinci bagaimana sistem ini akan ditampilkan, setelah itu penulis merancang sistem menggunakan pemrograman PHP dan MySQL untuk *database* nya.

4. Pengujian Sistem

Setelah perancangan sistem maka dibutuhkan pengujian untuk mengetahui seberapa baik dan sesuai sistem yang dibuat, sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan pada fase analisa prosedur-prosedur diatas. Pada tahap ini menggunakan pengujian *Blackbox*.

3.8 Tahap Penelitian



Gambar 3.2 Tahapan Penelitian

Adapun tahapan-tahapan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. **Mulai**
Tahap ini tahap awal untuk tahapan selanjutnya.
2. **Pengumpulan Data**
 - a. **Observasi**
Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data dengan cara pegamatan dan pencatatan secara langsung pada Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam
 - b. **Wawancara**
Tahap ini penulis melakukan tanya jawab untuk mendapatkan informasi dalam suatu topik tertentu.

3. Analisis Data

Setelah melakukan tahap pengumpulan data, maka penulis mendapatkan data yang dianalisis dan selanjutnya menentukan konsep sistem seperti apa yang akan dibuat.

4. Perancangan dan Desain Sistem

Tahap ini penulis melakukan perancangan dan desain sistem dari data-data yang telah didapatkan. Perancangan pemrograman ini menggunakan HTML, PHP, CSS, JavaScript dan MySQL untuk *database* nya.

5. Pengujian Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian dengan menggunakan pengujian *Blackbox*.

6. Selesai

Tahapan telah berakhir.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

4.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Didalam pembuatan perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga di Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam ada beberapa kebutuhan sistem yang menarik sebagai berikut :

1. Sistem ini dapat mempermudah proses pengumpulan data dan verifikasi dokumen dalam pembuatan kartu keluarga.
2. Sistem pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website ini mampu mempermudah dalam pengelolaan data.

4.1.2 Desain Sistem

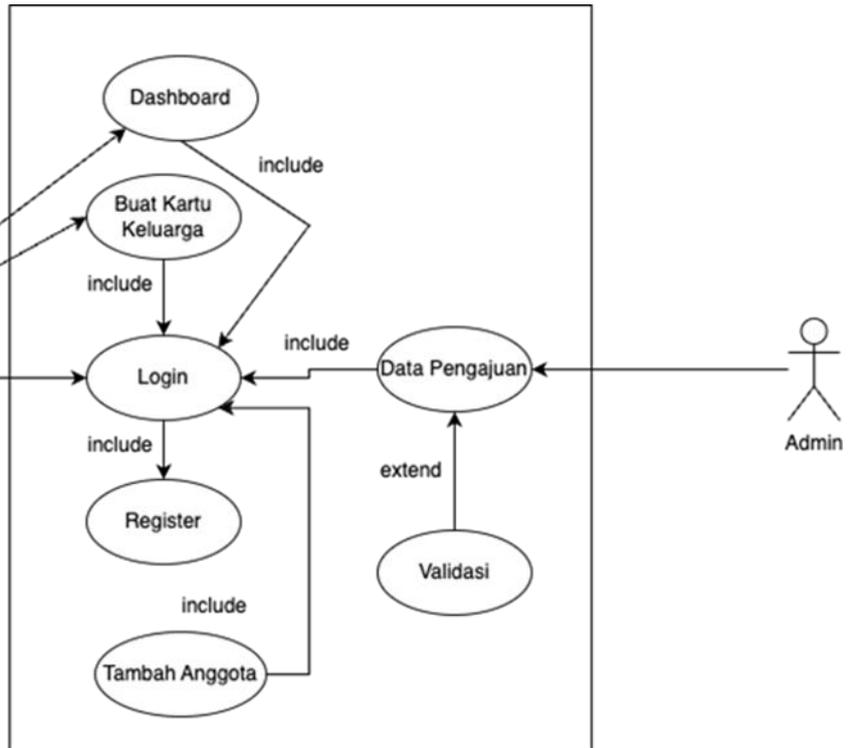
Rancangan Model Sistem

1. *Use Case Diagram*

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Berikut gambar *use case diagram* untuk admin dan pengguna yang diusulkan pada perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga di Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jamb
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jamb



Gambar 4.1 Use Case Diagram User dan Admin

Pada gambar 4.1 use case diagram user dan admin proses sistemnya sebagai berikut :

- a. User melakukan login
- b. User dapat melakukan register
- c. User dapat melihat dashboard dan membuat kartu keluarga
- d. User dapat menginput tambah anggota
- e. Admin dapat melihat data pengajuan
- f. Admin dapat memvalidasi berkas pengajuan

2. Activity Diagram

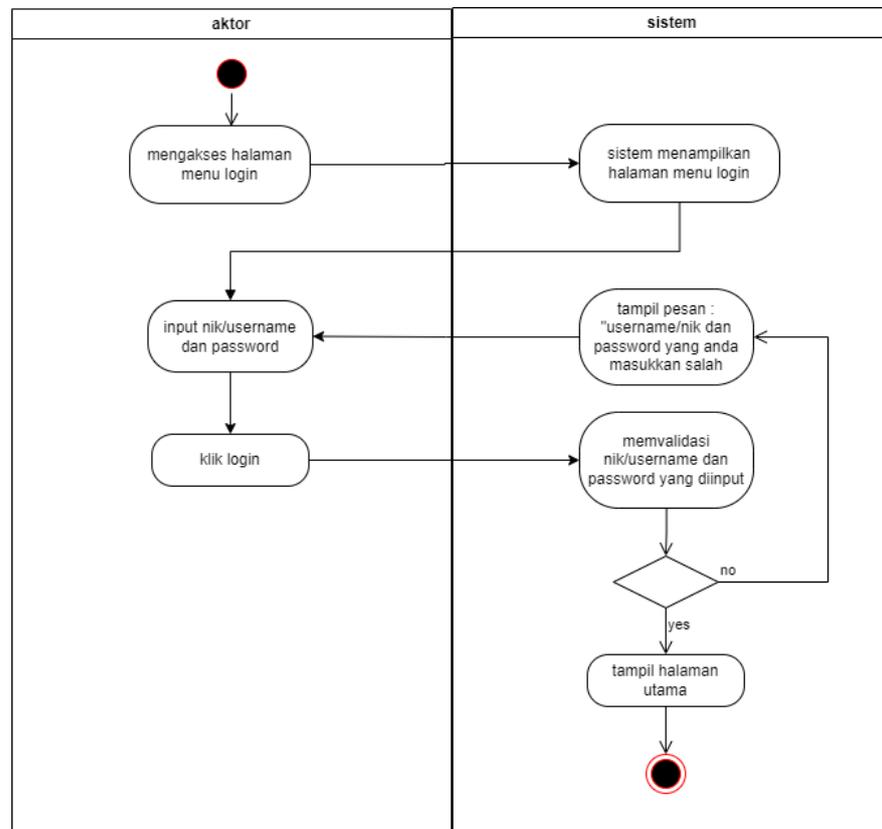
Pada tahap ini menjelaskan proses bisnis dari sistem dan urutan aktivitas dalam suatu sistem proses menunjukkan urutan operasi pemrosesan dalam sistem.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

a. *Activity Login User*

Berikut gambar alur *activity login user* yang dilakukan oleh *user* :

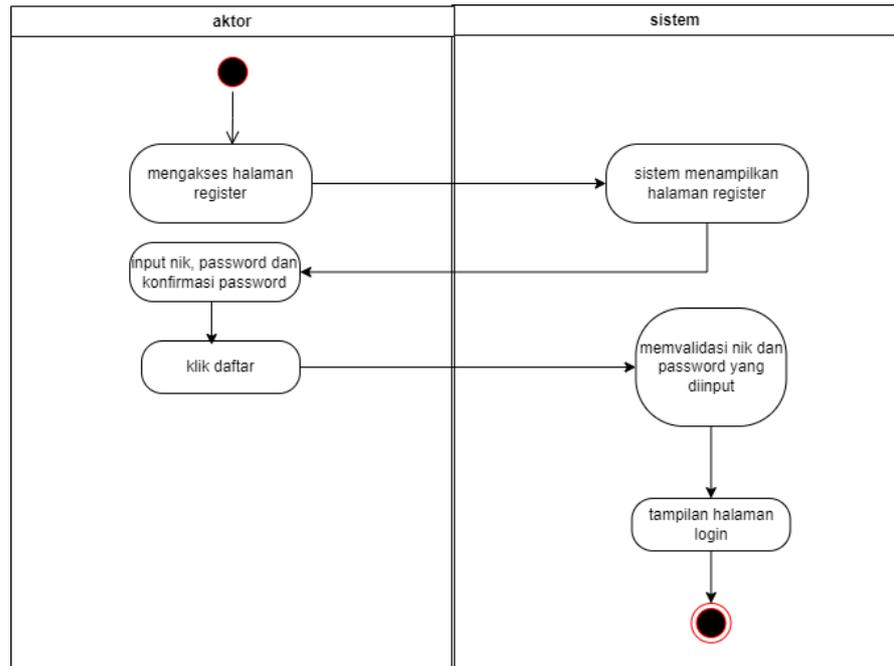


Gambar 4.2 Activity Login User

Aktor melakukan login dan mengakses menu login sehingga sistem menampilkan menu login pada halaman pelayanan KK desa, selanjutnya aktor menginput nik dan password untuk bisa klik login jika benar maka sistem akan memvalidasi nik dan password dan sistem menampilkan halaman utama namun, jika aktor salah maka sistem akan menampilkan pesan bahwa nik atau password yang aktor masukan salah.

b. *Activity register user*

Pada *activity* ini jika *user* belum pernah mengajukan kartu keluarga maka akan diarahkan untuk register terlebih dahulu. Berikut gambar *activity register user* :



Gambar 4.3 Activity Register User

Aktor dapat mengakses halaman register sistem akan menampilkan halaman register aktor diarahkan untuk mengisi nik, password dan konfirmasi password lalu aktor dapat klik daftar dan sistem menampilkan validasi *input*-an yang telah diisi aktor setelah itu sistem akan menampilkan halaman *login*.

c. Activity menu baru menikah *user*

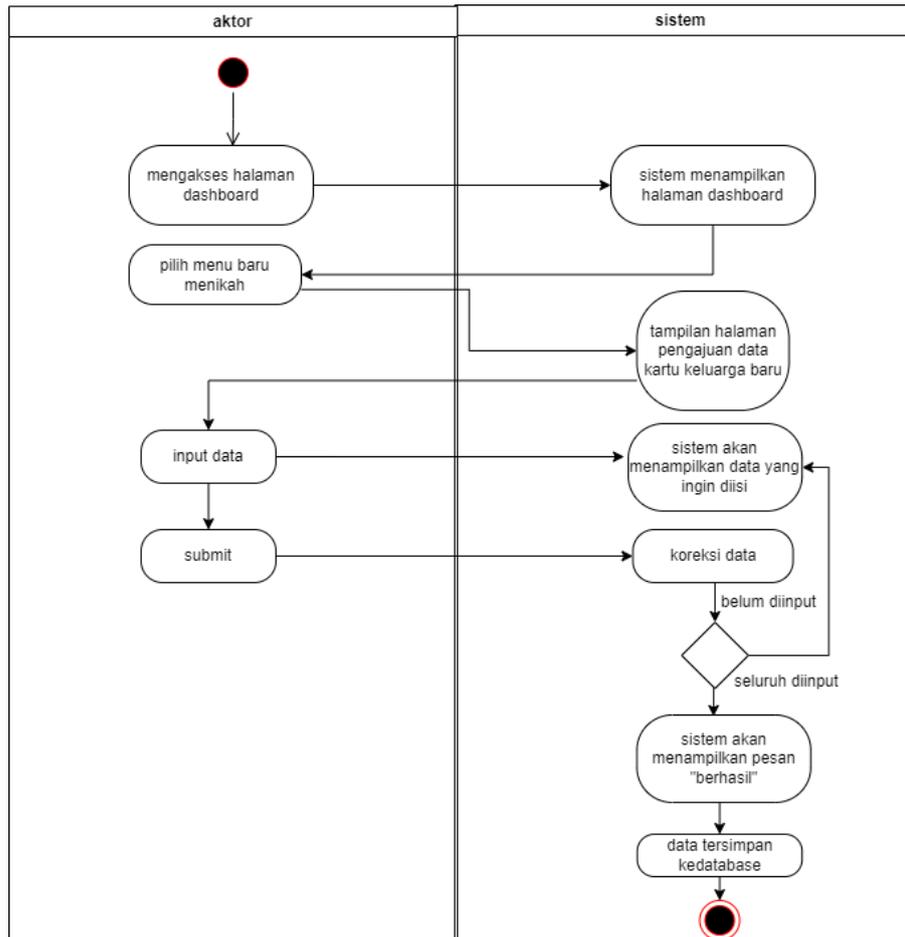
Pada *activity* ini *user* dapat mengklik menu baru menikah dan menginput data yang diarahkan pada sistem dan *user* dapat mengklik menu tambah anggota jika sudah divalidasi oleh admin.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

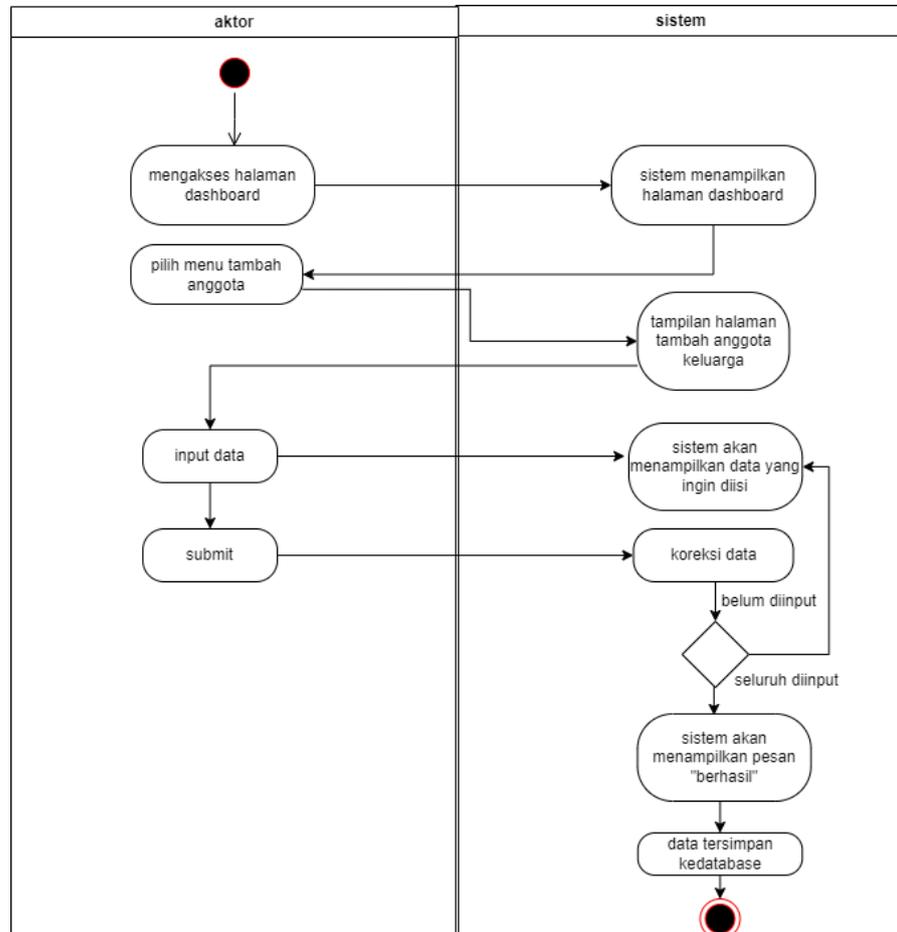


Gambar 4.4 Activity menu baru menikah user

Diagram *activity* menu baru menikah ini menggambarkan aktivitas bagaimana menu baru menikah ini berjalan dan digunakan oleh *user*. Mulai dari aktor mengakses halaman dashboard dan sistem menampilkan, kemudian aktor memilih menu baru menikah sistem akan menampilkan “pengajuan data kartu keluarga baru” aktor diarahkan untuk menginput data yang ditampilkan oleh sistem lalu aktor mengirim, sistem akan menampilkan berhasil jika data telah diinput dan menampilkan pesan gagal jika data belum diinput. Data tersebut akan tersimpan kedalam database.

d. *Activity Menu Tambah Anggota User*

Berikut gambaran aktivitas yang dilakukan pada menu tambah anggota :



Gambar 4.5 *Activity Menu Tambah Anggota User*

Diagram activity ini akan mengarahkan aktor untuk ke halaman dashboard aktor memilih menu tambah anggota kemudian sistem menampilkan halaman tambah anggota lalu aktor menginput data yang ditampilkan oleh sistem setelah data telah diinput aktor sistem akan menyimpan data ke database.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

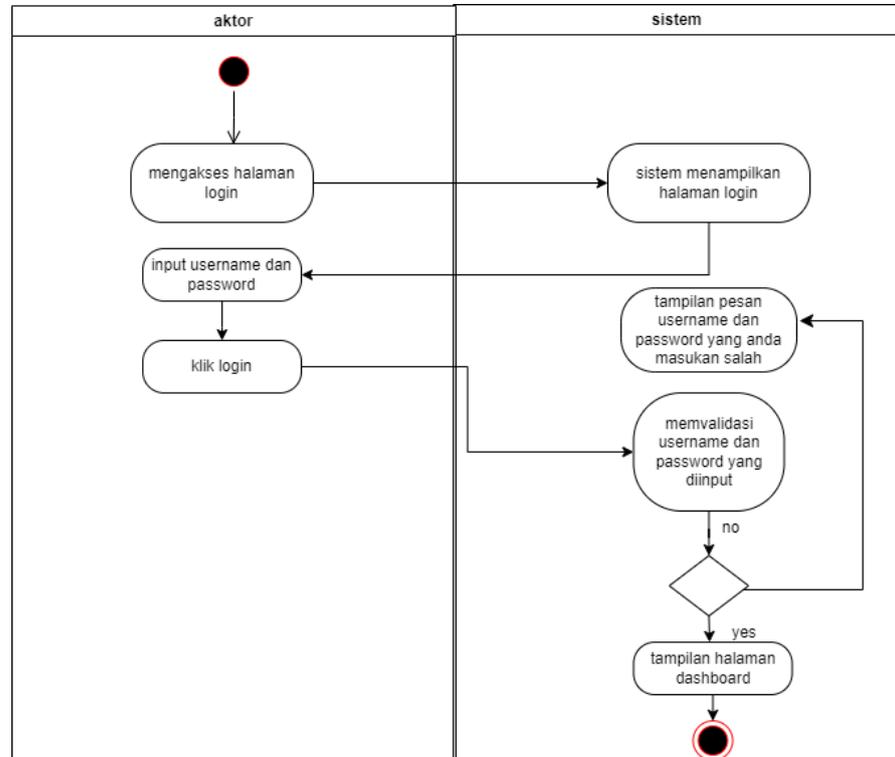
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

e. *Activity Login Admin*

Berikut gambar *activity login* admin dengan alur aktor dan sistem yang ditampilkan :



Gambar 4.6 *Activity Login Admin*

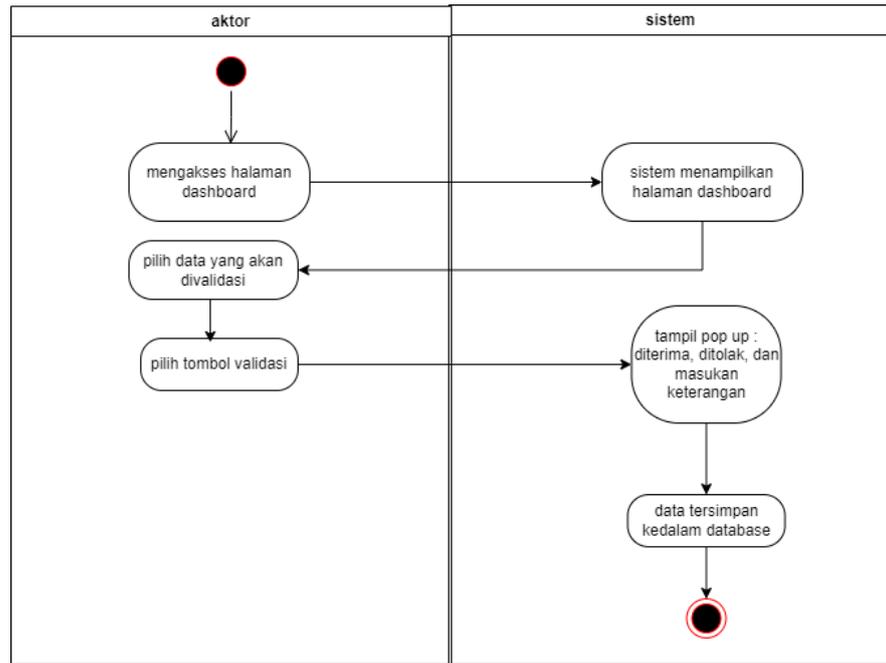
Diagram *activity login* admin ini menunjukkan aktor *login* kemudian sistem menampilkan menu input yang diisi oleh aktor lalu memvalidasi input-an yang diisi aktor dan sistem akan menampilkan halaman *dashboard*.

f. *Activity Admin Mengelola Halaman Dashboard*

Berikut ini gambar *activity* admin mengelola halaman *dashboard* dengan menunjukkan aktivitas dengan alur diagram activity :

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

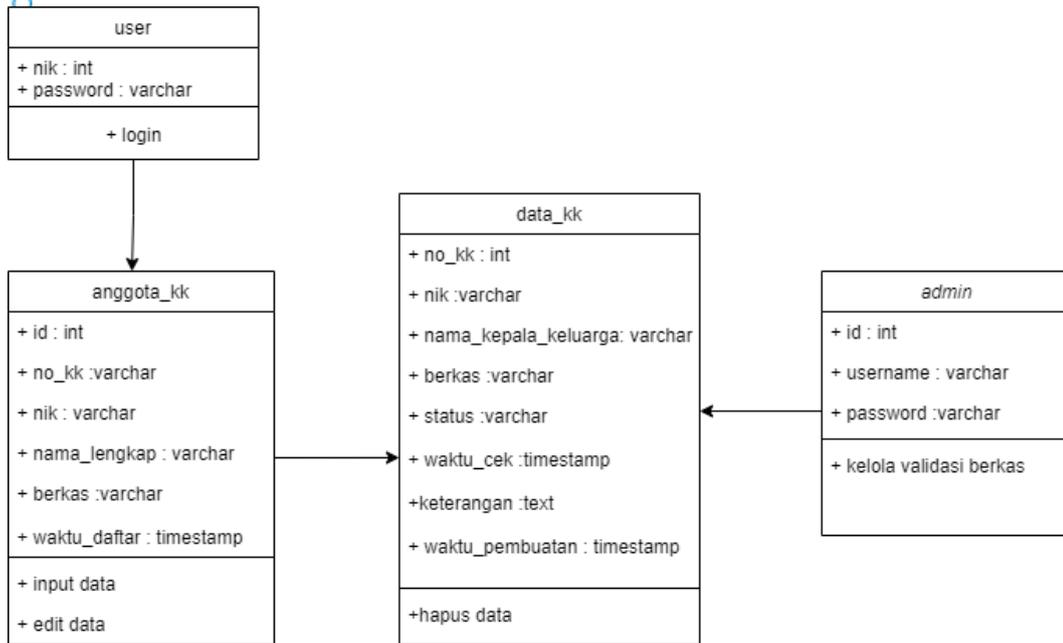


Gambar 4.7 Activity Admin Mengelola Halaman *Dashboard*

Diagram *activity* ini menjelaskan tampilan aktor dan sistem yang dilakukan oleh admin. Aktor dapat melihat data dan memilih data yang ingin divalidasi, sistem akan menampilkan *pop up* yang berisi diterima, ditolak, dan masukan keterangan lalu aktor memilih tombol validasi kemudian sistem akan menyimpan data yang telah dilakukan aktor.

3. Class Diagram

Berikut ini tampilan gambar class diagram yang berhubungan satu sama lain mendefenisikan kelas yang akan dibuat untuk pelayanan kartu keluarga.



Gambar 4.8 Class Diagram

4.1.3 Perancangan Sistem

1. Perancangan *Interface*

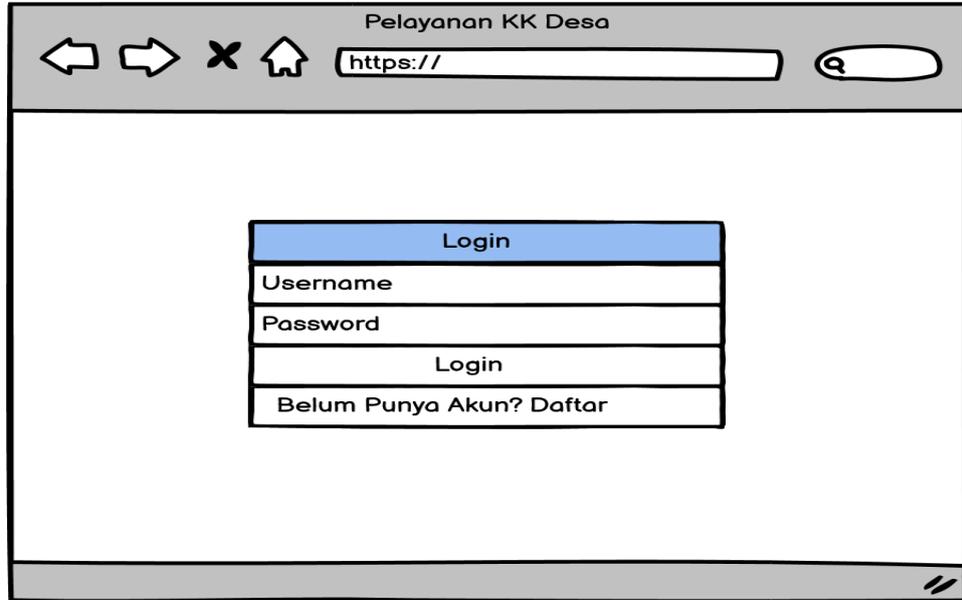
Proses desain untuk membuat perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga digunakan untuk tampilan pada website yang pelayanan KK Desa. Berikut rancangan desain *interface* :

a. Tampilan *Interface Login User*

Tampilan *Interface login user* pada *web* pelayanan KK Desa. Dilihat pada gambar berikut :

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

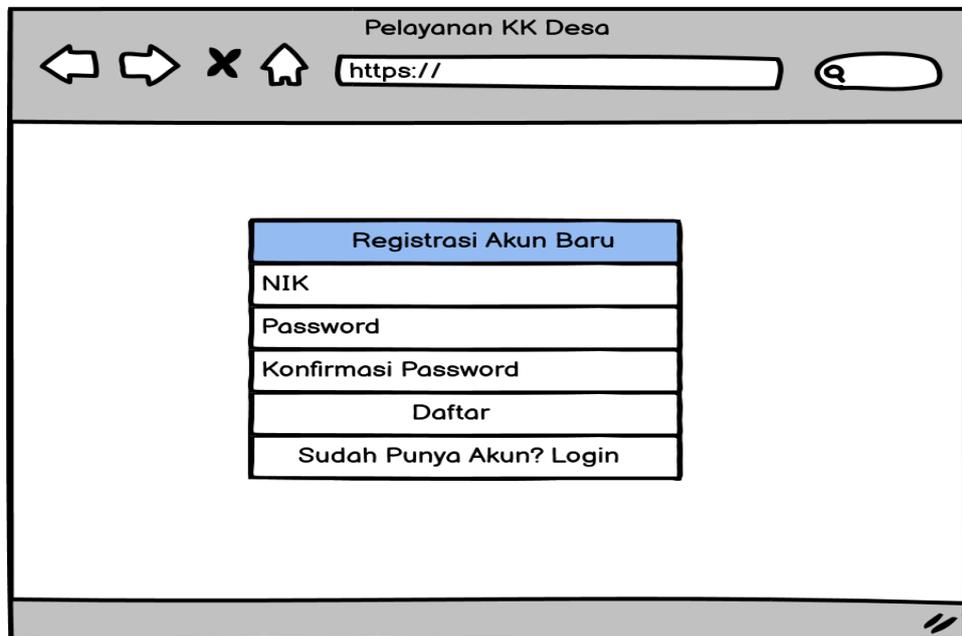


Login
Username
Password
Login
Belum Punya Akun? Daftar

Gambar 4.9 Tampilan *Interface Login User*

b. Tampilan *Interface Register Akun*

Berikut tampilan detail rancangan *interface register* akun :



Registrasi Akun Baru
NIK
Password
Konfirmasi Password
Daftar
Sudah Punya Akun? Login

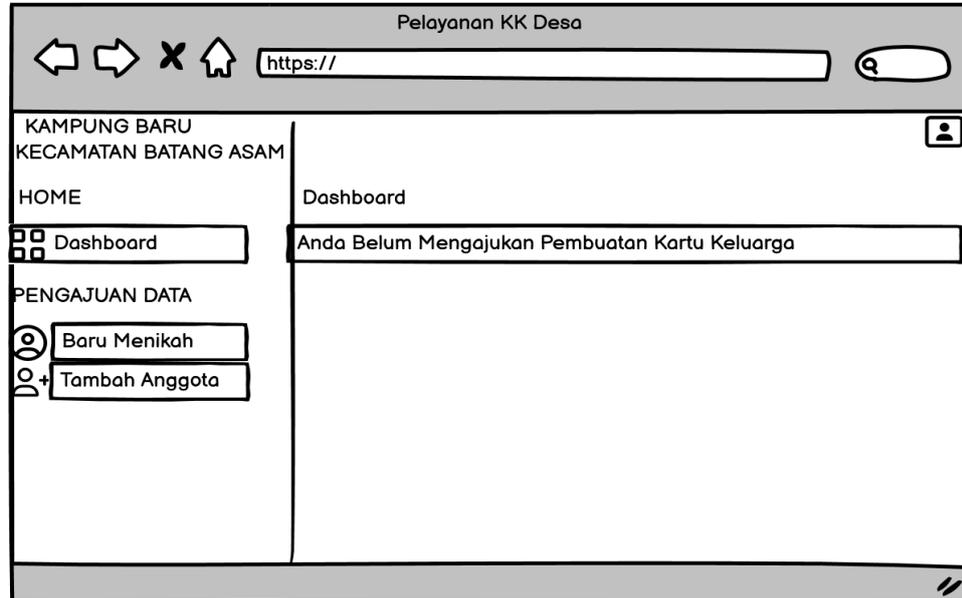
Gambar 4.10 Tampilan *Interface Register* akun

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

c. Tampilan *Interface Dashboard* Belum Mengajukan

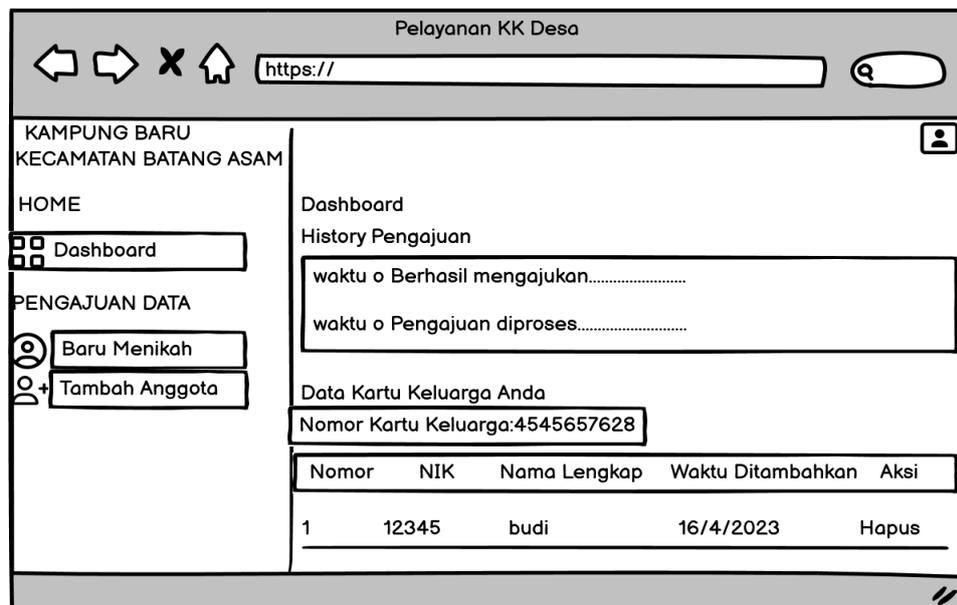
Berikut tampilan detail rancangan *interface dashboard* belum mengajukan



Gambar 4.11 Tampilan *Interface Dashboard* Belum Mengajukan

d. Tampilan *Interface Dashboard* Sudah Mengajukan

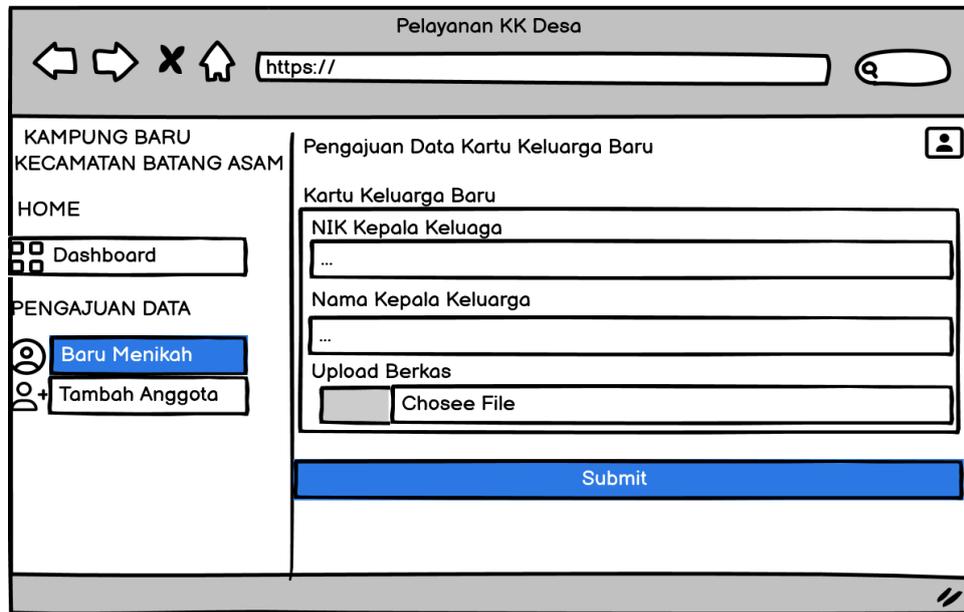
Berikut tampilan detail rancangan *interface dashboard* sudah mengajukan



Gambar 4.12 Tampilan *Interface Dashboard* Sudah Mengajukan

e. Tampilan *Interface* Menu Baru Menikah

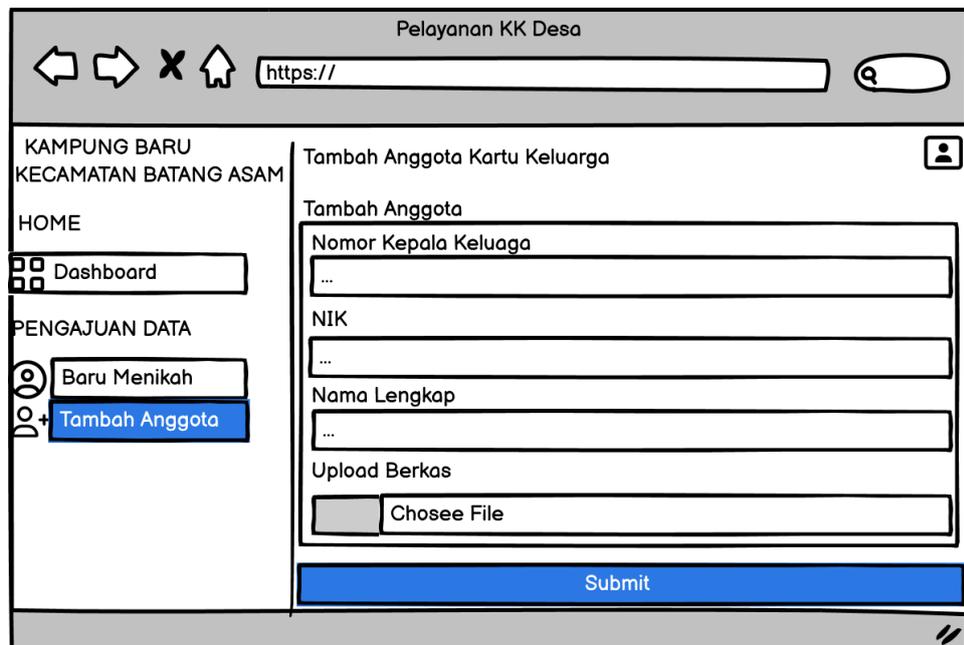
Berikut tampilan detail rancangan *interface* menu baru menikah :



Gambar 4.13 Tampilan *Interface* Menu Baru Menikah

f. Tampilan *Interface* Menu Tambah Anggota

Berikut tampilan detail rancangan *interface* menu tambah anggota :



Gambar 4.14 Tampilan *Interface* Menu Tambah Anggota

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

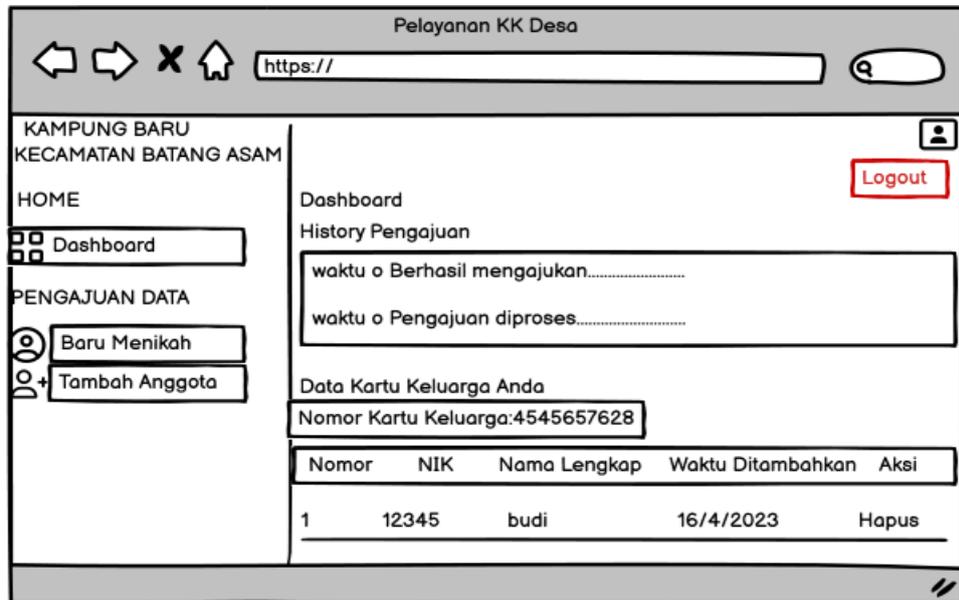
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

g. Tampilan *Interface Logout User*

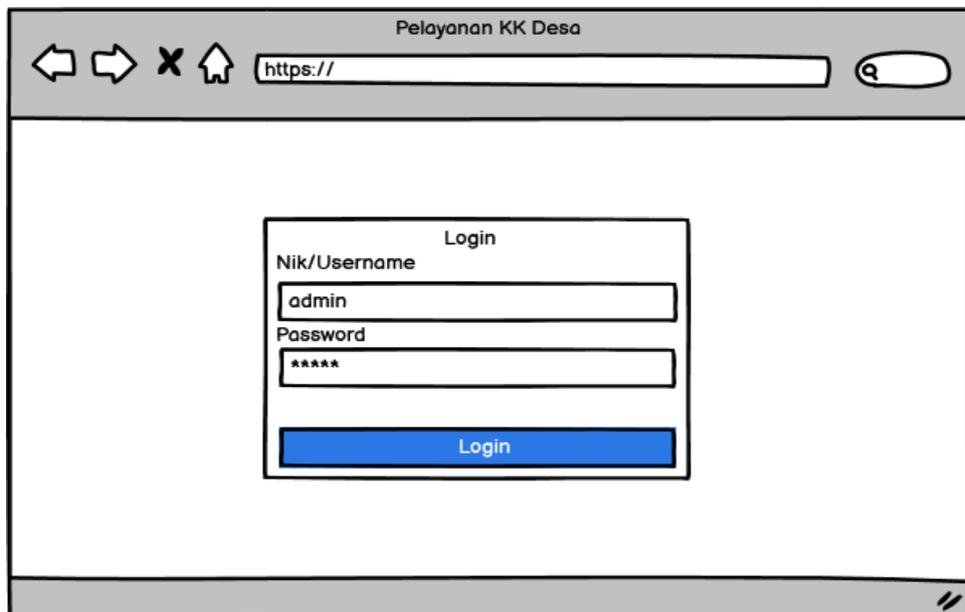
Berikut tampilan detail rancangan *interface logout user* :



Gambar 4.15 Tampilan *Interface Logout User*

h. Tampilan *Interface Login Admin*

Berikut tampilan detail rancangan *interface login admin* :



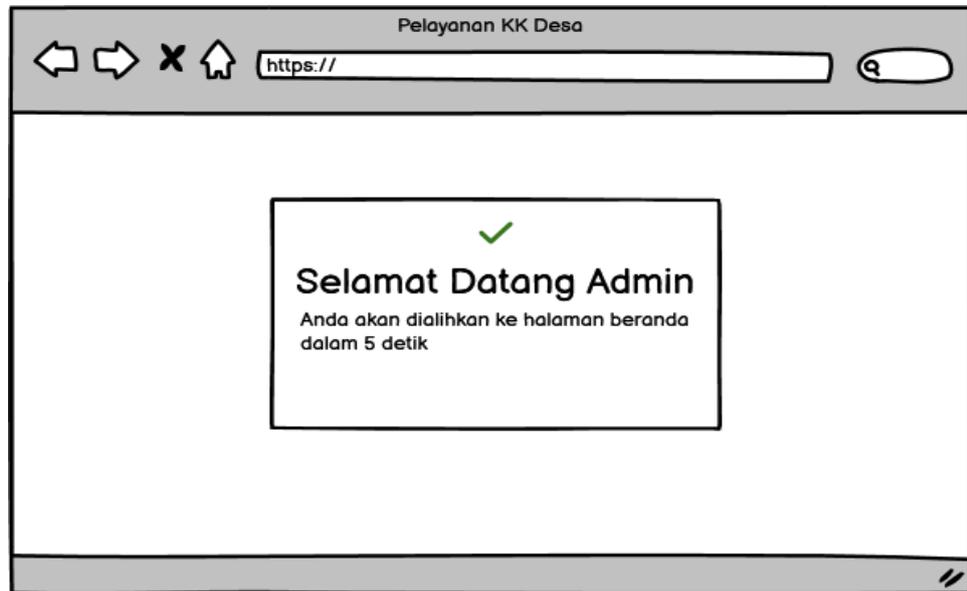
Gambar 4.16 Tampilan *Interface Login Admin*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

i. Tampilan *Interface Login Admin* Berhasil

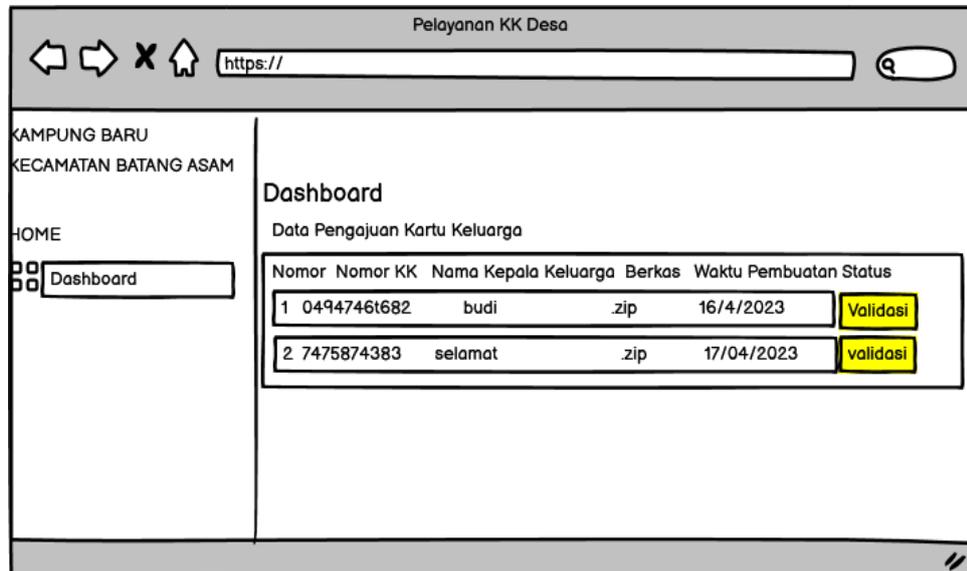
Berikut tampilan detail rancangan *interface login admin* berhasil :



4.17 Tampilan *Interface Login Admin* Berhasil

j. Tampilan *Interface Dashboard Admin*

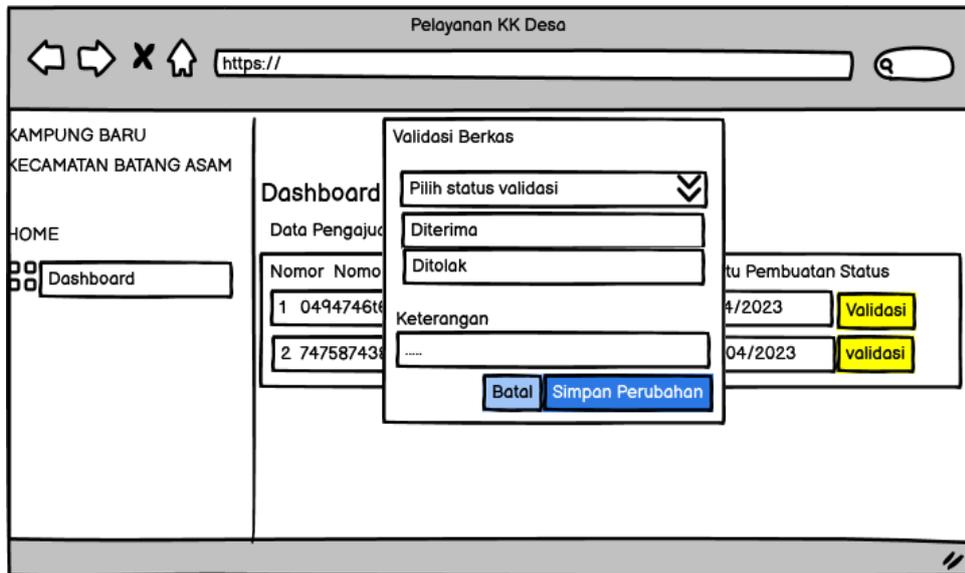
Berikut tampilan detail rancangan *interface dashboard admin* :



Gambar 4.18 Tampilan *Interface Dashboard Admin*

k. Tampilan *Interface Validasi Admin*

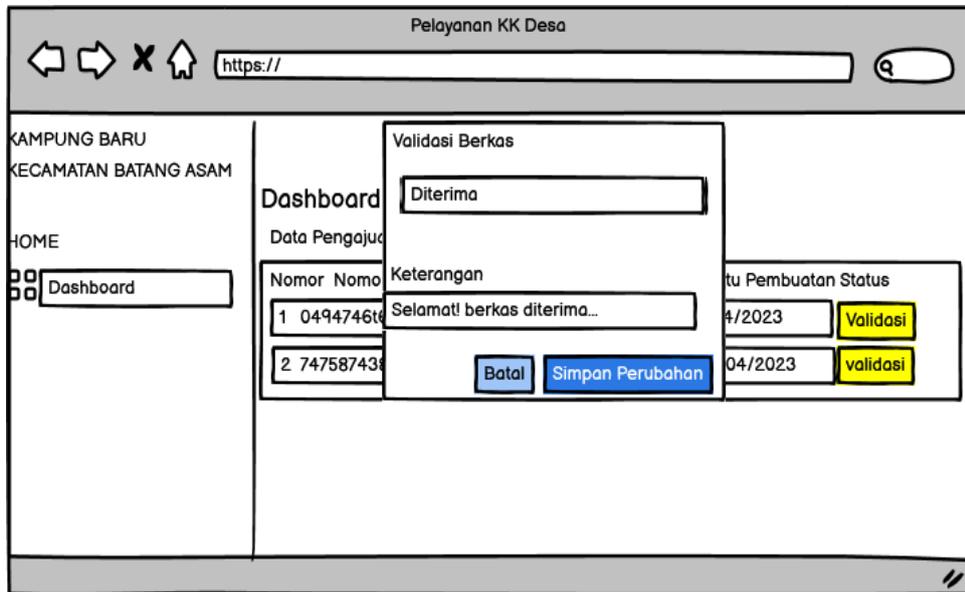
Berikut tampilan detail rancangan *interface validasi admin* :



Gambar 4.19 Tampilan *Interface Validasi Admin*

l. Tampilan *Interface Validasi Diterima*

Berikut tampilan detail rancangan *interface validasi diterima* :



Gambar 4. 20 Tampilan *Interface Validasi Diterima*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

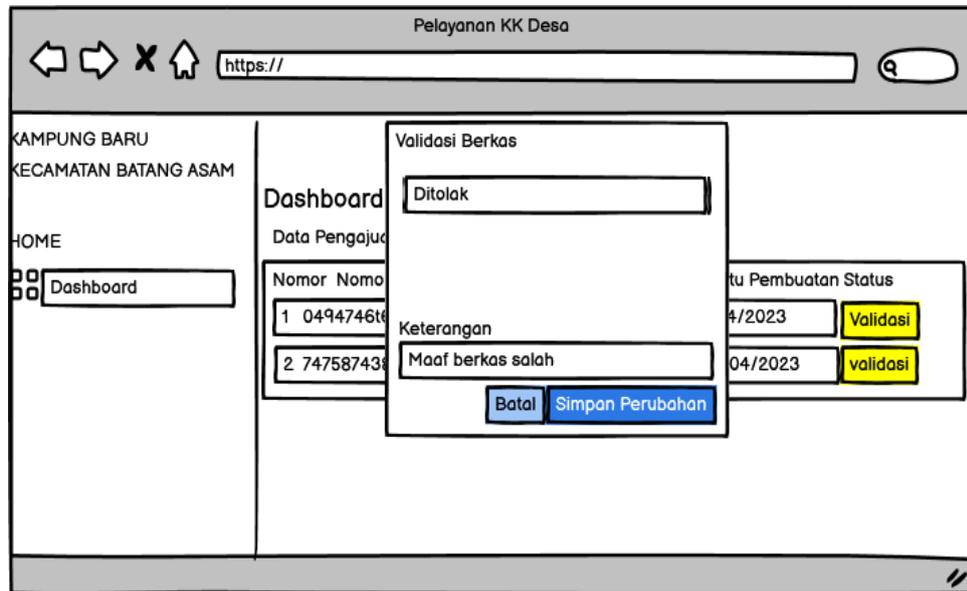
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

m. Tampilan *Interface Validasi Ditolak*

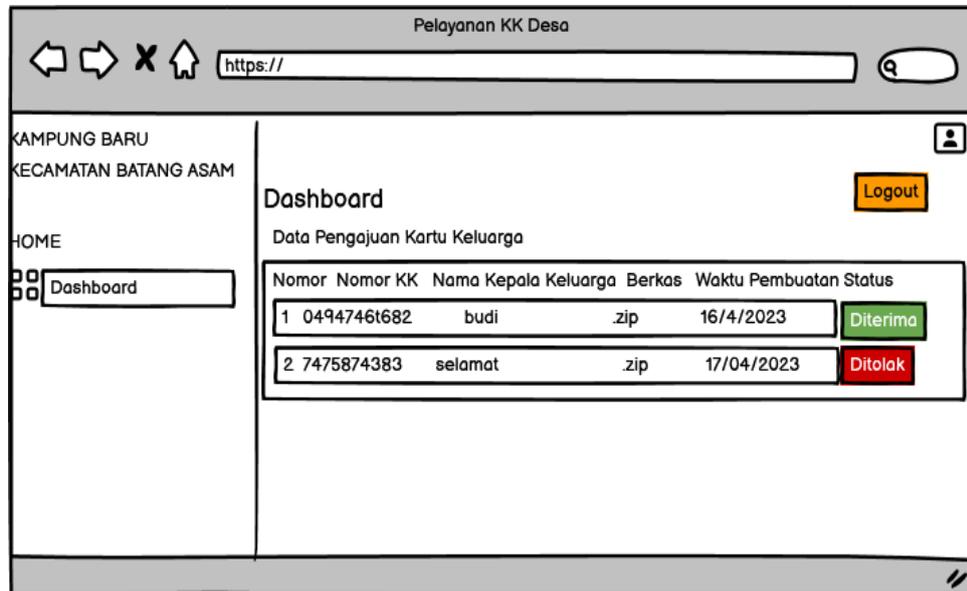
Berikut tampilan detail rancangan *interface validasi ditolak* :



Gambar 4.21 Tampilan *Interface Validasi Ditolak*

n. Tampilan *Interface Logout Admin*

Berikut tampilan detail rancangan *interface logout admin* :



Gambar 4. 22 Tampilan *Interface Logout Admin*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

2. Rancangan Basis Data

Rancangan basis data ini digunakan untuk memenuhi informasi yang berisi data-data user dan admin, memudahkan data terstruktur.

a. Tabel Admin

Berikut ini rancangan basis data admin untuk menyimpan kedalam database :

Tabel 4.1 Rancangan Basis Data Admin

No	Field	Type	Keterangan
1.	Id	int(11)	admin
2.	Username	varchar(225)	username
3.	Password	Varchar(225)	password

b. Tabel Anggota KK

Berikut ini rancangan basis data anggota kk untuk menyimpan kedalam database :

Tabel 4. 2 Rancangan Basis Data Anggota KK

No	Field	Type	Keterangan
1.	Id	int(11)	user
2.	no_kk	varchar(50)	nomor kartu keluarga
3.	Nik	varchar(50)	NIK
4.	nama_lengkap	varchar(100)	nama lengkap
5.	Berkas	Varchar(225)	berkas
6.	waktu_daftar	Timestamp	waktu daftar

c. Tabel Data KK

Berikut ini rancangan data kk untuk menyimpan kedalam database :

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Tabel 4. 3 Rancangan basis data data KK

No	Field	Type	Keterangan
1.	no_kk	varchar(50)	nomor kartu keluarga
2.	Nik	varchar(50)	NIK
3.	nama_kepala_keluarga	varchar(150)	nama kepala keluarga
4.	Berkas	varchar(225)	berkas
5.	Status	varchar(50)	status
6.	waktu_cek	Timestamp	waktu cek
7.	Keterangan	Text	keterangan
8.	waktu_pembuatan	Timestamp	waktu pembuatan

d. Tabel User

Berikut ini rancangan basis data user untuk menyimpan kedalam database :

Tabel 4.4 Rancangan Basis Data User

No	Field	Type	Keterangan
1.	Nik	varchar(50)	NIK
2.	Password	varchar(225)	password

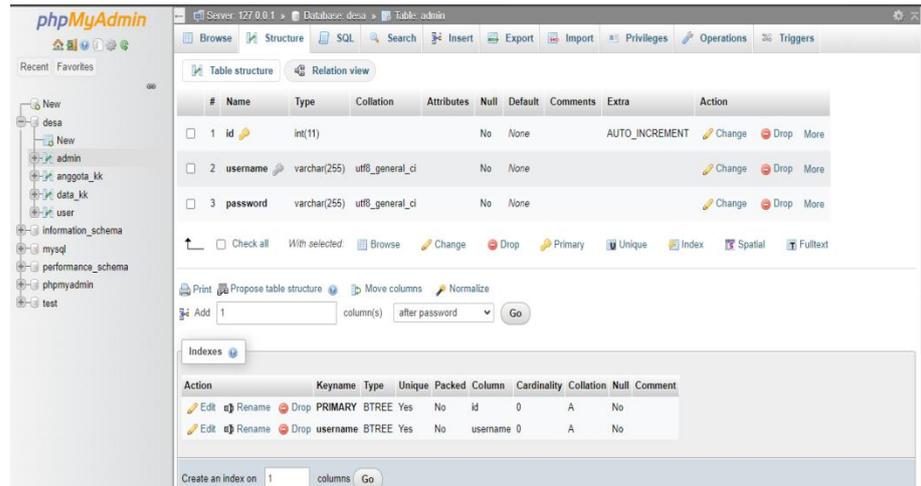
3. Database

a. Database Admin

Halaman ini menampilkan gambar database admin yang ada pada tampilan menu database admin. Berikut gambar tampilan database admin :

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

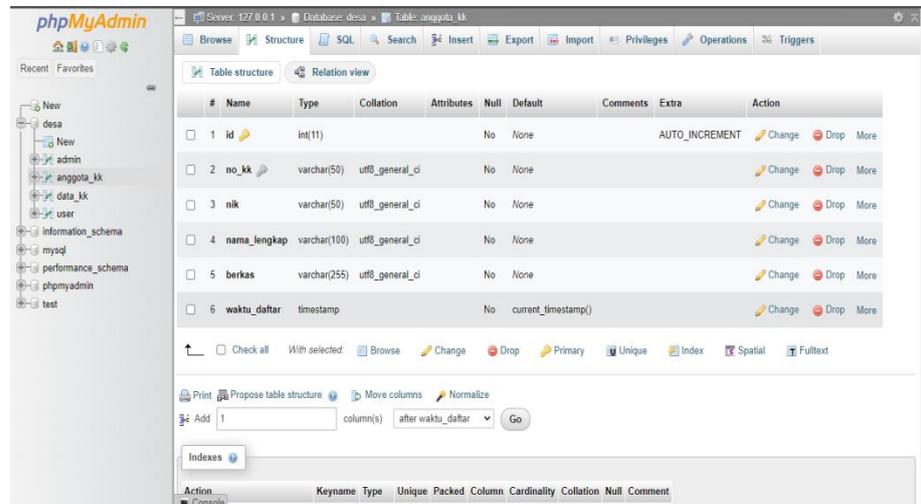
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



Gambar 4. 23 Tampilan Database Admin

b. Database Anggota KK

Halaman ini menampilkan gambar database anggota kk yang ada pada tampilan menu database anggota kk. Berikut gambar tampilan database anggota kk :



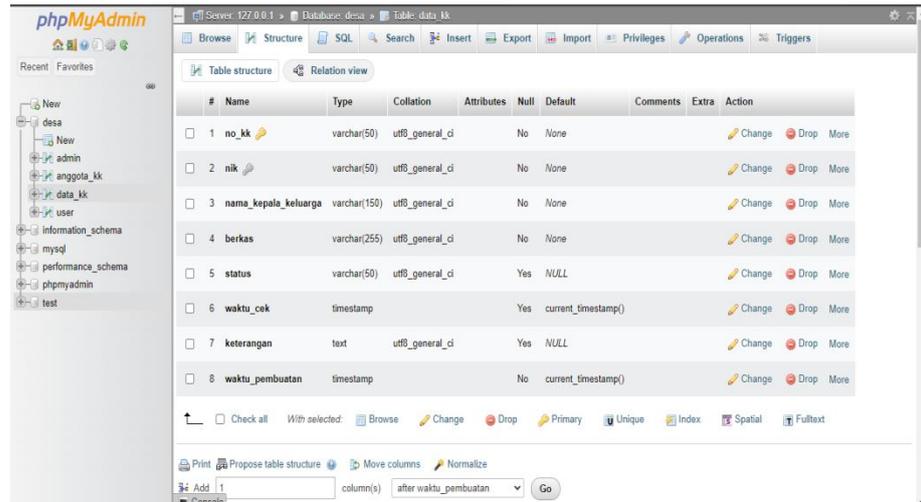
Gambar 4. 24 Tampilan Database Anggota KK

c. Database Data KK

Halaman ini menampilkan gambar database data kk yang ada pada tampilan menu database data kk. Berikut gambar tampilan database data kk :

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

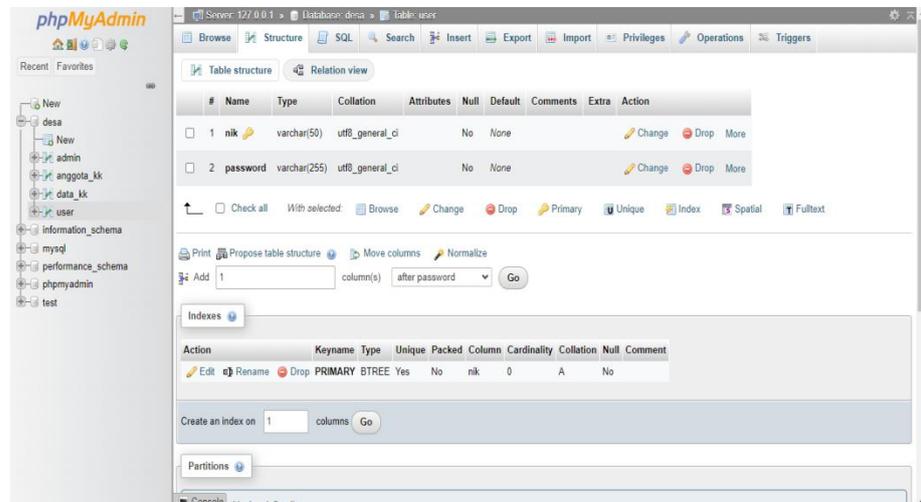
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



Gambar 4. 25 Tampilan Database Data KK

d. Database User

Halaman ini menampilkan gambar database *user* yang ada pada tampilan menu database *user*. Berikut gambar tampilan database *user* :



Gambar 4. 26 Tampilan Database *User*

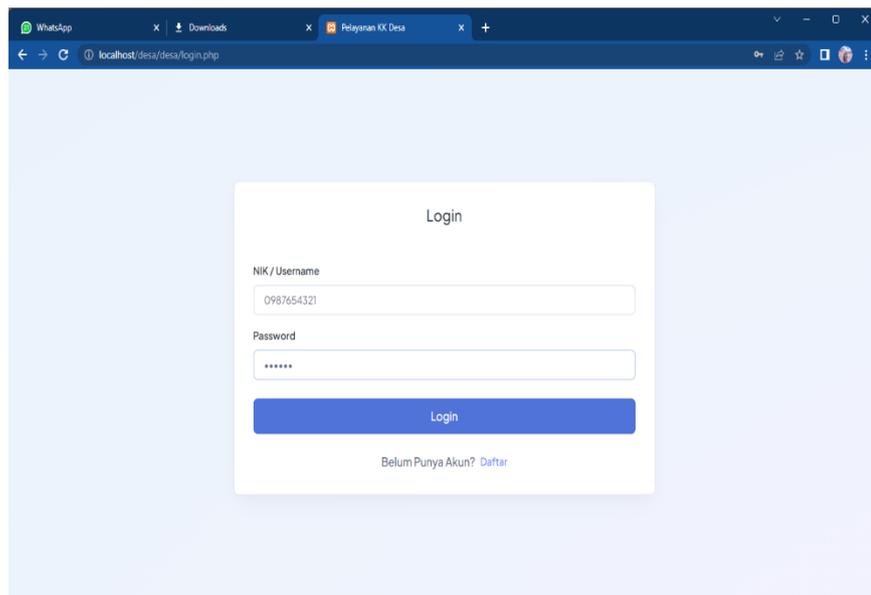
4. Hasil Perancangan *Interface*

Pada perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis *website* di Desa Kampung Baru Kecamatan Batang Asam mendapatkan hasil perancangan *interface* yang baik untuk tampilan *website*. Hasil perancangan ini mendapatkan hasil dari tahapan penelitian dengan menggunakan metode *waterfall* dan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dibuat menggunakan database MySQL. Berikut hasil perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis *website* di Desa Kampung baru Kecamatan Batang asam.

a. Tampilan User

1. Tampilan Login User

Halaman ini menampilkan menu login yang terdapat nik/user dan password yang harus diisi oleh user untuk melanjutkan login



Gambar 4. 27 Tampilan Login User

2. Tampilan Registrasi User

Halaman ini menampilkan menu registrasi akun baru yang terdapat nik/username, password dan konfirmasi password untuk melanjutkan daftar akun agar bisa ke menu login.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

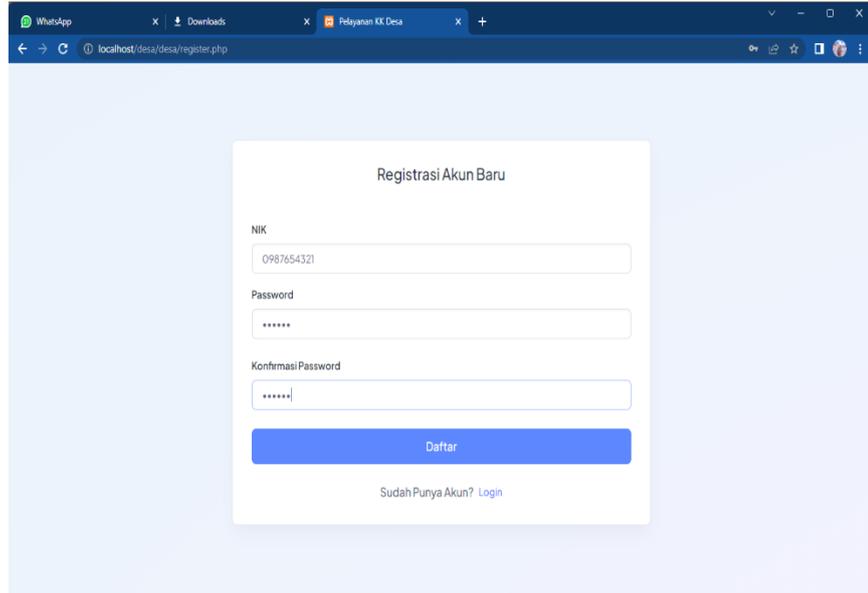
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

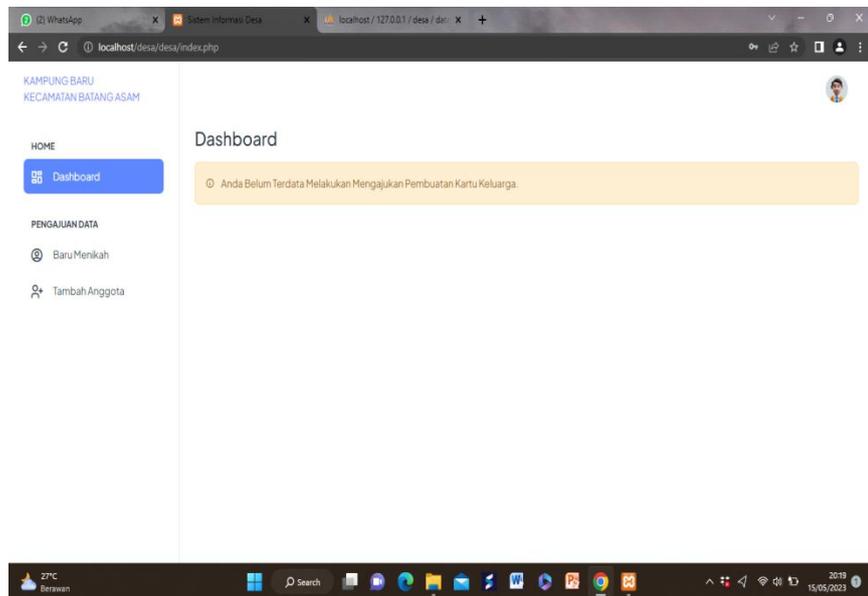
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagaiian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



Gambar 4. 28 Tampilan Registrasi Akun

3. Tampilan Dashboard Belum Mengajukan

Tampilan ini menampilkan dashboard belum mengajukan yang beisi halaman home yaitu menu dashboard, baru menikah dan tambah anggota. Tampilan halaman dashboard ini menampilkan info jika belum mengajukan pembuatan kartu keluarga.



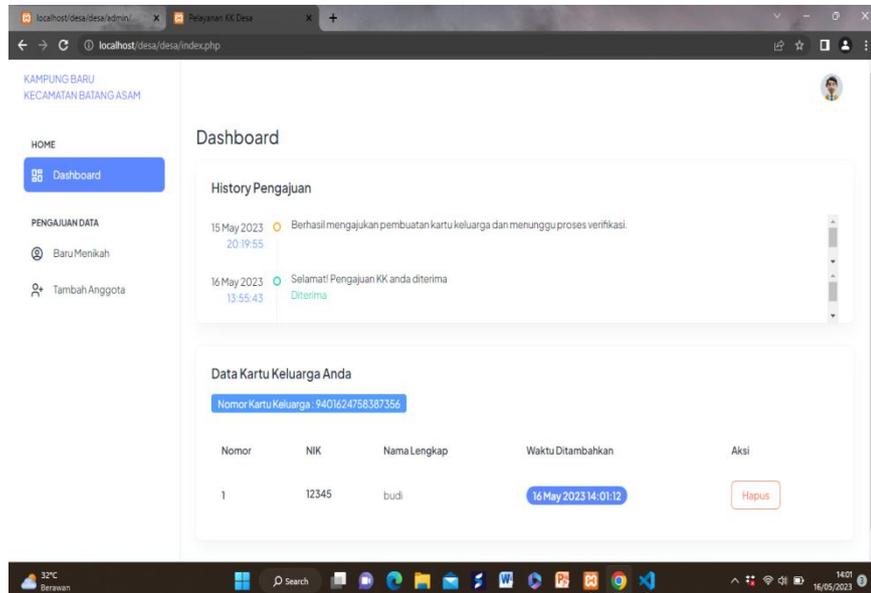
Gambar 4. 29 Tampilan Dashboard Belum Mengajukan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

4. Tampilan Dashboard Sudah Mengajukan

Tampilan ini menampilkan halaman dashboard yang berisi history pengajuan, menu baru menikah, tambah anggota dan data kartu keluarga yang diajukan dan bisa dihapus.



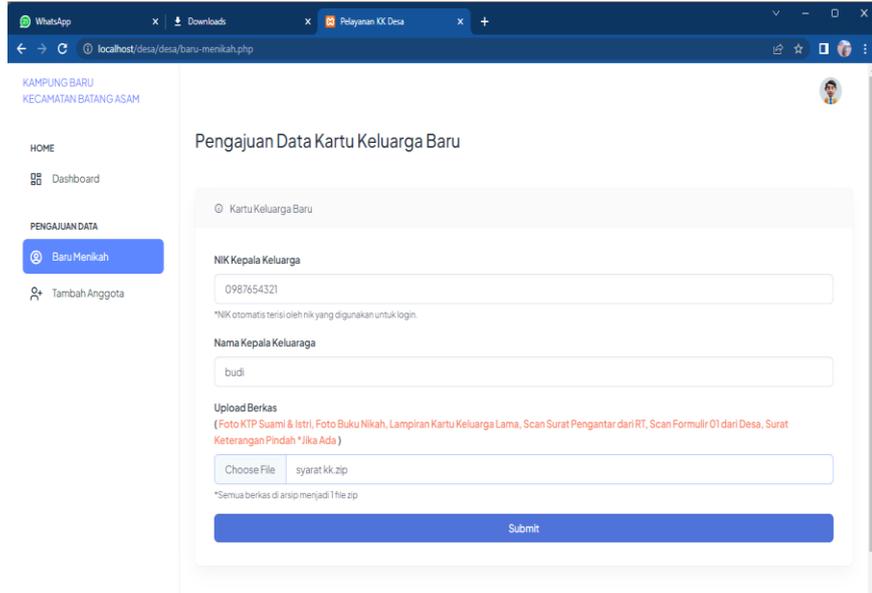
Gambar 4. 30 Tampilan Dashboard Sudah Mengajukan

5. Tampilan Menu Baru Menikah

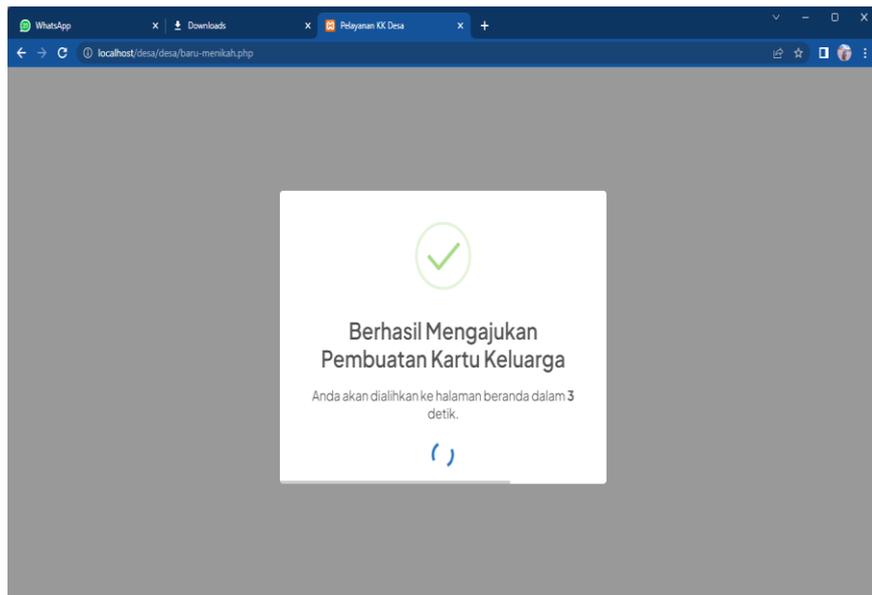
Pada halaman baru menikah ini bisa diklik dan menampilkan pengajuan data kartu keluarga baru yang berisi NIK kepala keluarga, nama kepala keluarga dan upload berkas berbentuk zip.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



Gambar 4. 31 Tampilan Menu Baru Menikah



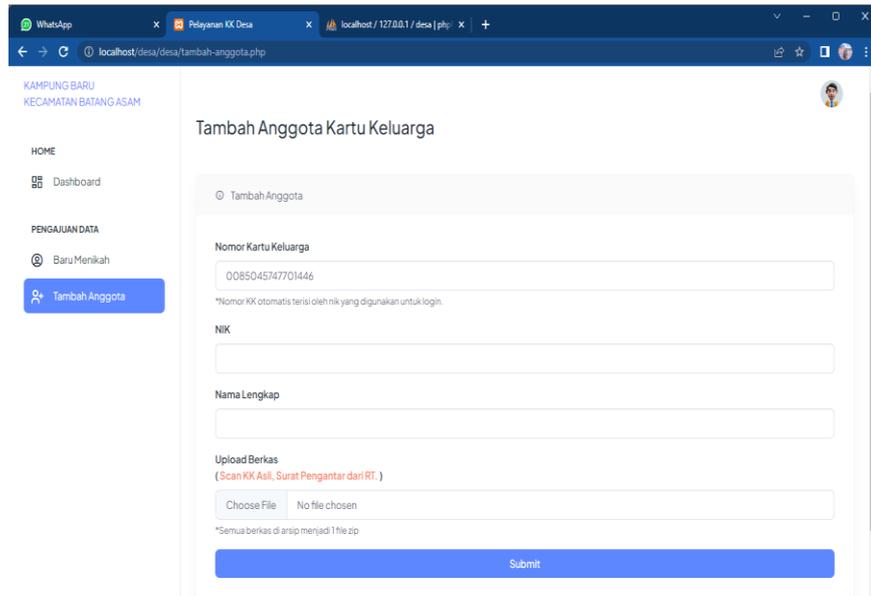
Gambar 4. 32 Tampilan Berhasil Mengajukan

6. Tampilan Menu Tambah Anggota

Pada halaman tambah anggota ini memiliki nomor kartu keluarga, NIK, nama lengkap, dan upload berkas setelah itu bisa klik tombol submit untuk mengirim.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

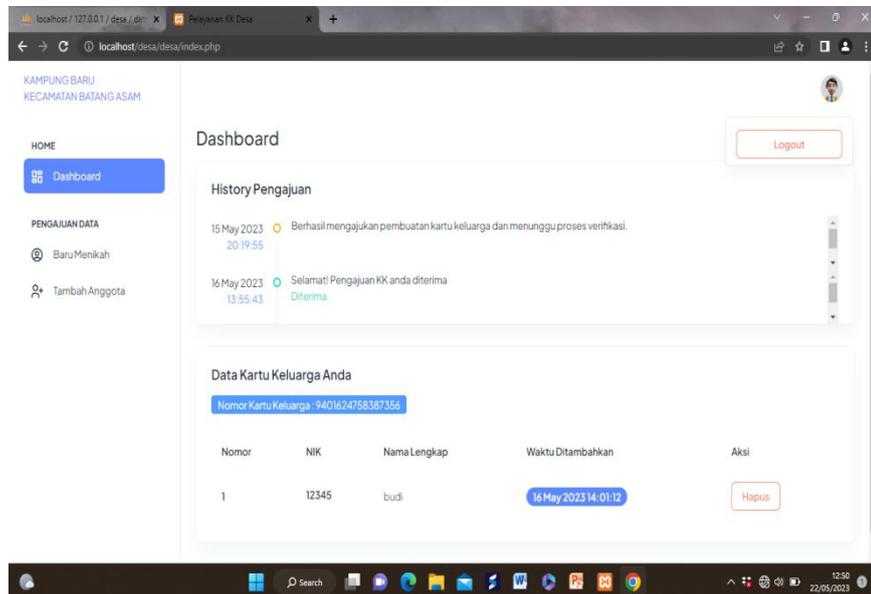
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



Gambar 4. 33 Tampilan Menu Tambah Anggota

7. Tampilan Logout User

Tampilan ini akan menampilkan halaman dashboard dan tombol logout berada diatas kanan atas.



Gambar 4. 34 Tampilan Logout User

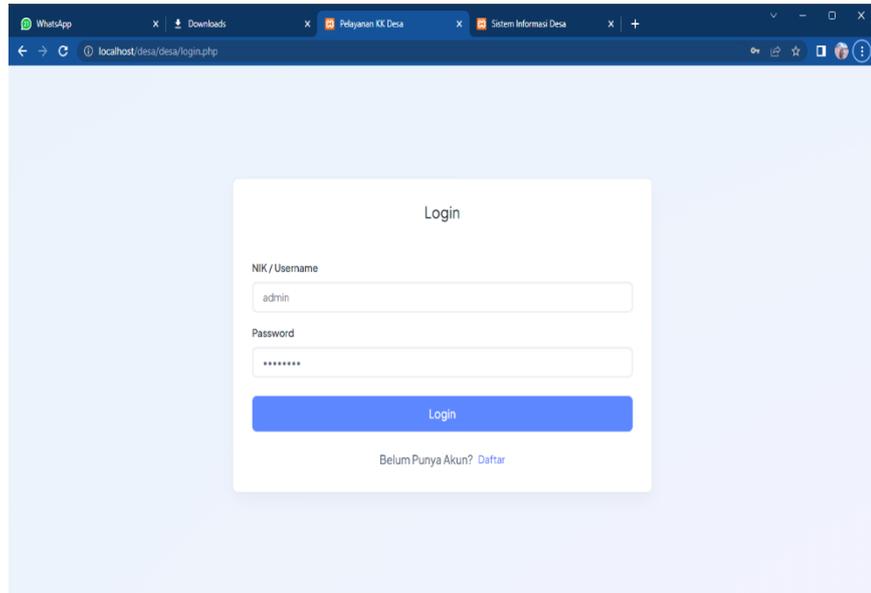
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

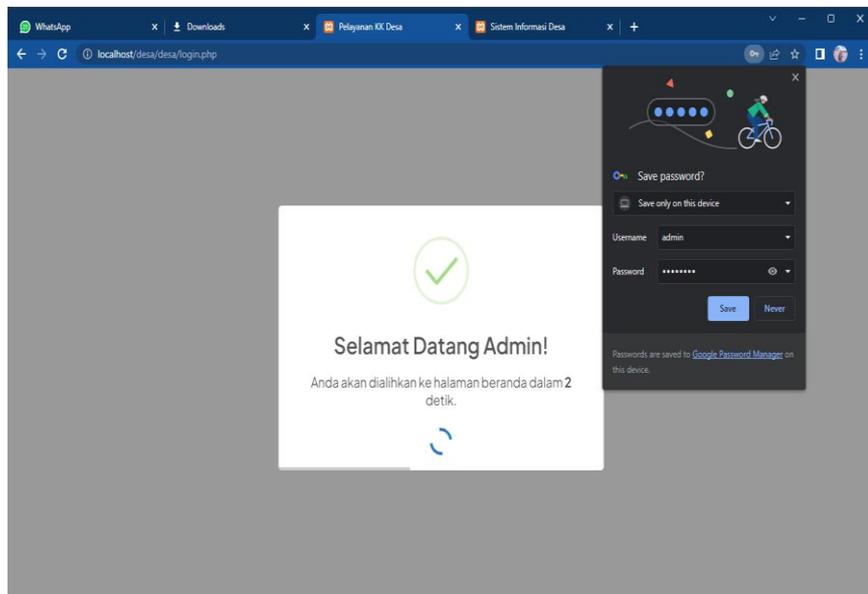
b. Tampilan Admin

1. Tampilan Login Admin

Pada halaman ini admin akan mengisi username admin dan password untuk melanjutkan login dan menampilkan admin login berhasil.



Gambar 4. 35 Tampilan Login Admin



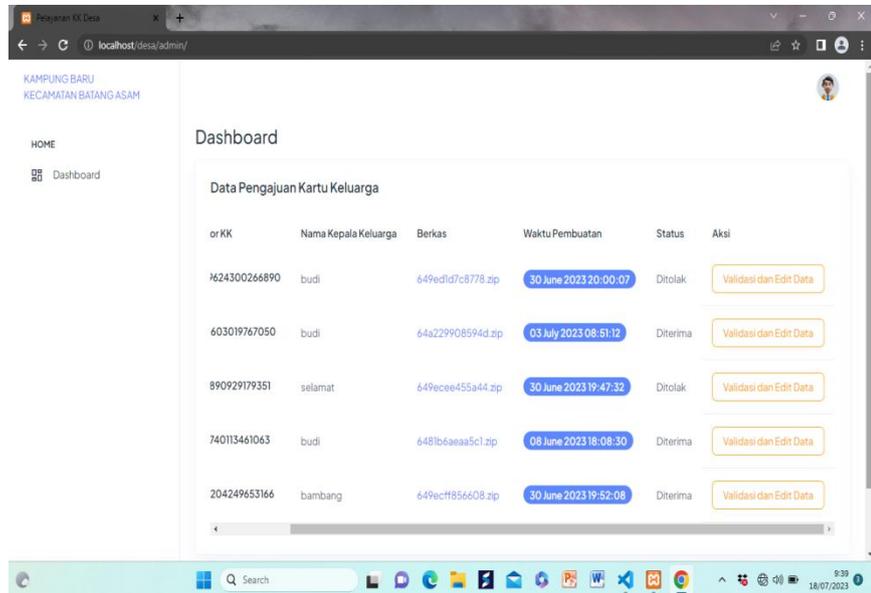
Gambar 4. 36 Tampilan Berhasil Login Admin

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

2. Tampilan Dashboard Admin

Pada tampilan dashboard ini admin bisa memvalidasi dan mengedit data dari pengajuan pembuatan kartu keluarga yang dikirim oleh user.



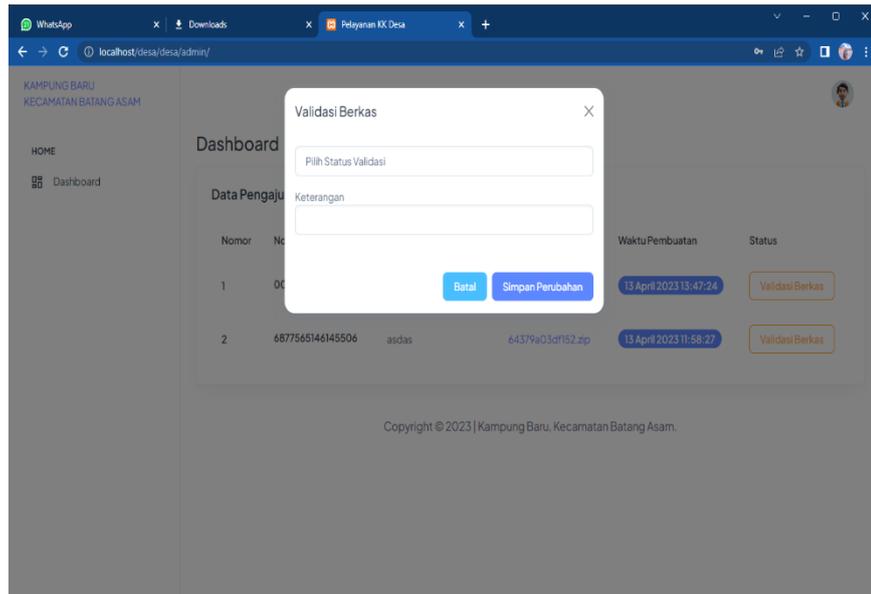
Gambar 4. 37 Tampilan Dashboard Admin

3. Tampilan Validasi Admin

Tampilan ini admin mengelola data dan megecek berkas yang dikirim admin berbentuk zip yang dapat didownload oleh admin. Tampilan ini berisi status validasi (diterima atau ditolak) dan keterangan yang akan dikirim ke *user*.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

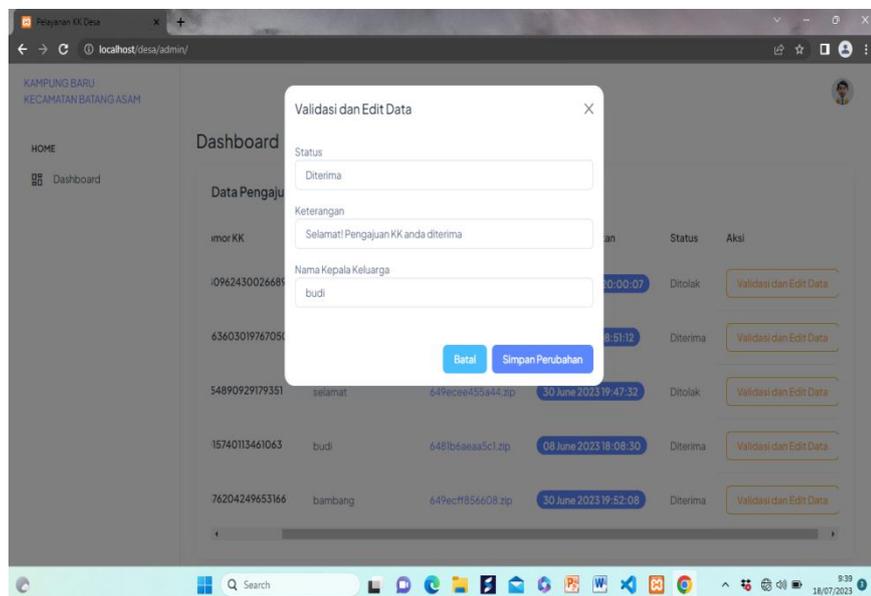
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagaiian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi



Gambar 4. 38 Tampilan Validasi Admin

4. Tampilan Validasi Diterima

Pada halaman ini admin telah mengecek berkas dan dapat diterima untuk proses pembuatan kartu keluarga. Halaman ini berisi status yang diterima dan keterangan “selamat berkas diterima”.



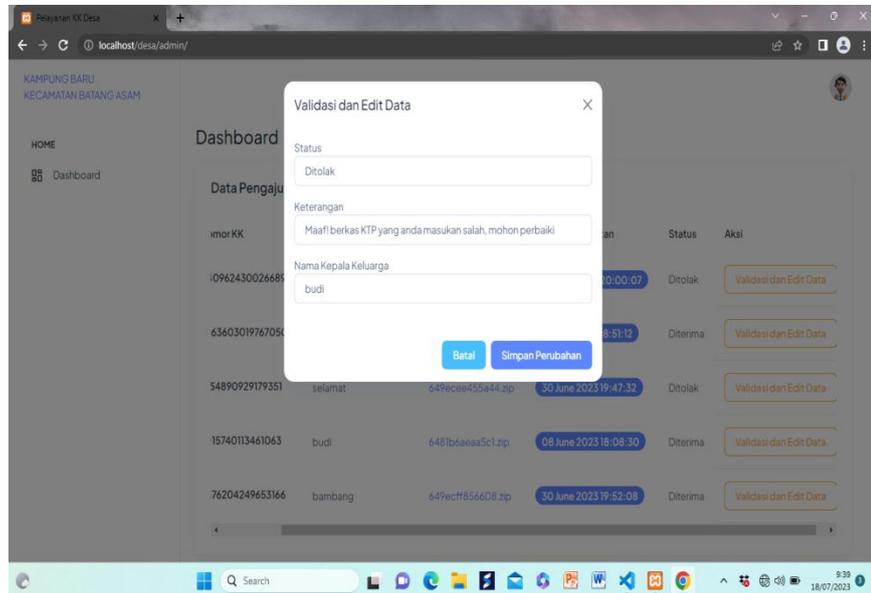
Gambar 4. 39 Tampilan Validasi Diterima

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

5. Tampilan Validasi Ditolak

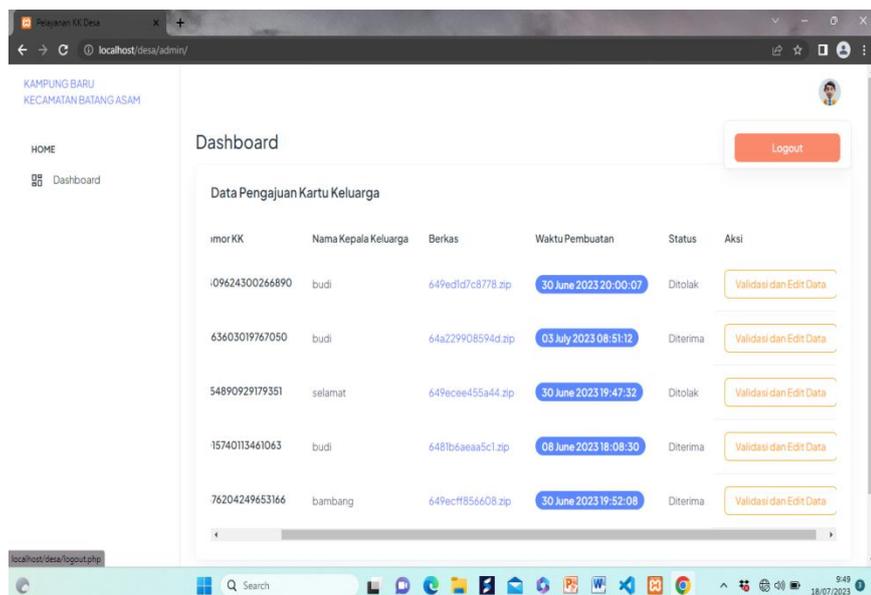
Pada halaman ini admin mengecek dan berkas ada yang salah maka status validasi ditolak dan memberikan keterangan kepada user “maaf, berkas anda salah”.



Gambar 4. 40 Tampilan Validasi Ditolak

6. Tampilan Logout Admin

Pada tampilan ini akan menampilkan dashboard admin yang telah divalidasi dan bisa logout dengan tombol kanan atas.



Gambar 4. 41 Tampilan Logout Admin

4.1.4 Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem dengan menggunakan pengujian *blackbox* atau pengujian fungsional untuk ditampilkan kepada *user*. Berikut table pengujian *blackbox* :

Tabel 4. 5 Pengujian Sistem

Kondisi pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Keterangan
Registrasi akun	Tampilan menu registrasi akun - Masukan NIK -Password - Konfirmasi password - Klik Daftar	-input nik benar - input password benar	Menampilkan menu login	Menampilkan menu login	Berhasil
Login	-Tampilan menu login -masukan nik Masukan password -klik login	Input nik benar Input password benar	Menampilkan halaman dashboard	Menampilkan halaman dashboard	Berhasil
Dashboard	Tampilan dashboard	Input pengajua	Menampilkan halaman	Menampilkan	Berhasil

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

	Tampilan menu baru menikah Tampilan menu tambah anggota	n terkirim	pengajuan	halaman pengajuan	
Menu baru menikah	-Tampilan Pengajuan data kartu keluarga baru -Input Nik kepala keluarga -Input nama kepala keluarga -Input upload berkas -Klik submit	-input pengajuan menu baru menikah terkirim	Menampilkan kembali lagi ke halaman dashboard	Menampilkan kembali lagi ke halaman dashboard	Berhasil
Menu tambah anggota	Tampilan tambah anggota kartu keluarga -input	Input pengajuan tambah anggota kartu keluarga	Menampilkan kembali lagi ke halaman dashboard	Menampilkan kembali lagi ke halaman dashboard	Berhasil



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagaiian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

	nomor kartu keluarga -input nik -input nama lengkap -input upload berkas -klik submit	terkirim		d	
--	--	----------	--	---	--

Pengujian fungsional ini di simpulkan dari hasil yang telah dilakukan pada perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di desa kampung baru kecamatan batang asam dapat membantu memberikan kemudahan kepada admin desa dan masyarakat desa kampung baru kecamatan batang asam dalam proses pengumpulan data dan veritifikasi pembuatan kartu keluarga secara online.

Selanjutnya untuk mengetahui presentasi menggunakan metode skala likert. Menurut (Setyawan & Atapukan, 2018) skala likert digunakan dalam kuesioner dan merupakan skala yang paling banyak digunakan untuk penelitian. Untuk menjawab pertanyaan yang akan diberikan oleh kuesioner dengan jumlah responden 4 orang yang terdiri dari kepala desa, staff desa dan masyarakat. Didalam mengisi skala likert responden di berikan persetujuan dalam sebuah pertanyaan cukup memilih salah satu dari lima opsi untuk penilaian yang ditawarkan (Rizal Dwi Saputro¹, Patmi Kasih², 2022). Pilihan skor yang tercantum dalam table dibawah ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Tabel 4. 6 Pilihan skala dan skor

Skor	Kategori Tingkat Kepuasan
5	Sangat Setuju (SS)
4	Setuju (S)
3	Cukup Setuju (CS)
2	Kurang Setuju (KS)
1	Tidak Setuju (TS)

Berikut ini merupakan kategori kelayakan yang memiliki nilai 100% sampai nilai 0% (Ernawati, 2017). Pembagian kelayakan kategori sebagai berikut.

Tabel 4. 7 Nilai Kelayakan

Skor dalam persen(%)	Kategori Kelayakan
<21%	Sangat Tidak Layak
21-40%	Tidak Layak
41-60%	Cukup Layak
61-80%	Layak
81-100%	Sangat Layak

Berikut ini perhitungan jumlah skor dan hasil kuesinor kemudian dihitung menggunakan rumus menurut (Raharja et al., 2018).

$$\text{Rumus} = \mathbf{T} \times \mathbf{pn}$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{total skor}}{Y} \times 100$$

Keterangan : **T** = Total jumlah responden yang memilih

Pn = pilihan skor likert

Y = skor tertinggi likert x jumlah responden

Tabel 4. 8 Pertanyaan Responden

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1.	Apakah tampilan website pelayanan KK Desa ini menarik?					
2.	Apakah tampilan menu mudah diakses?					
3.	Apakah website pelayanan KK desa mudah di mengerti?					
4.	Apakah fungsi menu pada website sudah berjalan baik?					
5.	Apakah website Pelayanan KK desa dapat membantu perangkat desa dan masyarakat?					
6.	Apakah website ini nyaman digunakan?					

Berikut perhitungan kelayakan untuk pertanyaan kuesioner, dapat dilihat pada perhitungan dibawah ini :

Pertanyaan No. 1 : a. Responden yang menjawab sangat setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 2 \times 5 = 10$$

$$\text{Total Skor} = 10$$

b. Responden yang menjawab setuju (S)

$$\text{Skor T x Pn} = 2 \times 4 = 8$$

$$\text{Total Skor} = 10 + 8 = 18$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{total skor}}{Y} \times 100$$

$$= \frac{18}{20} \times 100$$

$$= 0,9 \times 100$$

$$= 90\% \text{ (sangat layak)}$$

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Pertanyaan No. 2 : a. Responden yang menjawab sangat setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 4 \times 5 = 20$$

$$\text{Total Skor} = 20$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{total skor}}{Y} \times 100$$

$$= \frac{20}{4 \times 5} \times 100$$

$$= \frac{20}{20} \times 100$$

$$= 100\% \text{ (sangat layak)}$$

Pertanyaan No. 3 : a. Responden yang menjawab sangat setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 4 \times 5 = 20$$

$$\text{Total Skor} = 20$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{total skor}}{Y} \times 100$$

$$= \frac{20}{4 \times 5} \times 100$$

$$= \frac{20}{20} \times 100$$

$$= 100\% \text{ (sangat layak)}$$

Pertanyaan No. 4 : a. Responden yang menjawab sangat setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 4 \times 5 = 20$$

$$\text{Total Skor} = 20$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{total skor}}{Y} \times 100$$

$$= \frac{20}{4 \times 5} \times 100$$

$$= \frac{20}{20} \times 100$$

$$= 100\% \text{ (sangat layak)}$$

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagaiian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

Pertanyaan No. 5 : a. Responden yang menjawab sangat setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 4 \times 5 = 20$$

$$\text{Total Skor} = 20$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{total skor}}{Y} \times 100$$

$$= \frac{20}{4 \times 5} \times 100$$

$$= \frac{20}{20} \times 100$$

$$= 100\% \text{ (sangat layak)}$$

Pertanyaan No. 6 : a. Responden yang menjawab sangat setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 4 \times 5 = 20$$

$$\text{Total Skor} = 20$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{total skor}}{Y} \times 100$$

$$= \frac{20}{4 \times 5} \times 100$$

$$= \frac{20}{20} \times 100$$

$$= 100\% \text{ (sangat layak)}$$

Berikut ini tabel hasil pengujian dari responden :

Tabel 4. 9 Hasil Pengujian

No	Pertanyaan	Jawaban					Presentase	Katagori
		5	4	3	2	1		
1.	Apakah tampilan website pelayanan KK desa ini menarik?	2	2				90%	Sangat Layak
2.	Apakah tampilan menu	4					100%	Sangat

	mudah diakses?							Layak
3.	Apakah website pelayanan KK desa mudah dimengerti?	4					100%	Sangat Layak
4.	Apakah fungsi menu pada website sudah berjalan baik?	4					100%	Sangat Layak
5.	Apakah website pelayanan KK desa dapat membantu perangkat desa dan masyarakat?	4					100%	Sangat Layak
6.	Apakah website ini nyaman dipakai?	4					100%	Sangat Layak

$$\begin{aligned}
 \text{Rata-rata presentase} &= \frac{\text{jumlah presentase}}{\text{jumlah soal}} \\
 &= \frac{90+100+100+100+100+100}{6} \\
 &= \frac{590}{6} \\
 &= 98,3\% \text{ (sangat layak)}
 \end{aligned}$$

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

4.2 Pembahasan Penelitian

Penelitian perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di desa kampung baru kecamatan batang asam merupakan sistem yang baru diterapkan. Memiliki keunggulan dan kekurangan. Keunggulannya adalah *website* ini dapat membantu para perangkat desa dalam mengelola data dan memvalidasi berkas, memudahkan masyarakat desa kampung baru dalam pengajuan pembuatan kartu keluarga baru. Dengan adanya website pelayanan KK desa maka masyarakat desa tidak perlu lagi mengantar berkas secara langsung ke kantor desa. Perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website ini di desa kampung baru kecamatan batang asam dapat mengurangi permasalahan yang ada pada pelayanan desa kampung baru.

Website pelayanan KK desa ini dirancang menggunakan Xampp, dan Visual Studio Code dengan bahasa pemrograman MySQL dan PHP. Dengan tahapan metode waterfall dan pengujian *blackbox*.

Perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di desa kampung baru kecamatan batang asam melakukan proses pengujian *blackbox*. Berdasarkan hasil untuk mengetahui presentase menggunakan skala likert, maka responden diminta untuk menjawab pertanyaan. Responden akan mengisi meliputi kepala desa, staff desa, dan masyarakat. Penyebaran angket tersebut terdiri dari 4 orang responden. Dalam perhitungan presentase dengan hasil 98,3% (sangat layak). Maka hasil pengujiannya berjalan sesuai rancangan, dengan hasil tersebut maka dapat dikatakan bahwa perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di desa kampung baru kecamatan batang asam sudah tercapai dan dapat memberikan manfaat untuk desa kampung baru kecamatan batang asam.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan pada perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di desa kampung baru kecamatan batang asam, maka pada bab ini diberikan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website di desa kampung baru kecamatan batang asam, pada halaman user dan admin memiliki tampilan halaman yang mudah dimengerti oleh masyarakat dan mudah dikelola oleh masyarakat atau *Guest User Interface*.
2. Dengan adanya website sebagai pelayanan pembuatan kartu keluarga di desa kampung baru kecamatan batang asam, dapat membantu perangkat desa sebagai admin mudah untuk melakukan mengelola data dan memvalidasi berkas pengajuan pembuatan kartu keluarga.
3. Dari hasil perancangan pelayanan pembuatan kartu keluarga berbasis website ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menyimpan di database MySQL. Dan telah melakukan pengujian sistem menggunakan pengujian *blackbox* dengan hasil 98,3 % responden menggunakan skala likert.

5.2 Saran

Saran yang penulis berikan adalah sebagai berikut :

1. Sistem website ini perlu dikembangkan dari segi tampilan kearah mobile agar maksimal tampil di media seperti ponsel.
2. Fasilitas pada sistem ini masih sederhana diharapkan dapat melaukan inovasi dari segi tampilan halaman website supaya lebih menarik dan menambahkan pengajuan surat lainnya.
3. Diharapkan adanya pengembangan terhadap konten website ini untuk peneliti selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyan, W., Septiawan, S.S. & Aulya, A., 2020, Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang, *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6, 2, 79–88.
- Dewi, R. & Sundari, J., 2020, Sistem Informasi Pengelolaan Data Alumni Berbasis Web Pada SMK Bina Mandiri 2 Sukabumi, *Journal of Information and Technology UNIMOR (JITU)*, 13, 25–30.
- Ernawati, I., 2017, Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server, *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2, 2, 204–210.
- Febriyanti, N.M.D., Sudana, A.A.K.O. & Piarsa, I.N., 2021, Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen, *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 2, 3, 1–10.
- Hartati, S., 2020, PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG PADA KANTOR NOTARIS DAN PPAT R . A LIA KHOLILA , S . H MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO CODE, , 3, 2, 37–48.
- Hasugian, P.S., 2018, PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI, , 3, 1, 82–86.
- Ismail, 2020, Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang, *JURNAL IPSIKOM Vol. 8 No.1, Juni 2020 ISSN : 2338-4093, E-ISSN : 2686-6382*, 8, 1.
- Khumairoh, I. & Haerah, K., 2020, Kualitas Pelayanan Pembuatan Kartu Keluarga Dari Aspek Reliability (Studi Di Desa Sukorambi Kecamatan Sukorambi), , 1–15.
- Kristania, Y.M. & Yulianti, F.D., 2019, Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Pada Posyandu Pepaya Purwokerto, *EVOLUSI - Jurnal Sains dan Manajemen*, 7, 1, 68–75.
- Mardian, A., Budiman, T., Haroen, R. & Yasin, V., 2021, Perancangan Aplikasi Pemantauan Kinerja Karyawan Berbasis Android Di Pt. Salestrade Corp.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suntha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suntha Jambi

Indonesia, *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1, 3, 169.

Maria, S. & Efendi, J., 2021, Perancangan sistem informasi pelayanan di kantor desa ranah baru berbasis web, , 5, 2.

Marlina, Masnur & Dirga, M., 2021, Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web, *Jurnal Sintaks Logika*, 1, 1, 2775–412.
<https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>.

Mayangky, N.A. & Suharyanto, S., 2018, Perancangan Sistem Informasi Sentra Pelayanan Kepolisian Terpadu Pada Polsek Citeureup Cimahi, *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 7, 1, 67–74.

Muhammad & Ananda, I.S., 2020, Rancang bangun sistem informasi pendaftaran pasien rawat jalan pada rumah sakit universitas riauu, *Jurnal Intra Tech*, 4, 1, 39–52.

Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A., Sevtiana, A., Catur, U., Cendekia, I. & Cirebon, K., 2020, PERANCANGAN UI / UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA, , 10, 2, 208–219.

Mukhtar, H., 2018, Sistem Informasi Deteksi Kehadiran Dan Media Penyampaian Pengumuman Dosen Dengan Menggunakan Teknik Pengenalan Qr Code, *Rabit : Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 3, 2, 89–99.

Mulyani, H., Kurniati, E., Yuliyanti, S., Teknologi, S.T. & Tanjungpinang, I., 2021, ANALISIS KUALITAS PELAYANAN WEBSITE PEMERINTAHAN PROVINSI (Studi Kasus: Daerah Khusus Ibukota Jakarta dan Daerah Istimewa Yogyakarta), , 1–16.

Murdiyanto, E., 2020, *Metode Penelitian Kualitatif (Sistematika Penelitian Kualitatif)*,
http://www.academia.edu/download/35360663/METODE_PENELITIAN_KUALITATIF.docx.

Ninik Sri Lestari, D.S.R.M., 2020, Perancangan Aplikasi Pembuatan Kartu Keluarga Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql, *Isu Teknologi Stt Mandala*, 15, 2, 1–13.

Nugroho, A.H. & Rohimi, T., 2020, Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan, *Jutis*, 8, 1, 17749231–5527063.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

- Pamungkas, R., Saifullah, Pratama, Q.R. & Cahyo, O.A.T., 2020, Pemanfaatan Website Desa Dalam Optimalisasi Informasi Publik kepada masyarakat di Desa Kiringan, *Jurnal Daya - Mas*, Vol.5, No.9, pp 1-7. <http://dayamas.unmermadiun.ac.id/index.php/dayamas/article/view/43>.
- Permana, A. Yudi, P.R., 2019, PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE, *Биохимия*, 84, 10, 1511–1518.
- Raharja, U., Harahap, E.P. & Cipta Devi, R.E., 2018, Pengaruh Pelayanan dan fasilitas, *Jurnal Teknoinfo*, 12, 2, 60.
- Rian, H. & Nugroho, T.P., 2019, Rancang bangun sistem informasi pembelian obat pada klinik djanti medika bekasi, *Jurnal Lentera Ict*, 5, 1, 12–19.
- Rizal Dwi Saputro1, Patmi Kasih2, S.R., 2022, Pengujian Black Box dan Kuesioner Pada Game Gems Advanture, *Rizal Dwi Saputro1, Patmi Kasih2, Siti Rochana3 1,2,3Teknik*, 47–52.
- Sari, I.P., Siska, S.T. & Budiman, A., 2021, Perancangan Aplikasi Pelayanan Gangguan Tv Kabel Berbasis Web Dan Sms Gateway, , 1, 1, 20–28.
- Sepriano, J., Informasi, S. & Ilmu, D.A.N., 2021, PERANCANGAN WEBSITE SMKN 1 KOTA JAMBI MENGGUNAKAN PHP AND MYSQL, , 1, 2, 1–10.
- Sepriano Sepriano & Melky Ardiyansa, 2022, Membuat Blog Pribadi Menjadi Website Berita Online Menggunakan Html Dan Css, *Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 2, 2, 30–40.
- Setiani, P., Junaedi, I., Sianipar, A.Z. & Yasin, V., 2021, Perancangan sistem informasi pelayanan penduduk berbasis website di rw 010 Kelurahan Keagungan Kecamatan Tamansari - Jakarta Barat, *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1, 1, 20.
- Setyawan, R.A. & Atapukan, W.F., 2018, Pengukuran Usability Website E-Commerce Sambal Nyoss Menggunakan Metode Skala Likert, *Compiler*, 7, 1, 54–61.
- Sugiyono, 2018, Metode Penelitian dan Teknik Analisa Data, *Jurnal Akuntansi*, 3,

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

103–111.

- Suhendar, M. & Rosmalina, 2020, Pembuatan Profil Desa Gunungleutik Berbasis Web, *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 1, 2, 1–6.
- Susandi, D., Abdurrahman, D., Kusaeri, A., Sanjaya, H., Studi, P., Industri, T., Teknik, F., Majalengka, U., Informatika, P.S., Teknik, F. & Majalengka, U., 2018, PERANCANGAN SISTEM PELAYANAN ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN, , 05, 01.
- Syabania, R. & Rosmawani, N., 2021, Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management (Crm) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Website, *Rekayasa Informasi*, 10, 1, 44–49.
- Tanjung, N.H., Salbiah, E. & Apriliani, A., 2022, Kualitas Pelayanan Pembuatan Kartu Keluarga (Kk) Pada Kantor Kecamatan, *Jurnal Governansi*, 8, 2, 141–152.
- Tri Snadhika Jaya, 2018, Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis, *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 3, 2, 45–46.
<http://www.ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/647/640>,.
- Umagapi, D., 2018, Sistem Informasi Pengajuan Pembuatan Kartu Kerluarga Berbasis Web Pada Kantor Catatan Sipil Kota Ternate, *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 1, 2, 86–94.
- Umar, K.G., Sabtu, J. & Sukur, R.S., 2022, Implementasi Metode Rapid Aplication Development (Rad) Dalam Rancangan Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Di Kelurahan Tabam Kota Ternate, *Jurnal Teknoinfo*, 16, 2, 277.
- UD, Indonesia, R., 2009, Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 25 Tahun 2009 Tentang Pelayanan Publik, *Bphn.Go.Id*, 2003, 1, 3.
- Vikasari, C., 2018, Industrial Internship Information System Testing with the Blackbox Testing Boundary Value Analysis Method (in Bahasa : Pengujian Sistem Informasi Magang Industri dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis), , 7, 1, 44–51.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi

- Wabula, Dava Febrian, Wabula, Diva Febrian & Mustaqim, M.I., 2022, Perancangan Pelayanan Surat Berbasis Android, *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sains*, 1, 206–212. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/view/1427/1221>,.
- Wibowati, J., 2021, Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pelanggan Pada Pt Muarakati Baru Satu Palembang, *Jurnal Manajemen*, 8, 2, 15–31.
- Widodo, P. & Saputra, G.E., 2018, Perancangan Website E-Commerce Penjualan Alat Olahraga Pencak Silat, *Indonesia Journal On Networking and Security*, 8, 1, 17–26.
- Yani, A., Saputra, B. & Jurnal, R.T., 2018, Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Siswa Dan Kehadiran Guru Berbasis Web, *Petir*, 11, 2, 107–124.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

LAMPIRAN

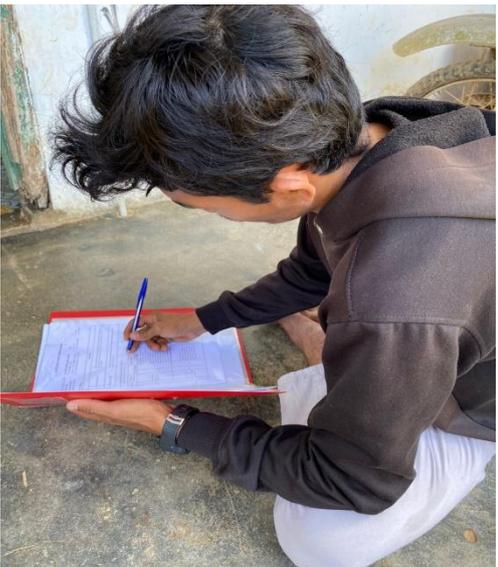
Lampiran 1. Observasi secara langsung



Lampiran 2. Pengisian Angket



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sutha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sutha Jambi



@ Hak cipta

State Islamic University of Sulthhan Thaha Saifuddin Jambi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:

1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sultha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sultha Jambi

Lampiran 3. Lembaran Angket

ANGKET PENGUJIAN BLACKBOX PERANCANGAN PELAYANAN
PEMBUATAN KARTU KELUARGA BERBASIS WEBSITE DI DESA KAMPUNG
BARU KECAMATAN BATANG ASAM

Nama *Hermansyah*
Jabatan : *Kepala Desa*

PETUNJUK PENGISIAN

Berikan tanda centang () pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1.	Apakah tampilan website pelayanan KK Desa ini menarik?	✓				
2.	Apakah tampilan menu mudah diakses?	✓				
3.	Apakah website pelayanan KK desa mudah di mengerti?	✓				
4.	Apakah fungsi menu pada website sudah berjalan baik?	✓				
5.	Apakah website Pelayanan KK desa dapat membantu perangkat desa dan masyarakat?	✓				
6.	Apakah website ini nyaman digunakan?	✓				

Keterangan
SS = Sangat Setuju
S = Setuju
CS = Cukup Setuju
TS = Tidak Setuju
STS = Sangat Tidak Setuju

Kampung Baru, 12 Juni 2023

Hermansyah

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagai dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

ANGKET PENGUJIAN BLACKBOX PERANCANGAN PELAYANAN
PEMBUATAN KARTU KELUARGA BERBASIS WEBSITE DI DESA KAMPUNG
BARU KECAMATAN BATANG ASAM

Nama : *Amelia Riska*
Jabatan : *staff Desa*

PETUNJUK PENGISIAN

Berikan tanda centang () pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1.	Apakah tampilan website pelayanan KK Desa ini menarik?	✓				
2.	Apakah tampilan menu mudah diakses?	✓				
3.	Apakah website pelayanan KK desa mudah di mengerti?	✓				
4.	Apakah fungsi menu pada website sudah berjalan baik?	✓				
5.	Apakah website Pelayanan KK desa dapat membantu perangkat desa dan masyarakat?	✓				
6.	Apakah website ini nyaman digunakan?	✓				

Keterangan

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

Kampung Baru, 19 Juni 2023


Amelia Riska

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suha Jambi

ANGKET PENGUJIAN BLACKBOX PERANCANGAN PELAYANAN
PEMBUATAN KARTU KELUARGA BERBASIS WEBSITE DI DESA KAMPUNG
BARU KECAMATAN BATANG ASAM

Nama : Pusvita

Jabatan : Masyarakat

PETUNJUK PENGISIAN

Berikan tanda centang () pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1.	Apakah tampilan website pelayanan KK Desa ini menarik?		✓			
2.	Apakah tampilan menu mudah diakses?	✓				
3.	Apakah website pelayanan KK desa mudah di mengerti?	✓				
4.	Apakah fungsi menu pada website sudah berjalan baik?	✓				
5.	Apakah website Pelayanan KK desa dapat membantu perangkat desa dan masyarakat?	✓				
6.	Apakah website ini nyaman digunakan?	✓				

Keterangan

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

Kampung Baru, 12 Juni 2023



Pusvita

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi

ANGKET PENGUJIAN BLACKBOX PERANCANGAN PELAYANAN
PEMBUATAN KARTU KELUARGA BERBASIS WEBSITE DI DESA KAMPUNG
BARU KECAMATAN BATANG ASAM

Nama : M. IKHSANUDDIN

Jabatan : MAF/MAKAT

PETUNJUK PENGISIAN

Berikan tanda centang (✓) pada salah satu kolom pilihan jawaban yang tersedia.

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1.	Apakah tampilan website pelayanan KK Desa ini menarik?		✓			
2.	Apakah tampilan menu mudah diakses?	✓				
3.	Apakah website pelayanan KK desa mudah di mengerti?	✓				
4.	Apakah fungsi menu pada website sudah berjalan baik?	✓				
5.	Apakah website Pelayanan KK desa dapat membantu perangkat desa dan masyarakat?	✓				
6.	Apakah website ini nyaman digunakan?	✓				

Keterangan

SS = Sangat Setuju

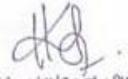
S = Setuju

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

Kampung Baru, rt. Juni 2023


M. IKHSANUDDIN

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang:
1. Dilarang mengutip sebagian dan atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan da menyebutkan sumber asli:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Sunha Jambi
 2. Dilarang memperbanyak sebagian dan atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Sunha Jambi